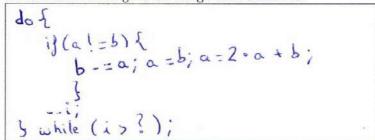
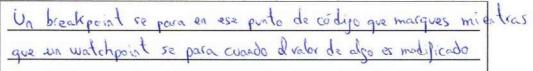
Nombre: Dai, Natalia	Grupo: 43
Nombre: Pérez Castillo, Pol	
Hoja de respuesta al Estudio Previo	
<ol> <li>Explica en detalle qué hacen las siguientes instrucciones. Si están escritas, indica el motivo: mov1 \$1, %eax</li> </ol>	sintácticamente mal
Muere un 1 longword al registro % eax.	
movl 1, %eax	
Muere el longword de la posición de memoria :	od registro % kax.
movl \$1, eax	
Está mal porque el registro debe teaer %.2	
movl 1, eax	
Está mal parque el registro debe tener %.	
2. Dada la siguiente secuencia de instrucciones:  cmpl &eax, &ebx  jge fin  ¿en qué condiciones se efectua el salto?  (van de el longuror de guardado en % bx sea may  guardado en % eax.	yor a igual al longword
3. Dada la siguiente secuencia de instrucciones:  cmpl %ebx, %eax  jge fin ¿en qué condiciones se efectua el salto?	
Cuando al longuard guardodo en l'eax sea mayor	o igual d'longword
4. La traducción a código ensamblador del código C es:	
for: cmp 1 \$100, i  jge fr-for  cmp 1 b, a  il: mort b, % eax  subt a, % eax	
addl & eax, a	

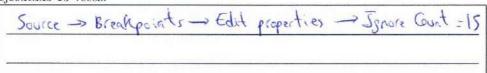
5. La traducción a código C del código ensamblador es:



6. Explica cuál es la diferencia entre un breakpoint y un watchpoint.



7. Explica cómo se puede hacer en ddd que un breakpoint sólo se pare cuando se ha ejecutado 15 veces.



8. Explica cómo se puede hacer en ddd para modificar el contenido de una dirección de memoria.

Selecciono una variable y se pulsa Set para modificar el contenido.