

پولیگون بلاکچین پر مبنی سمارٹ کنٹریکٹ

شروعاتی رقم - صرف POL 2

POL



SHARE

غیرمرکزی

سمارٹ کنٹریکٹ

# پولیگون پول چین کے لیے میٹرکس کا معاہدہ

## • پول شیئر

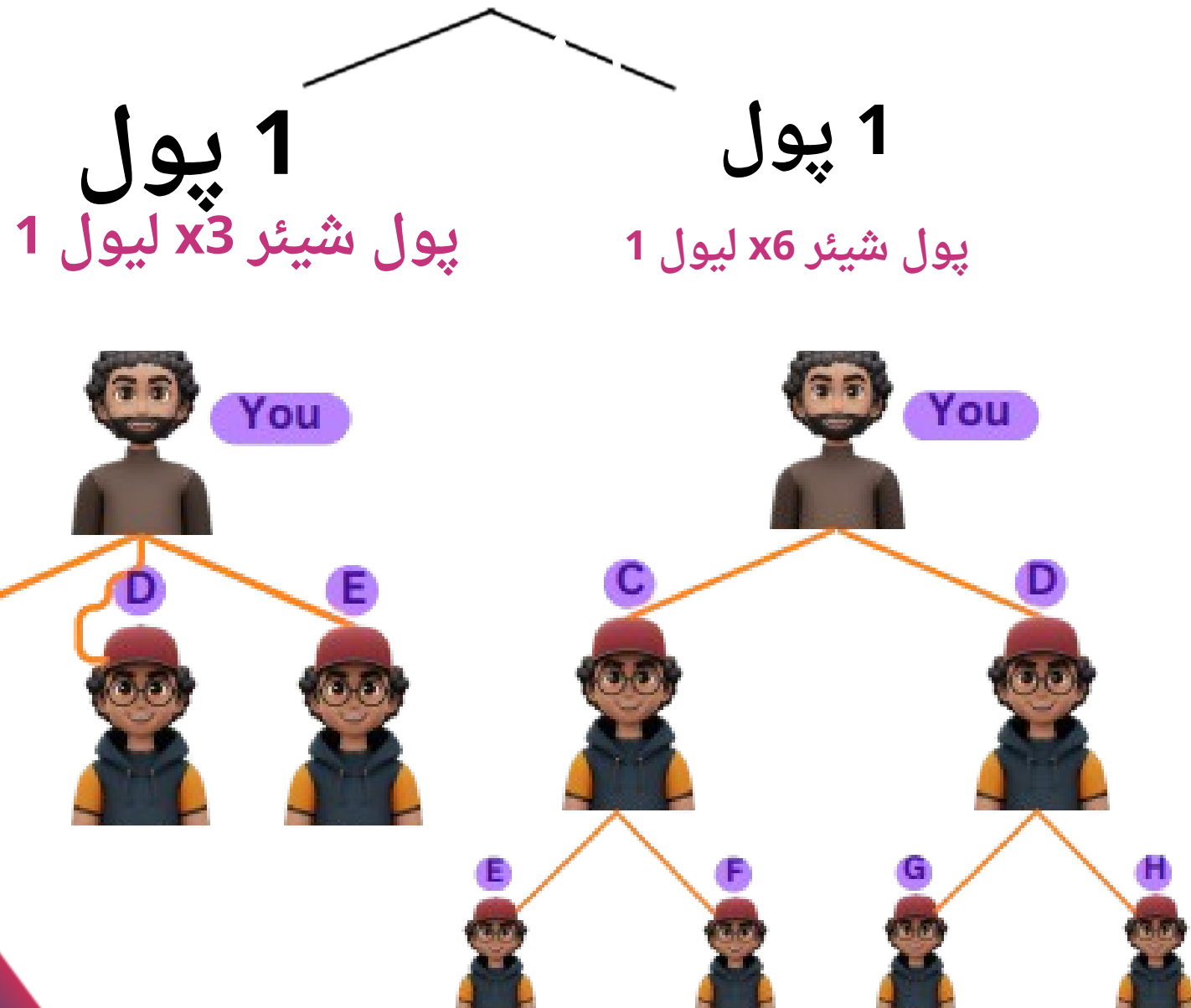
3 X میٹرکس = 10 بڑھتی ہوئی POL ویلیو لیولز کے ساتھ لامحدود کمائی کی صلاحیت!  
6 X میٹرکس = لامحدود کمائی کے مزید 10 درجات  
مزید سپل اوور پوٹینشل کے ساتھ امکانات!  
منافع = ہر ادائیگی سے 50% منافع  
نظام میں کھیل میں ہر کھلاڑی کو تقسیم کیا جاتا ہے!  
~ Forsage، میٹا فورس اور Lionshare سے تیز، آسان اور زیادہ موثر



# کھیل ہی کھیل میں

پول شیئر میں 2 میٹرکس سسٹم ہیں۔ داخلے کی لاگت کی سطح 1 شیئرکس = کل آٹو جوائن دونوں جب آپ پہلی بار گیم میں داخل ہوتے ہیں۔ رجسٹریشن کی لاگت صرف POL 2

