

પૉલીગૉન બ્લૉકચેન આધારિત સ્માર્ટ અનુબંધ

સ્ટાર્ટ-અપ રાશિ - કેવલ 2 POL

POL



SHARE

વિકેન્દ્રીકૃત

સ્માર્ટ અનુબંધ

# बहुभुज पोल श्रृंखला के लिए मैट्रिक्स अनुबंध

## • पोल शेयर

एक्स 3 मैट्रिक्स = 10 बढ़ते पीओएल मूल्य स्तरों के साथ अनंत कमाई की संभावना!

X 6 मैट्रिक्स = अनंत कमाई के अन्य 10 स्तर आगे भी फैलने की सम्भावनाएं!

लाभांश = प्रत्येक भुगतान से 50% लाभांश सिस्टम में खेल में हर खिलाड़ी को वितरित किया जाता है!

- ~ फोर्सज, मेटा फोर्स और लायनशेयर की तुलना में अधिक तेज, आसान और अधिक कुशल



# खेल यांत्रिकी

पोल शेयर में 2 मैट्रिक्स सिस्टम हैं। प्रवेश लागत स्तर 1 मैट्रिक्स = कुल ऑटो-जॉइन दोनों जब आप पहली बार खेल में प्रवेश करते हैं। पंजीकरण लागत केवल 2 POL

