
UEFN Shooting 도전과제 UI

목차

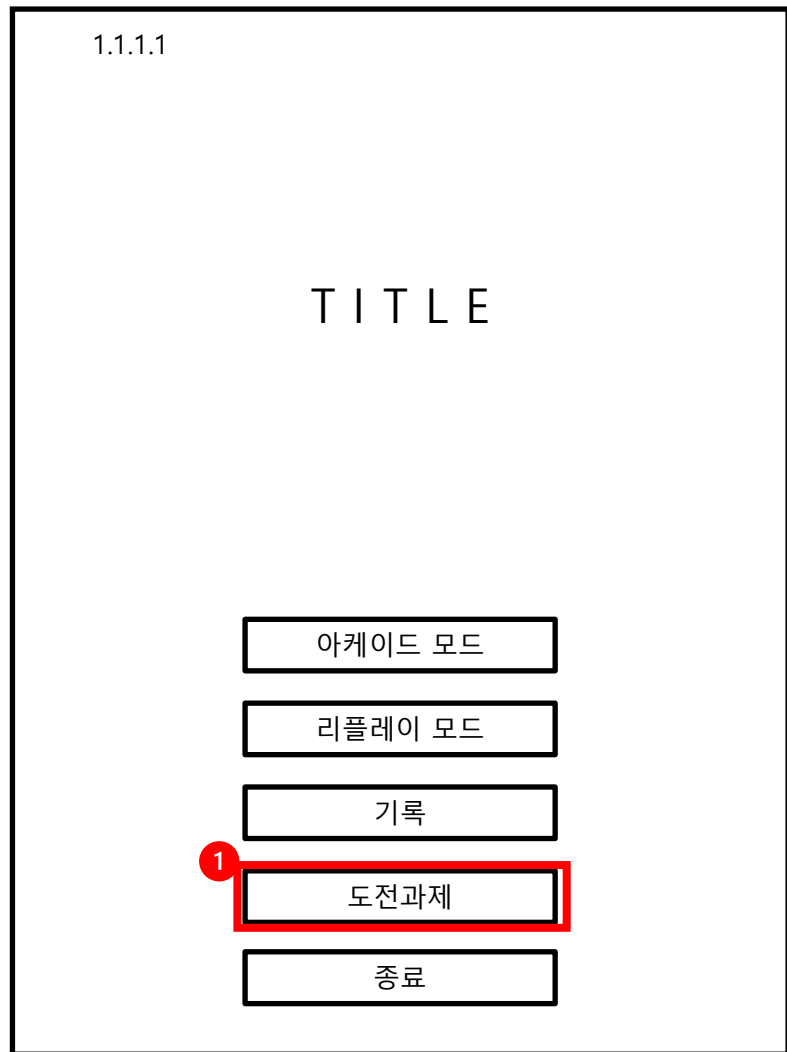
01 개요 및 기획의도

02 도전과제 UI

개요 및 기획의도

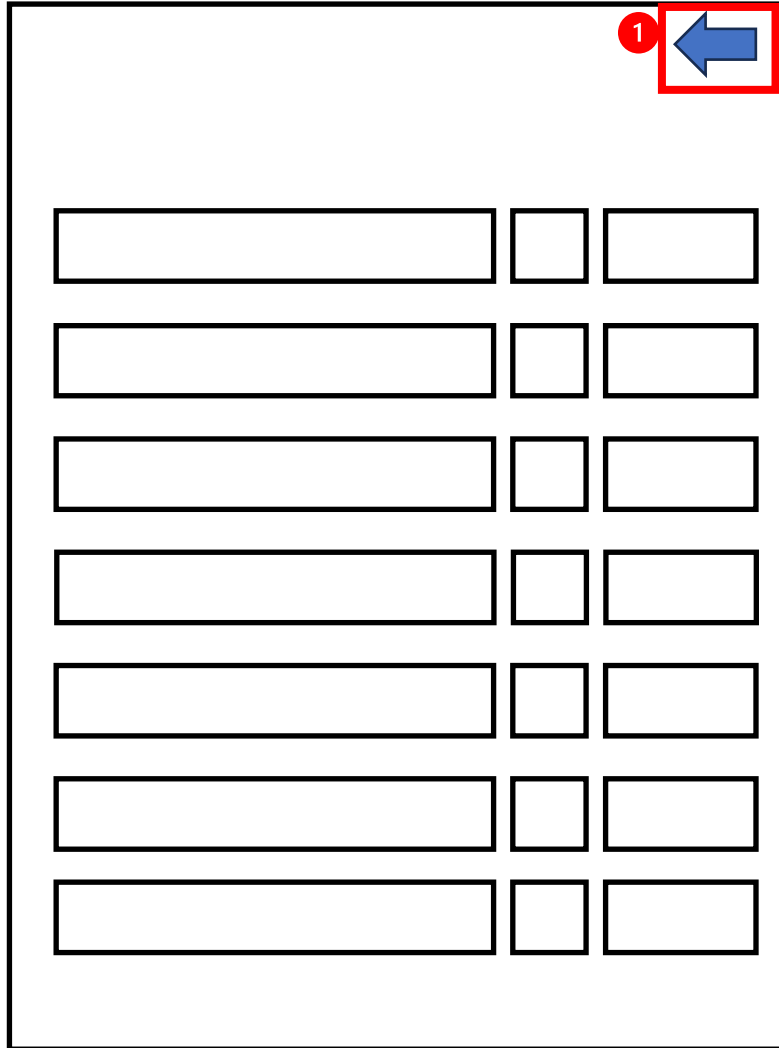
- 이 문서에서는 UEFN Shooting 의 도전과제 UI에 대해 표시한다.