## 2 پی او



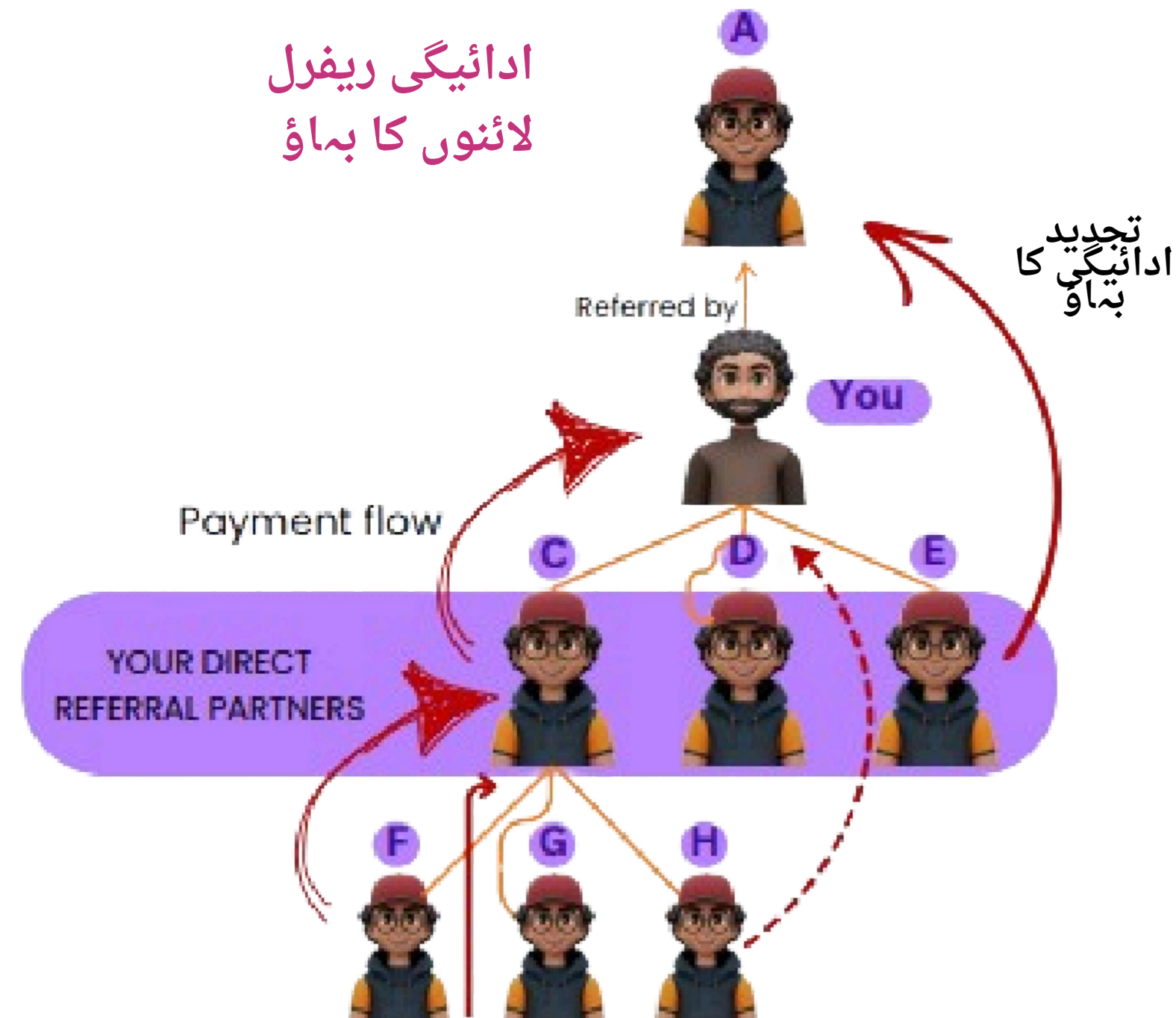
- ~ ہر میٹرکس کے نیچے آپ کے متعدد پارٹنرز ہیں جو پول کو براہ راست آپ کے بٹوے (P2P) میں ادا کرتے ہیں۔
- ~ ہر میٹرکس کے 10 لیول ہوتے ہیں (10 x3 میں اور 10 x6 میں) - ہر ایک پچھلی سطح کی قیمت سے دوگنا، آپ ہر لیول کو ترتیب کے ساتھ خریدتے ہیں - ہر ایک کے ساتھ آپ کو دوگنا پیسہ ملتا ہے!، کوئی ٹائم آؤٹ یا میعاد ختم نہیں ہوتی کسی بھی سطح!
- ~ ہر سطح پر خودکار تجدید کے نظام بھی شامل ہیں!
- ~ اوور فلو ادائیگیوں اور آٹو ریفرلز کی حمایت پول شیئر میں ہی کی جاتی ہے!
- ~ مزید کیا ہے - ہر ایک کھلاڑی کھیل سے منافع کمائے گا!
- ~ 50% ڈیویڈنڈ فیس ہر پلے سے لی جاتی ہے اور ڈیویڈنڈ پول میں رکھی جاتی ہے۔ یہ تمام کھلاڑیوں میں تقسیم کی جاتی ہے!