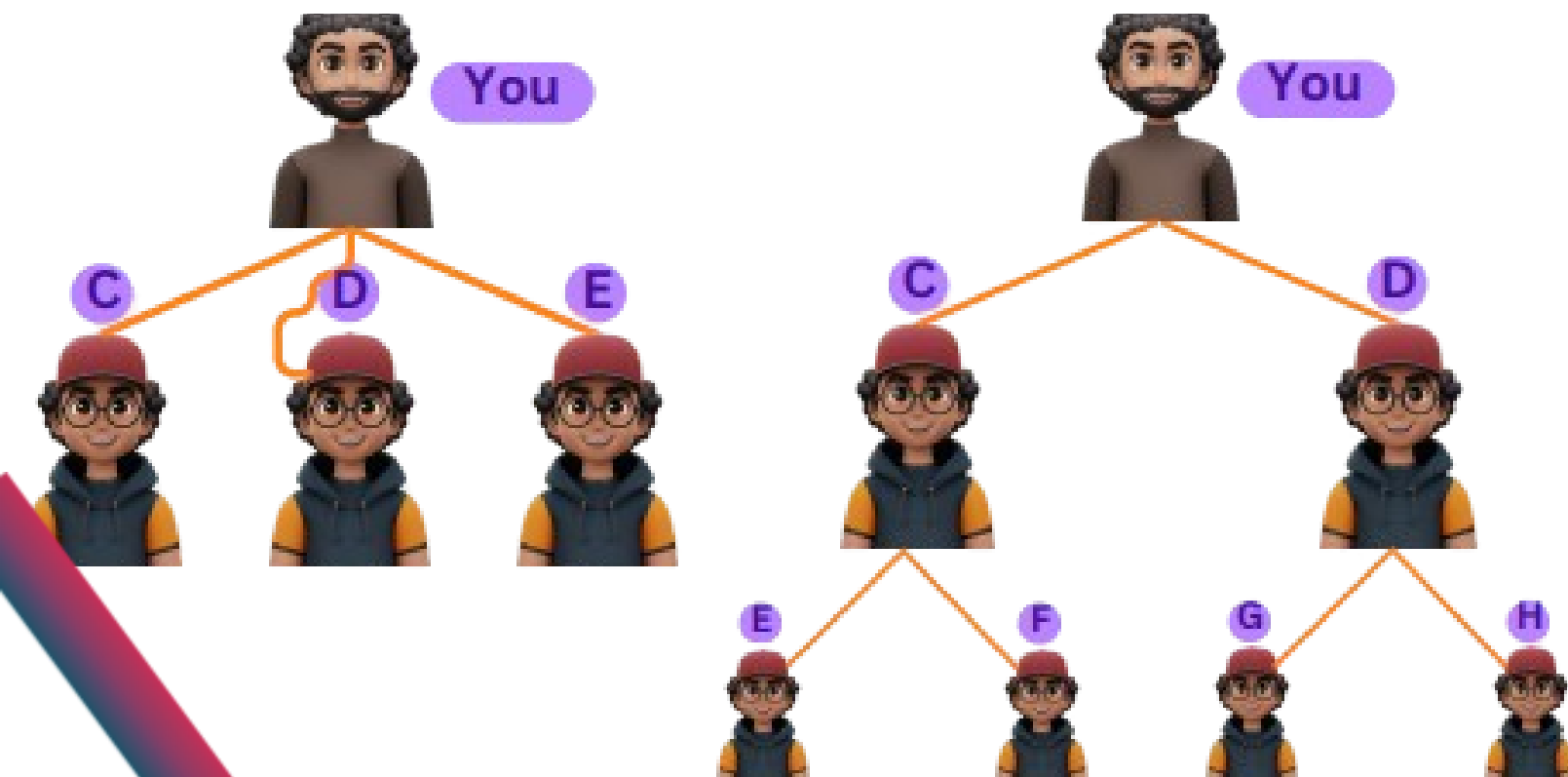
## 2 पीओएल

### 1 पीओएल

पोल शेयर x3 लेवल 1

### 1 पीओएल

पोल शेयर x6 लेवल 1



- ~ प्रत्येक मैट्रिक्स के नीचे आपके पास कई साझेदार हैं जो आपके वॉलेट (पी2पी) में सीधे पोल का भुगतान करते हैं।
- ~ प्रत्येक मैट्रिक्स में 10 स्तर होते हैं (x3 में 10 और x6 में 10) - प्रत्येक का मूल्य पिछले स्तर के मूल्य से दोगुना होता है, आप प्रत्येक स्तर पर क्रम से खरीदारी करते हैं - प्रत्येक स्तर पर आपको दोगुना धन प्राप्त होता है!, किसी भी स्तर पर कोई समय समाप्ति या समाप्ति नहीं होती है!
