

Hợp đồng thông minh dựa trên Blockchain Polygon

Số tiền khởi đầu - Chỉ 2 POL

POL



SHARE

PHÂN TỔNG

HỢP ĐỒNG THÔNG MINH

# Hợp đồng Ma trận cho Chuỗi Polygon Pol

## ● CHIA SẺ POL

Ma trận X3 = Tiềm năng kiếm tiền vô hạn với  
10 Mức giá trị POL tăng dần!

Ma trận X 6 = 10 cấp độ thu nhập vô hạn khác  
Tiềm năng có khả năng lan tỏa xa hơn nữa!

Cổ tức = 50% cổ tức từ mỗi lần thanh toán  
vào hệ thống được phân phối cho mọi người  
chơi trong trò chơi!

~ Nhanh hơn, dễ hơn và hiệu quả hơn  
Forsage, meta force và Lionshare



# Cơ chế trò chơi

Có 2 hệ thống Matrix trong Pol Share. Chi phí tham gia cấp độ 1 matrix = tổng số tự động tham gia cả hai khi bạn lần đầu tiên vào trò chơi. Chi phí đăng ký chỉ 2 POL

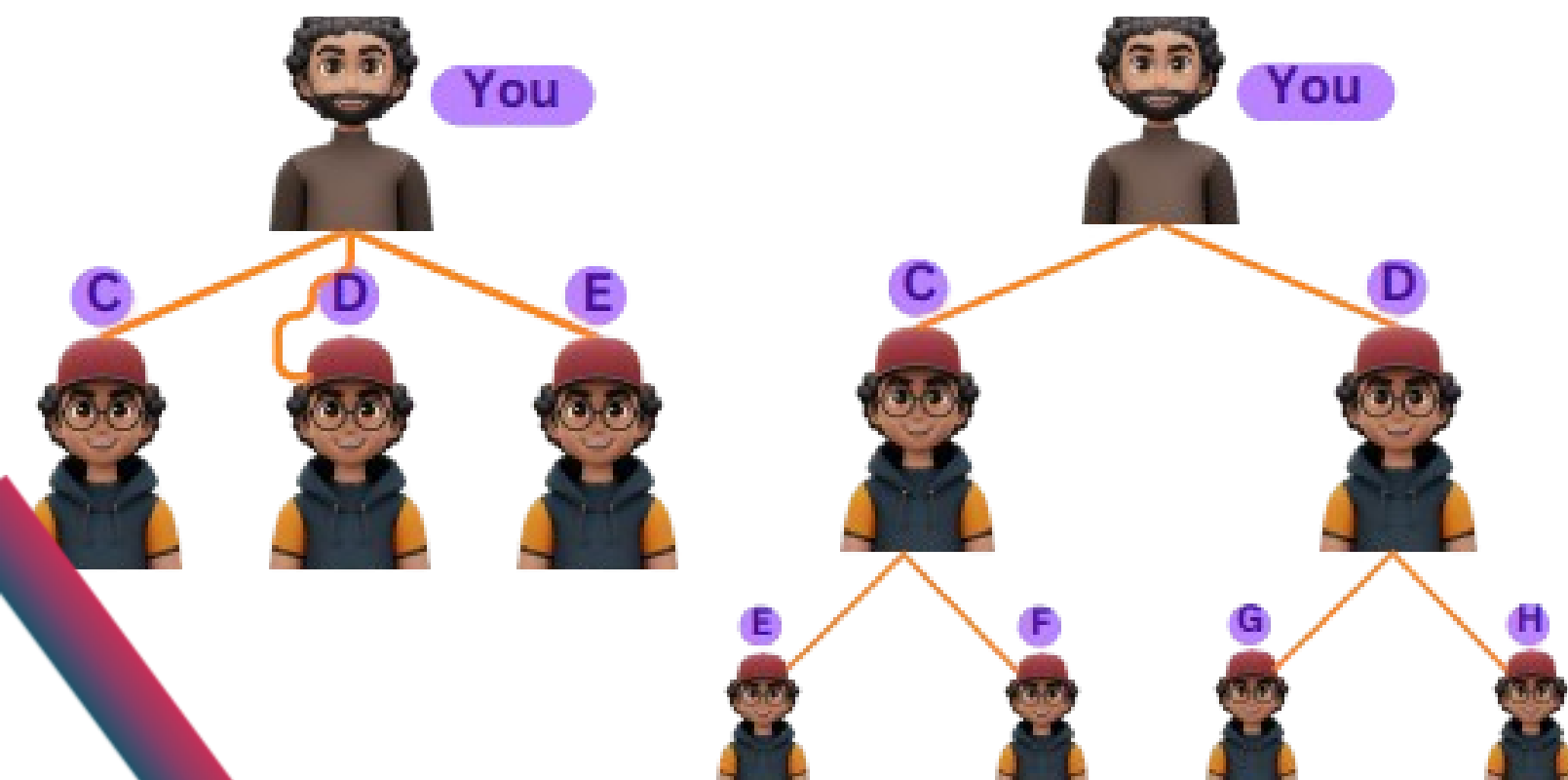
**2 POL**

**1 POL**

Pol Chia sẻ x3 Cấp độ 1

**1 POL**

Pol Chia sẻ x6 Cấp độ 1



- ~ Bên dưới mỗi Ma trận, bạn sẽ có một số đối tác trả Pol trực tiếp vào ví của bạn (P2P).
- ~ Mỗi Ma trận có 10 cấp độ (10 ở x3 và 10 ở x6) - mỗi cấp độ có giá gấp đôi cấp độ trước đó, bạn mua vào từng cấp độ theo trình tự - với mỗi cấp độ, bạn sẽ kiếm được gấp đôi số tiền! Không có thời gian chờ hoặc hết hạn ở bất kỳ cấp độ nào!
