

포트폴리오

지원자: 최하경

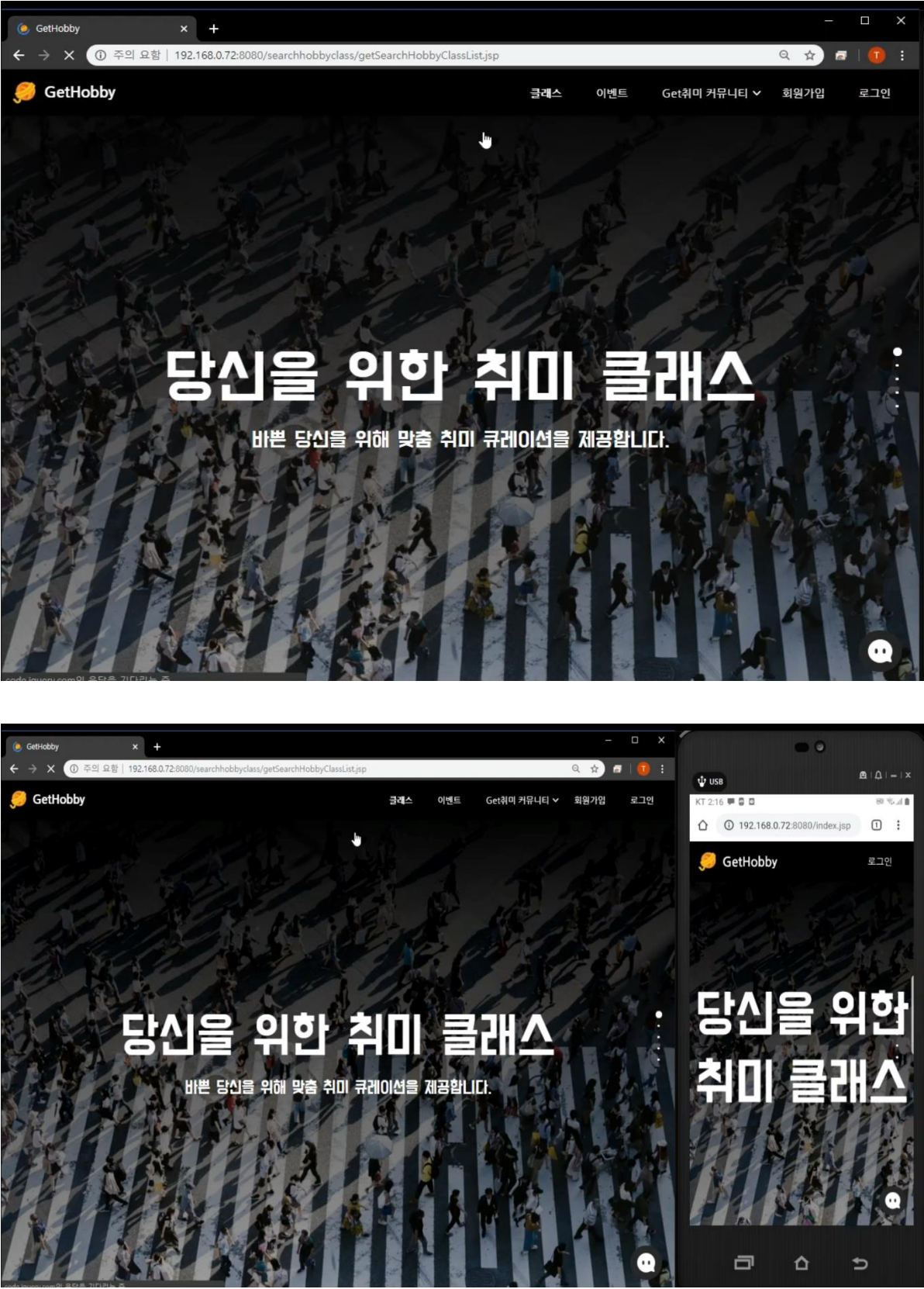
목 차

1. 프로젝트 개요

2. 담당 모듈

수행한 프로젝트

1. 프로젝트 개요

항목	내용
메인화면 사진	

프로젝트명	GET 취미										
참여인원	5 명										
GitHub 주소	https://github.com/kimtaewoo22/gethobby.git										
개발 기간	총 11 주-주제선정을 포함한 기간임. (2019.12.23 – 2020.03.12 코로나바이러스로 1 주가 뒤로 밀림)										
		1주	2주	3주	4주	5주	6주	7주	8주	9주	10주
	분석										
	요구사항정의서										
	UseCase정의서										
	분석 화면정의서										
	ERD(Logical)										
	설계										
	설계표준										
	Class Diagram										
	설계 화면정의서										
	ERD(Physical)										
	구현										
	Back-End구현										
	Front-End구현										
	기타 조정										
	통합										
	문서										
	Project Report작성										
발표자료 작성											
개발 환경	사용기술-										
	Front-end: HTML, CSS, Javascript 기반. 동적인 화면 구성위해 jQuery, Ajax 사용 반응형 웹을 위해 부트스트랩 사용. 글 작성시 텍스트에디터로 summerNote 사용. 스케줄 표현 위해 fullCalendar 사용. Modal 과 Alert 창 의 기능 보완위해 sweetAlert2 사용. 진행중인 이벤트 표시위해 owl Carousel 사용. 통계데이터의 시각화위해 Highcharts 사용. 게시판을 핀터레스트 스타일로 출력위해 masonry 사용. 강의 video 컨트롤러 기능 보완 및 호환성 고려해 비디오 js 사용.										
	Back-end: java 언어 기반.										
	Model2 MVC Web Architecture 구현위해 SpringFramework 사용.										
	Web Server 로 아파치 톰캣, RDBMS 로 오라클 사용.										
	웹서버와 데이터베이스간의 연동위해 myBatis 사용.										
