

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по курсу «Методы вычислений» на тему: «Метод Ньютона» Вариант № 7

Студент	ИУ7-22М (Группа)	(Подпись, дата)	Е. О. Карпова (И. О. Фамилия)
Преподава	атель	(Подпись, дата)	П. А. Власов (И. О. Фамилия)

1 Теоретический раздел

Цель работы: изучение метода парабол для решения задачи одномерной минимизации.

Задание:

- 1. Реализовать модифицированный метод Ньютона с конечно-разностной аппроксимацией производных в виде программы на ЭВМ.
- 2. Провести решение задачи

$$\begin{cases} f(x) \to \min, \\ x \in [a, b], \end{cases}$$

для данных индивидуального варианта.

- 3. Организовать вывод на экран графика целевой функции, найденной точки минимума $(x^*, f(x^*))$ и и последовательности точек $(x_i, f(x_i))$, аппроксимирующих точку искомого минимума (для последовательности точек следует предусмотреть возможность «отключения» вывода ее на экран);
- 4. провести решение задачи с использованием стандартной функции fminbnd пакета MatLAB.

1.1 Исходные данные варианта №7

$$f(x) = \arctan(x^3 - 5x + 1) + \left(\frac{x^2}{3x - 2}\right)^{\sqrt{3}}.$$
$$x \in [1, 2].$$

1.2 Метод Ньютона

Пусть f(x) — дважды дифференцируема на отрезке [a;b] и выпукла. Следовательно, она унимодальна, и условие f'(x) — необходимо и достаточно для поиска ее минимума.

Рассмотрим решение уравнения f'(x) = 0 и его решение методом Ньютона.

Основная идея метода Ньютона: за очередное приближение корня уравнения принимается точка пересечения с осью x касательной к графику функции в точке, отвечающей текущему приближению.

Уравнение касательной к графику функции f'(x) в точке x_0 имеет вид $y = f'(x_0) + f''(x_0) * (x - x_0)$. Тогда расчетное соотношение можно записать как $x_k = x_{k-1} - \frac{f'(x_{k-1})}{f''(x_{k-1})}$, где x_k — текущее приближение, x_{k-1} — предыдущее.

Вычисления продолжаются до тех пор, пока не выполнится одно из условий: $|\overline{x}-\overline{x}'|<=\epsilon$, где \overline{x}' — приближение x^* с предыдущей итерации, или $|f'(x_i)|<=\epsilon$.

1.3 Модифицированный метод Ньютона

Если вычисление производных трудоемко, то используется модифицированный метод Ньютона. Тогда в качестве очередного приближения x^* используется точка пересечения с осью x прямой, параллельной касательной к графику функции в точке x_0 — первого приближения.

Тогда расчетное соотношение можно записать как $x_k = x_{k-1} - \frac{f'(x_{k-1})}{f''(x_0)}$, где x_k — текущее приближение, x_{k-1} — предыдущее, x_0 — первое приближение.

Вместо вычисления производных используются конечно-разностные аппроксимации:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i + h) - f(x_i - h)}{2h},$$

$$f''(x_i) = \frac{f(x_i + h) - 2f(x_i) + f(x_i - h)}{h^2},$$

где h — малая величина.