- ~ Mỗi cấp độ đều có hệ thống tự động gia hạn được tích hợp sẵn!
- ~ Các khoản thanh toán vượt mức và giới thiệu tự động được sao lưu trực tiếp vào PolShare!
- ~ hơn thế nữa - mọi người chơi đều sẽ kiếm được tiền từ trò chơi!
- ~ Phí cổ tức 50% được lấy từ mỗi lần chơi và đưa vào quỹ cổ tức. Khoản phí này sẽ được phân phối cho tất cả người chơi!



# Cơ chế trò chơi - Pol Share x3

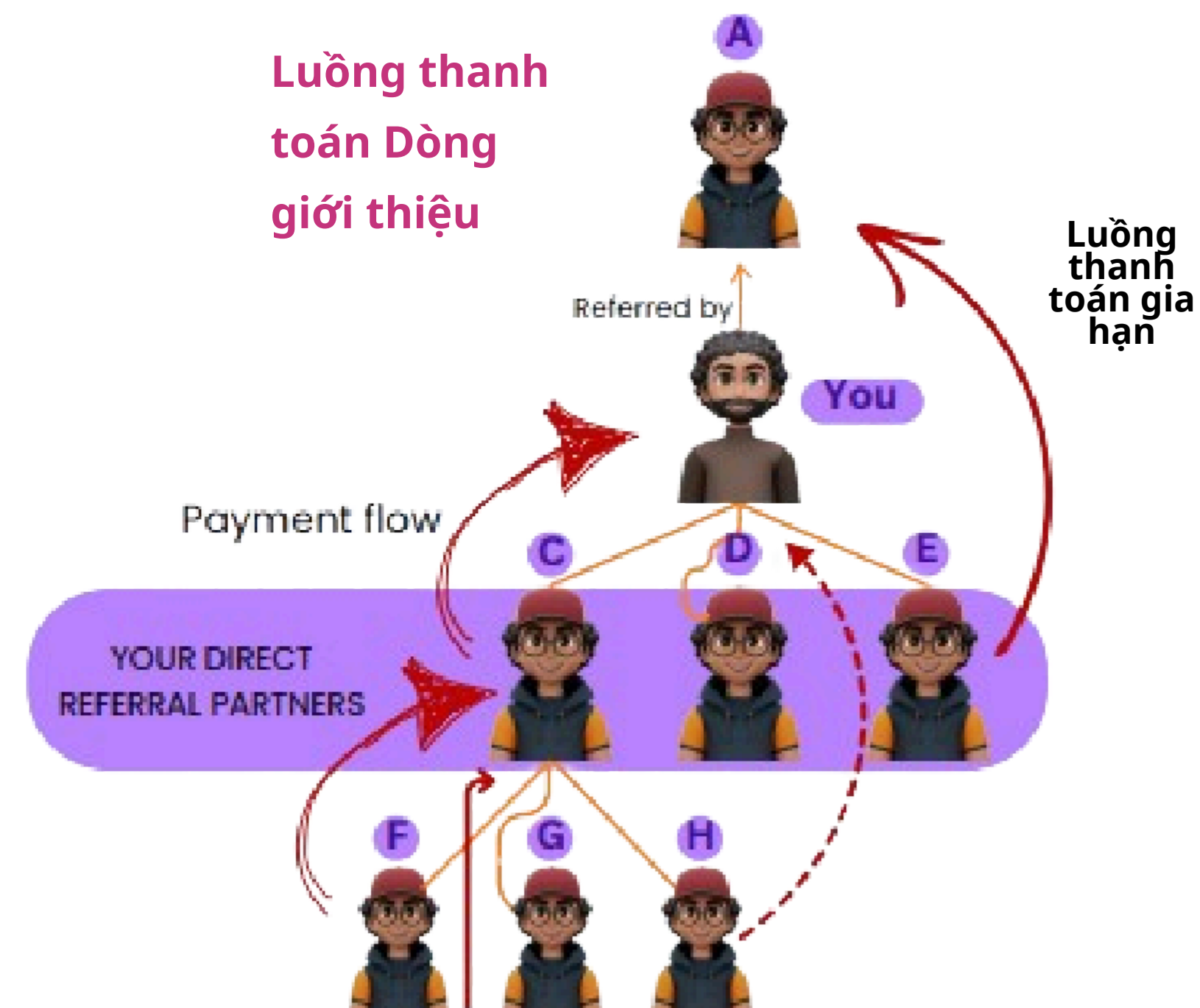
**Pol Share x3 có 10 cấp độ, mỗi cấp độ có giá gấp đôi cấp độ trước đó. Mỗi cấp độ có 3 Đối tác bên dưới bạn (Và bạn được giới thiệu bởi một tài khoản khác)**

- 2 đối tác đầu tiên bên dưới bạn - khoản thanh toán của họ vào PolShare sẽ được chuyển trực tiếp vào ví của bạn (Trừ phí cổ tức là 50%). Đối tác thứ 3 nằm trong tài khoản của bạn ở mỗi cấp độ sau đó sẽ tự động tái đầu tư cho bạn! Khoản thanh toán sẽ đến tay bạn nhưng sẽ tự động thanh toán cho cấp độ được gia hạn bằng cách thanh toán cho đối tác thượng nguồn của bạn (Ở cùng cấp độ.)