	회원의 비밀번호 찾기기능 시 메일 발송위해 자바메일 API 사용.										

	<p>동영상 스트리밍서비스 구현위해 노드 js 와 Express, Fluent ffmpeg 사용.</p> <p>오픈 API-</p> <p>타 sns 와의 연동 구현위해 카카오 아이디로 로그인 API 와 네이버 아이디로 로그인 API 사용.</p> <p>로그인 다회 실패시 인증 위해 네이버 캡차 API 사용.</p> <p>회원가입 주소입력과 택배정보입력 위해 다음 우편번호찾기 API 사용.</p> <p>회원에게 택배정보 제공위해 스마트택배 API 사용.</p> <p>일반회원의 크리에이터회원 자격획득 과정중 휴대폰인증절차 위해 청기와랩 API 사용.</p> <p>취미클래스 구매시 카드결제, 휴대폰결제 위해 아임포트 API 사용.</p> <p>챗봇 기능 구현위해 채널톡 API 사용.</p> <p>사용 툴-</p> <p>IDE: 이클립스, 화면 구현 및 노드 js 개발시 visual studio code 사용</p> <p>형상관리: github</p> <p>쿼리 테스트: sql developer</p> <p>분석 단계의 화면정의서 작성: oven.app</p> <p>Class diagram 및 VOPC 작성: star UML</p> <p>동영상 인코딩 ffmpeg, 인코딩시 암호키 생성 위해 오픈 ssl 사용</p>
프로젝트 내용	<p>취미 큐레이션 및 재능연결 동영상플랫폼 웹사이트.</p> <p>일반회원과 크리에이터회원, 관리자로 역할이 나뉨.</p> <p>비회원의 경우 다양한 취미클래스(다수의 강의가 포함된 하나의 취미교실 또는 취미프로그램이라고 생각하면 됨.)목록의조회와 이벤트화면조회, 자유게시판(아무말대잔치)과 사진게시판(하루 한 장) 방문 등의 기능을 이용할 수 있음.</p> <p>일반회원은 회원가입시 입력한 해쉬태그를 통해선호할만한 취미를 추천받으며 관심있는취미클래스를 구매해 온라인강의로 수강할 수 있음.</p> <p>이벤트 요건에 맞는 취미클래스의 경우 구매과정 중 할인혜택을 적용받음.</p> <p>각 취미클래스에는 해당 취미활동에 대한 의견을 게시하고 궁금증을 해결할 수 있는 커뮤니티가 있음.</p> <p>취미클래스를 직접 운영하고 싶은 회원은 전화번호를 통한 실명인증으로 크리에이터회원 자격을 얻음.</p> <p>크리에이터회원에게는취미강의프로그램을 제작하고 올릴 수 있는 환경을 제공하며, 발생한 수익의 일정퍼센트를 수입으로 받음.</p>