# کھیل میکیٹنکس - یول شیئر x3

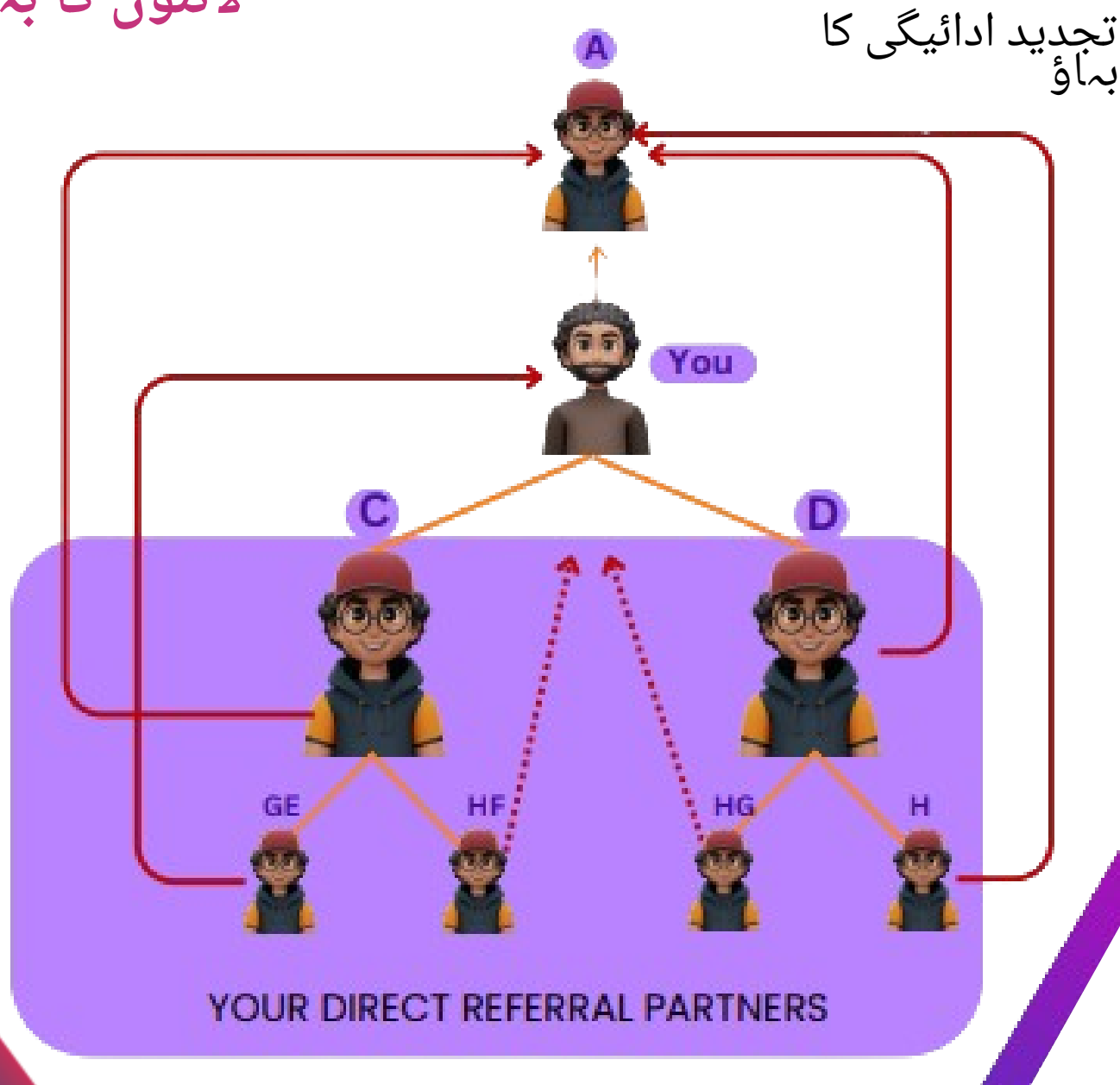
پول شیئر x3 کے 10 لیول ہیں، ہر لیول پچھلی قیمت سے دوگنا ہے۔ ہر سطح پر آپ کے نیچے 3 پارٹنرز ہوتے ہیں (اور آپ کو دوسرے اکاؤنٹ سے ریفر کیا جاتا ہے)

- آپ کے نیچے آپ کے پہلے 2 پارٹنرز - پول شیئر میں ان کی ادائیگی براہ راست آپ کے بٹوے میں جاتی ہے (مائنس ڈیویڈنڈ فیس 50%) تیسرا پارٹنر جو ہر سطح پر آپ کے اکاؤنٹ کے تحت آتا ہے پھر آپ کے لیے خودکار سرمایہ کاری کرتا ہے! ادائیگی آپ کے پاس آتی ہے لیکن آپ کے اپ اسٹریم پارٹنر کو ادائیگی کر کے تجدید کی جانے والی سطح کے لیے خودکار ادائیگی کرتا ہے (اسی سطح پر)۔
- تجدید کا یہ عمل آپ کے موجودہ پارٹنرز کنکشن کو دوبارہ سیٹ کرتا ہے۔ (صارف C & D) .... اس وقت آپ کو اگلے درجے پر اپ گریڈ کرنا چاہیے، اگر نہیں تو اس سطح پر ادائیگیوں کا اگلا دور آپ کے اپ اسٹریم پارٹنر کو بھیج دیا جائے گا!
- آپ کو یہ "اپ اسٹریم/اوور فلو" ادائیگیاں بھی موصول ہوں گی۔
- آپ کے ڈاؤن اسٹریم شراکت داروں کی طرف سے ادائیگی کا بہانہ بھیج دیا جائے گا۔
- شراکت داروں یا سطحوں پر کوئی میعاد ختم ہونے کی تاریخیں نہیں ہیں!



