

Смарт-контракт на основе блокчейна Polygon

Начальная сумма - всего 2 POL

POL



SHARE

ДЕЦЕНТРАЛИЗОВАННЫЙ

СМАРТ-КОНТРАКТ

Матричный контракт для Polygon Pol Chain

● ПОЛ ДОЛЯ

Х 3 Matrix = бесконечный потенциальный доход с 10
увеличивающимися уровнями стоимости POL!

Х 6 Matrix = Еще 10 Уровней Бесконечного Заработка
Потенциал с дальнейшими возможностями распространения!

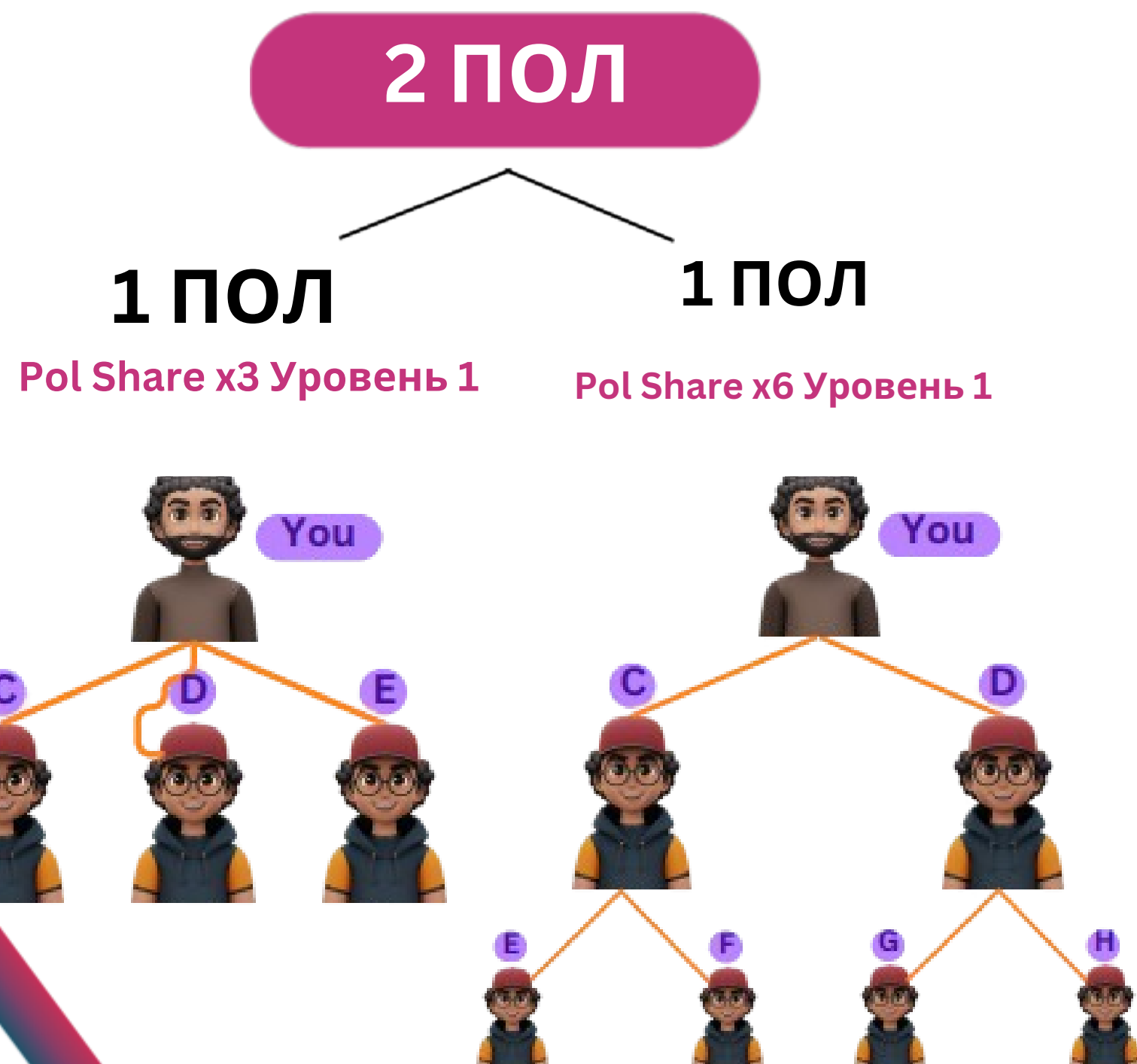
Дивиденды = 50% дивидендов с каждого платежа
в систему распространяется на каждого игрока в игре!