- ~ प्रत्येक स्तर पर स्वतः नवीनीकरण प्रणाली भी निर्मित है!
- ~ ओवरफ्लो भुगतान और ऑटो-रेफरल सीधे पोलशेयर में समर्थित हैं!
- ~ और भी क्या - हर एक खिलाड़ी खेल से लाभांश अर्जित करेगा!
- ~ प्रत्येक खेल से 50% लाभांश शुल्क लिया जाता है और लाभांश पूल में डाल दिया जाता है। यह सभी खिलाड़ियों में वितरित किया जाता है!

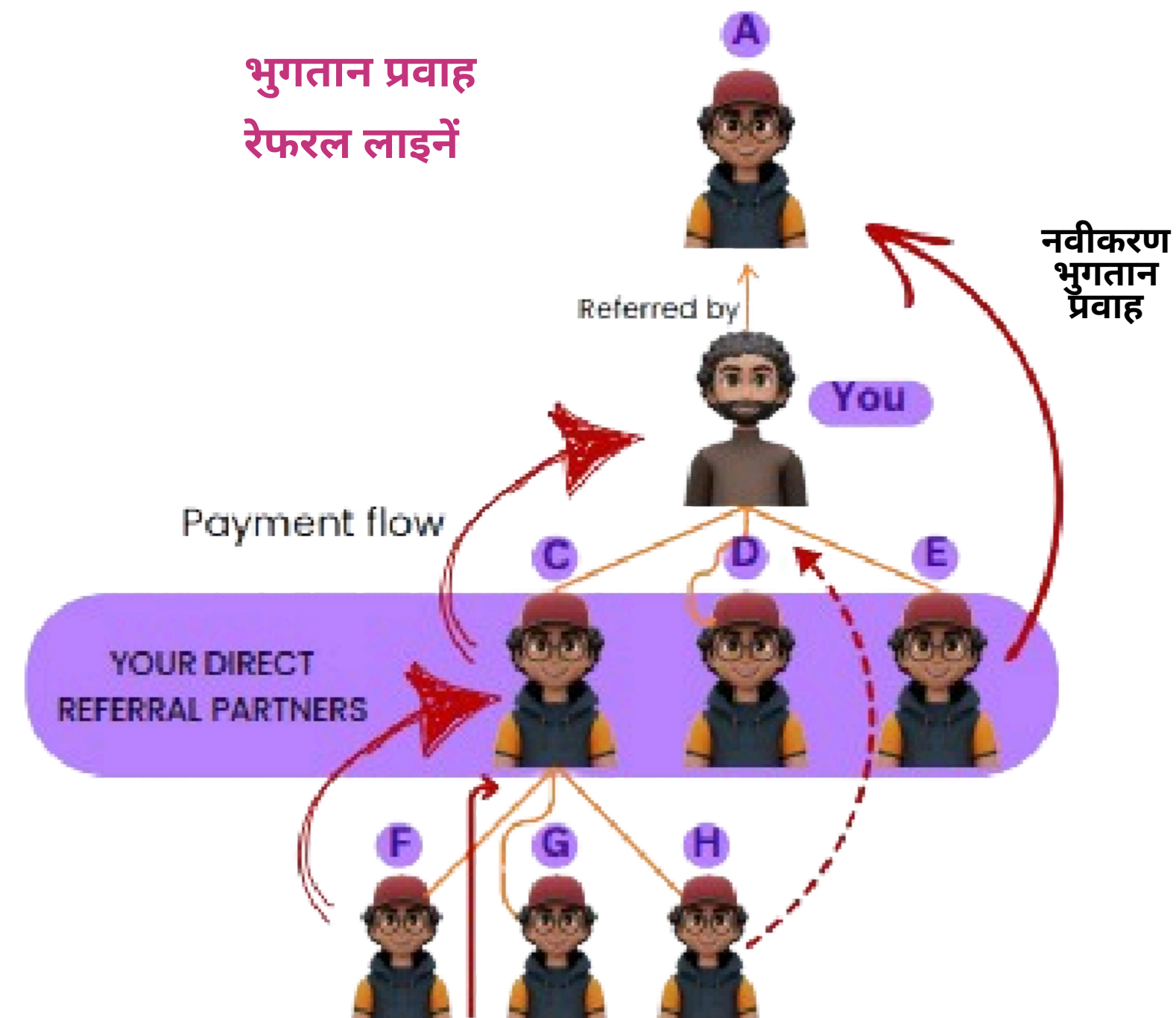
# गेम मैकेनिक्स - पोल शेयर x3

पोल शेयर x3 में 10 लेवल हैं, प्रत्येक लेवल की कीमत पिछले लेवल से दोगुनी है। प्रत्येक लेवल पर आपके नीचे 3 पार्टनर हैं (और आपको किसी दूसरे अकाउंट द्वारा रेफर किया जाता है)