# کھیل میکیٹکس - پول شیئر x6

ادائیگی ریفرل  
لائنوں کا بہاؤ



- X6 سے کم عمر کے آپ کے پہلے 2 پارٹنرز اپنی ادائیگیاں (مائنس دی ڈیویڈنڈ فیس) براہ راست آپ کے موجودہ پارٹنر (صارف A) کو ادا کرتے ہیں دوسری سطح (صارفین E, F, G & H) آپ کی ادائیگی کی سطح ہے جس میں صارفین E, F, G براہ راست پول کی ادائیگی کرتے ہیں۔ آپ کے بٹوے میں (مائنس ڈیویڈنڈ فیس)۔
- صارف H خود کار سرمایہ کاری کی ادائیگی ہے - آپ کے لیے سطح کی تجدید

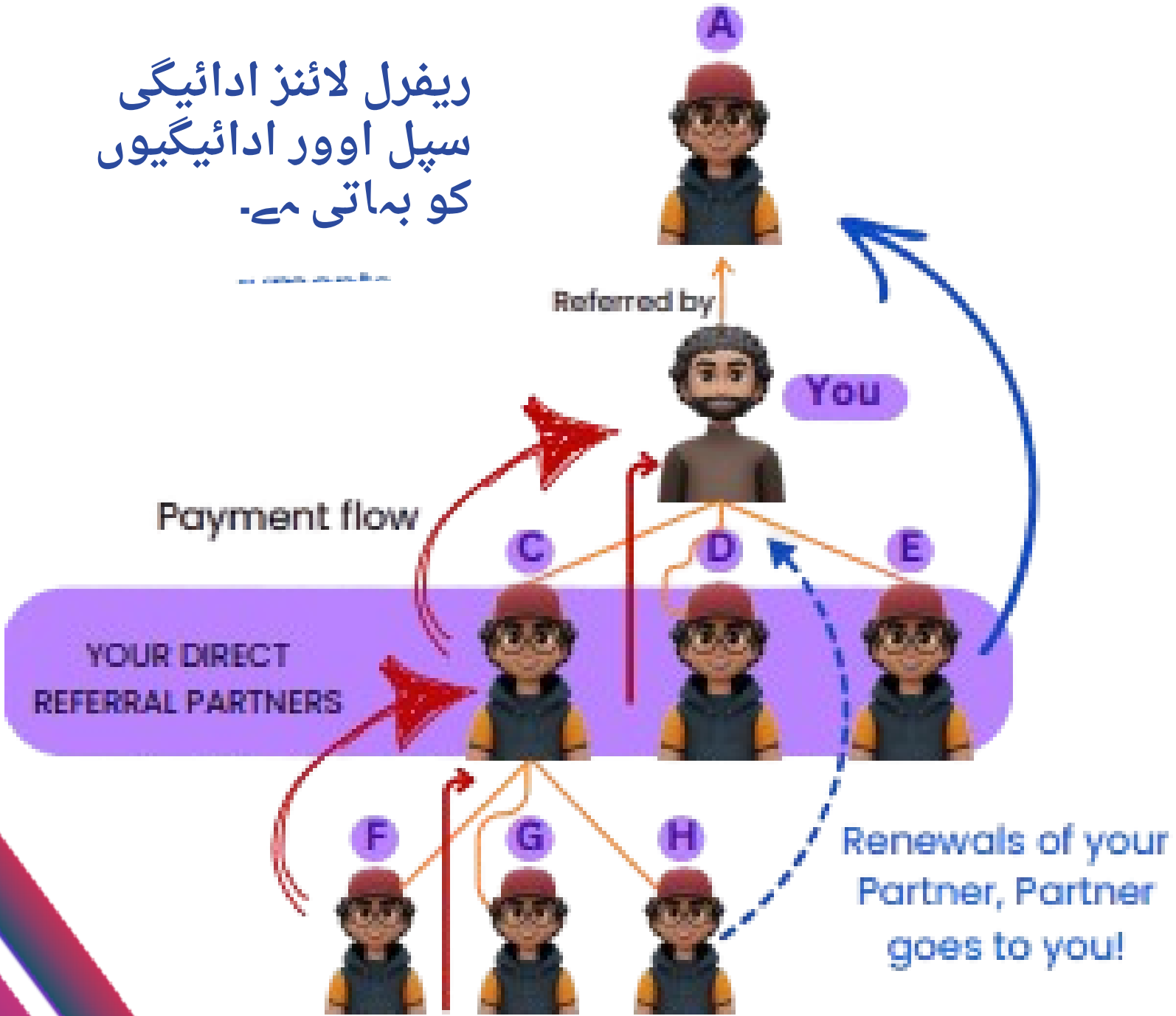
... جیسا کہ X3 سسٹم کے ساتھ یہ آپ کے حوالہ جات کو صاف کرتا ہے۔

- سسٹم دوبارہ شروع ہوتا ہے لیکن صرف اس صورت میں جب آپ اگلی سطح پر اپ گریڈ کرتے ہیں بصورت دیگر آپ کے پارٹنرز کی جانب سے ادائیگیوں کا اگلا دور آپ کے پارٹنر کی سطح تک آپ کے میٹرکس تک جائے گا اس لیے آپ کے سلاٹس کو بھرنا کوئی مسئلہ نہیں ہے!