도전과제 진입 플로우



1. 로비에서 도전과제 버튼을 클릭하면 도전과제 UI로 진입

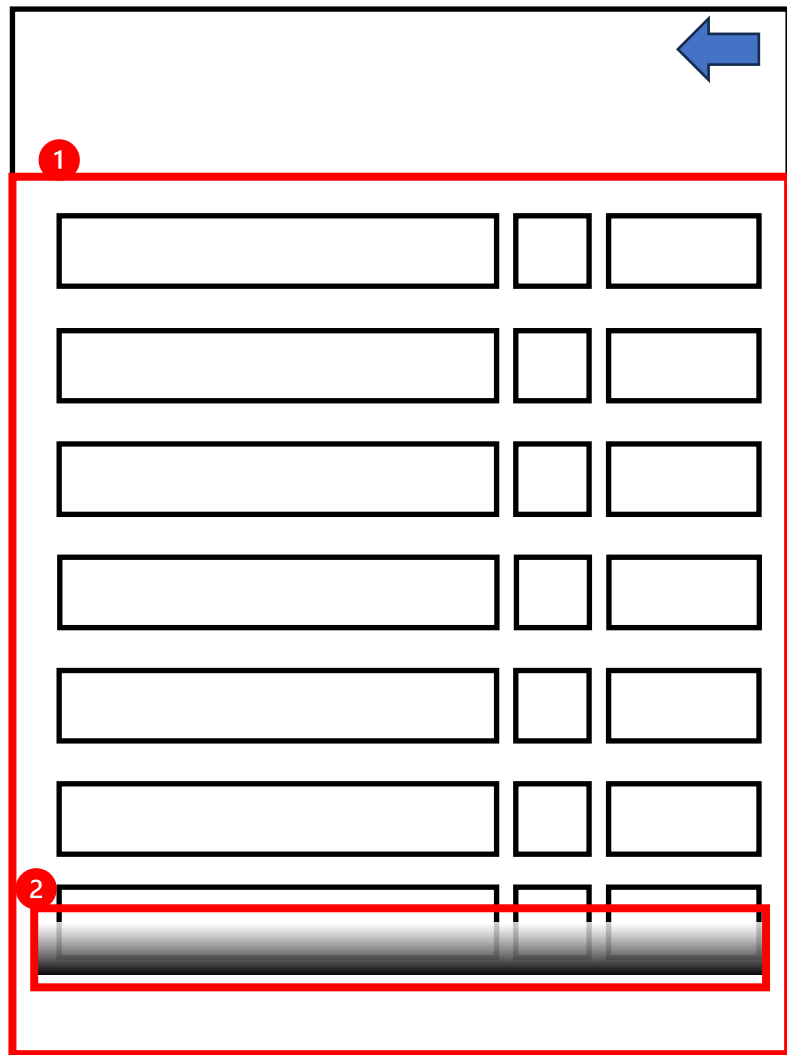
도전과제 UI



A UI mockup of a challenge form. The form is enclosed in a black rectangular border. In the top right corner, there is a blue left-pointing arrow button, which is highlighted by a red square and a red circle containing the number '1'. Below the header, the form contains seven rows of input fields. Each row consists of a long rectangular text input field on the left, a small square checkbox in the middle, and a smaller rectangular text input field on the right.

1. 로비 UI로 돌아가기 버튼

도전과제 UI



1. 해당 영역에서 상하로 UI 스크롤 될 수 있도록 함

마우스 휠, 클릭 후 드래그, 키보드 상하 조작으로 UI 스크롤 될 수 있도록 하며
모바일일 경우 터치 조작도 가능하게 함

2. 플레이어 에게 스크롤 가능 여부를 시각적으로 표현하기 위해 영역 상하단에 페이드 인 아웃 효과를 주는 영역을 추가한다.

스크롤 하게 되면 상하단에 페이드 인 아웃 효과 영역이 표시되어 플레이어에게 시각적인 피드백을 제공한다.

End of Document