■
~ Быстрее, проще и эффективнее, чем Forsage, meta force и
Lionshare



Игровая механика

Есть 2 системы Matrix с Pol Share. Стоимость входа на уровне 1 матрицы = общее автоматическое присоединение к обеим при первом входе в игру. Стоимость регистрации всего 2 POL



- ~ Под каждой матрицей у вас есть ряд партнеров, которые платят Pol напрямую на ваш кошелек (P2P).
- ~ Каждая матрица имеет 10 уровней (10 в x3 и 10 в x6) - каждый уровень стоит в два раза дороже предыдущего уровня, вы покупаете каждый уровень последовательно - с каждым уровнем вы зарабатываете вдвое больше денег!, Нет никаких тайм-аутов или истечения срока действия ни на одном уровне!
- ~ На каждом уровне также есть встроенная система автоматического продления!
- ~ Платежи за пополнение и автоматические рефералы поддерживаются прямо в PolShare!
- ~ более того - каждый игрок получит дивиденды от игры!
- ~ С каждой игры взимается 50% дивидендный сбор, который помещается в дивидендный фонд. Он распределяется между всеми игроками!

Игровая механика - Pol Share x3

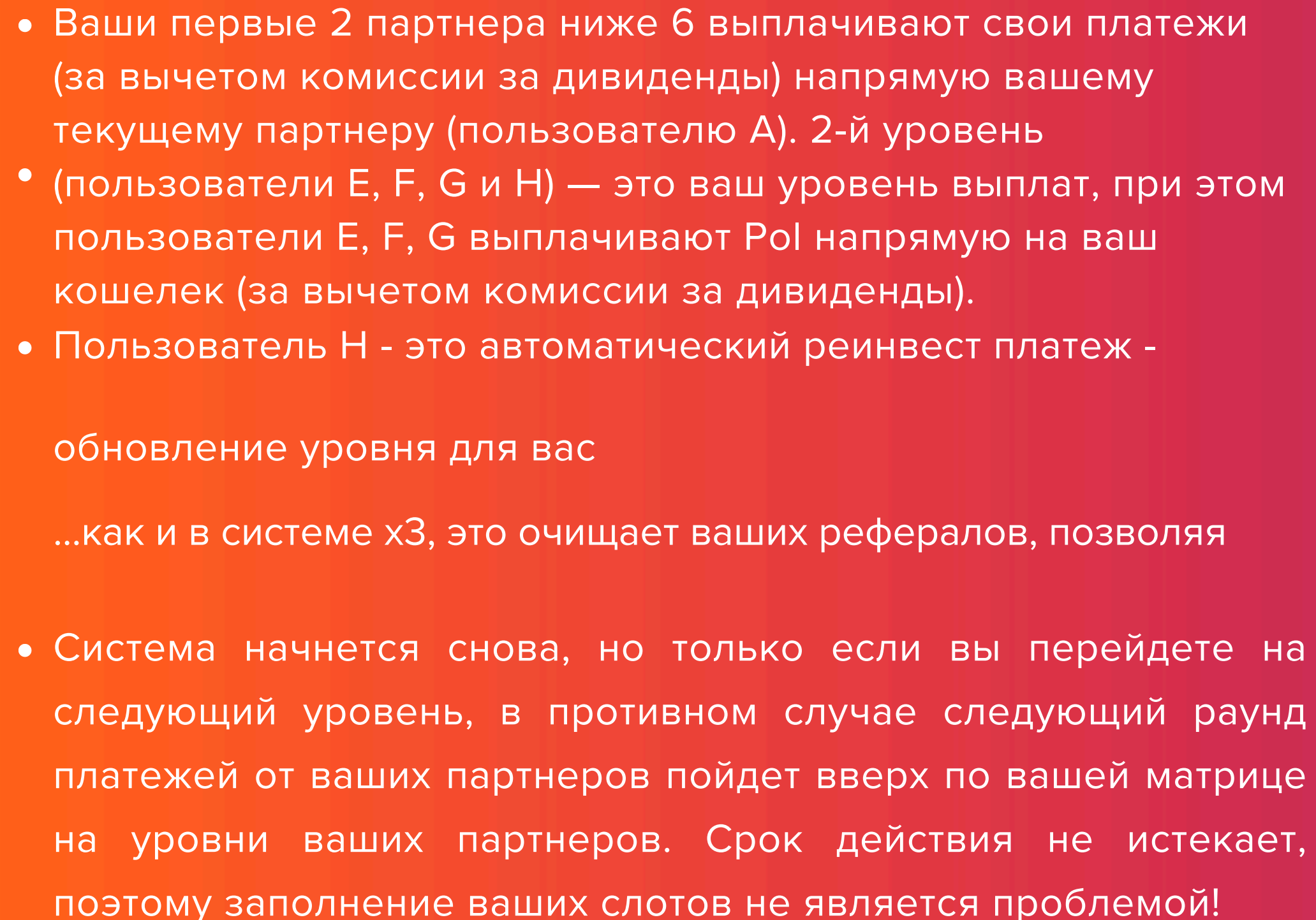
Pol Share x3 имеет 10 уровней, каждый уровень в два раза дороже предыдущего.
На каждом уровне есть 3 партнера под вами (и вас реферирует другой аккаунт)

- Ваши первые 2 партнера ниже вас - их платежи в PolShare идут напрямую на ваш кошелек (за вычетом комиссии за дивиденды в размере 50%). Третий партнер, который попадает под ваш счет на каждом уровне, затем автоматически реинвестирует для вас! Платеж поступает вам, но автоматически оплачивает уровень, который будет обновлен, выплачивая вашему вышестоящему партнеру (на том же уровне).
- Этот процесс обновления сбрасывает ваше текущее партнерское соединение. (Пользователь С и D) на этом этапе вам следует перейти на следующий уровень, в противном случае следующий раунд платежей на этом уровне будет перенаправлен вашему вышестоящему партнеру! Вы также будете получать эти «восходящие/переливные» платежи от ваших нижестоящих партнеров также, когда они продлевают
- подписку (см. поток платежей от пользователя Н) Срок действия партнеров и уровней не ограничен!



Платежные потоки

Реферальные линии



Игровая механика - Переливы ~Обновления уровней

Дополнительные платежи — это платежи, которые вы получаете за пользователей, которых вы не пригласили/не привели напрямую. По сути, это бонусные платежи!

