# Лекция 3. Байесовские методы классификации Основы интеллектуального анализа данных

Полузёров Т. Д.

БГУ ФПМИ

- 1 Задача оптимальной классификации
  - Постановка задачи
  - Оптимальный алгоритм

- Задача оценивания плотности
  - Наивный подход
  - Непараметрическое восстановление плотности
  - Параметрическое восстановление плотности

## Вероятностная постановка задачи

 $\mathbb X$  - множество объектов,  $\mathbb Y$  - множество классов.  $(\mathbb X \times \mathbb Y)$  - вероятностное пространство с совместной плотностью p(x,y) = P(y)p(x|y)

 $P_y:=P(y)$  - априорные вероятности классов (prior)  $p_y(x):=p(x|y)$  - функции правдоподобия классов (likelihood)

### Задачи:

- lacktriangle По выборке  $(X,Y)\in (\mathbb{X},\mathbb{Y})$  построить оценки распределений  $\hat{P}_{Y}$  и  $\hat{p}_{Y}(x)$
- ② По известным распределениям  $p_y(x)$  и  $P_y$  построить алгоритм  $a: \mathbb{X} \to \mathbb{Y}$  минимизирующий вероятность ошибочной классификации

## Функционал среднего риска

Алгоритм a(x) разбивает  $\mathbb X$  на непересекающиеся области  $\mathcal A_y = \{x \in \mathbb X | a(x) = y\}$ 

Каждой паре  $(y,s)\in (\mathbb{Y}\times\mathbb{Y})$  соответствует величина потери  $\lambda_{ys}$  при классификации объекта класса y к классу s,  $\lambda_{yy}=0$  и  $\lambda_{ys}>0$  при  $y\neq s$ 

Функционал среднего риска:

$$R(a) = \sum_{y \in \mathbb{Y}} \sum_{s \in \mathbb{Y}} \lambda_{ys} P_y P(A_s | y)$$

где  $P(A_s|y) = \int_{A_s} p_y(x) dx$  - вероятность отнесения к классу s объекта класса y.

## Минимум среднего риска

### Теорема (о минимуме среднего риска)

Если известны априорные вероятности  $P_y$  и функции правдоподобия  $p_y(x)$ , то минимум среднего риска

$$R(a) = \sum_{y \in \mathbb{Y}} \sum_{s \in \mathbb{Y}} \lambda_{ys} P_y P(A_s | y)$$

достигается алгоритмом

$$a(x) = \arg\min_{s \in \mathbb{Y}} \sum_{y \in \mathbb{Y}} \lambda_{ys} P_y p_y(x)$$

## Байесовское решающее правило

### Теорема (об оптимальном классификаторе)

Если известны априорные вероятности  $P_y$ , функции правдоподобия  $p_y(x)$  и ошибка неправильной классификации зависит только от истинного класса, т.е.  $\lambda_{ys} = \lambda_y, \forall s \neq y$ , то минимум среднего риска R(a) достигается алгоритмом

$$a(x) = \arg\max_{y \in \mathbb{Y}} \lambda_y P_y p_y(x)$$

Такой алгоритм называется **байесовским решающим правилом** (оптимальный байесовский классификатор)

### Апостериорные вероятности

Вероятность P(y|x) - называется апостериорной вероятностью (posterior).

Зная  $p_y(x)$  и  $P_y$ , то по формуле Байеса:

$$P(y|x) = \frac{p(x,y)}{p(x)} = \frac{p_y(x)P_y}{\sum_{s \in \mathbb{Y}} p_s(x)P_s}$$

Величина ожидаемых потерь на объекте x:

$$R(x) = \sum_{y \in \mathbb{Y}} \lambda_y P(y|x)$$

# Принцип максимума апостериорной вероятности

Альтернативаня запись оптимального байесовскеого классификатора через апостериорные вероятности:

$$a(x) = \arg\max_{y \in \mathbb{Y}} \lambda_y P(y|x)$$

- Если классы равнозначны  $(\lambda_y = \lambda_s \forall y, s \in \mathbb{Y})$ , то байесовское решающее правило называют принципом максимума апостериорной вероятности.
- В случае равновероятных (сбалансированных) классов  $(P_y = \frac{1}{|\mathbb{Y}|})$ , объект x просто относится к классу с наибольшим значением плотности  $p_v(x)$ .

### Следующая задача оценки плотности

Получен оптимальный байесовский классификатор

$$a(x) = \arg\max_{y \in \mathbb{Y}} \lambda_y P(y|x)$$

Но в действительности плотности P(y|x) неизвестны. Чтобы построить итоговый классификатор, ставится задача оценить плотность  $\hat{P}(y|x)$  по эмпирическим данным  $X\in\mathbb{X},Y\in\mathbb{Y}$ .

$$\hat{a}(x) = \arg\max_{y \in \mathbb{Y}} \lambda_y \hat{P}(y|x)$$

После замены в байесовском решающем правиле P(y|x) на их оценки  $\hat{P}(y|x)$ , классификатор перестает быть оптимальным.

### Восстановление плотности

Имеющаяся выборка  $(X,Y)=((x_i,y_i))_{i=1}^{\ell}$  сгенерирована некоторой плотностью p(x,y).

