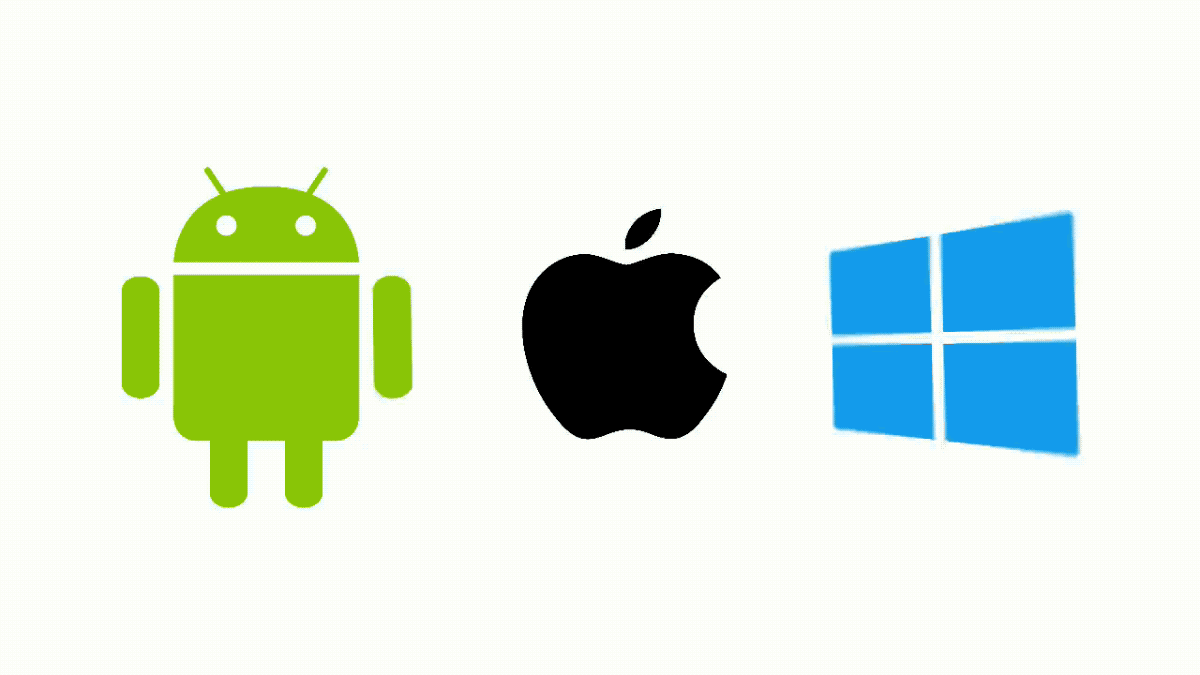
**Детальное сравнение iOS, Android и Windows Phone**

Выбираем «экосистему» для своих гаджетов



**01. Доступность**

iPhone всегда был одним из самых дорогих смартфонов на рынке. 5s с заокеанским контрактом на 2 года стоит $200, без контракта — $650. 5C дешевле на $100, но цена всё равно кусается.

За последние годы Microsoft приучил к широкому ассортименту трубок на Windows, а теперь вместо одной единственной Nokia трубки для «мобильных окон» будут делать Samsung, ZTE, LG, Lenovo, Huawei и другие. А это значит больший охват, большее разнообразие.

Тем не менее, по масштабам и гибкости у Android нет конкурентов. Трубки на Android делает едва ли не каждый, кто связан с рынком смартфонов и здесь всегда можно выбрать вариант от «очень дёшево» до «у меня нет столько денег». А за огромное количество бесплатных приложений в PlayMarket Google получает +5 к карме.

**02. Интерфейс**

В угоду моде на плоский дизайн интерфейс всех трёх платформ ныне мало чем отличается друг от друга. Однако у Android есть одно преимущество — оболочки и виджеты от производителей и сторонних разработчиков, которые сильно меняют лицо системы.

После выхода Android L с его концепцией «материального дизайна» платформа обещает стать более целостной, но пока не совсем понятно, как будет выглядеть единая анимация для системы и сторонних приложений, и как разработчикам понравится идея «материального дизайна».