- आपके नीचे के पहले 2 भागीदार - पोलशेयर में उनके भुगतान सीधे आपके वॉलेट में जाते हैं (50% के लाभांश शुल्क को छोड़कर) तीसरा भागीदार जो प्रत्येक स्तर पर आपके खाते में आता है, फिर आपके लिए स्वतः पुनर्निवेश करता है! भुगतान आपको आता है लेकिन आपके अपस्ट्रीम भागीदार को भुगतान करके स्तर को नवीनीकृत करने के लिए स्वतः भुगतान करता है (उसी स्तर पर।)

यह नवीनीकरण प्रक्रिया आपके वर्तमान भागीदार के कनेक्शन को रीसेट कर देती है

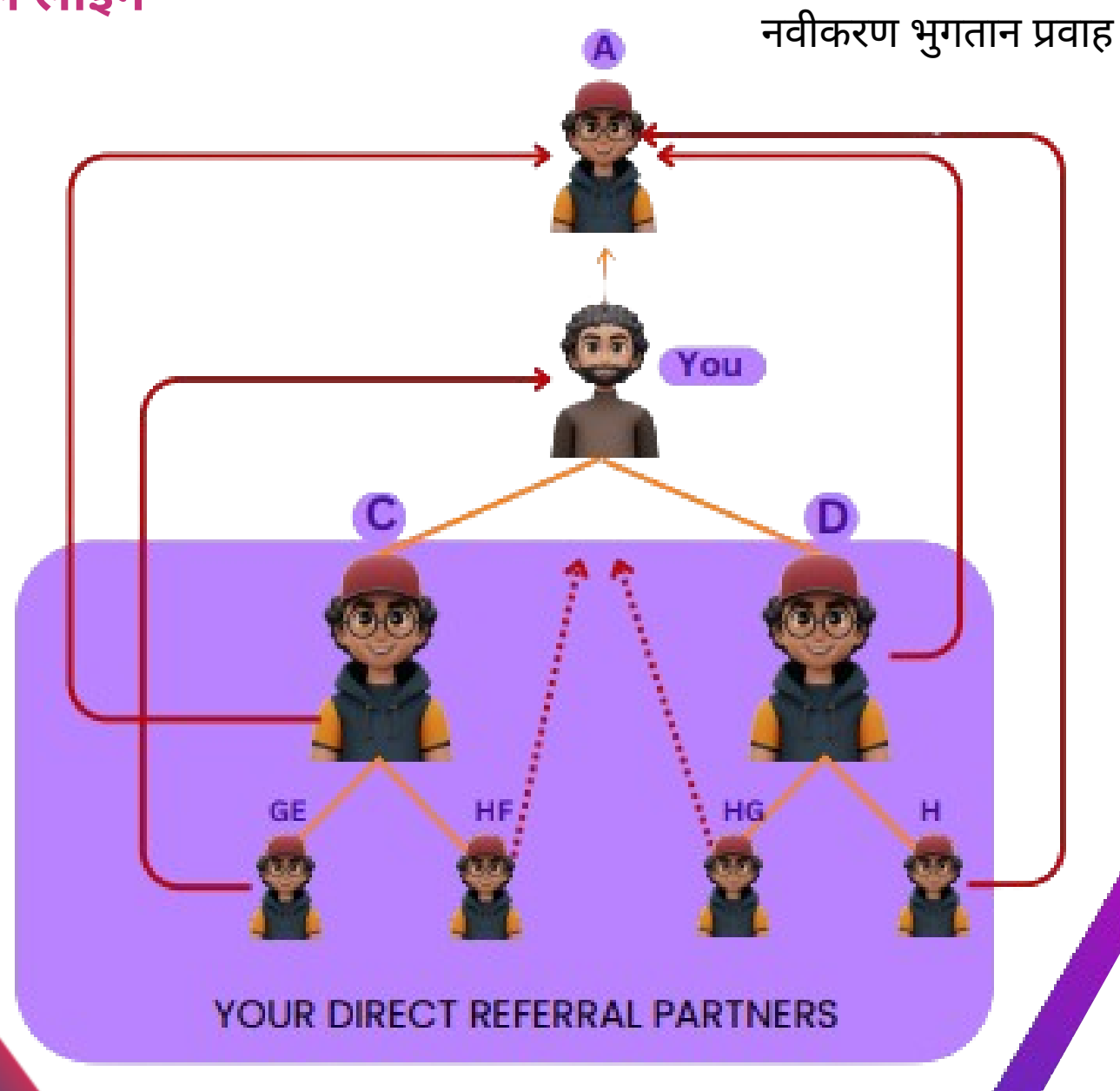
- (उपयोगकर्ता C और D) .... इस बिंदु पर आपको अगले स्तर पर अपग्रेड करना चाहिए, यदि नहीं, तो इस स्तर पर भुगतान का अगला दौर आपके अपस्ट्रीम पार्टनर को पुनर्निर्देशित किया जाएगा!
- आपको ये “अपस्ट्रीम/ओवरफ्लो” भुगतान भी प्राप्त होंगे
- आपके डाउनस्ट्रीम भागीदारों से भी जब वे नवीनीकरण करते हैं (उपयोगकर्ता H से भुगतान प्रवाह भुगतान प्रवाह देखें)
- भागीदारों या स्तरों पर कोई समाप्ति तिथि नहीं है!