Оценку совместной плотности можно строить отдельно для  $P_y$  и  $p_y(x)$ , ведь  $p(x,y) = P_y p_y(x)$ 

Оценка  $P_{\nu}$  строится очень легко:

$$\hat{P}_{y} = \frac{\ell_{y}}{\ell},$$

где 
$$\ell_V = |\{(x_i, y_i) \in (X, Y) : y_i = y\}|$$

### Наивный подход

Суть наивного подхода - предположение о независимости признаков между собой. Это позволяет упростить

$$P(x|y) = \prod_{i=1}^{n} P(x_i|y)$$

Для построения итоговой плотности P(x|y) нужно оценить все индивидуальные распределения признаков  $P(x_i), i=1,...,n$ .

# Наивный байесовский классификатор

Оценив априорные плотности и индивидуальные функции правдоподобия, получим наивный байесовский классификатор

$$a(x) = \arg\max_{y \in \mathbb{Y}} \ln \lambda_y \hat{P}(y) + \sum_{i=1}^n \ln \hat{P}(x_i|y)$$

Предположение о независимости признаков является очень сильным и на практике почти никогда не выполняется.

# Одномерный непрерывный случай

Пусть  $\mathbb{X}=\mathbb{R}.$  Эмпирической оценкой плотности есть доля элементов выборки внутри окна шириной h

$$\hat{p}(x) = \frac{1}{2mh} \sum_{i=1}^{m} [|x - x_i| < h]$$

Результат есть кусочно-постоянная функция. Это приводит к появлению зон неуверенности оптимальном классификаторе. Идея состоит в применении ядра

## Ядерная оценка плотности

Функция K(z) называется ядром, если она:

- $\bullet$  K(z) = K(-z) четная
- $\int K(z)dz = 1$
- $K(z) \ge 0$

Тогда ядерная оценка плотности имеет вид:

$$\hat{p}_h(x) = \frac{1}{mh} \sum_{i=1}^m K\left(\frac{x - x_i}{h}\right)$$

# Многомерный случай

Ядерная оценка плотности для многомерной величины  $X \in \mathbb{R}^n$ 

$$\hat{p}_h(x) = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \prod_{j=1}^n \frac{1}{h_j} K\left(\frac{x - x_i}{h_j}\right)$$

Можно обобщить и на случай пространства, где задана функция расстояния между объектами  $\rho(z_1, z_2)$ 

$$\hat{p}_h(x) = \frac{1}{mV(h)} \sum_{i=1}^m K\left(\frac{\rho(x, x_i)}{h_j}\right)$$

### Метод парзеновского окна

Применяя ядерную оценку плотности в байесовском решающем правиле, получим метод парзеновского окна

$$a(x) = \arg\max_{y \in \mathbb{Y}} \lambda_y \sum_{i=1}^{\ell} [y_i = y] K\left(\frac{\rho(x, x_i)}{h}\right)$$

## Параметрический подход

Имеется выборка  $X=(x_1,...,x_\ell)\in\mathbb{X}$ . Предполагается, что плотность, порождающая данные, известна **с точностью до параметра**,  $p(x)=\phi(x;\theta)$ . Подбор параметров  $\theta$  приводится по выборке X с помощью **метода максимального** правдоподобия.

**Нормальный дискриминантный анализ** - случай байесовской классифицакии в предположении о нормальном распределениии всех классов,  $p_y(x) \sim N(\mu_y, \sigma_y^2), y \in \mathbb{Y}$ .

## Теорема о разделяющей поверхности

### Теорема (о форме разделяющей поверхности)

Если классы имеют n-мерные нормальные плотности распределения

$$p_y(x) = N(x; \mu_y, \Sigma_y), y \in \mathbb{Y}$$

то оптимальный баейсовский классификатор задаёт квадратичную разделяющую поверхность. Она вырождается в линейную, если ковариационные матрица классов равны  $\Sigma_v = \Sigma, y \in \mathbb{Y}$ 

# Байесовский нормальный классификатор

Оценим параметры  $\hat{\mu}_y$  и  $\hat{\Sigma}_y$   $\emph{n}$ -мерной плотности по имеющимся данным для каждого класса  $y \in \mathbb{Y}$ .

$$\hat{\mu}_y = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m x_i, \qquad \hat{\Sigma}_y = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m (x_i - \hat{\mu})(x_i - \hat{\mu})^T$$

И воспользуемся идеей оптимального байесовского классификатора

$$a(x) = \arg\max_{y \in \mathbb{Y}} \lambda_y \hat{P}(y) N(x; \hat{\mu}_y, \hat{\Sigma}_y)$$

Такой классификатор называется **байесовский нормальный классификатор** или **подстановочный** 



# Линейный дискриминант Фишера

Предположив, что ковриационные матрицы классов равны  $\Sigma_y = \Sigma, y \in \mathbb{Y}$  и применяя подстановочный алгоритм, получим метод линейного дискриминанта Фишера.

В таком случае разделяющая поверхность является линейной (в случае нескольких классов - кусочно линейная) и обладает определенными свойствами устойчивости.

### Резюме

#### Байесовский подход к классификации:

- решает более сложную задачу оценивания плотности и только потом производит классификацию
- знание о распределении позволяет строить доверительные интервалы
- дает понимание вероятностной природы задачи и идеи для некоторых других методов