# گیم میکینکس - سپیلوور ~ سطح کی تجدید

سپل اوور ادائیگیاں وہ ادائیگیاں ہوتی ہیں جو آپ ان صارفین کے لیے وصول کرتے ہیں جو آپ کے ذریعے براہ راست مدعو/ریفر نہیں کیے جاتے ہیں - یہ بونس کی ادائیگیاں لاگو ہیں!

ریفرل لائنز ادائیگی  
سپل اوور ادائیگیوں  
کو بہاتی ہے۔

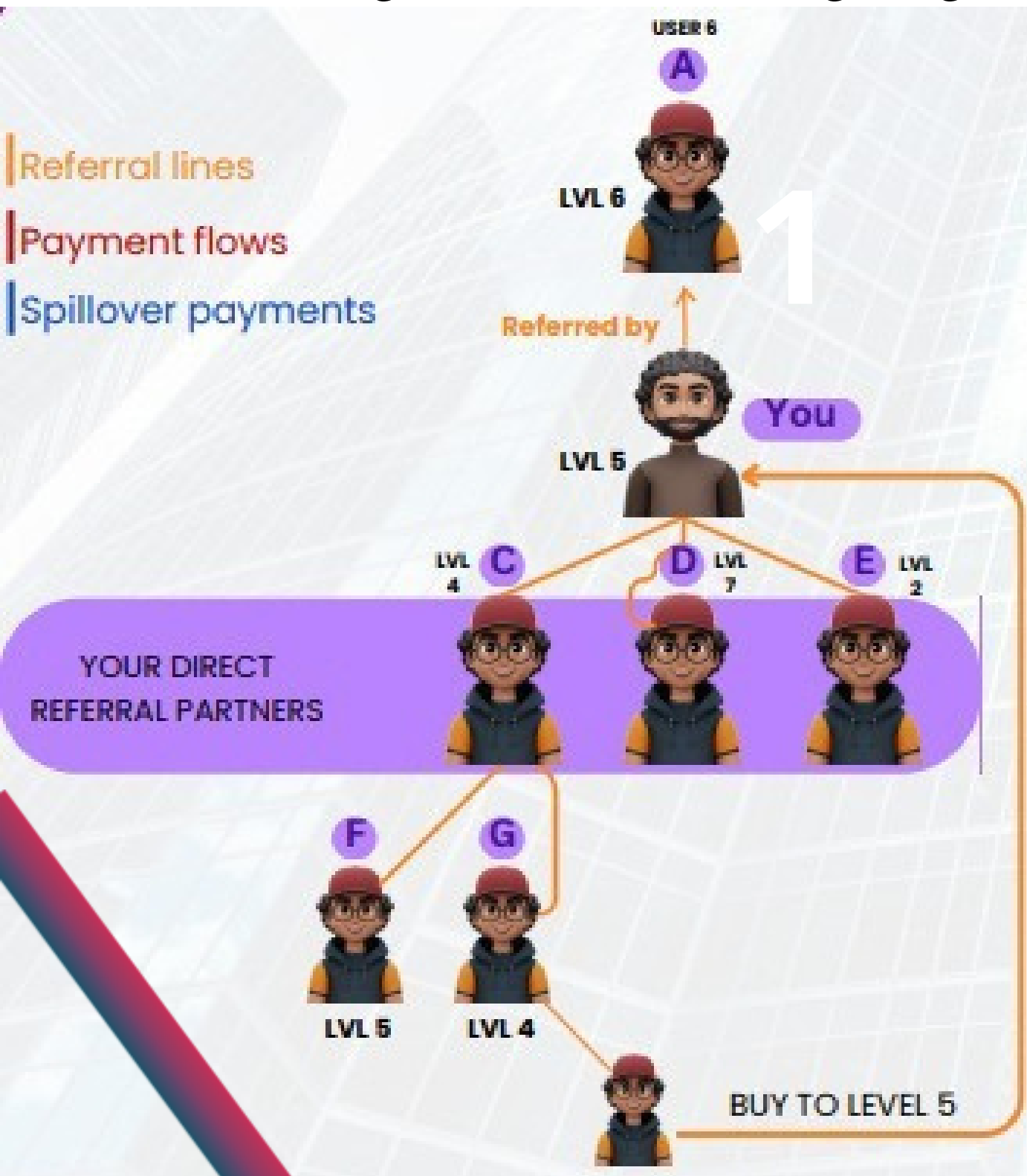


- سطح کی تجدید کی ادائیگیوں میں دستیاب سپل اوور ادائیگی کی پہلی قسم.... جب ایک پارٹنر اپنے تمام سلاٹس کو بھرتا ہے (تمام 3 x3 میں اور تمام فائل 4 x6 میں) - حتمی سلاٹ خودکار تجدید ادائیگی ہے۔
- اس سلاٹ کی ادائیگی (مائنس 50% ڈیویڈنڈ فیس) اس سطح کی تجدید کے لیے ادائیگی کرتی ہے.. ایسا کرنے کے لیے ادائیگی اوپر جاتی ہے - صارف ریفر کرنے والے کے لیے لائن (پہلی مثال میں صارف A)۔
- آپ کو یہ سپل اوور ادائیگیاں حاصل کرنے کے لیے آپ کو اپنے پارٹنرز کی ضرورت ہے کہ وہ ان کے سلاٹ پُر کریں... 3 x کے لیے جو آپ کو ہر سائیکل کے لیے 1 سپل اوور ادائیگی دیتا ہے!