# गेम मैकेनिक्स - पोल शेयर x6

भुगतान प्रवाह  
रेफरल लाइनें

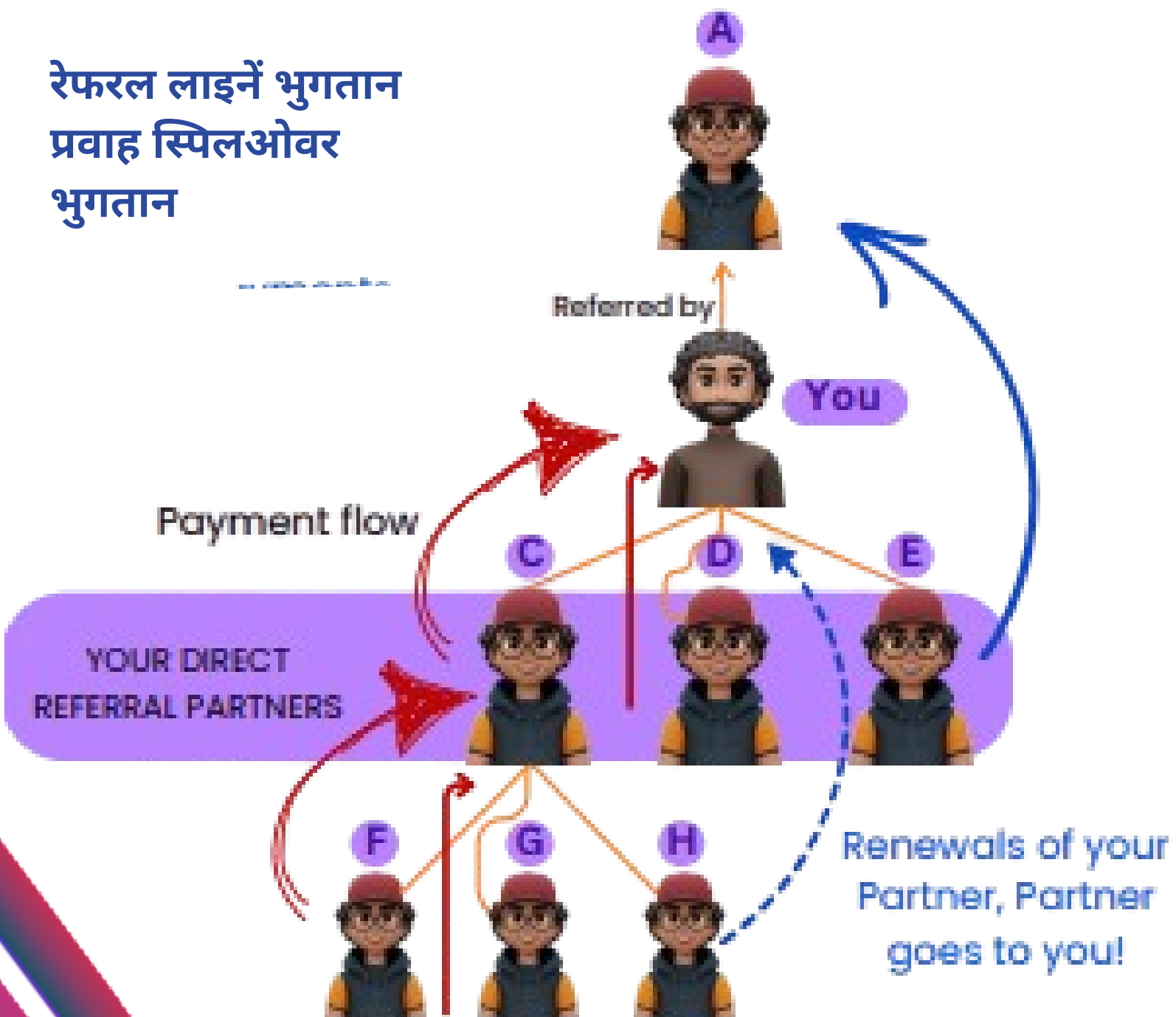


- x6 के अंतर्गत आपके प्रथम 2 भागीदार अपने भुगतान (लाभांश शुल्क को छोड़कर) सीधे आपके वर्तमान भागीदार (उपयोगकर्ता A) को करते हैं। दूसरा स्तर (उपयोगकर्ता E,F,G और H) आपका भुगतान स्तर है, जिसमें उपयोगकर्ता E,F,G सीधे आपके वॉलेट में Pol का भुगतान करते हैं (लाभांश शुल्क को छोड़कर)।
- उपयोगकर्ता H स्वचालित पुनर्निवेश भुगतान है - आपके लिए स्तर को नवीनीकृत करना ...x3 प्रणाली के साथ यह आपके रेफरल को साफ़ करता है
- सिस्टम फिर से शुरू होता है लेकिन केवल तभी जब आप अगले स्तर पर अपग्रेड करते हैं अन्यथा आपके भागीदारों से भुगतान का अगला दौर आपके मैट्रिक्स में आपके भागीदार के पास चला जाएगा। स्तरों की समय सीमा समाप्त नहीं होती है, इसलिए आपके स्लॉट को भरना कोई समस्या नहीं है!

# गेम मैकेनिक्स - स्पिलओवर ~ लेवल रिन्यूअल्स

स्पिलओवर भुगतान वे भुगतान हैं जो आप उन उपयोगकर्ताओं के लिए प्राप्त करते हैं जिन्हें आपने सीधे आमंत्रित/संदर्भित नहीं किया है - वे वास्तव में बोनस भुगतान हैं!

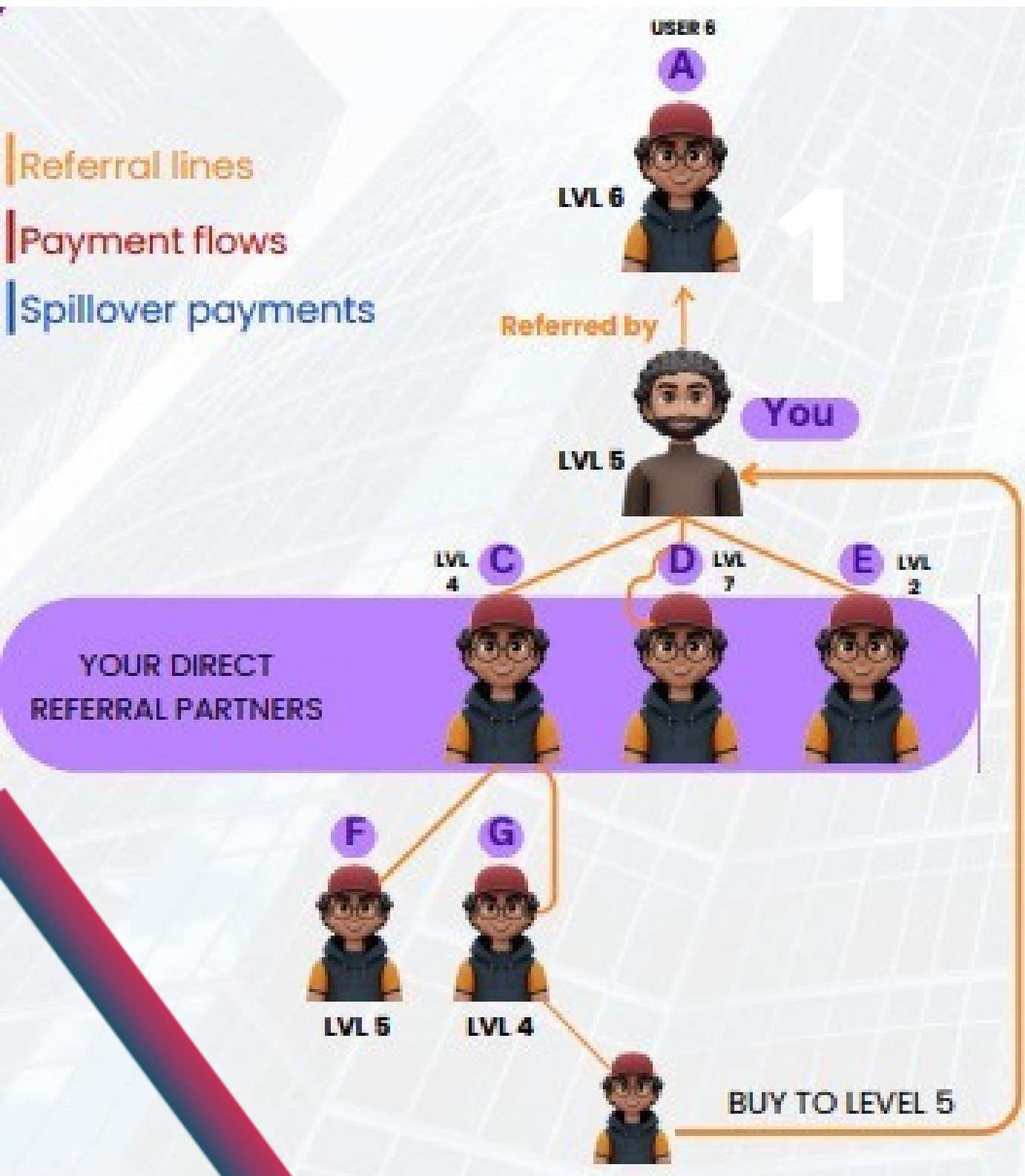
रेफरल लाइनें भुगतान  
प्रवाह स्पिलओवर  
भुगतान