После выхода 7-й версии iOS, система выглядит очень солидно и современно. Новая анимация придаёт глубину дизайну, и она так же проста в освоении, как и 7 лет назад. Но и проблемы остались теми же — система всё так же утомляет глаза, но ненужную анимацию теперь хотя бы можно отключить.

Windows Phone базируется на системе «плиток», размер и функции которых легко подогнать под пользователя. Всё работает так же, как и на PC, но только без привычного рабочего стола. По сравнению с Android и iOS система выглядит очень стильной, но в то же время неповоротливой.

**03. Приложения**

Здесь всё очень просто — Windows глотает пыль на обочине, iOS впереди всех, Android догоняет. Сравните количество приложений для систем:

* iOS — 1.2 миллиона.
* Android — 1.2 миллиона.
* Windows Phone — 245 тысяч.

По количеству видим паритет, а вот что касается качества… iOS всегда был самой удобной платформой для разработчиков, а учитывая нелюбовь Apple к пиратам, не удивительно, что именно здесь в первую очередь выходили будущие хиты среди игр и приложений. И только потом они переезжали на Android. Однако Android продолжает расти и пытается взять своё за счёт бесплатных приложений. Да и эксклюзивного софта для системы в последнее время выходит куда больше.

**04. Магазин приложений**

Ни один из магазинов не является на 100% удобным и иногда, чтобы найти нужное приложение, тебе приходится просочиться через большое сито ссылок и рекомендации. Однако в AppStore функция рекомендаций работает всё же лучше. А вот Windows Store в этом плане значительно отстаёт от обоих.

**05. Альтернатива магазину приложений**

На Android всё очень просто: приложение можно скачать напрямую из маркета, установить с компьютера (хотя, тогда можно подцепить неведомую заразу) или воспользоваться одним из сторонних магазинов коих существует великое множество. А вот Apple и Windows наоборот открыто выступают против сторонних магазинов. Поэтому если вы хотите иметь пространство для маневра, то чаша весов склоняется в сторону Android.

**06. Батарея**

Недолгая жизнь батареи — это головная боль и пользователей, и производителей. А вот определить, кто же лучше, а кто хуже, довольно сложно, так как у нас нет возможности сравнить все три системы по одной методике. Считается, что у iOS система питания более сбалансированная, однако Windows и Android выигрывают за счёт более ёмких аккумуляторов, которые сейчас ставит каждый второй производитель. К тому же в Android можно посмотреть детальный график жизни батареи и узнать, какое приложение сколько энергии съедает. К тому же многие производители снабжают свои телефоны специальными режимами энергосбережения, которые могут отключать приложения или снижать общее энергопотребление системы.

У Windows Phone так же есть режимы экономии и «убийства» ненужных приложений, Apple умеет рисовать самые продвинутые графики расхода батареи, но iOS очень не хватает именно режима экономии. Особенно это заметно в 7-й версии iOS, прожорливость которой неприятно удивила во время тестов.

**07. Обновление системы**

Все трое обновляются на регулярной основе, выпуская мелкие заплатки и более крупные патчи едва ли не каждые пару месяцев. В отличие от Google, Microsoft и Apple куда внимательнее следят программным обеспечением, поэтому им проще выпускать обновления. Ежегодно Apple «оставляет позади» парочку старых девайсов, однако поддержка у них всё равно лучше, чем у Microsoft и Google. Например, устройства на Windows Phone 7 не могут обновиться до 8-ки, а вот у Android проблема другая — если у вас не Nexus устройство, то приходится зависеть от вендоров, которые хоть и регулярно обновляют свои прошивки, но периодически оставляют за бортом какие-то из старых устройств.

