



Creació d'una aplicació mòbil per la gestió de les despeses d'un viatge

Treball de Final de Grau - 2023-2024 Q2

Autor: Pol Salvador Nogués

Director: Antoni Urpí Tubella (Departament d'Enginyeria de Serveis i Sistemes d'Informació)

Índex

Ol Context

02 Gestió del projecte

O3 Especificació

O4 Arquitectura del sistema

05 Implementació

06 Proves

07 Demo

08 Conclusions

Introducció

- Modalitat A.
- Creació d'una aplicació mòbil.
- Travudget (Travel + Budget)
- Necessitat de controlar despeses.
- Establir pressupost.





Objectius

Context

- Principal → Desenvolupar una aplicació mòbil Android:
 - a. Enregistrar viatges i despeses.
 - b. Viatges paral·lels.
 - c. Compartició de viatges i despeses.
 - d. Bon UI/UX.



Demo

Conclusions

Estat de l'art

- Com es diferencia **Travudget:**
 - a. Detalls complets de despeses
 - b. Ubicació precisa (teòrica)
 - c. Informes detallats
 - d. Pressupost per dia
 - e. Conversió divises
 - f. Compartir viatges i costos









Metodologia

- SCRUM (Agile)
 - a. Product Owner
 - b. Sprints
- Seguiment:
 - a. GitHub
 - b. **Taiga**
 - c. Google Meet