- स्तर नवीनीकरण भुगतान में उपलब्ध स्पिलओवर भुगतान का पहला प्रकार... जब कोई भागीदार अपने सभी स्लॉट भर लेता है (x3 में सभी 3 और x6 में सभी अंतिम 4) - अंतिम स्लॉट स्वचालित नवीनीकरण भुगतान होता है।
- इस स्लॉट के लिए भुगतान (50% लाभांश शुल्क को घटाकर) नवीकृत किए जाने वाले स्तर के लिए भुगतान करता है... ऐसा करने के लिए भुगतान उपयोगकर्ता के रेफरर (पहले उदाहरण में उपयोगकर्ता A) तक जाता है।
- इन स्पिलओवर भुगतानों को अर्जित करने के लिए आपको अपने भागीदारों को उनके स्लॉट भरने की आवश्यकता है... x3 के लिए आपको प्रत्येक चक्र के लिए 1 स्पिलओवर भुगतान मिलता है!
- x6 के लिए आप प्रत्येक चक्र के लिए 2 स्पिलओवर भुगतान अर्जित कर सकते हैं!
- मैट्रिक्स में एक अन्य प्रकार भी उपलब्ध है... हम इसके बारे में आगे चर्चा करेंगे।

# गेम मैकेनिक्स - स्पिलओवर~ लेवल ब्लॉक

स्पिलओवर भुगतान वे भुगतान हैं जो आप उन उपयोगकर्ताओं के लिए प्राप्त करते हैं जिन्हें आपने सीधे आमंत्रित/संदर्भित नहीं किया है - वे वास्तव में बोनस भुगतान हैं!



भुगतान प्रवाह  
आप तक फैलता

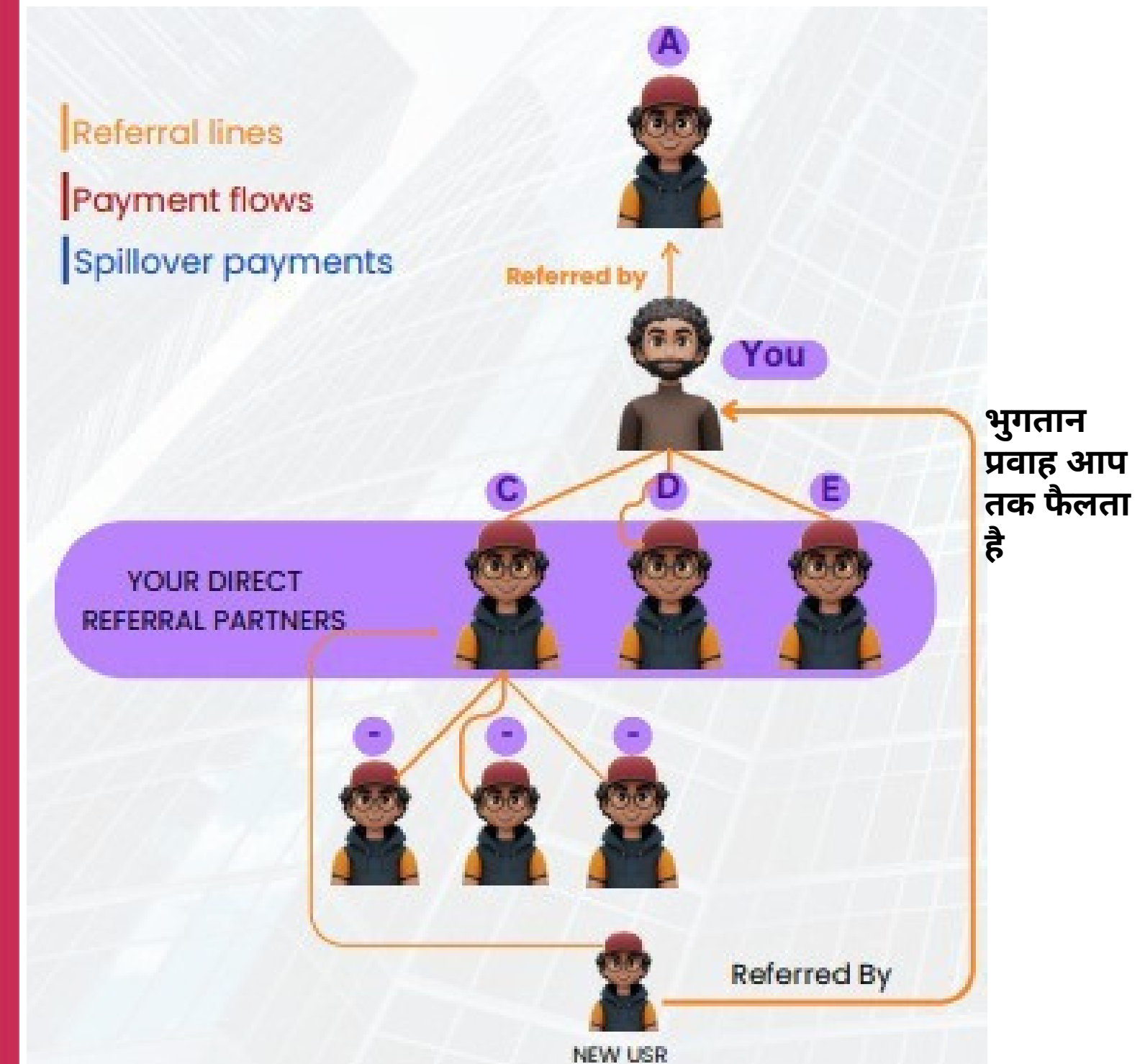
स्पिलओवर का दूसरा प्रकार लेवल अपग्रेड के लिए है... अगर आपके मैट्रिक्स में कोई पार्टनर (या पार्टनर के पार्टनर के पार्टनर का पार्टनर भी!!!) अगले लेवल को अपग्रेड करता है/खरीदता है... और उनका पैरेंट उस लेवल पर नहीं है, तो सिस्टम को उस पेमेंट को मैट्रिक्स में तब तक "स्पिल" करना होगा जब तक कि उसे सही लेवल वाला कोई प्लेयर न मिल जाए! बाईं ओर के उदाहरण में - यूजर एच लेवल 5 के लिए अपग्रेड खरीद रहा है।