**08. Свистелки-перделки**

У всех ОС есть свои плюсы, но здесь Android впереди. Для кастомизации оболочки можно сменить прошивку, установить лончер, изменить экран блокировки, тасовать виджеты и изменять размеры ярлыков. Windows умеет лишь изменять размеры плиток и менять цветовую схему, у iOS хватает симпатичных виджетов, но утомляет привязка к центру уведомлений. Что касается клавиатуры, то у Android куча альтернатив вроде Swype, SwiftKey и Fleksy, а Microsoft с Apple лишь с недавних пор начали подпускать сторонних разработчиков к разработке клавиатуры.

**09. Взлом**

Рутинг и взлом — это скорее фишка для гиков и с ним придётся повозиться. В обмен вы получаете функции «бог смартфона» с возможностью удалять и ставить любые приложения, изменять настройки устройства, а так же получать обновления ОС не дожидаясь, пока это сделает производитель смартфона.

Apple и Microsoft не одобряют такой подход, а вот Google очень даже не против. Тем не менее, взломать можно почти — на Windows Phone «ломается» добрая половина трубок, а для iOS существует такая процедура, как jailbreak, которая позволяет ставить приложения извне AppStore.

**10. Звонки и СМС**

Здесь хороши все трое. Google интегрирует стандартную звонилку с Hangouts, а это значит, что бесплатно звонить, писать СМС и делать видеозвонки можно будет без постороннего софта. на iOS всё то же самое делают Facetime и iMessage, а у Microsoft есть свой серьёзный ответ в виде Skype.

Skype работает на всех платформах, Hangouts не работает на Windows Phone, а Facetime и iMessage дружат только с iOS и Mac OS X. Что касается электронной почты, то здесь всё ровно: стандартные почтовые клиенты удобны у всех троих, однако iOS и Android позволяют сменить их на сторонние разработки. Но это не критично.

**11. Аксесуары**

Здесь Apple впереди планеты всей — для iPhone и iPad придуман миллион и одна штука самых разных гаджетов и аксессуаров разной степени полезности. А вот девайсы на Android и Windows Phone не могут похвастаться постоянством в плане габаритов и железа, поэтому большой выбор есть только у топовых моделей вроде Samsung Galaxy S5. С другой стороны Apple продолжает отказываться от перехода на стандарт MicroUSB из-за чего потеря кабеля может стать настоящей проблемой, а подзарядка смартфона «на стороне» обещает превратиться в увлекательный квест.

**12. Облачные сервисы**

В то время как Google Drive и Microsoft OneDrive бесплатно дают юзеру по 15 ГБ, Apple iCloud ограничился лишь 5 ГБ. Не радуют и цены: Google Drive просит $2 в месяц ($24 в год) за 150 ГБ, Microsoft берёт $50 за 100 ГБ на год, а вот такса Apple — $100 в года всего за 50 ГБ.

**13. Бэкап фотографий**

Google+ или Photoshop на Android автоматически сохраняют библиотеку фото и видео на облако. Причём Google+ работает и на iOS, и на Windows Phone. А вот iOS сохраняет фотографии только за последние 30 дней (или последнюю тысячу штук) и не сохраняет видео. В 8-й версии системы будет более лояльный iCloud Photo Library, но в отличие от Google Drive и Microsoft OneDrive в нём будет не 15 ГБ, а всего 5 ГБ. Так же стоит добавить, что Google Drive даёт неограниченный бекап на файлы со стандартным разрешением, а вот за полноразмерные фотографии придётся раскошелиться.

**14. Голосовой помощник**

Siri — это скорее простой помощник, который хорошо подходит для планировщика в календаре, поиска в интернете или звонков. Google Now идёт дальше если вы позволите ему собирать данные о вас. В перспективе он может напоминать купить билеты в кино, подарок на день рождения бабушке или сообщать о грядущей игре любимой футбольной команды. Cortana делает всё то же, но на ещё более глубоком уровне — она умеет привязываться к конкретным приложениям или определёнными людьми в списке контактов и работать точечно. Похоже, что Microsoft оставил конкурентов позади, Cortana — это действительно очень полезная и функциональная разработка.

