

A blue parallelogram and a light green parallelogram are positioned on the left side of the slide, overlapping each other and the dark background. The blue shape is on the left, and the green shape is to its right, partially overlapping it.

# Exploitation de binaire



# C'est quoi l'exploitation de binaire ?

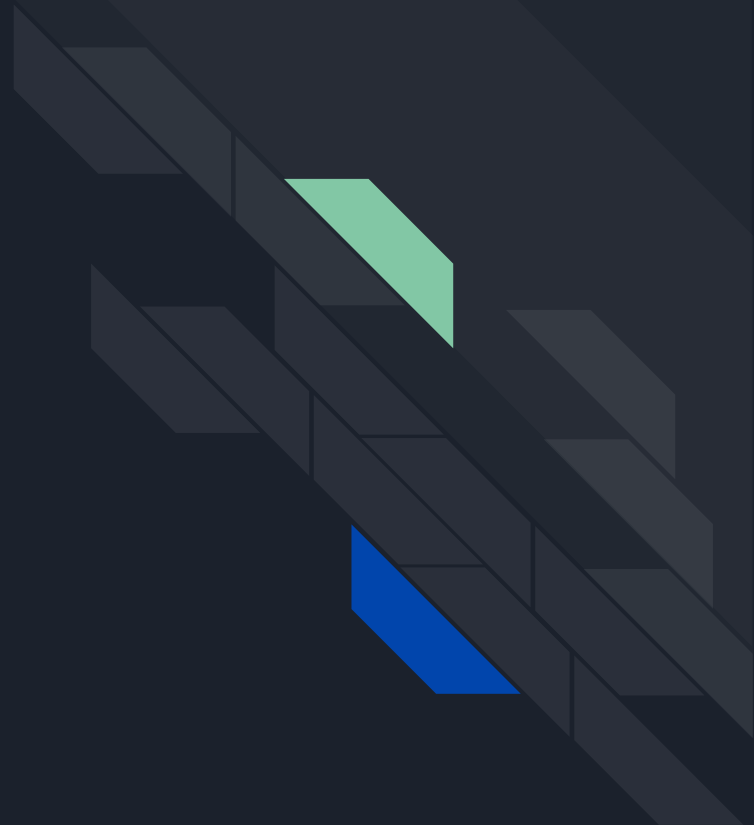
- Manipuler et modifier l'exécution d'un binaire
- Exemple :
  - Binaire ls : list directory contents
  - Binaire ls exploité : list directory contents + exec rm -rf \*

# Sommaire

- I. Rappel Binaire
- II. Buffer overflow



# I. Rappel binaire



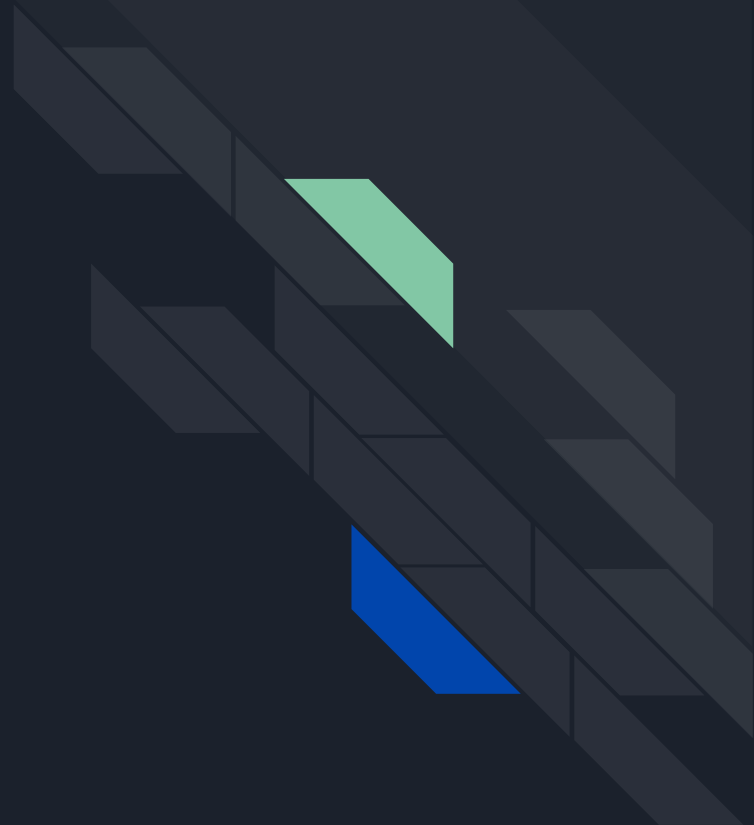


# I. Rappel binaire

## Rappel binaire

- Langage machine
  - x86/x86\_64
- 
- rip/eip : instruction pointer
  - rsp/esp : stack pointer
- 
- Gdb: debugger linux <https://darkdust.net/files/GDB%20Cheat%20Sheet.pdf>

## II. Buffer overflow



## II. Buffer overflow

- Principe : déborder un buffer.
- Exemple :

```
int main(int argc, char *argv[])
{
    char value = 'A';
    char toto[4];
    printf("Value: %c\n", value);
    strcpy(toto, "buf");
    toto[4] = 'B';
    printf("Value: %c\n", value);
}
```

```
azazhel@localhost:~$ ./toto
Value: A
Value: B
```

Stack avant toto[4] = 'B'

A	0x8ff4
buf\0	0x8ff0
.	
.	
.	

'b' : @0x8ff0 'A' : @0x8ff4  
'u' : @0x8ff1  
'f' : @0x8ff2  
'\0' : @0x8ff3

Stack après

B	0x8ff4
buf\0	0x8ff0
.	
.	
.	

toto+4 = 0x8ff4



# Contrôle de l'exécution

- Registre eip : Instruction pointer.
- Registre esp : stack pointer.
- Quand on sort d'une fonction `*esp=eip`, soit `return value_at_esp`
- Objectif : overflow esp, puis return



# Contrôle de l'exécution

Avant gets

buf →

Return addr	
	esp+0x14
Return addr	
.	
.	
.	

Après gets

esp →

buf →

BBBB	
AA...AA	
AA...AA	
.	
.	
.	



# Exécution de code

- Utilisation d'un shellcode
- Exécution du shellcode dans la stack
- <https://shell-storm.org/shellcode/>

Contre mesure :

- Rendre la stack non exécutable, bit NX (activé par défaut).
- Activer l'ASLR

# Formats string bug

- Printf("%s", var) vs printf(var)

```
void vuln()
{
    char buf[10];
    gets(buf);
    printf("%s\n", buf);
    printf(buf);
    printf("\n");
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    vuln();
}
```

```
[azazhel@kubuntu] demo$ ./demo2
%p
%p
0x5555555596b0
```

- Dans printf(var), %p sera interprété comme un format et non comme une chaîne à afficher.
- Print le sommet de la stack

- Bypass ASLR et PIE



# Exploitation de la libc

- Exploiter la libc pour appeler les fonctions qu'on veut.
- Bypass NX et ASLR

Idée : trouver l'adresse de system dans la libc et faire un call avec les bon arguments  
( ex : `system('/bin/bash')`)

Problème : Ne fonctionne pas si c'est compilé en static



# Ressources

- ROP Emporium : <https://ropemporium.com/>
- Root Me - App - Système : <https://www.root-me.org/fr/Challenges/App-Systeme/>
- TryHackMe PWN101 : <https://tryhackme.com/r/room/pwn101>
- Hackropole - pwn : <https://hackropole.fr/fr/pwn/>



\ Faites des CTF /