### **Parcial CAP**

Curs 2013-14 (12/XII/2013)
Duració: 2 hores.
Cada pregunta val 1 punt.

#### Smalltalk:

1.- Fes un mètode de la classe OrderedCollection amb un objecte qualsevol com a argument, que afegeixi l'objecte a la col·lecció només si aquest no hi és.

## SOLUCIÓ:

```
addIfAbsent: anObject
    (self includes: anObject)
         ifFalse:[ self add: anObject ]
```

2.- Què resulta d'avaluar aquesta expressió? Justifica la teva resposta.

```
((1 to: 5) collect: [:i | [ |local| local := i ]])
    collect: [:each| each value]
```

### SOLUCIÓ:

(1 to: 5) collect: [:i | [ |local| local := i ]] genera un array amb cinc closures [ |local| local := i]. Cada una d'elles ha estat creada com a resultat d'avaluar [:i | ... ] on el context lèxic inclou la variable i, paràmetre del bloc. Cada cop que hem creat un closure hem capturat una i diferent, amb un valor diferent (els elements de l'interval 1 to: 5, i per tant en avaluar cada un d'aquests blocs el resultat ha estat diferent.

3.- Fes un mètode de la classe OrderedCollection amb una col·lecció de nombres naturals com a argument, que retorni una nova col·lecció amb els elements del receptor que es corresponguin a les posicions enumerades a la col·lecció que passem com a argument. Per exemple, si anomenem #atall: al mètode que es demana,

```
(OrderedCollection withAll: #(a b c d)) atAll: #(2 4) tindrà com a resultat #(b d)
```

# SOLUCIÓ:

respondre el mètode ja existent a Pharo **SequenceableCollection>>atAll**: es considerarà incorrecte ja que el que es demana aquí és més senzill (menys general).

## Reflexió (general):

4.- Quines són les diferències entre intercessió i introspecció?

SOLUCIÓ: Està literalment explicat a les transparències que teniu.

#### Reflexió (Smalltalk):

5.- Com iteraries sobre tots els atributs (variables d'instància) d'un objecte? Quins mètodes faries servir? Pensa que l'objecte pot ser un objecte qualsevol.

### SOLUCIÓ:

Utilitzant els mètodes **#instSize** i **#instVarAt**:, ja que no coneixem el nom de les variables d'instància. L'esquema seria quelcom de semblant a:

```
1 to: obj class instSize do: [:i | ... (obj instVarAt: i) ... ]
```

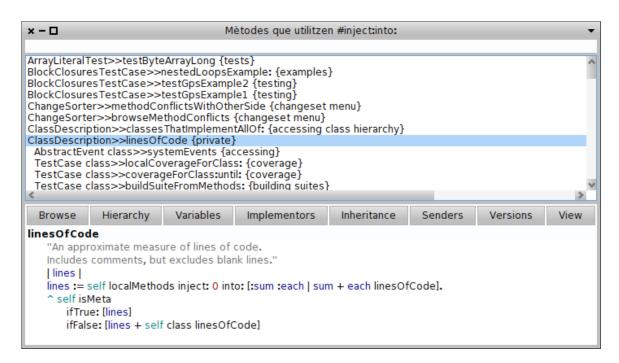
6.- Per quina raó s'avalua a true la següent expressió?

Class class

#### SOLUCIÓ:

Per la circularitat que hi ha entre **Metaclass** i la seva metaclasse **Metaclass** class en la relació "ser-instància-de".

7.- Fes un programa (per ser executat al workspace) que, donat un símbol que representarà el selector d'un mètode, generi un browser amb tots els mètodes que l'utilitzen dins el seu codi font. Per exemple, si el símbol fos #inject:into: el resultat hauria de ser:



```
SOLUCIÓ: A Pharo 1.4 (la versió de Pharo que fem servir a CAP) una solució seria:
    | metode |
metode := #inject:into:.
    ((RBBrowserEnvironment new forClasses: (Object withAllSubclasses))
        selectMethods: [:m | m sendsSelector: metode])
        label: 'Mètodes que utilitzen #', metode;
        open.
```

# Reflexió (Java):

8.- Quin serà el resultat d'avaluar aquestes expressions? Justifica la teva resposta.

```
Class.class.isInstance(Class.class)
Class.class.isInstance(Object.class)
```

#### SOLUCIÓ:

En tots dos casos és true, degut a que java.lang.Class juga el paper de metaclasse, de la que tota classe és instància, fins i tot ella mateixa.

9.- Quina diferència hi ha entre els mètodes de la classe Class, getMethod i getDeclaredMethod? A què ens obliga si volem conèixer tots els mètodes d'una classe, propis i heretats, públics, privats, etc.?

# SOLUCIÓ:

La diferència és que **getMethod** només proporciona mètodes *públics* declarats dins de la classe o heretats per la classe. D'altra banda, **getDeclaredMethod** permet obtenir qualsevol mètode declarat a la classe, i només aquests. Això ens obliga a fer servir **getDeclaredMethod** si volem obtenir absolutament tots els mètodes de la classe independentment de la seva visibilitat. A més, si també volem obtenir els mètodes heretats, hem de fer un recorregut recursiu cap a les superclasses per tal de obtenir-los tots.

10.- Feu un programa que, donat el nom d'una classe qualsevol, sigui capaç d'escriure tots els mètodes propis, amb els corresponents qualificadors, tipus de retorn, nom i paràmetres.

# **SOLUCIÓ:**