Quá trình gia hạn này sẽ thiết lập lại kết nối đối tác hiện tại của bạn (Người dùng C & D) .... tại thời điểm này, bạn nên nâng cấp lên cấp độ tiếp theo, nếu không, vòng thanh toán tiếp theo ở cấp độ này sẽ được chuyển hướng đến đối tác thượng nguồn của bạn!

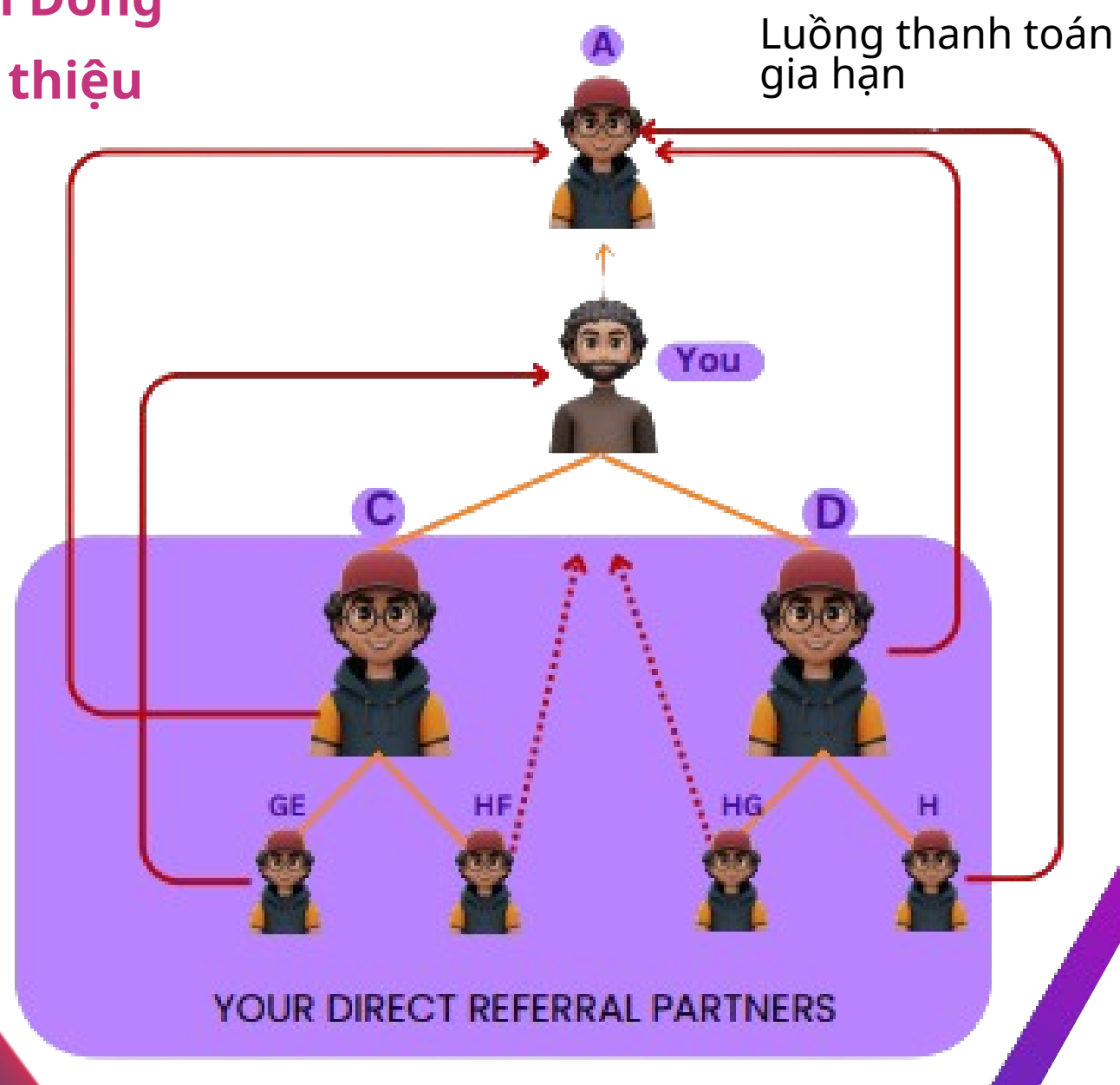
Bạn cũng sẽ nhận được các khoản thanh toán "trở lại/tràn" này từ các đối tác hạ nguồn của bạn khi họ gia hạn (Xem luồng thanh toán luồng thanh toán từ Người dùng H)

- Không có ngày hết hạn cho đối tác hoặc cấp độ!



# Cơ chế trò chơi - Pol Share x6

## Luồng thanh toán Dòng giới thiệu



- 2 đối tác đầu tiên của bạn dưới x6 sẽ thanh toán (Trừ phí cổ tức) trực tiếp cho đối tác hiện tại của bạn (người dùng A). Cấp độ thứ 2 (người dùng E, F, G và H) là cấp độ thanh toán của bạn với Người dùng E, F, G thanh toán trực tiếp Pol vào ví của bạn (Trừ phí cổ tức).