- 6 x کے لیے آپ ہر سائیکل کے لیے 2 سپل اوور ادائیگیاں حاصل کر سکتے ہیں!
- میٹرکس میں ایک اور قسم بھی دستیاب ہے... ہم اس کا اگلا احاطہ کریں گے۔



# کھیل ~ی کھیل میں مکینکس - Spillovers ~ سطح

سپل اوور ادائیگیاں وہ ادائیگیاں ہیں جو آپ ان صارفین کے لیے وصول کرتے ہیں جنہیں براہ راست مدعو نہیں کیا جاتا/ آپ کی طرف سے حوالہ نہیں دیا جاتا ہے - یہ بونس کی ادائیگیوں میں اثر انداز ہوتے ہیں!



ادائیگی کا بہاؤ  
آپ پر پھیلتا ہے۔

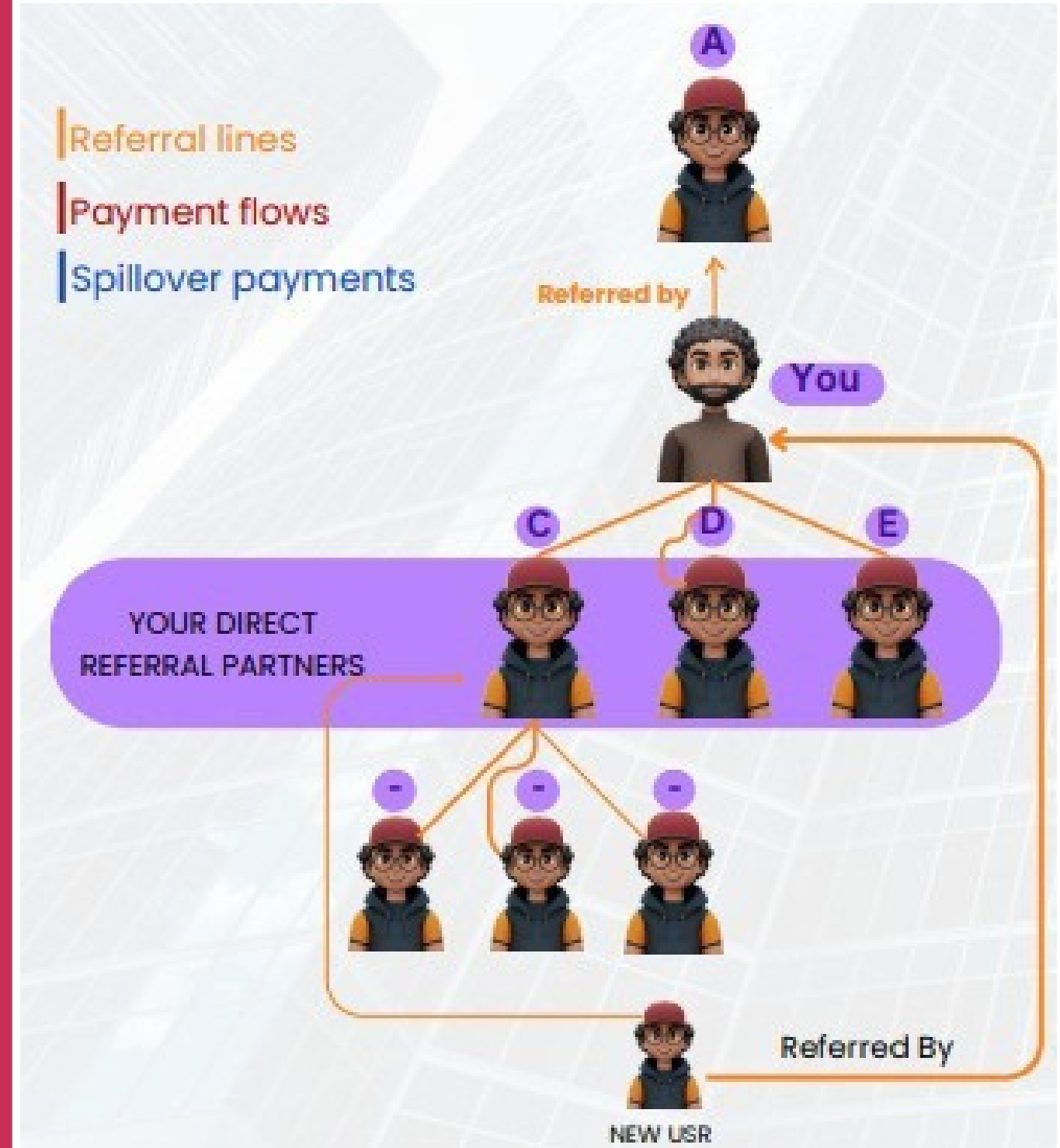
اسپل اوور کی دوسری قسم لیول اپ گریڈز کے لیے ہے۔۔۔ اگر آپ کے میٹرکس میں کوئی پارٹنر (یا پارٹنر کے پارٹنر کا پارٹنر!!!) اگلی سطح پر اپ گریڈ کرتا ہے/خریدتا ہے۔۔۔ اور ان کے والدین اس سطح پر نہیں ہیں پھر سسٹم کو اس ادائیگی کو میٹرکس تک "سپل" کرنا پڑتا ہے جب تک کہ اسے صحیح لیول والا کھلاڑی نہ مل جائے! بائیں طرف کی مثال میں - USER H LEVEL 5 میں اپ گریڈ خرید رہا ہے۔

