# Лекция 1. Введение <u>Основы ин</u>теллектуального анализа данных

Полузёров Т. Д.

БГУ ФПМИ

# Структура лекции

- 1 О чем предмет
- 2 Основные обозначения
- Примеры реальных задач

## Цели анализа данных

Цель анализа данных - решение прикладных задач используя данные. Например:

- Прогнозирование
- Моделирование
- Принятие решения
- Получение знаний

В зависимости от имеющихся данных и конечной цели, формулируется определенная "математическая" задача и решается с помощью подходящих методов.

## Инструменты и типы данных

Входные данные могут быть различной природы:

- Табличные данные
- Временные ряды
- Текст
- 💿 Изображения, Видео

Для решения конкретной задачи выбирается наиболее подходящая область:

- Отатистика
- Отаминное обучение
- Глубокое обучение
- Визуализация



### Типы задач

Решение осовной задачи сводится к решению некоторой "математической"здачи

Основные две группы задач:

- Обучение с учителем:
  - Регрессия прогноз численного значения
  - Классификация определения класса объекта
  - Ранжирование упорядочивание объектов
- Обучение без учителя:
  - Кластеризация выделение семейств, групп в данных
  - Поиск ассоциативных правил поиск зависимых событий
  - Понижение размерности сжатие данных при разумной потере информации



## Этапы решения задач

Классическая схема решения задачи состоит из этапов:

- Определение задачи которую нужно решить
- Обор и подготовка данных
- Определение используемых инструментов, моделей
- Построение модели
- Первичная оценка качества модели (offline evaluation)
- Внедрение или доработка модели
- Оценка результатов работы в продакшене (online evaluation)

# Постановка задачи. Обучение с учителем

```
\mathbb{X} - множество объектов \mathbb{Y} - множество ответов y^*: \mathbb{X} \to \mathbb{Y} -неизвестная зависимость (target function)
```

### Дано:

$$X=\{x_1,...,x_\ell\}\subset \mathbb{X}$$
 - обучающая выборка (samples)  $Y=\{y_1,...,y_\ell\}=\{y^*(x_i),i=1...\ell\}\subset \mathbb{Y}$  - известные ответы (targets)

### Необходимо:

Найти алгоритм (решающую функцию, модель)  $a: \mathbb{X} \to \mathbb{Y}$  приближающую  $y^*$  на всём множестве  $\mathbb{X}$ 

## Признаковое описание объектов

Отображения  $f_j: \mathbb{X} \to D_j, j=1,...,n$  - признаки объекта (features), измерение некоторох характеристик объекта Вектор  $(f_1(x),...,f_n(x))$  - признаковое описание объекта x.

Матрица "объекты-признаки":

$$F = (f(x_{ij}))_{\ell \times n} = \begin{pmatrix} f_1(x_1) & \dots & f_n(x_1) \\ \dots & \dots & \dots \\ f_1(x_{\ell}) & \dots & f_n(x_{\ell}) \end{pmatrix}$$

Далее будем отождествлять признаковое описание объекта с самим объектом:

$$x := (f_1(x), ..., f_n(x))$$
 , т.е.  $X := F$ 

## Типы признаков

### Основные типы признаков:

- ullet  $D_j = \{0,1\}$  бинарный признак  $f_j$
- ullet  $|D_j|<\infty$  и определена только операция сравнения на равенство **категориальный** признак $f_j$
- ullet  $|D_j|<\infty$   $f_j$  и определены операции сравнения больше, меньше, равенство порядковый (ранговый) признак  $f_j$
- ullet  $D_j\subseteq \mathbb{R}$  количественный признак  $f_j$

#### Примеры:

- Цвет категориальный признак, нельзя сказать "Красный"> "Синий"
- Офицерские звания пример порядкового признака, можно ортировать категории
- Время/дата может проявлять свойства непрерывных, категориальных, циклических типов

## Форма множества ответов - определяет тип задачи

### Задача классификации:

- ullet  $\mathbb{Y} = \{0,1\}$  бинарная классификация
- ullet  $\mathbb{Y}=\{1,...M\}$  на M непересекающихся классов (multiclass)
- ullet  $\mathbb{Y}=\{0,1\}^M$  на M классов, которые могут пересекаться (multilabel)