Người dùng H là khoản thanh toán tự động tái đầu tư - gia hạn cấp độ cho bạn

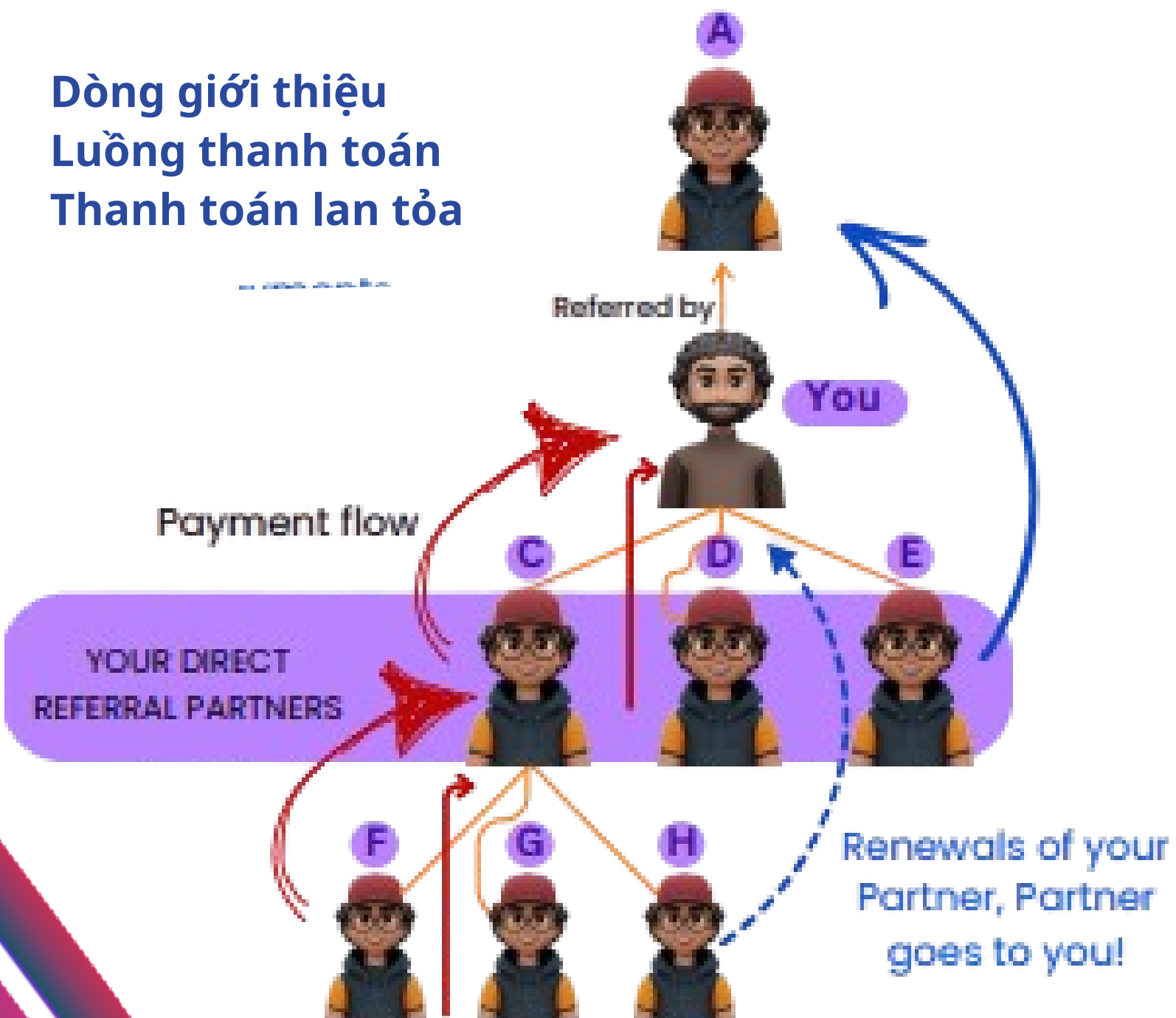
...giống như hệ thống x3, điều này xóa các lượt giới thiệu của bạn cho phép

- Hệ thống sẽ bắt đầu lại nhưng chỉ khi bạn nâng cấp lên cấp độ tiếp theo, nếu không, vòng thanh toán tiếp theo từ các đối tác của bạn sẽ được chuyển lên ma trận của đối tác. Các cấp độ không hết hạn nên việc lấp đầy các ô của bạn không phải là vấn đề!

# Cơ chế trò chơi - Sự lan tỏa ~ Làm mới cấp độ

**Thanh toán tràn là khoản thanh toán mà bạn nhận được cho những người dùng không được bạn trực tiếp mời/giới thiệu - về cơ bản đây là khoản thanh toán tiền thưởng!**

