

Configuraciones para el uso del Servidor C#

Este servidor debe de estar encendido para jugar al modo multijugador de la app.

Y el cliente sirve para poder añadir usuarios a una sala creada por app o crear una sala desde este falso cliente y unirse desde app.

Para poder usarlos es **importante** cambiar el atributo string **ipAddress** (en servidor) y **serverIP** (en el falso cliente) por la IP que corresponde a vuestro PC.

Enlace al Github del proyecto C#:

<https://github.com/LaSalleGracia-Projectes/projecte-aplicaci-extra-tim-berners-lee>