

DIVERSUS - PLA D'ITERACIÓ (I#1 INCEPTION)

1. PRESENTACIÓ DE LA ITERACIÓ

En el nostre pla de fases vam donar 11 dies a la fase inception, quedant així la data límit en el 25 d'octubre de 2022. A la resta de fases: elaboration, construction i transition, els vam donar 32, 78 i 20 dies, respectivament.

	Inception	Elaboration	Construction	Transition
Dies laborables	11	32	78	20
Data límit	25/10/2022	2/12/2022	08/03/2023	31/03/2023
Hores d'esforç	124,2885	497,154	1615,7505	248,577

Pel que fa als esforços segons el rol, en aquesta primera fase es veu com el més involucrat és l'enginyer de requisits, a qui corresponen un 65% dels esforços. Els programadors junior i senior, d'altra banda, no treballen en aquesta primera fase.

Rol	Inception
Gestor de projecte	20%
Dissenyador gràfic	5%
Programador senior	0%
Programador junior	0%
Arquitecte de software	10%
Enginyer de requisits	65%
Tester	0%
	100%

Un cop assignats esforços, es poden assignar les hores corresponents de treball.

Rol	Inception
Gestor de projecte	24,8577
Dissenyador gràfic	6,214425
Programador senior	0
Programador junior	0
Arquitecte de software	12,42885
Enginyer de requisits	80,787525
Tester	0
	124,2885

Per últim, recordem els objectius d'aquesta fase: establir l'abast, la visió i el cas de negoci.

2. COBERTURA DE CASOS D'ÚS

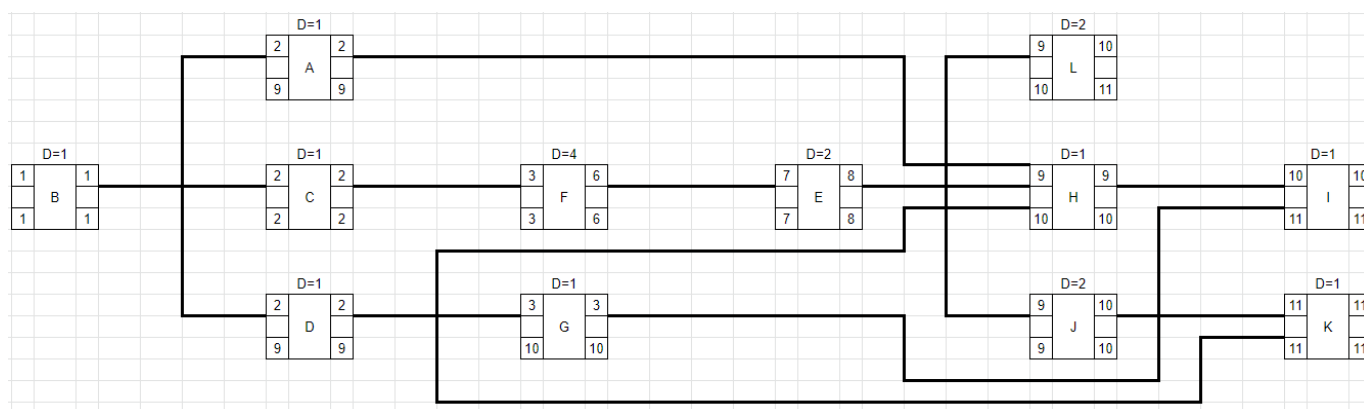
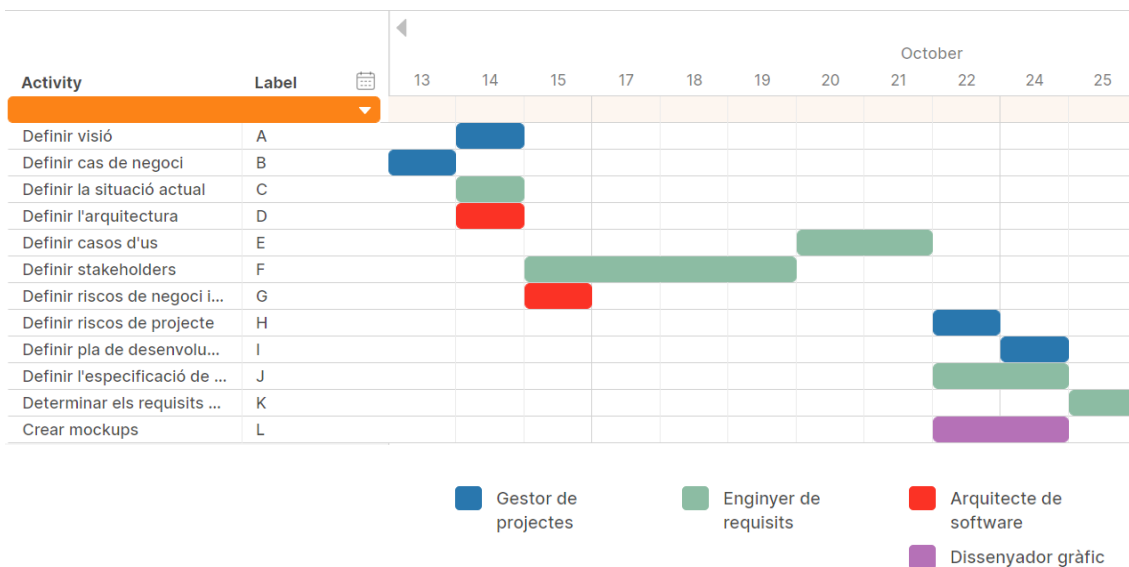
En aquesta primera iteració dintre de la fase inception tindrem els casos d'ús que son claus del nostre sistema en l'estat de analitzats (un 18% gairebé). Després tindrem un 23% en estat de esbossat, un 9% en estat de refinat i la resta com identificats, representant així el 50% restant.