उसका अभिभावक (यूजर जी) वर्तमान में लेवल 4 पर है, इसलिए वह इस भुगतान के लिए पात्र नहीं है, इसलिए सिस्टम मैट्रिक्स को स्कैन करना शुरू कर देता है... पहली जांच: यूजर जी अभिभावक (यूजर सी) की जांच करें = पात्र नहीं दूसरी जांच: यूजर सी अभिभावक (आपका खाता) की जांच करें = पात्र इसलिए अपग्रेड के लिए भुगतान पूरी तरह से आप तक ही सीमित रहेगा! (इस बिंदु पर यूजर एच भी आपका भागीदार बन जाता है, जो यूजर जी से मैट्रिक्स में ऊपर की ओर कूदता है - और अधिक स्पिल प्राप्त करता है!)

# गेम मैकेनिक्स - स्पिलओवर ~ लेवल अपग्रेड

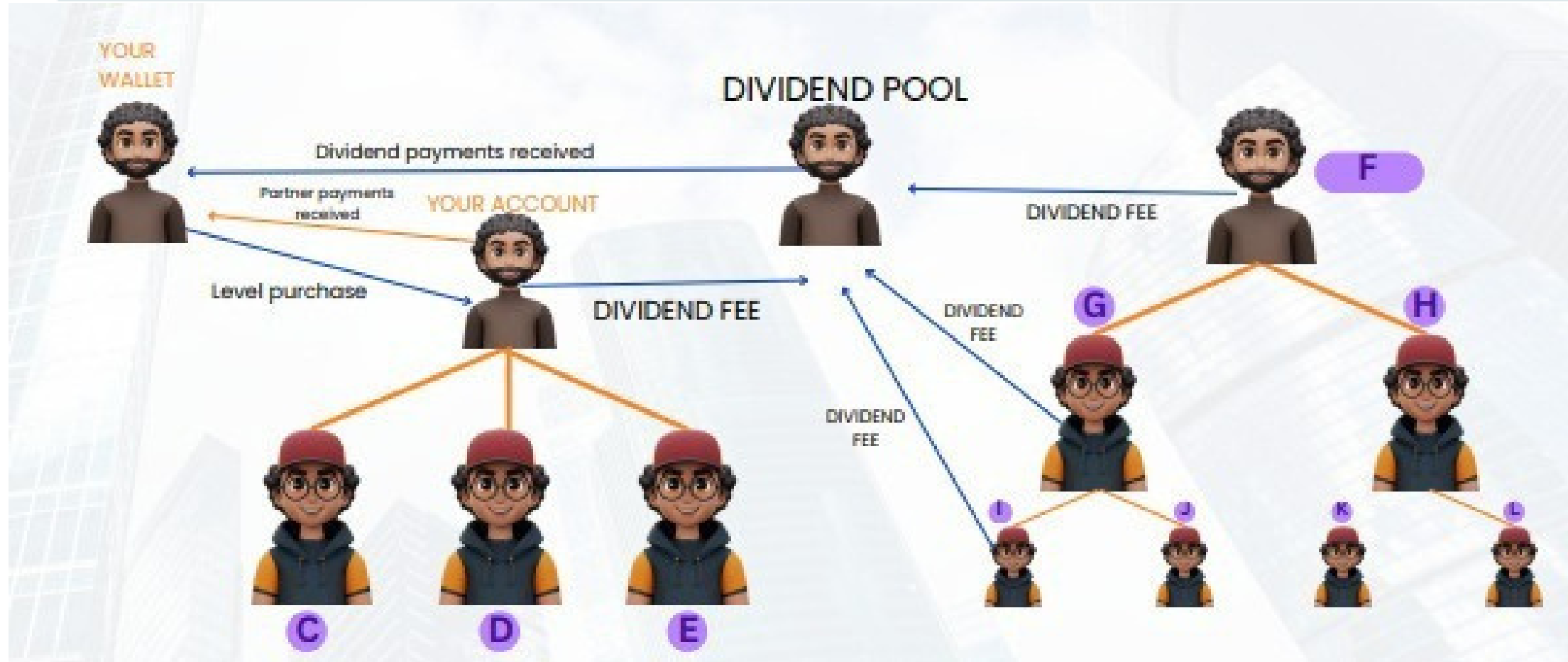
स्पिलओवर भुगतान वे भुगतान हैं जो आप उन उपयोगकर्ताओं के लिए प्राप्त करते हैं जिन्हें आपने सीधे आमंत्रित/संदर्भित नहीं किया है - वे वास्तव में बोनस भुगतान हैं!