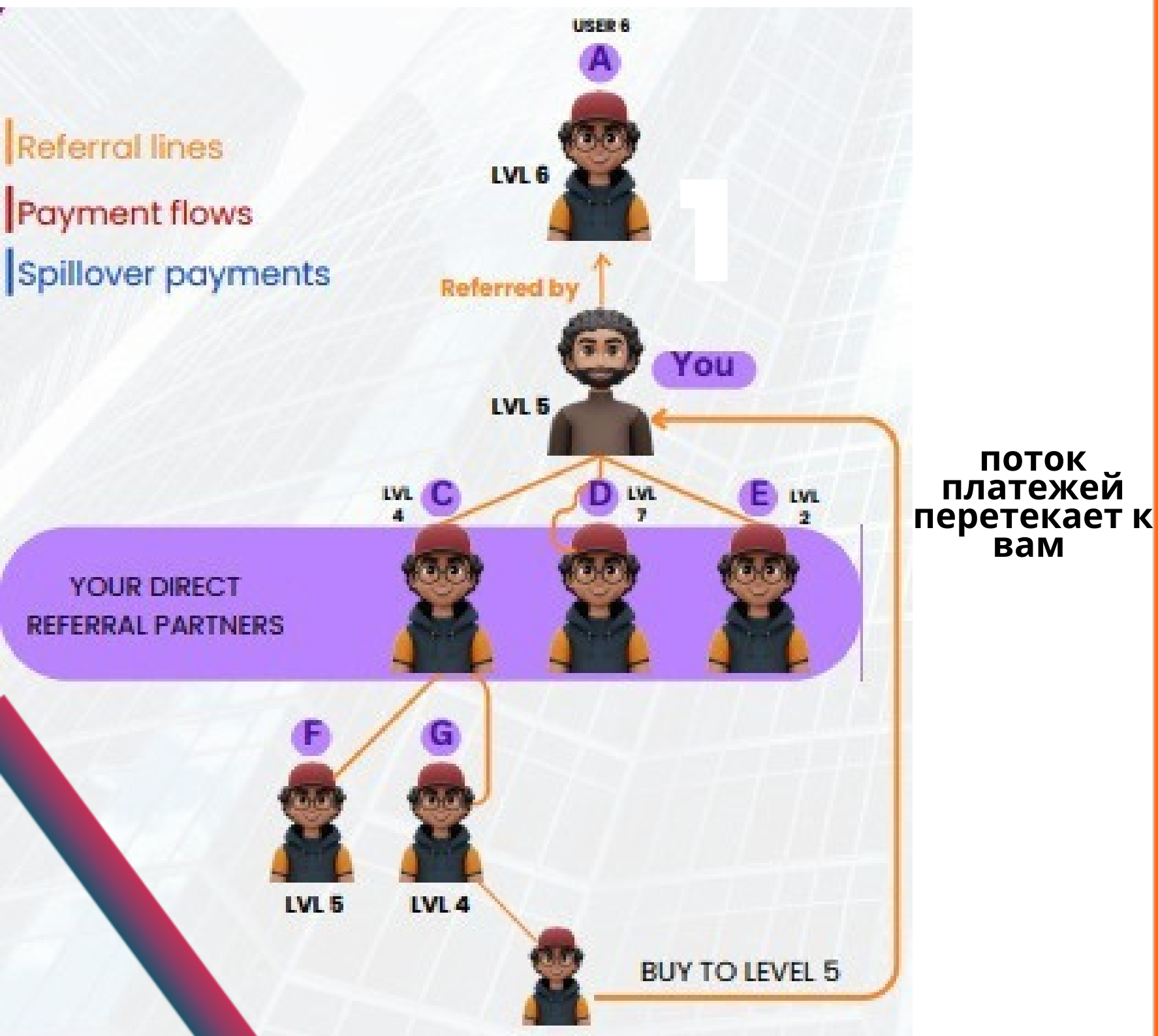
Реферальные линии
Потоки платежей
Побочные платежи



- Первый тип дополнительных платежей, доступных в платежах за продление уровня... Когда партнер заполняет все свои слоты (все 3 в x3 и все последние 4 в x6), последний слот становится платежом за автоматическое продление.
- Плата за этот слот (за вычетом 50% дивидендной комиссии) идет на оплату уровня, который необходимо обновить. Для этого платеж идет вверх по линии реферера пользователя (пользователя А в первом примере).
- Чтобы вы могли заработать эти дополнительные выплаты, вам нужно, чтобы ваши партнеры заполнили свои слоты... При x3 это даст вам 1 дополнительный платеж за каждый цикл!
- При x6 вы можете заработать 2 дополнительных платежа за каждый цикл!
- В Матрице также доступен другой тип... мы рассмотрим его далее.