اس کے والدین (USER G) فی الحال لیول 4 پر ہیں اس لیے اس ادائیگی کے لیے اہل نہیں ہیں، اس لیے سسٹم میٹرکس کو اسکین کرنا شروع کر دیتا ہے.... پہلا چیک: USER G والدین کو چیک کریں (USER C) = اہل نہیں دوسرا چیک: USER C والدین کو چیک کریں (آپ کا اکاؤنٹ) = اہل اس لیے آپ گریڈ کی ادائیگی آپ تک پہنچ جائے گی! (اس موقع پر USER H بھی USER G سے MATRIX کو چھلانگ لگاتے ہوئے آپ کا ایک پارٹنر بن جاتا ہے - مزید اسپل حاصل کرنا!)

# گیم میکینکس - سپیلوور ~ لیول اپ گریڈ

سپیل اوور ادائیگیاں وہ ادائیگیاں ہوتی ہیں جو آپ ان صارفین کے لیے وصول کرتے ہیں جنہیں آپ کے ذریعے براہ راست مدعو/ریفر نہیں کیا جاتا ہے - یہ بونس کی ادائیگیاں لاگو ہیں!

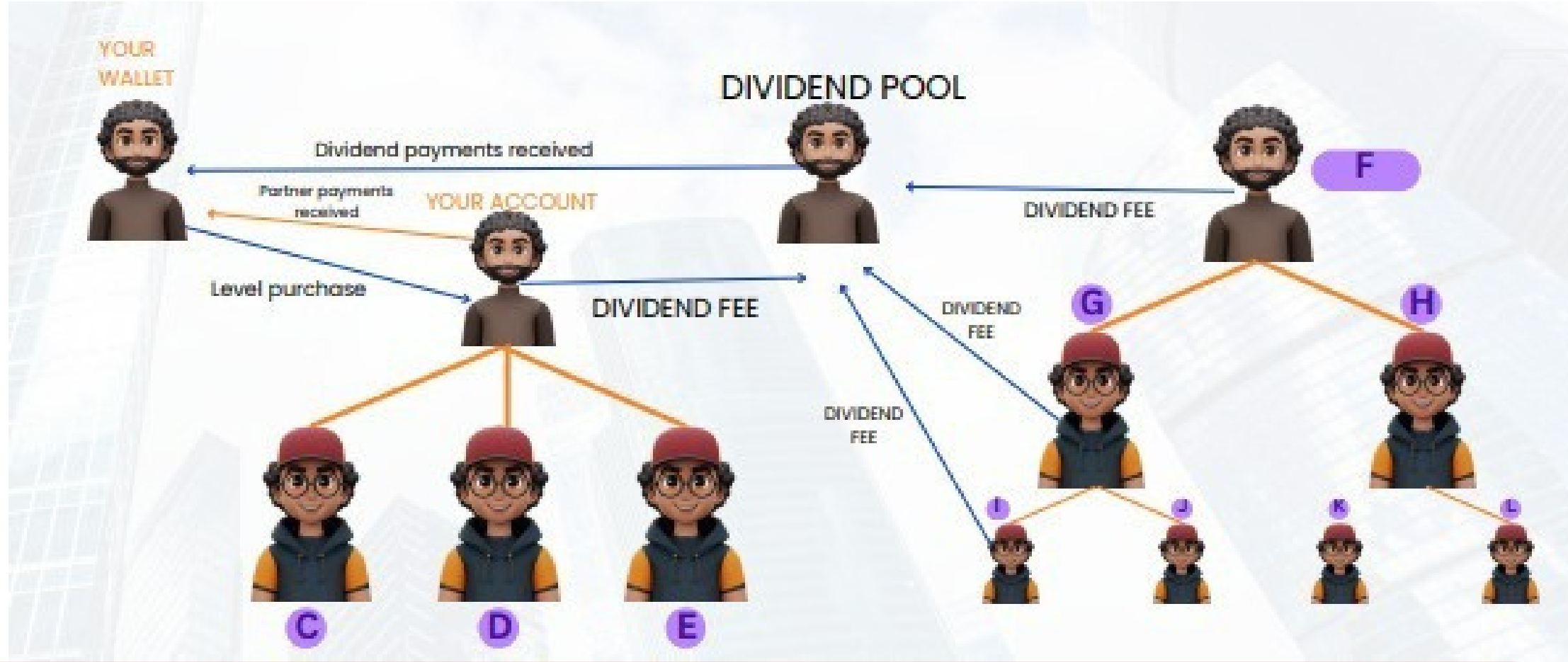
- میٹرکس میں دستیاب سپیل اوور ادائیگی کی تیسری قسم لیول بلاک سپیلوور ہے!
- جب آپ کے شراکت داروں میں سے کسی نے اپنے تمام سلاٹس کو موجودہ سطح پر بھر دیا ہے تو - ان کے ریفرلز سلاٹس ایک اور سائیکل کے لیے دوبارہ ترتیب دے دیے جاتے ہیں۔
- لیکن - اس نئے سائیکل کو فعال کرنے کے لیے انہیں اگلے درجے تک اپ گریڈ کرنا بھی ضروری ہے! اگر نہیں تو یہ موجودہ سطح ان کے لیے مسدود کر دی جائے گی اور اگلا پارٹنر جو انہیں ملے گا وہ آپ کے پاس بھیج دیا جائے گا!
- سسٹم USER C کے میٹرکس کو تلاش کرتا ہے، موجودہ ریفرر کو چیک کرتا ہے کہ آیا وہ صارف درست ہے (آپ کا اکاؤنٹ)۔۔۔ اگر آپ بھی اس سطح کے لیے بلاک شدہ حالت میں تھے تو یہ میٹرکس (صارف A) کو تلاش کرنا جاری رکھے گا۔