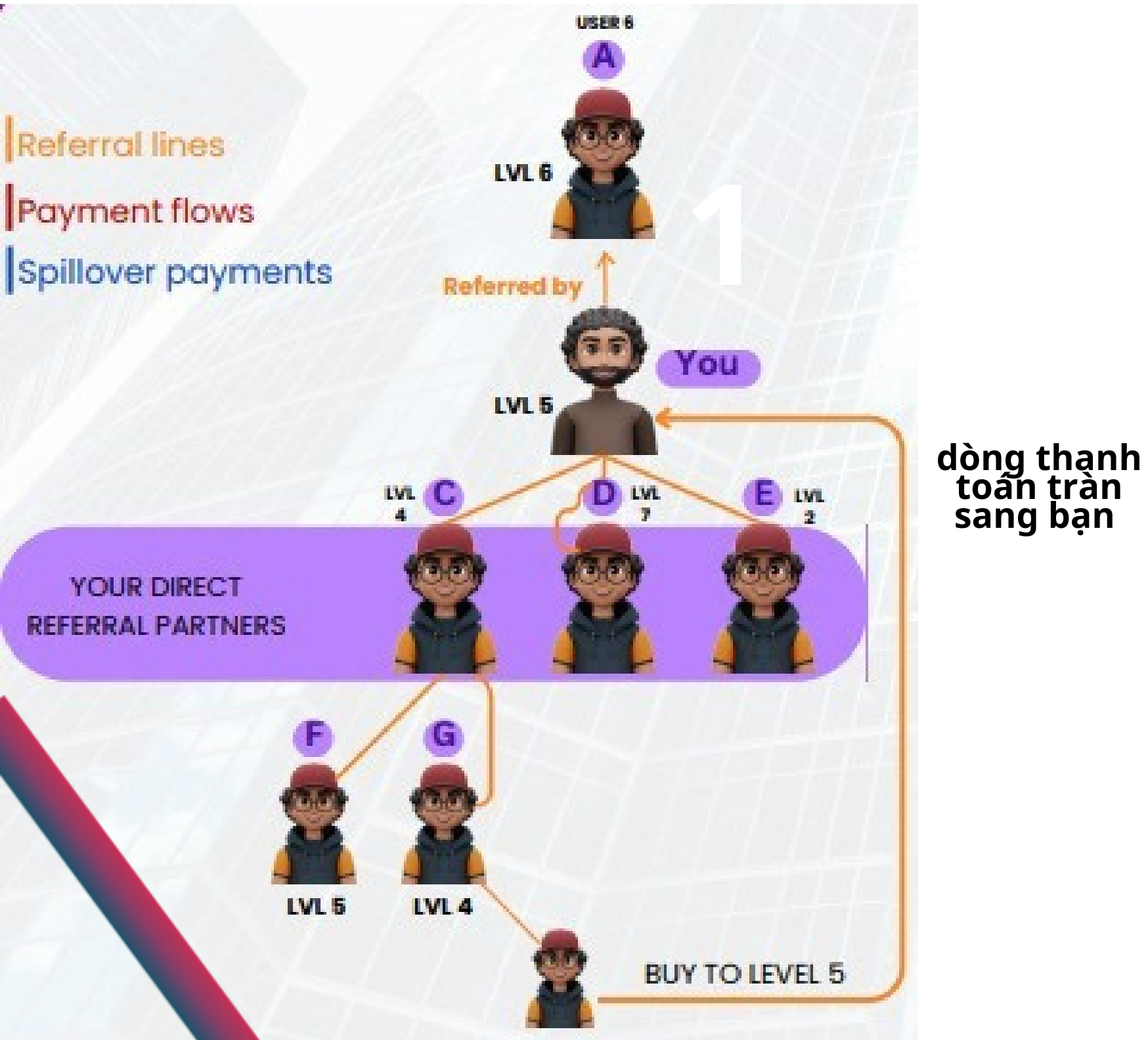
**Dòng giới thiệu  
Luồng thanh toán  
Thanh toán lan tỏa**



- Loại thanh toán tràn đầu tiên có trong thanh toán Gia hạn Cấp độ.... Khi Đối tác lấp đầy tất cả các ô của họ (Tất cả 3 ô trong x3 và tất cả 4 ô cuối cùng trong x6)- ô cuối cùng là thanh toán tự động gia hạn.
- Khoản thanh toán cho vị trí này (Trừ 50% phí cố tức) sẽ trả cho cấp độ được gia hạn..để thực hiện việc này, khoản thanh toán sẽ được chuyển đến người giới thiệu người dùng (Người dùng A trong ví dụ đầu tiên).
- Để kiếm được các khoản thanh toán lan tỏa này, bạn cần các đối tác của mình lấp đầy các vị trí của họ... Với x3, bạn sẽ nhận được 1 khoản thanh toán lan tỏa cho mỗi chu kỳ!
- Với x6, bạn có thể kiếm được 2 khoản thanh toán lan tỏa cho mỗi chu kỳ!
- Có một loại khác cũng có sẵn trong Matrix...chúng ta sẽ đề cập đến loại này sau.

# Cơ chế trò chơi - Sự lan tỏa~ Khối cấp độ

Thanh toán tràn là khoản thanh toán mà bạn nhận được cho những người dùng không được bạn trực tiếp mời/giới thiệu - về cơ bản đây là khoản thanh toán tiền thưởng!



Loại Spillover thứ hai dành cho Nâng cấp Cấp độ... Nếu một Đối tác (Hoặc thậm chí là Đối tác của Đối tác của Đối tác của Đối tác!!!) trong Ma trận của bạn nâng cấp/mua cấp độ tiếp theo... và cha mẹ của họ KHÔNG ở cấp độ đó thì hệ thống phải “Spil” khoản thanh toán đó lên Ma trận cho đến khi tìm thấy người chơi có cấp độ chính xác! Trong ví dụ bên trái - NGƯỜI DÙNG H đang mua bản nâng cấp lên CẤP ĐỘ 5.