Игровая механика - Переливы~ Блоки уровня

Дополнительные платежи — это платежи, которые вы получаете за пользователей, которые не были приглашены/реферированы вами напрямую. По сути, это бонусные платежи!



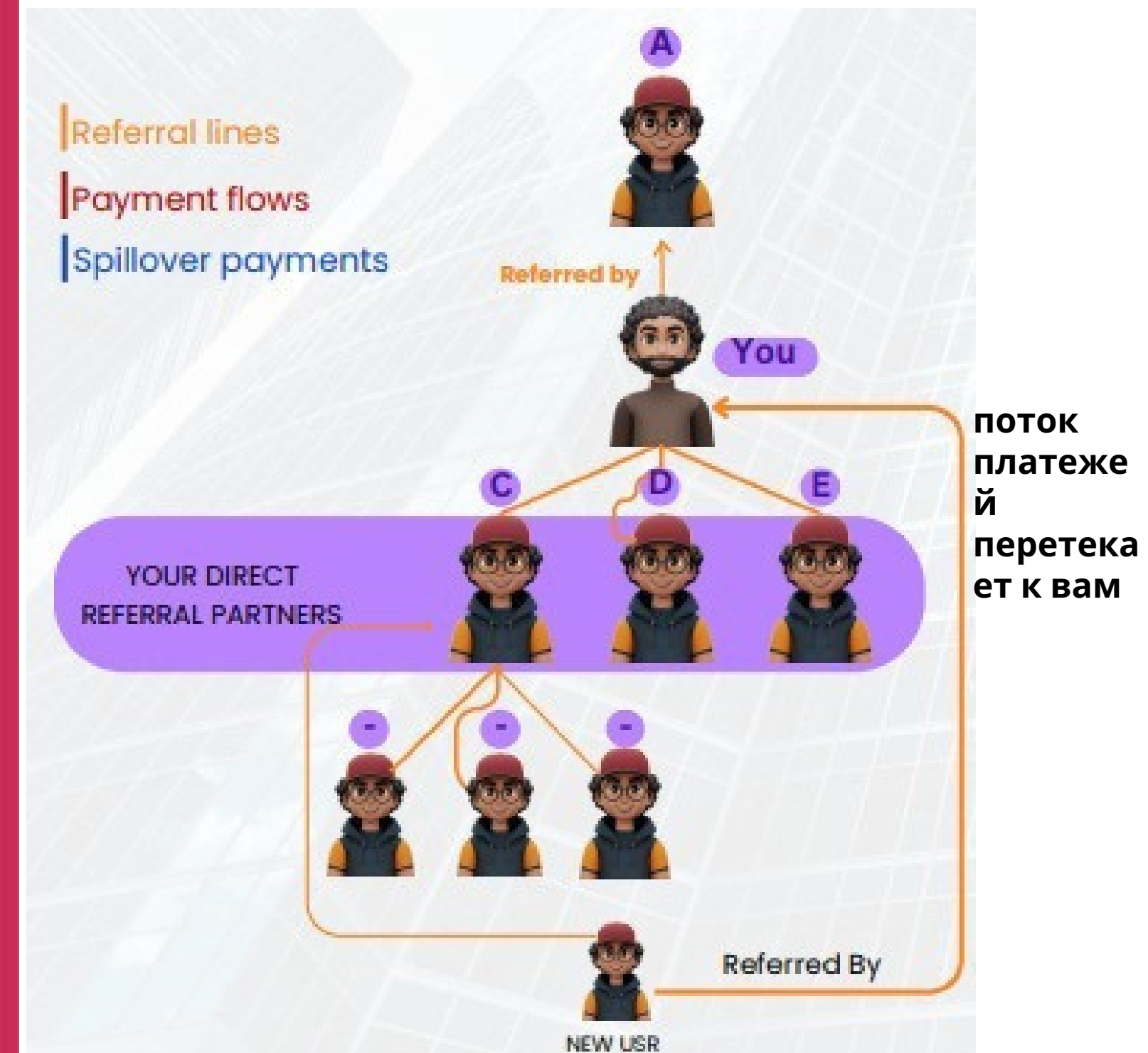
Второй тип перетоков — это повышение уровня... Если партнер (или даже партнер партнера партнера партнера!!!) в вашей Матрице повышает/покупает следующий уровень... а его родитель НЕ находится на этом уровне, то система должна «вылить» этот платеж вверх по Матрице, пока не найдет игрока с правильным уровнем! В примере слева — ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ Н покупает повышение до УРОВНЯ 5.