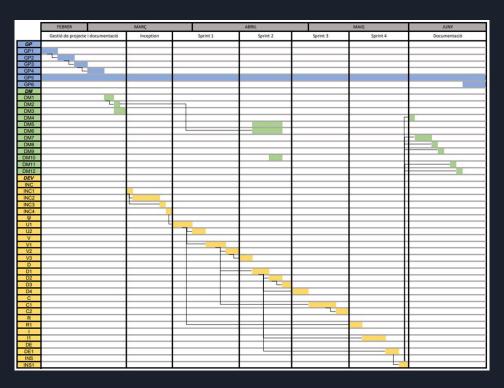




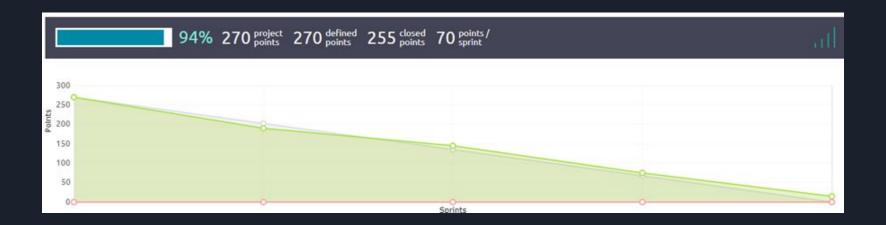




Planificació



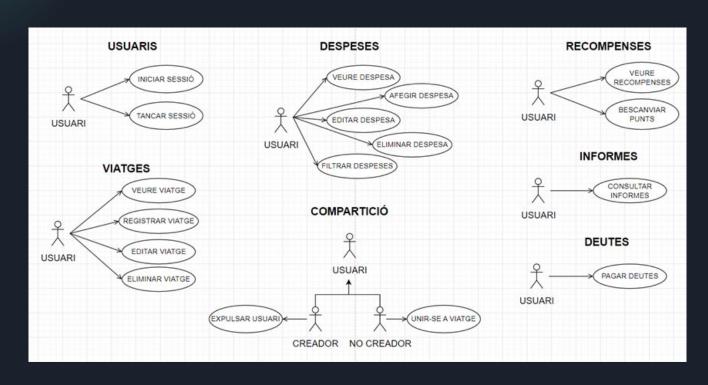
Transcurs del projecte



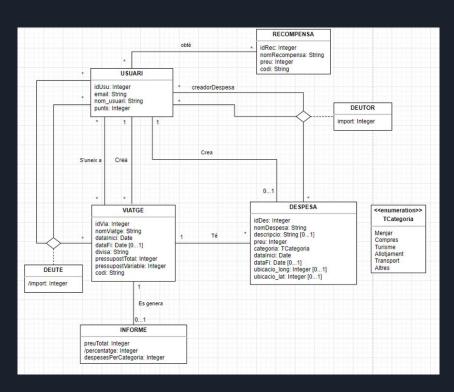
Pressupost

	СРА	CG	CONTINGÈNCIES	IMPREVISTOS	TOTAL (€)
PREU	11227,05	1613,9	1926,14	171,78	14938,87

Casos d'ús



Model conceptual

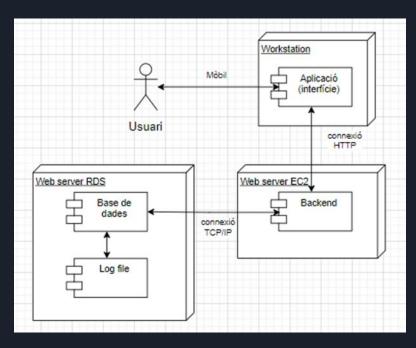


Arquitectura física

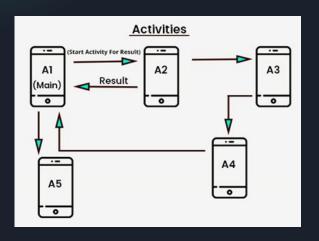


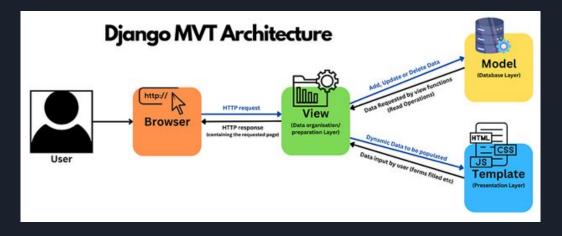
Arquitectura lògica

Context



Patrons de disseny





Patrons de disseny

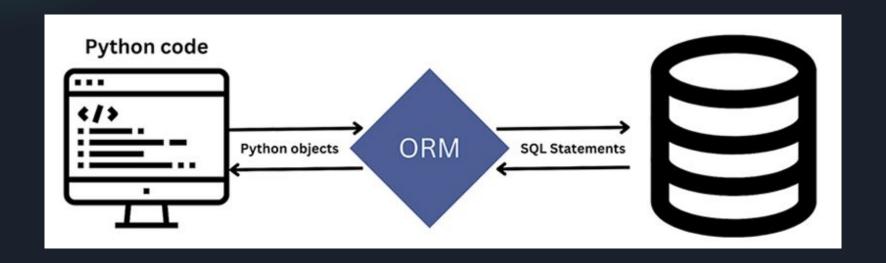
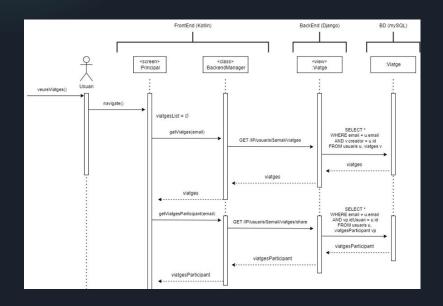
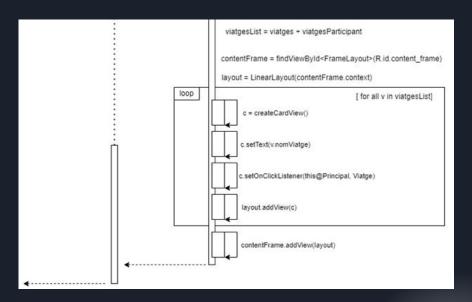


Diagrama de seqüència





Tecnologies i llenguatges



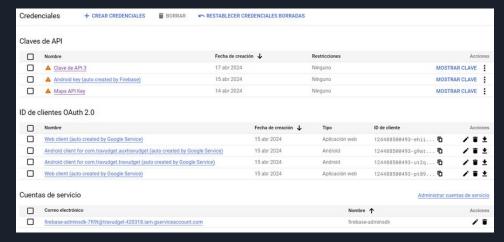




Tecnologies i llenguatges



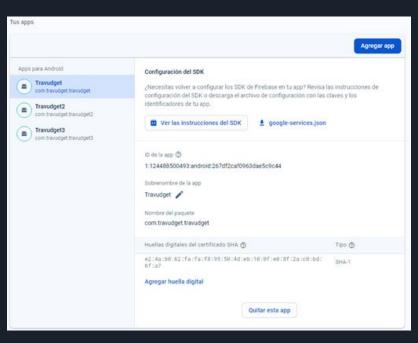




Tecnologies i llenguatges



Firebase

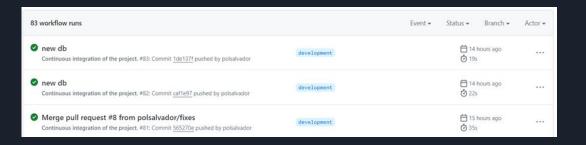


Tests

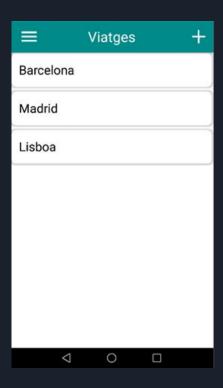
Context

- Tests de funcionalitats per classes, d'integració,
 UI/UX...
- CI → GitHub Actions

```
def test_get_despesa_success(self):
 email = "polsalvador@gmail.com"
usuari = Usuari.objects.create(email=email)
 viatge = Viatge.objects.create(
     nomViatge="Viatge de prova".
     creador=usuari,
     divisa="EUR".
     pressupostTotal=200
 despesa = Despesa.objects.create(
     nomDespesa="Dinar",
     viatge=viatge.
     creador=email,
     preu=20.
     categoria="Menjar",
     dataInici=date.today(),
request = self.factory.get(f'/usuaris/{email}/viatges/{viatge.id}/despeses/{despesa.id}')
 response = get_or_edit_or_delete_despesa(request, email, viatge.id, despesa.id)
 self.assertEqual(response.status code, status.HTTP 200 OK)
```



Demostració



Conclusions

- Objectius assolits → Desenvolupar una aplicació mòbil Android:
 - a. Enregistrar viatges i despeses. 🗸
 - o. Viatges paral·lels. 🗸
 - c. Compartició de viatges i despeses. 🗸
 - d. Bon UI/UX. V
- Projecte real des de zero.
- Treball futur:
 - a. Millores: arreglar API Maps, rendiment, transicions, infraestructura, pagament i recompenses reals.
 - b. Noves funcionalitats: perfil admin, versió premium app.
 - c. Publicar l'app a la Google Play Store