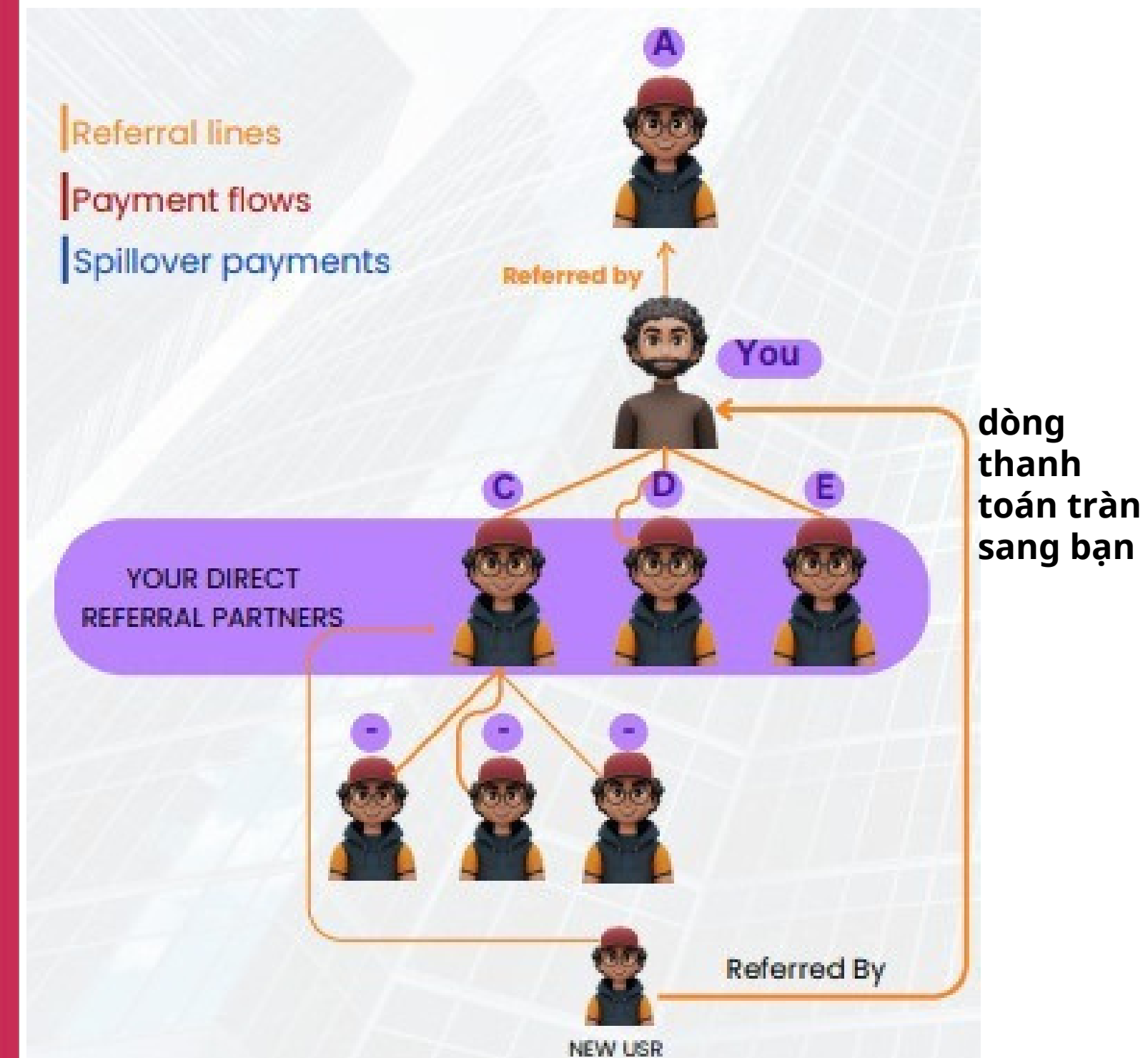
Cha mẹ của anh ấy (NGƯỜI DÙNG G) hiện đang ở CẤP ĐỘ 4 nên không đủ điều kiện để nhận khoản thanh toán này, vì vậy hệ thống bắt đầu quét ma trận.... Kiểm tra đầu tiên: Kiểm tra cha mẹ NGƯỜI DÙNG G (NGƯỜI DÙNG C) = không đủ điều kiện Kiểm tra thứ hai: Kiểm tra cha mẹ NGƯỜI DÙNG C (TÀI KHOẢN CỦA BẠN) = đủ điều kiện Vì vậy, khoản thanh toán để nâng cấp sẽ được chuyển hoàn toàn cho bạn! (Lúc này, NGƯỜI DÙNG H cũng trở thành đối tác của bạn, nhảy lên MA TRẬN từ NGƯỜI DÙNG G - nhận được nhiều khoản đổ hơn!)



