

4

$$G = (V, E), \quad K > 0, \quad m := |V|, \quad n := |E|$$

$$G[V'] = (V', E'), \quad E' := E \setminus (V' \times V')$$

Grup 3

29/9/2022

Suposem  $V'$  maximal tal que  $d(v, G[V']) \geq K \quad \forall v \in V'$ . Si  $d(v, G) < K$ , llavors  $d(v, G[V']) < K$ , per tant  $v \notin V'$ : cap arista incident a  $v$  pertany a  $E'$ . D'aquesta manera, el problema és equivalent si fem la reducció  $G = G[V \setminus \{v\}]$ . Quan  $d(v, G) \geq K \quad \forall v \in V$ , hem obtingut el graf dentat (Pot ser buit).

L'algorisme a implementar és el següent: suposem que ens donen el graf amb una llista d'adjacència, i per a cada vèrtex ens en guardem el grau (longitud del vector de veïns). Un cop fet això, es fa una cua per tots els vèrtexs i es posen en una cua els que tenen grau  $< K$ . Llavors s'itera sobre la cua, i per cada element es recorren els veïns i es resta 1 ~~de cada un dels seus veïns~~ a cada un d'ells en el vector de graus, i finalment es posa el grau de l'element a 0. A més, si algun dels graus dels veïns passa a ser  $< K$ , llavors s'afegeix aquest vèrtex a la cua de vèrtexs per eliminar. Quan acaba l'algorisme, tots els vèrtexs que queden de grau  $\geq K$  (si és que en queda algun).

Pel que fa al cost, el fet de llegir la ~~nova~~ llista d'adjacència ja té cost  $O(n+m)$ , i en l'execució de l'algorisme com a molt es consulta cada vèrtex un nombre constant de vegades, i el mateix per les arestes. Per tant, es pot concloure que el cost és de ~~menys~~  $O(n+m)$