	<p>위 내용의 구현으로 취미를 추천받고 수강하며 혼자 즐기던 나만의 개성있는 취미를 직접 올릴 수도 있는 사이트를 서비스했음.</p> <p>뿐만 아니라 반응형으로도 구현하여 모바일에서도 이용할 수 있음.</p>
프로젝트 서류목차	<div> <div> <div>목 차</div> <div> <div>1 절 프로젝트 개요</div> <div> <div>1. 1 시스템 개요</div> <div>1. 2 업무영역</div> <div>1. 3 예상효과</div> <div>1. 4 기술적고려사항</div> <div>1. 5 개발이력</div> <div>1. 6 Web Application Architecture</div> </div> </div> <div> <div>2 절 분석 산출물</div> <div> <div>2.1 업무분석 : Use Case Modeling</div> <div> <div>- 현업요구사항정의서</div> <div>- 요구사항추적표</div> <div>- Use Case 유형정의</div> <div>- Use Case Diagram</div> <div>- Use Case 정의서</div> </div> <div>2.2 업무분석 : Application Modeling</div> <div> <div>- Class Diagram</div> <div>- VOPC (View Of Participating Class) Diagram</div> </div> <div>2.3 화면분석</div> <div> <div>- 화면정의서</div> </div> <div>2.4 데이터분석(Logical)</div> <div> <div>- ERD (Logical)</div> </div> </div> <div> <div>3 절 설계 산출물</div> <div> <div>3.1 업무분석 : Application Modeling</div> <div> <div>- 설계표준</div> <div>- Class Diagram</div> <div>- VOPC (View Of Participating Class) Diagram</div> </div> <div>3.2 화면분석</div> <div> <div>- 화면정의서</div> </div> <div>3.3 데이터분석(Physical)</div> <div> <div>- ERD (Physical)</div> <div>- 테이블목록</div> <div>- 테이블정의서</div> </div> </div> </div> </div> </div></div>
담당 업무	<p>해당 프로젝트의 주제 선정과 분석 및 설계, 구현에 참여.</p> <p>분석 단계에서 위 목차의 UseCase Modeling, Application Modeling, 화면분석, 데이터분석의 전 과정과, 설계 단계의 Application Modeling, 화면 분석, 데이터분석의 전 과정에 적극 참여.</p> <p>이벤트및 커뮤니티 모듈을 맡아 테이블 구축부터 화면 제작까지 담당.</p> <p>해당 프로젝트의 PPT 제작 및프로젝트 발표에 참여.</p> <p>담당 모듈의 모든 문서화 작업 수행 및 프로젝트 개요작성.</p>

2. 담당 모듈








1. 클래스의 커뮤니티 모듈

항목	내용
구현화면 사진	<div data-bbox="288 331 1453 1861"> <div> <div>커뮤니티 17개의 글</div> <div>글 작성하기</div> </div> <div> <div> <div>구남주</div> <div>2020-02-29 15:09</div> </div> <div> <p>안녕하세요~~ 디렉스 패키지는 수강기간을 얼마나 연장해주시나요?^^ 완전 초보인데 할 수 있을까요? 십자수만 해봤어요ㅠㅠ 프랑스자수 너무 해보고 싶어요.</p>  </div> <div> <div> <div>구남주</div> <div>2020-02-28 11:19</div> </div> <div> <p>에스더님 반갑습니다! 우선, 저는 아이패드 프로 1세대 9.7인치와 아이패드 프로 3세대 12.9인치를 사용해보았습니다. 제가 사용해본 아이패드를 제외하고 기타 다른 아이패드 "기기"에 대해서까지 정확한 정보를 알고 있지는 못합니다. 때문에 정확한 비교를 해드리거나, 특정 제품을 추천드리기는 어렵습니다. 더군다나 아이패드로 그림을 그리는 데에 있어 기기의 종류가 결과물에 그렇게 큰 영향을 미치는 경우는 본 적이 없습니다.</p> </div> <div> <div>2개의 댓글</div> <div> <div> <div>전익환</div> <div>2020-02-28 11:19</div> </div> <div> <p>어제 신청했는데 언제쯤 배송되나용? 빨리시작하고싶네요.. 설레이기도하구요~^^</p> </div> <div> <div> <div>구남주</div> <div>2020-02-28 11:19</div> </div> <div> <p>준비물 키트가 뭔가요????? 어떤걸로 구성된건가요????? 언제 받아 볼 수 있나요?????</p> </div> <div> <div>댓글을 입력해주세요.</div> <div>+</div> </div> </div> <div> <div> <div>방천혁</div> <div>2020-02-28 11:19</div> </div> <div> <p>안녕하세요. 손생님 저희 딸은 그림그리고 공냥공냥 만들기를 좋아하는데</p> </div> </div> </div> </div></div></div></div>
구현설명	<p>커뮤니티 모듈은 각 취미클래스의 (다수의 강의가 포함된 하나의 취미교실 또는 취미프로그램이라고 생각하면 됨.) 강의 수강중 발생할 수 있는 여러 궁금증을 해결하고 같은 취미활동을 즐기는 회원끼리 대화할 수 있는 글과 댓글 의견게시공간임.</p>