Его родитель (ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ G) в настоящее время находится на УРОВНЕ 4, поэтому не имеет права на этот платеж, поэтому система начинает сканирование матрицы... Первая проверка: проверьте родителя ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ G (ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ C) = не имеет права Вторая проверка: проверьте родителя ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ C (ВАШ АККАУНТ) = имеет право Таким образом, оплата за обновление будет перетекать на вас! (В этот момент ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ Н становится вашим партнером, также перепрыгивая через МАТРИЦУ от ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ G - получая больше протечек!)

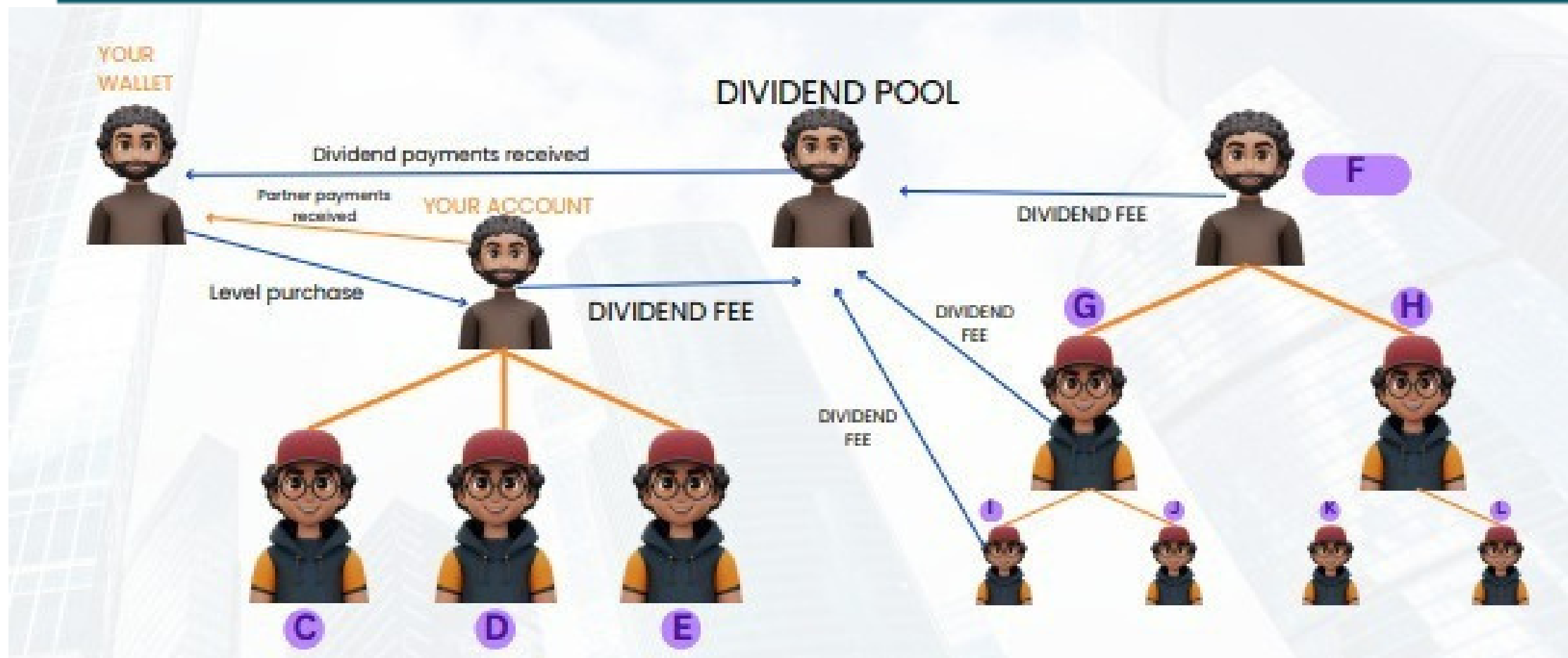
Игровая механика — Переливы ~ Улучшения уровня