# Cơ chế trò chơi - Sự lan tỏa ~ Nâng cấp cấp độ

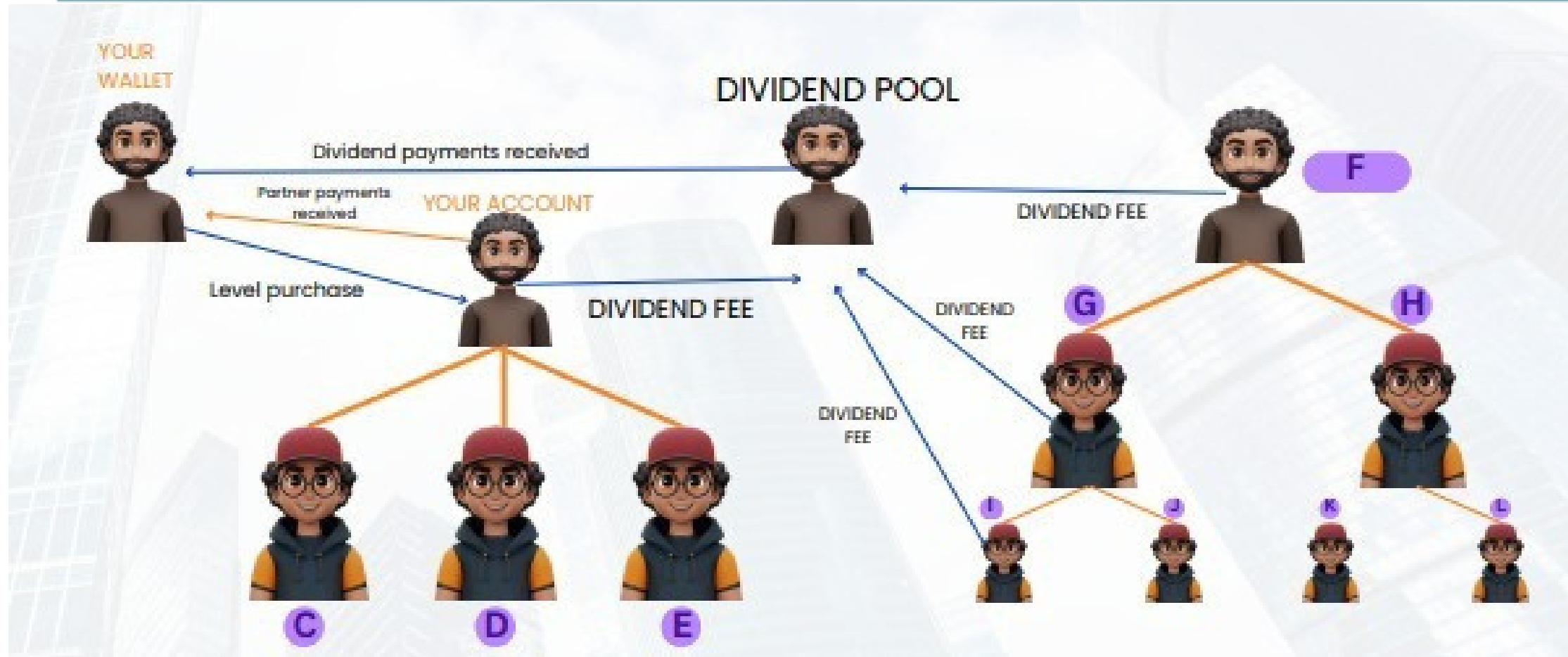
**Thanh toán tràn là khoản thanh toán mà bạn nhận được cho những người dùng không được bạn trực tiếp mời/giới thiệu - Trên thực tế, đây là khoản thanh toán tiền thưởng!**

- Loại thanh toán Spillover thứ ba có trong Matrix là Level Block Spillover!
- Khi một trong những Đối tác của bạn đã lấp đầy tất cả các vị trí của họ ở cấp độ hiện tại - các vị trí Giới thiệu của họ sẽ được đặt lại để sẵn sàng cho một chu kỳ khác.
- Nhưng - để kích hoạt chu kỳ mới này, họ cũng phải nâng cấp lên cấp độ tiếp theo! Nếu không, cấp độ hiện tại này sẽ bị chặn đối với họ và Đối tác tiếp theo mà họ nhận được sẽ được chuyển hướng đến bạn!
- Hệ thống tìm kiếm Ma trận của NGƯỜI DÙNG C, kiểm tra currentReferrer để xem người dùng đó có hợp lệ không (TÀI KHOẢN CỦA BẠN)... nếu bạn cũng ở trạng thái BỊ CHẶN ở cấp độ này, hệ thống sẽ tiếp tục tìm kiếm Ma trận (NGƯỜI DÙNG A)