ادائیگی کا  
بہاؤ آپ پر  
پھیلتا ہے۔



# کھیل ہی کھیل میں میکانکس -



- دوسرے گیمز لائف ٹائم ڈیویڈنڈ سسٹم سے جو چیز منفرد بناتی ہے وہ ہے ہمارے ہر میٹرکس کی ادائیگی پر ایک چھوٹی سی 50% فیس لی جاتی ہے۔
- یہ ڈیویڈنڈ کی ادائیگی نہیں ہے بلکہ ڈیویڈنڈ پول میں ادا کی گئی ہے جو ہر اس شخص کو تقسیم کی جاتی ہے جو کھیلتا ہے!
- اگر آپ کا میٹرکس بے کار رہتا ہے تو بھی آپ کماتے رہتے ہیں - لیکن آپ کا میٹرکس جتنا بڑا ہوگا، آپ کی ریفرل ادائیگی اتنی ہی زیادہ ہوگی کیونکہ اسے متناسب طور پر تقسیم کیا جائے گا!

# کھیل میکانکس - کھیل کی سطح



- PolShare x3 اور x6 دونوں میں 10 سطحیں ہیں - ہر سطح کی قیمت پچھلے سے دوگنا ہے (سطح 1 = 1 POL)۔
- (اور ترتیب میں سطح ہر خرید صر کر سکتے ہیں آپ ہر ایک x3 اور x6 کے لئے آزادانہ طور پر)۔ اگر آپ اپنے ساتھی سے آگے بڑھتے ہیں تو آپ میٹرکس میں ان سے آگے بڑھیں گے!
- آپ کا لنک عارضی طور پر کسی دوسرے کھلاڑی کے پاس چلا جائے گا (اگر آپ کا اصل پارٹنر اپ گریڈ کرتا ہے جب آپ اگلی تجدید کرتے ہیں تو انہیں آپ کو پارٹنر کے طور پر دوبارہ حاصل کرنے کا موقع ملے گا!)۔
- اگر آپ اپنے شراکت داروں کے برابر ہونے پر ان کی اعلیٰ ترین سطح پر نہیں ہیں تو آپ کے منافع سے محروم ہونے کا خطرہ بھی ہے ~ کیونکہ آپ ان کی ادائیگی صرف اس صورت میں وصول کر سکتے ہیں جب آپ اس وقت ان کی سطح سے مماثل ہوں، لہذا یہ ہمیشہ آگے رہنے کی ادائیگی کرتا ہے۔ آپ کے ساتھی!
- سطحوں کے ذریعے اپ گریڈ کرنا آپ کو پچھلی ادائیگیوں کے متعدد راؤنڈ وصول کرنے کا بھی حقدار بناتا ہے۔

# پولیگون POL چین کے لیے میٹرکس کا معاہدہ

- POL SHARE آپ کے POL کو ضرب دینے کے لیے سب سے آسان ہے!
- واحد میٹرکس سسٹم جو تاحیات ڈیویڈنڈ ادا کرتا ہے!
- غیر فعال منافع کمائیں، فوری طور پر POL واپس لیں!
- کمائی کی صلاحیت کو دوگنا کرنے کے لیے 2 میٹرکس سسٹم!
- پولیگون POL چین کی کم، کم ٹرانزیکشن لاگت!
- پولیگون کے لیے یہ پہلا قسم ہے... یقینی بنائیں کہ آپ لانچ کے دن تیار ہیں!





POL



SHARE

آپ کا شکریہ