Дополнительные платежи — это платежи, которые вы получаете за пользователей, которых вы не пригласили/не рекомендовали напрямую. По сути, это бонусные платежи!

- Третий тип выплат Spillover, доступный в Матрице, — это Level Block Spillovers!
- Когда один из ваших партнеров заполнит все свои слоты на текущем уровне, его слоты рефералов будут сброшены и готовы к следующему циклу.
- Но - чтобы включить этот новый цикл, они также должны перейти на следующий уровень! Если нет, этот текущий уровень будет заблокирован для них, и следующий партнер, которого они получают, будет перенаправлен к вам!
- Система ищет Матрицу ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ C, проверяя currentReferrer, чтобы убедиться, что этот пользователь действителен (ВАША УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ)... если бы вы также были в состоянии ЗАБЛОКИРОВАНО для этого уровня, она бы продолжила поиск Матрицы (ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ A)

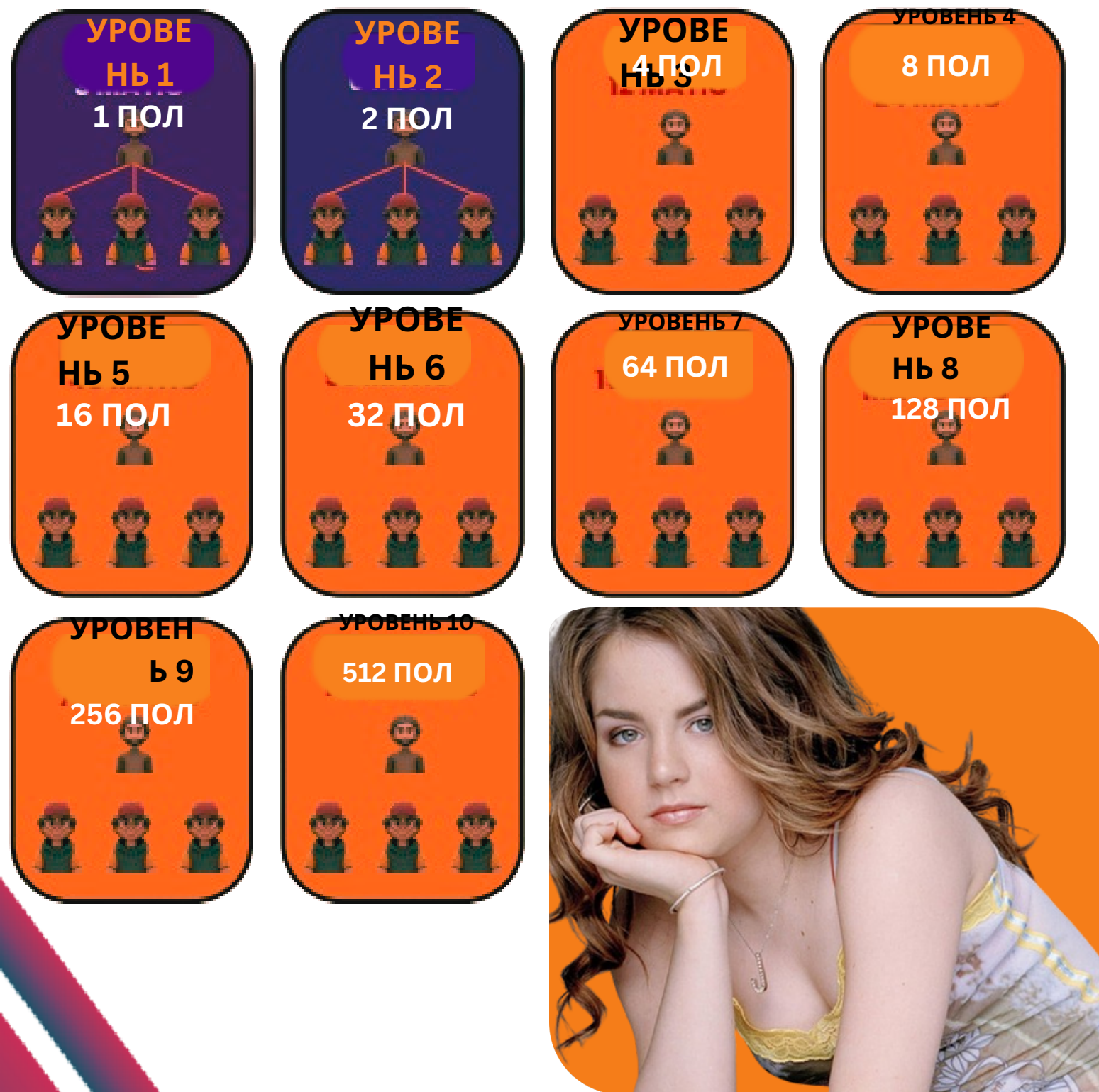


Игровая механика - Дивиденды



- Что отличает нашу систему пожизненных дивидендов от других игр, так это то, что с каждого матричного платежа взимается небольшая комиссия в размере 50%.
- Это не выплата разработчикам, а выплата в дивидендный фонд, который распределяется между всеми игроками!
- Вы продолжаете зарабатывать, даже если ваша матрица простаивает, но чем больше ваша МАТРИЦА, тем больше будет ваша реферальная выплата, поскольку она распределяется пропорционально!