### Восстановления регрессии:

- $\mathbb{Y} = \mathbb{R}$
- $\mathbb{Y} = \mathbb{R}^m$

В задачах "обучения без учителя" - множество  $\mathbb {Y}$  не определено

## Модель - как семейство параметризованных функций

Модель - параметрическое семейство функций

$$\mathbb{A} = \{a(x,\theta)|\theta \in \Theta\}$$

где  $a: \mathbb{X} \times \Theta \to \mathbb{Y}$  - фиксированная функция,  $\Theta$  - множество допустимых значений  $\theta$ 

#### Пример:

- ullet  $\{a(x)=\sum_{j=1}^n\omega_jx_j\;|\omega_j\in\mathbb{R}\}$  семейство линейных моделей для задачи регрессии,  $\mathbb{Y}=\mathbb{R}$
- $\{a(x) = [(\sum_{j=1}^n \omega_j x_j) > 0] | \omega_j \in \mathbb{R} \}$  семейство линейных моделей для бинарной классификации,  $\mathbb{Y} = \{0,1\}$

## Метод обучения

Метод обучения (learning algorithm) - это отображение вида

$$\mu: (\mathbb{X} \times \mathbb{Y}) \to \mathbb{A}$$

которое произвольной конечной выборке  $(X \times Y) = \{(x_i, y_i)_{i=1}^\ell$  ставит в соответствие некоторый алгоритм  $a \in \mathbb{A}$ 

**Обучить модель** (fit) - значит с помощью метода обучения  $\mu$  определить конкретные значения параметров для модели из выбранного семейства.

## Функционалы качества

 $\mathcal{L}(a,x)$  - функция потерь (loss function) - неотрицательная функция пропорциональная величине ошибки алгоритма  $a\in\mathbb{A}$  на объекте  $x\in\mathbb{X}$ , если верный ответ есть  $y\in\mathbb{Y}$ 

Функции потерь для задач классификации:

•  $\mathcal{L}(a,x) = [a(x) \neq y]$  - индикатор ошибки

Функции потерь для задач регрессии:

- ullet  $\mathcal{L}(a,x)=|a(x)-y|$  абслолютное значение ошибки
- $\mathcal{L}(a,x) = (a(x) y)^2$  квадрат ошибки

**Эмпирический риск** - функционал качества алгоритма a на конечной выборке  $X\subset \mathbb{X}$ 

$$Q(a,X) = \frac{1}{\ell} \sum_{i=1}^{\ell} \mathcal{L}(a,x_i)$$



# Основной метод обучения

Метод минимизации эмпирического риска:

$$\mu(X) = \arg\min_{a \in A} Q(a, X)$$

Пример: метод наименьших квадратов,  $Y=\mathbb{R},\mathcal{L}$  - квадратична

$$\mu(X) = \arg\min_{a \in A} \sum_{i=1}^{\ell} (a(x_i, \theta) - y_i)^2$$

Два этапа модели:

- Этап обучения (fit): по имеющейся выборке X с помощью метода обучения  $\mu$  построить a.
- ullet Этап применения обученной модели (predict):  $\hat{y}_i = a(x_i^{'})$



## Обобщающая способность

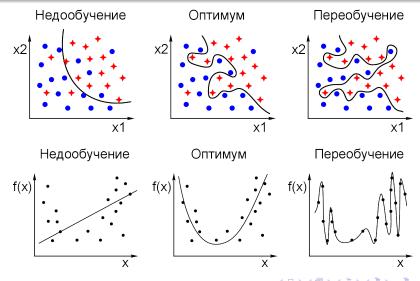
Если минимум функционала Q(a,X) достигается на алгоритме a, то это еще не гарантирует, что a будет хорошо приближать целевую зависимость на произвольной контрольной выборке  $X^{'}\in\mathbb{X}$ 

Обобщающая способность метода  $\mu$  характеризуется величиной  $Q(\mu(X), X')$ , где X и X' получены из одного и того же неизвестного распределения  $\mathbb X$ 

