
UEFN Shooting 인게임 UI

목차

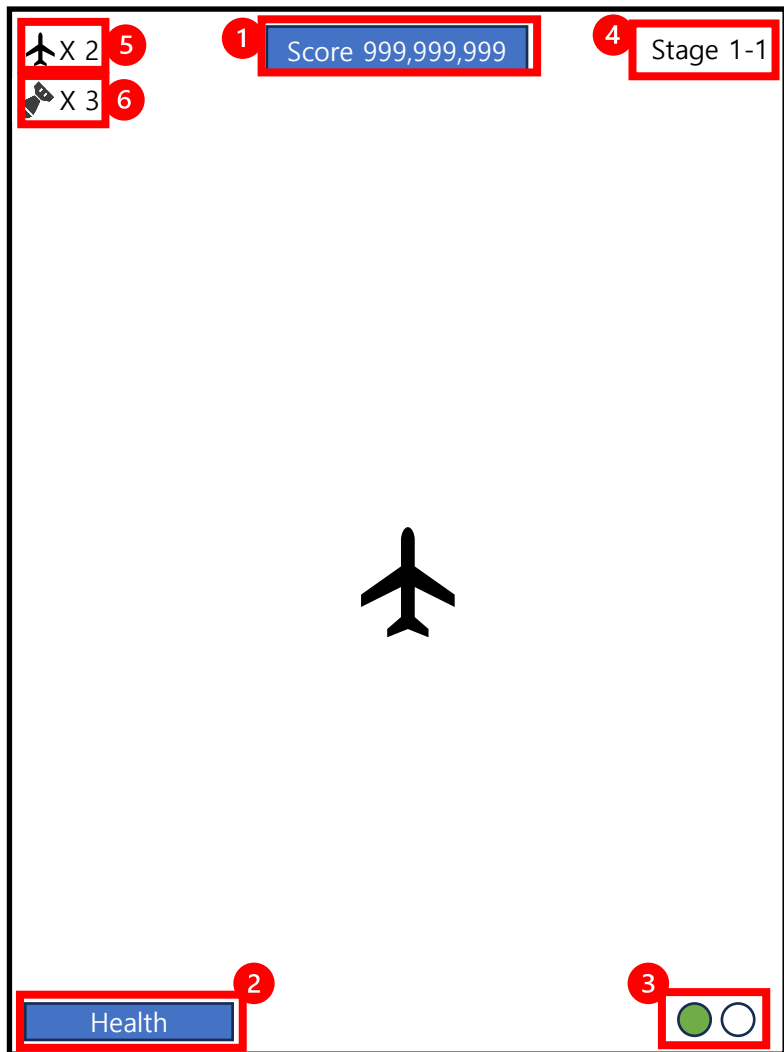
01 개요 및 기획의도

02 인게임 UI

개요 및 기획의도

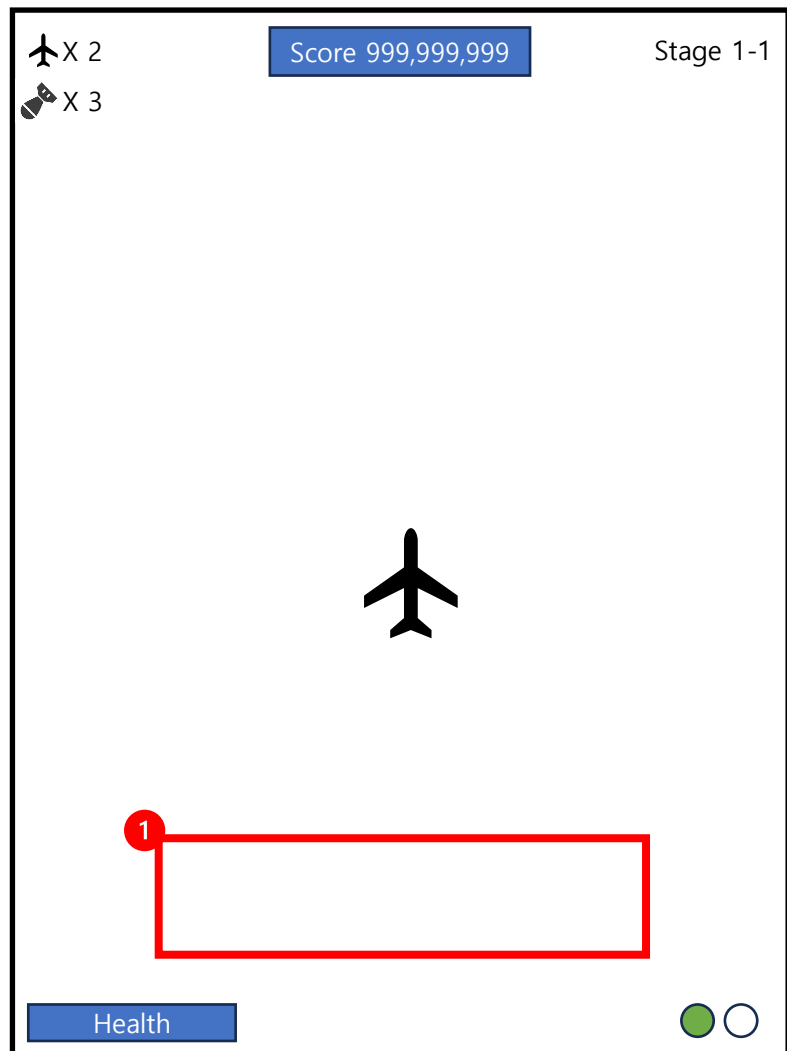
- 이 문서에서는 UEFN Project Flyshooter의 인게임 UI에 대해 표시한다.
- 인게임에 기본적으로 배치되는 UI 정보에 대해 표시한다.
- 대화 메시지 및 보스 출현 애니메이션 출력 영역을 표시한다.