	Inception
Cas d'ús	I#1
Registrar-se com a client	Identificat
Registrar-se com a negoci	Identificat
Iniciar sessió	Identificat
Tancar sessió	Identificat
Afegir producte a la cistella	Analitzat
Eliminar producte de la cistella	Analitzat
Buscar producte	Ebossat
Filtrar producte per supermercats/botigues	Ebossat
Filtrar producte per secció	Ebossat
Finalitzar compra	Analitzat
Cancel·lar compra	Analitzat
Donar-se d'alta com a rider	Identificat
Activar mode rider	Identificat
Seleccionar rider que et porti la compra	Identificat
Puntuar rider que et fa la compra	Identificat
Assignar-se encàrrecs	Refinat
Veure encàrrecs acceptats	Ebossat
Gestionar disponibilitat	Ebossat
Cancel·lar encàrrecs	Refinat
Afegir producte a la llista de disponibles	Identificat
Eliminar producte de la llista de disponibles	Identificat
Modificar producte disponible	Identificat

3. ACTIVITATS

ID	Activitat	Duració (dies)	Rol	Dependència
A	Definir visió	1	Gestor de projecte	B
B	Definir cas de negoci	1	Gestor de projecte	-
C	Definir la situació actual	1	Enginyer de requisits	B
D	Definir l'arquitectura del software	1	Arquitecte de software	B
E	Definir casos d'ús	2	Enginyer de requisits	F
F	Definir stakeholders	4	Enginyer de requisits	C
G	Definir riscos de negoci	1	Arquitecte de software	D
H	Definir riscos de projecte	1	Gestor de projecte	A, D, E
I	Definir pla de desenvolupament	1	Gestor de projecte	G, H
J	Definir l'especificació de requisits	2	Enginyer de requisits	E
K	Determinar els requisits no funcionals	1	Enginyer de requisits	D, J
L	Crear mockups	2	Dissenyador gràfic	E

4. DIAGRAMA DE GANTT



Amb la taula de dependències de l'apartat anterior hem pogut construir el diagrama de Gantt i calcular el CPM.

Com es pot observar a la imatge el camí crític resulta del conjunt d'activitats {B, C, F, E, J, K}.