Крайние ситуации при обучении:

- **Недообучение** ситуация, когда качество плохое и на X, и на  $X^{\prime}$
- Переобучение качество на X хорошее, но на X' существенно хуже

## Пример недо- и переобучения



# Переобучение - проблема обобщающей способности

**Из-за чего возникает переобучение?** Избыточная сложность пространства параметров ⊖ позволяет черезмерно точно подстроиться под обучающую выборку. Переобучение есть всегда, когда оптимизация идет по конечной выборке

### Избавиться нельзя. Как минимизировать?

- Использовать класс более "простых"моделей
- Накладывать ограничение на параметры модели регуляризация
- Увеличить обучающую выборку

## Эмпирические оценки обобщающей способности

ullet Отложенная выборка (hold-out),  $X = X_{train} \sqcup X_{test}$ 

$$HO(\mu, X_{train}, X_{test}) = Q(\mu(X_{train}), X_{test}) 
ightarrow extit{min}$$

• Скользящий контроль (leave-one-out):

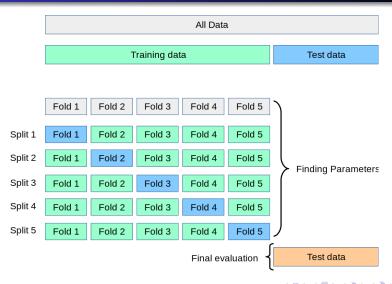
$$LOO(\mu, X) = \frac{1}{L} \sum_{i=1}^{L} Q(\mu(X \setminus \{x_i\}), x_i) \rightarrow min$$

ullet Кросс-проверка (cross-validation),  $X = X_1 \sqcup X_2 \sqcup ... \sqcup X_k$ 

$$CV(\mu, X^L) = rac{1}{k} \sum_{i=1}^k Q(\mu(X \setminus X_k), X_k) 
ightarrow min$$



## Кросс-валидация



## Кредитный скоринг

Объекты - заявки клиентов на кредит Цель - одобрить или отклонить заявку

#### Признаки:

- Бинарные: пол. наличие авто, имеет ли действующие кредиты
- Непрерывные: зарплата, сумма кредита
- Порядковые: образование, должность
- Категориальные: тип кредита, семейный статус

- Дисбаланс классов: очень мало дефолтных
- Требование оценки вероятности дефолта
- Интерпретируемость модели



### Отток клиентов

Объекты - абонент в определенный момент времени Цель - распознавать риск ухода клиента

#### Признаки:

- Бинарные: пол, подключался ли во время акций
- Непрерывные: месячный расход трафика, число подключенных функций
- Категориальные: источник привлечения клиента

- Оценивание вероятностей
- Сверхбольшие выборки
- Сложность в формировании признакового описания объектов



# Биометрическая идентификация



Объекты - образцы отпечатков пальцев Цель - идентифицировать человека

- Нетривиальное преобразование входных данных в информативные признаки
- Требование сверхвысокой точности



## Оценка стоимости недвижимости

Объекты - описание объекта недвижимости Цель - оценить стоимость Признаки:

- Бинарные: комерческая ли, наличие балкона, лифта, мусоропровода
- Непрерывные: площадь, год постройки дома
- Категориальные: район города

- Данные могут быть очень разнородной
- Стоимость меняется со временем: зависимость непостоянна
- Влияние внешних экономических факторов



# Прогнозирование объемов продаж

Объекты - тройка (товар, магазин, день) Цель - прогноз числа продаж

- Разреженные данные
- Функция потерь сильно не симметрична

## Ранжирование поисковой выдачи

Объекты - поисковой запрос Цель - формирование выдачи по убыванию релевантности

- Очень много данных,
- Требование быстрой обработки запросов
- Сложность формирования размеченной выборки

### Резюме

- Основные понятия: объект, признак, модель, функция потерь, метод обучения, эмпирический риск, обобщающая способность
- Модель функция, заданная с точностью до параметров.
   Обучить модель найти оптимальный набор параметров
- Проблема описывается математически ightarrow сводится к задаче оптимизации ightarrow решается