**15. Связь**

Стандартные Wi-Fi и Bluetooth есть у всех, но вот от NFC Apple почему-то отказалась. А ведь NFC умеет совершать быстрые платежи с телефона, обмениваться фото, музыкой, контактами или веб-страницами просто поднеся один телефон к другому. Впрочем, в Windows Phone работа NFC хромает и поправят её в версии 8.1

**16. Безопасность**

Уязвимость «toxic hell stew» была сильно приукрашена конкурентами, однако это всё же бросило тень на репутацию Android в бизнес кругах. А ведь можно просто не устанавливать приложения скачанные не из маркета.

А вот Apple быстро пустил корни в корпоративный рынок США, отхватив кусок пирога у BlackBerry. Поэтому и вопросу безопасности уделяет куда больше ресурсов. Как пример — сканер отпечатков пальцев на iPhone 5S. К томе же пользователи iOS получают обновления раньше, чем большинство юзеров Android. Что касается Windows Phone, то он куда менее популярен в бизнесе и, соответственно, менее подвержен вирусным атакам.

**17. Карты и навигация**

Здесь всё не так однозначно, как вы могли бы подумать. У всех трёх платформ хорошие, детальные и удобные карты, все трое умеют работать в офлайне, составлять маршруты по точкам, получать точные оценки на основании плотности трафика и многое другое. Но Google Maps есть Google Maps, всё же он более детальный и проработанный, чем карты от Apple и Microsoft.

**18. Камера**

Это ещё один наглядный пример того, как Apple выжимает максимум из своего продукта. По количеству мегапикселей iPhone 5S зачастую уступал флагманам на Android или Windows Phone, но за счёт работы с деталями камера iPhone всё равно остаётся лучшей. Что касается стандартных приложений, то все три платформы имеют грамотные решения, но если подходить к фото с наскока и не залезать в настройки, то Apple снова забирает праздничный пирог. На Android больше вариаций софта от производителей, есть как отличные варианты камеры, так и откровенно плохие, но в любой день недели мы бы не задумываясь взяли именно приложение от Apple.

**19. Удобство использования**

Все три платформы интуитивно понятны и просты в освоении, будь ты хоть прожжённым гиком, хоть столетним дедом. В Android есть специальный софт и надстройки, которые упрощают интерфейс системы. Как от сторонних разработчиков, так и от производителей уровня Samsung. Так же бытовало мнение, что интерфейс Android более запутанный, чем iOS, но это не правда. Если вы не хотите нырять в бассейн с настройками, то и не надо — каждая система отлично работает прямо из коробки. Но Windows Phone без дополнительных настроек даже чуть удобнее конкурентов.

**Выводы**

Звучит барабанная дробь, судьи подвели подсчёт голосов и готовы огласить результат. Итак: В общем зачёте Android набирает 8 баллов, iOS — 6 баллов, Windows Phone — 1 балл. Но вместо вручения медальки и бокала шампанского немного разъясним ситуацию: на самом деле у всех трёх платформ куда больше сходства, чем различий, и каждая хорошая по-своему. И при выборе платформы в первую очередь нужно учитывать те факторы, которые важны именно вам.

На стороне Android облачные сервисы, множество бесплатных приложений, лояльное отношение со стороны разработчика и невероятно широкий выбор девайсов. В этом кроются и его слабости — зачастую разрыв между бюджетными трубками и флагманами подпитывает стереотип о том, что платформа «тормозит» и «Android неудобный».

Глядя на «победы» iOS, платформа оставляет впечатление более целостной, здесь внушительная библиотека полезных приложений, миллион разнообразных аксессуаров и шикарная камера. Так же в пользу Apple говорит очень серьёзное отношение к безопасности устройств и обновлениям прошивки. Из минусов — это цена устройств, формирующая образ закрытого псевдо-элитарного клуба, отсутствие более глубоких настроек системы и дорогие облачные сервисы.

Windows Phone является более молодой платформой, но с точки зрения удобства она ничем не хуже, чем Android и iOS. В обновлении 8.1 платформу заметно прихорошили, а нововведения вроде голосового ассистента Cortana говорят о том, что здесь оптимистично смотрят в будущее. Но на Windows Phone мало интересного софта и этот факт сложно игнорировать.