



# Kenneth Suarez Guineart

Programador FullStack

## INFORMACIÓN BÁSICA

### Contacto

Teléfono: +34604144510

Email: **Kenneth7e7a@gmail.com**

Github: **@polopopeye**

LinkedIn: **/in/kennethsuarez/**

### Idiomas

Español: nativo







English: alto

Català: bilingüe

Llevo varios años programando, tanto con tecnologías del backend como del frontend, conozco su integración y comunicación entre ambas partes, así como desarrollo y la creación de APIs.

Utilizo y me encantan las metodologías ágiles (BDD, Scrum), POP (Programación orientada a propiedades) y POO (Programación orientada a objetos). Me gusta definir DTOS, Entidades y Trabajar de manera encapsulada para una mejor escalabilidad de la infraestructura. Siguiendo principios del DDD (Domain driven design).

## MIS TECNOLOGÍAS FAVORITAS SON

 <b>TypeScript</b> 🕒 3 Años	 <b>React</b> 🕒 > 4 Años	 <b>Tailwind CSS</b> 🕒 3 Años	 <b>Node JS</b> 🕒 > 4 Años	 <b>Next JS</b> 🕒 3 Años	 <b>Nest JS</b> 🕒 3 Años
<b>Firebase</b> 🕒 3 Años	<b>MongoDB</b> 🕒 3 Años	<b>Gatsby</b> 🕒 2 Años	<b>React Native</b> 🕒 1 Año	<b>Go lang</b> 🕒 1 Año	<b>TensorFlowJS</b> 🕒 1 Año

Además he trabajado y desarrollado con otras tecnologías:

<b>MySQL &amp; ORM</b> 🕒 > 4 Años	<b>AWS</b> 🕒 2 Años	 <b>GCP</b> 🕒 3 Años	<b>Heroku</b> 🕒 3 Años	 <b>Jest/Cypress</b> 🕒 3 Años	<b>Jquery</b> 🕒 > 4 Años
--------------------------------------	------------------------	--	---------------------------	---	-----------------------------

Puedes ver todas las tecnologías con las que he trabajado en: <https://kennethsuarez.es/tech/>

## EXPERIENCIA

### Embat Technologies SL

Mayo 2022 - Febrero 2023

FullStack Developer

Desarrollo del sitio web para la gestión de tesorería para empresas

## MVST.

Febrero 2022 - Mayo 2022

FullStack Developer

Desarrollo del sitio web de un banco alemán

## Amaris Consulting & innovation SL

Abril 2021 - Febrero 2022

Ref: Saita Giovanni, Project Manager, +34 695 947 076

FullStack Developer, NodeJS and React Consultor

Creación y desarrollo de herramientas web para clientes internacionales, Desarrollo en nodeJS y React principalmente (Tailwind, Redux, OpenShift, además de otras herramientas) para un cliente internacional de un proyecto de inteligencia artificial orientada a chatbots y procesamiento del lenguaje humano.

El deployment, desarrollo y escalabilidad es a nivel internacional y orientado a gran cantidad de usuarios. Principalmente utilizado en (Asia y Europa)

## 1d3a SL

Marzo 2020 - Diciembre 2020

Ref: Joan Carbó Laguna, CTO, +34 607 700 297 - [juan.carbo@1d3a.com](mailto:juan.carbo@1d3a.com)

FullStack Developer

Desarrollo e Integración de APIs y aplicaciones en JS, NodeJS y PHP, para diferentes entornos del core de 1d3a SL.

## Ibermática SA

Enero 2020 - Marzo 2020

Ref: Juan Miguel Barajas, Project Manager +34 606 428 989

Creación de una pizarra deportiva virtual en 3D para 1d3a S.L con las tecnologías de ThreeJS, WebGL y NodeJS.

## Hard Monkey PC Ltd.

Enero 2017 - Enero 2019

Creación de pequeña agencia de programación, Dirección y gestión de proyectos para los clientes, Realicé.

- Wordpress Personalizados
- Plugins Personalizados
- Creación y Venta de servidores Dedicados conjuntamente con LiquidNet Ltd.
- Creación de Webs en PHP utilizando frameworks como Laravel o CodeIgniter.
- Creación de Webs en Javascript utilizando frameworks como React y NodeJS

## Sirastudio SL

Enero 2017 - Diciembre 2017

Ref: Marc Torrente Cesteros, CEO +34 616 248 949

Creación de wordpress y Prestashops personalizados (Desarrollo de plugins y temas) para clientes, Creación de servidores personalizados, Orientados a wordpress y Desarrollo de Scripts en PHP.

---

## EDUCACIÓN

**IES Ausies March - SMIX**

2013 - 2015

Técnico en sistemas microinformaticos y redes locales

**Tallinna Tehnikaülikool - MSC in Cyber Security**

2018 - 2020

Comencé un MSC de Seguridad Cibernética en Estonia, pero decidí enfocarme más en el desarrollo web que es lo que mas me gusta

Proyectos personales en mi Github "polopopeye" o en mi blog, kennethsuarez.es