

## R3.04 – Qualité de code

### TP 2 : Développement d'une Calculatrice basique avec JavaFX

Wajdi Elleuch  
Novembre 2022

#### 1 – Version 1 : Saisie des nombres avec le clavier

Dans la première version, la saisie des nombres à calculer se fait manuellement à travers le clavier en remplissant des zones de texte. 4 opérations sont possibles : addition, soustraction, multiplication et division. L'interface à développer se repose sur une interface graphique basée sur JavaFX. Les deux boutons *Calculer* et *Effacer* permettent respectivement de visualiser le résultat de calcul et de l'effacer. Voir figure 1

Remarque : Il est possible de s'inspirer du TP1 pour démarrer des projets JavaFX

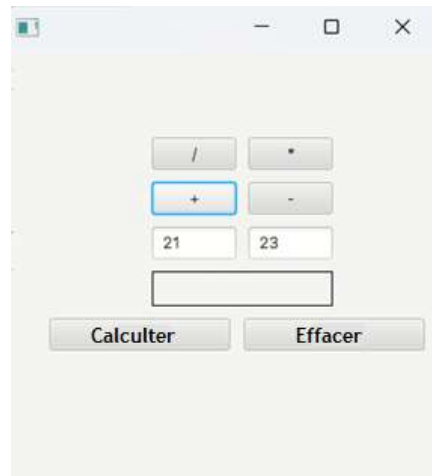


Figure 1

#### 2 – Version 2 : Saisie des nombres avec le clavier

Dans la deuxième version, la saisie des nombres à calculer se fait à travers de l'interface de l'Application. Un champ texte indique à l'utilisateur le premier nombre saisi, puis l'opération (+, -, \*, /) et enfin le deuxième nombre à utiliser pour le calcul. En appuyant sur le bouton résultat, on obtient le résultat du calcul.



Figure 2