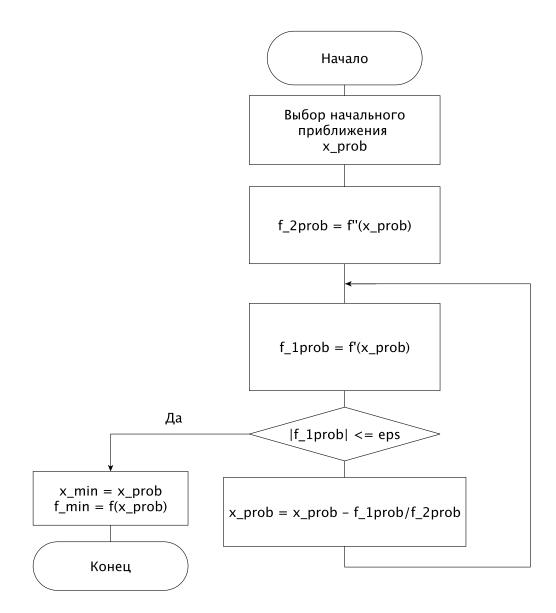


Рисунок 1.1 – Схема алгоритма модицифированного метода Ньютона

2 Практический раздел

Листинг 2.1 – Исходный код программы

```
# Лабораторная работа 4. Вариант 7.
2
   function main()
3
4
     clc;
5
     debug = true;
6
7
     a = 1;
8
9
     b = 2;
     eps = 1e-6;
10
11
12
     [x_min, f_min, n, xs, fs] = find_min(debug, a, b, eps);
     fprintf('\n\033[36mToчка минимума (x*, f(x*)) = (%.10f,
13
        %.10f), количество вычислений функции: %d.\033[0m\n',
        x_min, f_min, n);
14
     options = optimset('TolX', eps);
15
16
     if debug
       options = optimset(options, 'Display', 'iter');
17
18
     [x_min_default, f_min_default] = fminbnd(@f, a, b, options);
19
     fprintf('\n033[36mTочка минимума методом fminbnd (x*, f(x*))
20
        = (\%.10f, \%.10f).\033[0m\n', x_min_default, f_min_default);
21
     draw_plot(debug, a, b, eps, x_min, f_min, xs, fs);
22
   end
23
24
   function [x_min, f_min, n, xs, fs] = find_min(debug, a, b, eps)
25
     [x_prob, f_prob, n] = find_x0(debug, a, b);
26
27
     \#x_{prob} = (a + b) / 2;
28
     #f_prob = f(x_prob);
29
     #n = 1;
30
31
32
     xs = [];
     fs = [];
33
34
35
     xs(end + 1) = x_prob;
```

```
fs(end + 1) = f_prob;
36
37
     delta = 1e-3;
38
39
     i = n - 1;
40
41
     if debug
       fprintf('Итерация %d: (x, f) = (%.10f, %.10f).\n', i,
42
          x_prob, f_prob);
     endif
43
     i = i + 1;
44
45
46
     f2 = (f(x_prob - delta) - 2 * f_prob + f(x_prob + delta)) /
        (delta ^ 2);
     n = n + 2;
47
48
     while true
49
       f1 = (f(x_prob + delta) - f(x_prob - delta)) / (2 * delta)
50
       n = n + 2;
51
52
53
       if abs(f1) < eps
54
         x_min = x_prob;
         f_min = f(x_prob);
55
         n = n + 1;
56
57
         return;
       endif
58
59
       x_prob = x_prob - f1/f2;
60
       xs(end + 1) = x_prob;
61
       fs(end + 1) = f(x_prob);
62
63
       if debug
         fprintf('Итерация %d: (x, f) = (%.10f, %.10f).\n', i,
64
            x_prob, f(x_prob));
       endif
65
       i = i+1;
66
     endwhile
67
   end
68
69
   function draw_plot(debug, a, b, step, x_min, f_min, xs, fs)
70
71
     x=a:step:b;
     y = zeros(size(x));
72
     for i = 1:length(x)
73
```

```
74
          y(i) = f(x(i));
      end
75
     plot(x,y);
76
     hold on;
77
      if debug
78
        scatter(xs(1), fs(1), 8, 'r', 'filled');
79
        for i = 2:length(xs)
80
            scatter(xs(i-1), fs(i-1), 8, 'b', 'filled');
81
            scatter(xs(i), fs(i), 8, 'r', 'filled');
82
            pause (0.5);
83
        end
84
85
      endif
      scatter(x_min, f_min, 10, 'g', 'filled');
86
     text(x_min, f_min, sprintf('\n\n\n\n(\%.10f, \%.10f)', x_min,
87
         f_min), 'FontSize', 12);
     hold off;
88
   end
89
90
   function y = f(x)
91
     y = atan(x .^3 - 5 * x + 1) + ((x .^2) / (3 * x - 2)) .^
92
         sqrt(3);
   end
93
94
   function [x0, f0, n] = find_x0(debug, a, b)
95
      iterations = 4;
96
97
     tau = (sqrt(5) - 1) / 2;
98
99
     1 = b - a;
100
101
     x1 = b - tau*1;
102
     f1 = f(x1);
103
104
      if debug
105
        fprintf('3олотое сечение (x0, f(x0)) = (%f, %f).\n', x1, f1);
106
      endif
107
108
109
     x2 = a + tau*1;
     f2 = f(x2);
110
111
112
      if debug
```

```
fprintf('Золотое сечение (x1, f(x1)) = (%f, %f).\n', x2, f2);
113
114
      endif
115
116
      i = 2;
117
      for j = 1:iterations
118
        if f1 <= f2</pre>
119
          b = x2;
120
121
           1 = b - a;
122
123
          x2 = x1;
           f2 = f1;
124
125
126
          x1 = b - tau*1;
127
           f1 = f(x1);
           i = i + 1;
128
129
130
          if debug
             fprintf('Золотое сечение (x%d, f(x%d)) = (%f, %f).\n',
131
                i-1, i-1, x1, f1);
132
           endif
        else
133
134
           a = x1;
           1 = b - a;
135
136
137
          x1 = x2;
           f1 = f2;
138
139
           x2 = a + tau*1;
140
           f2 = f(x2);
141
142
           i = i + 1;
143
144
          if debug
             fprintf('Золотое сечение (x%d, f(x%d)) = (%f, %f).\n',
145
                i-1, i-1, x2, f2);
           endif
146
        endif
147
      endfor
148
149
150
      n = i + 1;
      x0 = (a + b) / 2;
151
```

```
152 | f0 = f(x0);
153 | end
```

Таблица 2.1 – Результаты расчетов по индивидуальному варианту

$N_{\overline{0}}$	ϵ	N	x^*	$f(x^*)$
1	10^{-2}	14	1.3209353010	-0.4609645359
2	10^{-4}	16	1.3211535883	-0.4609645959
3	10^{-6}	18	1.3211615186	-0.4609645959

Таблица 2.2 – Сводная таблица по лабораторным работам для $\epsilon=10^{-6}$

№ п/п	Метод	N	x^*	$f(x^*)$
1	Поразрядного поиска	55	1.3211612701	-0.4609645959
2	Золотого сечения	31	1.3211617177	-0.4609645959
3	Парабол	12	1.3211614113	-0.4609645959
4	Ньютона модифицированный	18	1.3211615186	-0.4609645959
5	Функция fminbnd	9	1.3211613111	-0.4609645959