Игровая механика - Уровни игры



- В PoIShare x3 и x6 есть 10 уровней — каждый уровень стоит в два раза дороже предыдущего (уровень 1 = 1 POL).
- Ты может только купить каждый уровень в последовательность (и независимо для каждого x3 и x6). Если вы подниметесь на уровень раньше своего партнера, то и в
- Матрице вы продвинетесь вперед!
Ваша ссылка временно перейдет к другому игроку (если ваш первоначальный партнер обновится при следующем продлении, у него будет шанс снова стать вашим партнером!).
- также существует РИСК потери прибыли, если вы не находитесь на самом высоком уровне среди своих партнеров, когда они повышают свой уровень ~ поскольку вы можете получить их платеж только в том случае, если ваш уровень соответствует их уровню на тот момент, поэтому всегда стоит быть впереди своих партнеров!
- Повышение уровня также дает вам право на получение нескольких раундов выплат за предыдущий

Матричный контракт для цепочки Polygon POL

- POL SHARE — самый простой способ приумножить свой POL!
- Единственная матричная система, которая выплачивает пожизненные дивиденды!
- Получайте пассивные дивиденды, выводите POL мгновенно!
- 2 матричные системы для удвоения потенциального дохода!
- Низкие, низкие транзакционные издержки цепочки Polygon POL!
- Впервые в своем роде для Polygon... убедитесь, что вы готовы в день запуска!



POL



SHARE

СПАСИБО