	<p>해당 모듈 메인 페이지의 최초 로드 시를 제외하고 댓글의 삭제, 수정, 등록 및 추가로 글과 댓글 로드, 댓글 갯수 제공, 수정취소시 해당댓글의 리로드 등을 모두 AJAX 로 구현하였음.</p> <p>게시글 작성과 수정의 텍스트에디션은 summerNote 를 사용함.</p> <p>summerNote 로 이미지 등록시 사진명에 식별자를 부여하기위해 callBack 함수 적용 및 이미지미리보기 제공을 위해 Ajax 사용.</p> <p>Modal 과 Alert 창의 기능 보완위해 sweetAlert2 사용.</p> <p>HTML, CSS, Javascript 기반으로 화면구성.</p> <p>동적인 화면의 구성 위해 jQuery 와 Ajax 사용</p> <p>반응형 웹을 위해 부트스트랩 사용.</p>
구현시 어려웠던 점	<p>1. 최초로 10 개의 글과 댓글목록이 로드된 후 추가로 커뮤니티 목록을 요청할 시 추가로 출력된 댓글의 수정과 작성이 되지않는 문제가 발생하였음.</p> <p>글과 댓글의 구조를 완벽히 이해하지 못하여 생긴 문제라고 생각하여 구조를 종이에 직접 그려가며 시도하였고 해결하였음.</p> <p>2.자신이 작성한 댓글의 경우 수정기능을 제공하였음.</p> <p>이 때 댓글에 계속 수정을 요청할 수 있어 댓글내용입력란이 여러 개 뜨는 문제 발생함.</p> <p>구글 등의 사이트에 여러 키워드로 검색해보고 코딩을 달리하여 여러 번 시도해보았음. 또 팀원들에게 질문해 다시 시도해보는 방식으로 해결하였음.</p>