인게임 UI



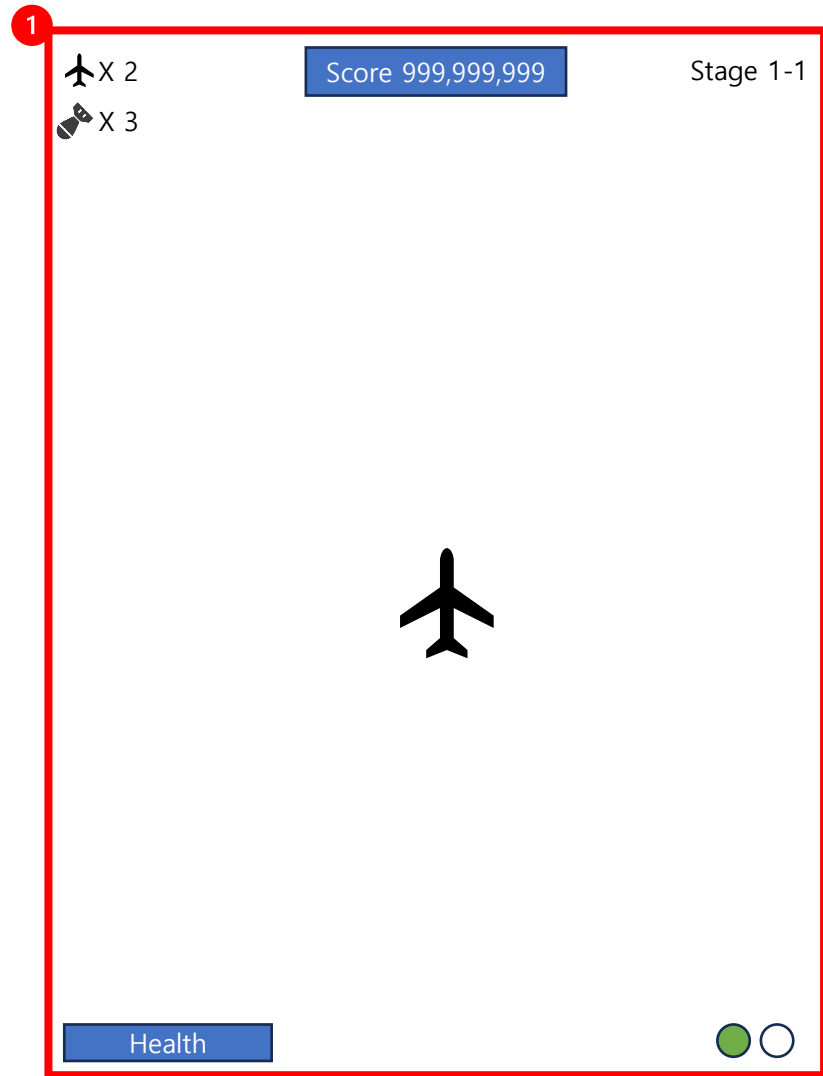
1. 스코어 표기 영역
2. 잔여 체력 표기 영역
3. 현재 강화 상태 표기 영역
4. 현재 스테이지 표기 영역
5. 현재 잔기 표기 영역
6. 현재 보유 슈퍼웨폰 사용 횟수 표기 영역

대화 메시지 표시 UI



1. 대화 메시지 표시 영역

보스 출현 경고 애니메이션 출력 영역



1. 보스 출현 경고 애니메이션 출력 영역

End of Document