- मैट्रिक्स में उपलब्ध स्पिलओवर भुगतान का तीसरा प्रकार लेवल ब्लॉक स्पिलओवर है!
- जब आपका कोई भागीदार वर्तमान स्तर पर अपने सभी स्लॉट भर लेता है - तो उसके रेफरल स्लॉट को अगले चक्र के लिए तैयार कर दिया जाता है।
- लेकिन - इस नए चक्र को सक्षम करने के लिए उन्हें अगले स्तर पर भी अपग्रेड करना होगा! यदि नहीं, तो यह वर्तमान स्तर उनके लिए अवरुद्ध हो जाएगा और उन्हें मिलने वाला अगला साथी आपके पास भेज दिया जाएगा!
- सिस्टम उपयोगकर्ता C के मैट्रिक्स को खोजता है, वर्तमान रेफरर की जांच करता है कि क्या वह उपयोगकर्ता वैध है (आपका खाता)... यदि आप इस स्तर के लिए अवरुद्ध स्थिति में भी थे तो यह मैट्रिक्स (उपयोगकर्ता A) की खोज जारी रखेगा





# गेम मैकेनिक्स - लाभांश



- अन्य खेलों से अद्वितीय जो बात इसे आजीवन लाभांश प्रणाली बनाती है, वह है हमारा प्रत्येक मैट्रिक्स भुगतान से एक छोटा 50% शुल्क लिया जाता है
- यह कोई डेवलपर भुगतान नहीं है, बल्कि लाभांश पूल में भुगतान किया जाता है जो खेलने वाले प्रत्येक व्यक्ति में वितरित किया जाता है!
- यदि आपका मैट्रिक्स निष्क्रिय रहता है तो भी आप कमाई जारी रखते हैं - लेकिन आपका मैट्रिक्स जितना बड़ा होगा, आपका रेफरल भुगतान उतना ही बड़ा होगा क्योंकि यह आनुपातिक रूप से वितरित किया जाता है!

# गेम मैकेनिक्स - गेम लेवल



- PolShare x3 और x6 दोनों में 10 स्तर हैं - प्रत्येक स्तर की कीमत पिछले स्तर की कीमत से दोगुनी है (स्तर 1 = 1 POL)।
- आप <sup>कर सकना</sup> केवल खरीदना प्रत्येक स्तर में अनुक्रम (और प्रत्येक x3 और x6 के लिए स्वतंत्र रूप से)। यदि आप अपने साथी से आगे निकल जाते हैं तो आप मैट्रिक्स में भी उनसे आगे निकल जाएंगे!
- आपका लिंक अस्थायी रूप से किसी अन्य खिलाड़ी के पास चला जाएगा (यदि आपका मूल साथी अगली बार नवीनीकरण करने पर अपग्रेड करता है तो उसे आपको पुनः भागीदार के रूप में प्राप्त करने का मौका मिलेगा!)।
- यदि आप अपने साझेदारों के उच्चतम स्तर पर नहीं हैं, तो लाभ खोने का भी जोखिम है, क्योंकि आप उनका भुगतान केवल तभी प्राप्त कर सकते हैं जब आप उस समय उनके स्तर से मेल खाते हों, इसलिए अपने साझेदारों से हमेशा आगे रहना फायदेमंद है!
- स्तरों के माध्यम से उन्नयन करने से आपको पिछले भुगतान के लिए कई दौर के भुगतान प्राप्त करने का अधिकार भी मिलता है

# पॉलीगॉन POL श्रृंखला के लिए मैट्रिक्स अनुबंध

- POL SHARE आपके POL को गुणा करने का सबसे आसान तरीका है!
- एकमात्र मैट्रिक्स प्रणाली जो आजीवन लाभांश का भुगतान करती है!
- निष्क्रिय लाभांश अर्जित करें, तुरंत POL निकालें!
- दोगुनी कमाई की संभावना के लिए 2 मैट्रिक्स सिस्टम!
- पॉलीगॉन पीओएल श्रृंखला की बहुत कम लेनदेन लागत!
- पॉलीगॉन के लिए यह अपनी तरह का पहला प्रयास है... सुनिश्चित करें कि आप लॉन्च के दिन तैयार रहें!





POL



SHARE

धन्यवाद