# Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

# **Activitats esportives (sets)**

X83904\_ca

Un entrenador vol controlar les activitats en que participen els seus jugadors. Els demana que apuntin diariament el seu cognom a la llista de les activitats en que hagin participat aquell dia. A final de mes vol saber quins jugadors han participat en totes les activitas i quins no n'han fet cap.

#### Entrada

Una llista amb el cognom (tots diferents) de tots els jugadors acabada en punt. Un enter indicant el nombre d'activitats programades i tantes llistes com activitats programades, totes acabades en punt i possiblement amb cognoms repetits.

#### Sortida

El text "Totes les activitats: " seguida de la llista de cognoms que les han fetes i el text "Cap activitat: " seguida de la llista de cognoms que no n'han fet cap.

#### Observació

Envieu nomes un fitxer. Es un problema per exercitar-se amb la classe sets. Recordeu que el main no ha de tenir més d'un bucle.

## Exemple d'entrada 1

```
a1 a2 a3 a4 a5 a6 a7 a8 a9 .
1
a4 a5 a3 a8 a5 a9 a6 a5 .
```

## Exemple d'entrada 2

```
a1 a2 a3 a4 a5 a6 a7 a8 a9 .
3
a4 a5 a3 a8 a5 a9 a6 a5 .
a4 a7 a4 a7 a9 .
a5 a8 a8 a4 .
```

## Informació del problema

Autor : Xavier Messeguer (responsable) Generació : 2015-10-27 14:49:35

```
© Jutge.org, 2006–2015. http://www.jutge.org
```

## Exemple de sortida 1

```
Totes les activitats: a3 a4 a5 a6 a8 a9 Cap activitat: a1 a2 a7
```

# Exemple de sortida 2

Totes les activitats: a4 Cap activitat: a1 a2