2. 담당 모듈

2. 이벤트 모듈

항목	내용																				
구현화면 사진	<p>12개의 이벤트</p> <p>전체 / 진행중 / 종료</p> <div>  <p>4월 문화의 날 이벤트 기간: 2020-04-22 ~ 2020-04-22</p> </div> <div>  <p>3월 문화의 날 이벤트 기간: 2020-03-01 ~ 2020-03-25</p> </div> <div>  <p>2020 새학기 새출발 기간: 2020-02-26 ~ 2020-03-21</p> </div> <p>더보기</p> <p>12개의 이벤트</p> <p>전체 / 진행중 / 종료</p> <div>  <p>4월 문화의 날 이벤트 기간: 2020-04-22 ~ 2020-04-22</p> </div> <div>  <p>3월 문화의 날 이벤트 기간: 2020-03-01 ~ 2020-03-25</p> </div> <div>  <p>2월 문화의 날 이벤트 기간: 2020-02-26 ~ 2020-03-12</p> </div> <div>  <p>신년에는 이벤트워! 기간: 2020-02-24 ~ 2020-03-30</p> </div> <p>더보기</p> <div> <p>이벤트 관리 이벤트: 12개</p> <p>진행상태 ▾ 삭제</p> <p>전체 진행중 종료</p> <table> <thead> <tr> <th>이벤트 이름</th><th>이벤트 기간</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>4월 문화의 날 이벤트</td><td>2020-04-22 ~ 2020-04-22</td></tr> <tr> <td>3월 문화의 날 이벤트</td><td>2020-03-01 ~ 2020-03-25</td></tr> <tr> <td>2020 새학기 새출발</td><td>2020-02-26 ~ 2020-03-21</td></tr> <tr> <td>2월 문화의 날 이벤트</td><td>2020-02-26 ~ 2020-03-12</td></tr> <tr> <td>신년에는 이벤트워!</td><td>2020-02-24 ~ 2020-03-30</td></tr> <tr> <td>Happy Valentine DAY</td><td>2020-02-01 ~ 2020-02-16</td></tr> <tr> <td>오픈 기념 이벤트</td><td>2020-01-31 ~ 2020-06-01</td></tr> <tr> <td>신년에는 이벤트워!</td><td>2020-01-01 ~ 2020-01-19</td></tr> <tr> <td>We Wish Your Merry Christmas</td><td>2019-12-03 ~ 2019-12-21</td></tr> </tbody> </table> <p>< 1 2 ></p> </div>	이벤트 이름	이벤트 기간	4월 문화의 날 이벤트	2020-04-22 ~ 2020-04-22	3월 문화의 날 이벤트	2020-03-01 ~ 2020-03-25	2020 새학기 새출발	2020-02-26 ~ 2020-03-21	2월 문화의 날 이벤트	2020-02-26 ~ 2020-03-12	신년에는 이벤트워!	2020-02-24 ~ 2020-03-30	Happy Valentine DAY	2020-02-01 ~ 2020-02-16	오픈 기념 이벤트	2020-01-31 ~ 2020-06-01	신년에는 이벤트워!	2020-01-01 ~ 2020-01-19	We Wish Your Merry Christmas	2019-12-03 ~ 2019-12-21
이벤트 이름	이벤트 기간																				
4월 문화의 날 이벤트	2020-04-22 ~ 2020-04-22																				
3월 문화의 날 이벤트	2020-03-01 ~ 2020-03-25																				
2020 새학기 새출발	2020-02-26 ~ 2020-03-21																				
2월 문화의 날 이벤트	2020-02-26 ~ 2020-03-12																				
신년에는 이벤트워!	2020-02-24 ~ 2020-03-30																				
Happy Valentine DAY	2020-02-01 ~ 2020-02-16																				
오픈 기념 이벤트	2020-01-31 ~ 2020-06-01																				
신년에는 이벤트워!	2020-01-01 ~ 2020-01-19																				
We Wish Your Merry Christmas	2019-12-03 ~ 2019-12-21																				
구현 설명	<p>이벤트모듈은 취미클래스에(다수의 강의를 포함된 하나의 취미교실 또는 취미프로그램이라고 생각하면 됨.) 적용될 다양한 할인혜택을 명시하는 파트임. 기본적인 이벤트의 생성, 수정, 삭제와 목록화면, 선택삭제 및 상세화면으로 구성되어 있음.</p>																				

	<p>해당 모듈은 자격에 따라 일반회원 목록과 관리자 목록의 기능차이가 크다고 판단해 각각 다른 형태로 구현함.(관리자 페이지를 따로 만들기로 한 팀내 결정이 있었음.)</p> <p>새로운 이벤트 생성과 수정의 텍스트에디션은 summerNote 사용.</p> <p>summerNote 로 이미지 등록시 사진명에 식별자를 부여하기 위해 callBack 함수 적용 및 이미지미리보기 제공을 위해 Ajax 사용.</p> <p>이벤트 정렬과 추가이벤트제공 및 이벤트 선택삭제기능은 Ajax 로 구현.</p> <p>Modal 과 Alert 창의 기능 보완위해 sweetAlert2 사용.</p> <p>HTML, CSS, Javascript 기반으로 화면구성.</p> <p>동적인 화면의 구성 위해 jQuery 와 Ajax 사용</p> <p>반응형 웹을 위해 부트스트랩 사용.</p>
구현 시 어려웠던 점	<p>1. 예상치 못하게 각 이벤트의 상세화면을 구성하는 과정이 어려웠음.</p> <p>이벤트 상세화면의 공통 디자인과 배치, 안내문과 주의사항 작성을 위해 정말 많은 사이트를(예-Pinterest, BeHance, Google, Grafolio, unsplash 등) 검색하고 참고해 문제를 해결하였음.</p>