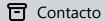


Programador FullStack

INFORMACIÓN BÁSICA

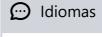


Teléfono: +34604144510

Email: kenneth7e7a@gmail.com

Github: @polopopeye

LinkedIn: /in/kennethsuarez/



Español: nativo English: alto Català: bilingüe

Como apasionado FullStack Developer, mi experiencia abarca la creación y el desarrollo de APIs, con un amor especial por prototipar proyectos. Me involucro en cada detalle, utilizando métodos como el sprint design para la conceptualización rápida y efectiva. Capaz de manejar el desarrollo completo de proyectos, tengo experiencia trabajando en equipo y tomando decisiones cruciales en diversos entornos. Mi enfoque se basa en prácticas ágiles y buenas técnicas como TDD, GIT, y metodologías como Kanban y Scrum, siempre con un ojo en la escalabilidad y la eficiencia.

MIS TECNOLOGÍAS FAVORITAS SON



Además he trabajado y desarrollado con otras tecnologías:

Puedes ver todas las tecnologías con las que he trabajado en: https://kennethsuarez.es/tech/

EXPERIENCIA

LambdaLoopers

Octubre2023 - Enero 2024

FullStack Developer

Desarrollé funcionalidades clave para el backoffice de una plataforma de métricas, utilizando Strapi y Azure Functions en el backend y React en el frontend. Implementé módulos de reportes en PDF y dashboards con Highcharts, además de integrar la API de Microsoft Graph para la monitorización de usuarios.

Union Avatars

Mayo2023 - Octubre 2023

FullStack Developer

En Union Avatars, como FullStack Developer, trabajé en el desarrollo del frontend con React y el backend con Python para un conversor de modelos de avatares 3D. Implementé un visor 3D en el frontend para previsualizar y seleccionar animaciones de avatares, utilizados también para mostrar NFTs en OpenSea. Contribuí en la integración de sistemas de analíticas con Datadog RUM y Google Analytics. Participé en la optimización y corrección de bugs de un selector de avatares y trajes desarrollado en Vue, y asistí en su transición a React, implementando mejoras como zustand, SSR y desarrollando un Storybook UI.

Embat Technologies SL

Mayo2022 - Febrero 2023

FullStack Developer

En Embat Technologies, me dediqué a la creación de nuevas funcionalidades y módulos para la aplicación Embat, destacando un módulo de gestión de tesorería para holdings empresariales y la proyección de escenarios. Trabajé en el desarrollo con React, incluyendo la creación de un Storybook, y utilicé Recharts para diseñar gráficos responsivos y optimizados de diversos tipos. Desarrollé tablas modulares para la visualización de datos de tesorería y gráficos variados, asegurando un rendimiento eficiente mediante VirtualDOM. Además, estuve a cargo del desarrollo del backend utilizando Cloud Functions de Google Cloud, mejorando la funcionalidad y escalabilidad general.

MVST.

Febrero 2022 - Mayo 2022

FullStack Developer

En MVST, desarrollé un sitio web para un banco de inversión en Berlín, empleando NextJS, React, Node en el frontend, y Ruby junto con Strapi en el backend. Implementé una herramienta de evaluación para calificar y contactar a la empresa, basándome en sus datos. Además, el proyecto utilizó GraphQL para manejar las traducciones y el contenido de las páginas. Aunque el concepto era básico, aporté una funcionalidad clave para el sitio web

Amaris Consulting & innovation SL

Abril 2021 - Febrero 2022

Ref: Saita Giovanni, Project Manager, +34 695 947 076

FullStack Developer, NodeJS and React Consultor

En AXA, lideré la implementación, desarrollo y escalabilidad de una aplicación y un dashboard para la gestión de chatbots, usados ampliamente en Asia y Europa. Utilicé NLP.js, una herramienta AI de código abierto de Microsoft, para desarrollar un sistema de respaldo diario de los chatbots y un gráfico innovador en el dashboard para visualizar intuitivamente las trayectorias de usuarios y detectar problemas en tiempo real. Este dashboard se utilizó globalmente en diversos escenarios, incluyendo llamadas y chats automatizados en múltiples plataformas como móviles y redes sociales.

1d3a SL

Marzo 2020 - Diciembre 2020

Ref: Joan Carbó Laguna, CTO, +34 607 700 297 - juan.carbo@1d3a.com

FullStack Developer

En 1d3a SL, trabajé en la integración de APIs y aplicaciones en JS, NodeJS y PHP. Desarrollé una pizarra virtual en 3D para estrategias deportivas, utilizada por equipos como el Futbol Club Barcelona. También creé una herramienta de edición de videos para entrenadores y asistí en la integración de esta tecnología en apps para la gestión de equipos deportivos.

Ibermática SA

Enero 2020 - Marzo 2020

Ref: Juan Miguel Barajas, Project Manager +34 606 428 989

En Ibermática, desarrollé una pizarra deportiva virtual en 3D para 1d3a S.L utilizando ThreeJS, WebGL y NodeJS. Mi trabajo recibió una respuesta positiva del cliente, lo que llevó a que me contrataran directamente para continuar el desarrollo y ampliación del proyecto, abordando aspectos más complejos y otras aplicaciones relacionadas

Hard Monkey PC Ltd.

Enero 2017 - Enero 2019

Fundé Hard Monkey PC, una agencia de programación enfocada en ayudar a PYMES a desarrollar su presencia en internet. Mis servicios incluían diseño y desarrollo web, marketing digital, así como la creación de sitios web personalizados en WordPress y plugins a medida. También estuve a cargo de la creación y venta de servidores dedicados en colaboración con LiquidNet Ltd., y el desarrollo de sitios web utilizando PHP con frameworks como Laravel y Codelgniter, además de JavaScript con tecnologías como React y NodeJS

Sirastudio SL

Enero 2017 - Diciembre 2017

Ref: Marc Torrente Cesteros, CEO +34 616 248 949

En Sirastudio, me dediqué al desarrollo de sitios web personalizados en WordPress y PrestaShop, creando plugins y temas específicos. También configuré servidores optimizados para WordPress y desarrollé scripts en PHP, ofreciendo soluciones web integrales a los clientes.

Proyectos personales en mi Github	"polopopeye"	o en mi blog,	kennethsuarez.es	