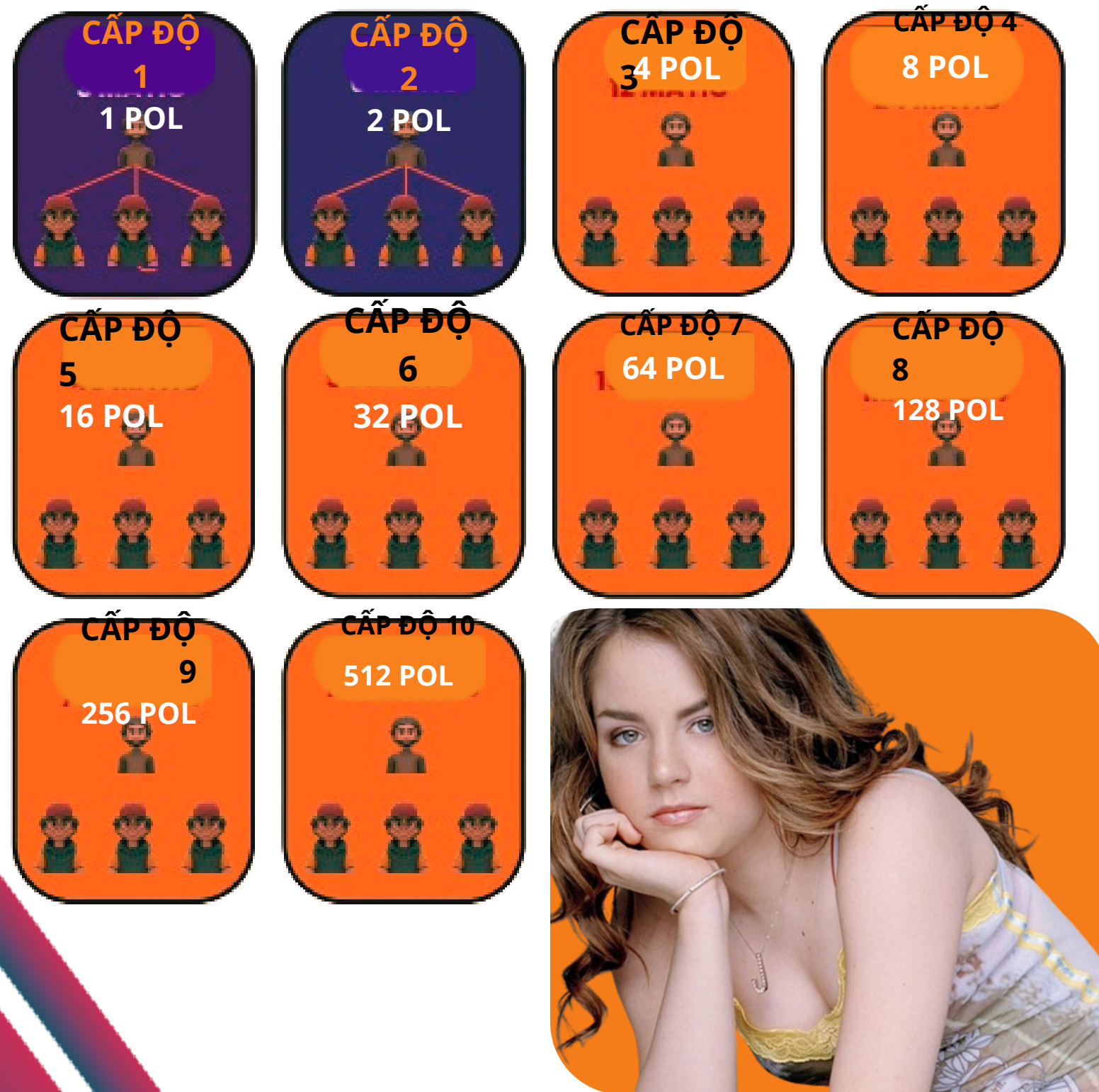


# Cơ chế trò chơi - Cổ tức



- Điểm khác biệt so với các trò chơi khác là hệ thống trả cổ tức trọn đời của chúng tôi Từ mỗi khoản thanh toán ma trận, một khoản phí nhỏ 50% sẽ được tính.
- Đây không phải là khoản thanh toán dành cho nhà phát triển mà được trả vào nhóm cổ tức được phân phối cho tất cả mọi người chơi!
- Bạn vẫn tiếp tục kiếm được tiền ngay cả khi ma trận của bạn không hoạt động - nhưng MA TRẬN của bạn càng lớn thì khoản thanh toán giới thiệu của bạn sẽ càng lớn vì nó được phân phối theo tỷ lệ!

# Cơ chế trò chơi - Cấp độ trò chơi



- Có 10 cấp độ trong cả PolShare x3 và x6 - mỗi cấp độ có giá gấp đôi cấp độ trước đó (cấp độ 1 = 1 POL).
- Bạn Có thể chỉ một mua mỗi mức độ <sup>TRON</sup><sub>G</sub> sự liên tiếp (Và độc lập với mỗi x3 và x6).  
Nếu bạn lên cấp trước đối tác của mình thì bạn sẽ tiến lên trước họ trong Ma trận!
- Liên kết của bạn sẽ tạm thời chuyển sang người chơi khác (Nếu đối tác ban đầu của bạn nâng cấp khi bạn gia hạn lần sau, họ sẽ có cơ hội tiếp tục làm đối tác của bạn!).
- cũng có RỦI RO bạn mất lợi nhuận nếu bạn không đạt đến cấp độ cao nhất trong số các đối tác của mình khi họ lên cấp ~ vì bạn chỉ có thể nhận được khoản thanh toán của họ nếu bạn đạt đến cấp độ của họ tại thời điểm đó, vì vậy, hãy luôn đi trước các đối tác của mình!
- Nâng cấp qua các cấp độ cũng cho phép bạn nhận được nhiều vòng thanh toán cho các cấp độ trước đó.

# Hợp đồng ma trận cho chuỗi Polygon POL

- POL SHARE là cách dễ nhất để nhân POL của bạn!
- Hệ thống Matrix duy nhất trả Cổ tức trọn đời!
- Kiểm cổ tức thụ động, rút POL ngay lập tức!
- 2 hệ thống Matrix giúp tăng gấp đôi tiềm năng kiếm tiền!
- Chi phí giao dịch của chuỗi Polygon POL cực kỳ thấp!
- Lần đầu tiên có sự kiện này tại Polygon... hãy đảm bảo bạn đã sẵn sàng vào ngày ra mắt!





POL



SHARE

CẢM ƠN