
UEFN Shooting 아케이드 모드 UI

목차

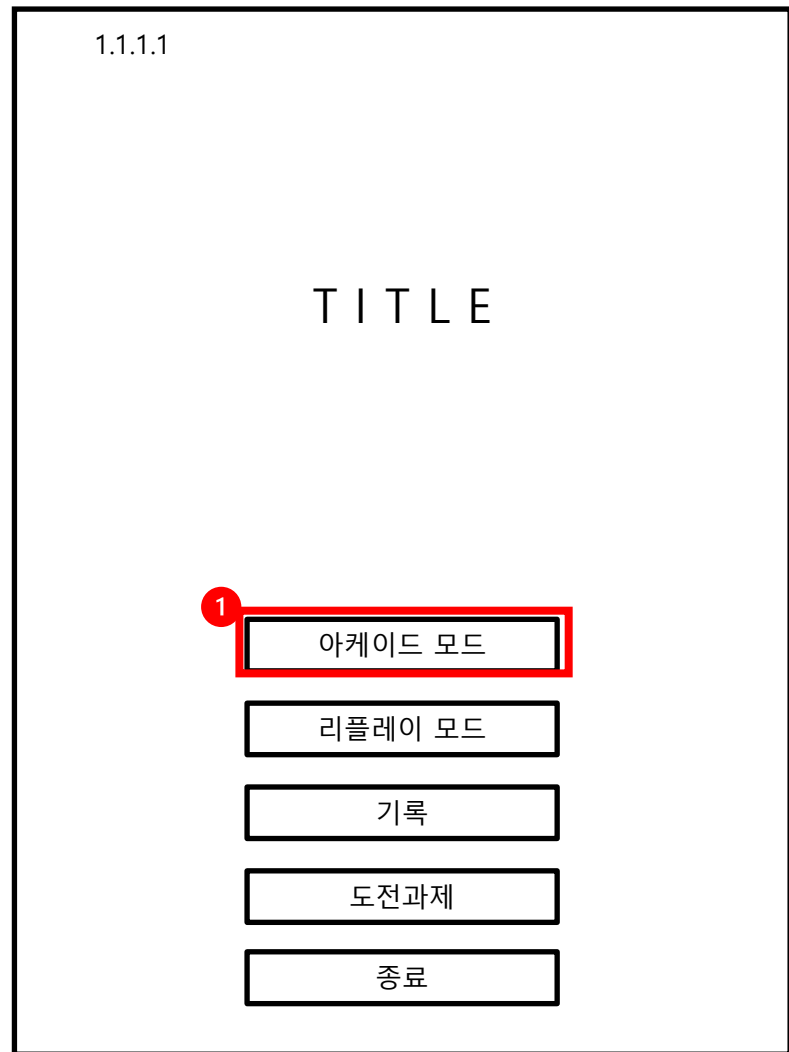
01 개요 및 기획의도

02 아케이드 모드 UI

개요 및 기획의도

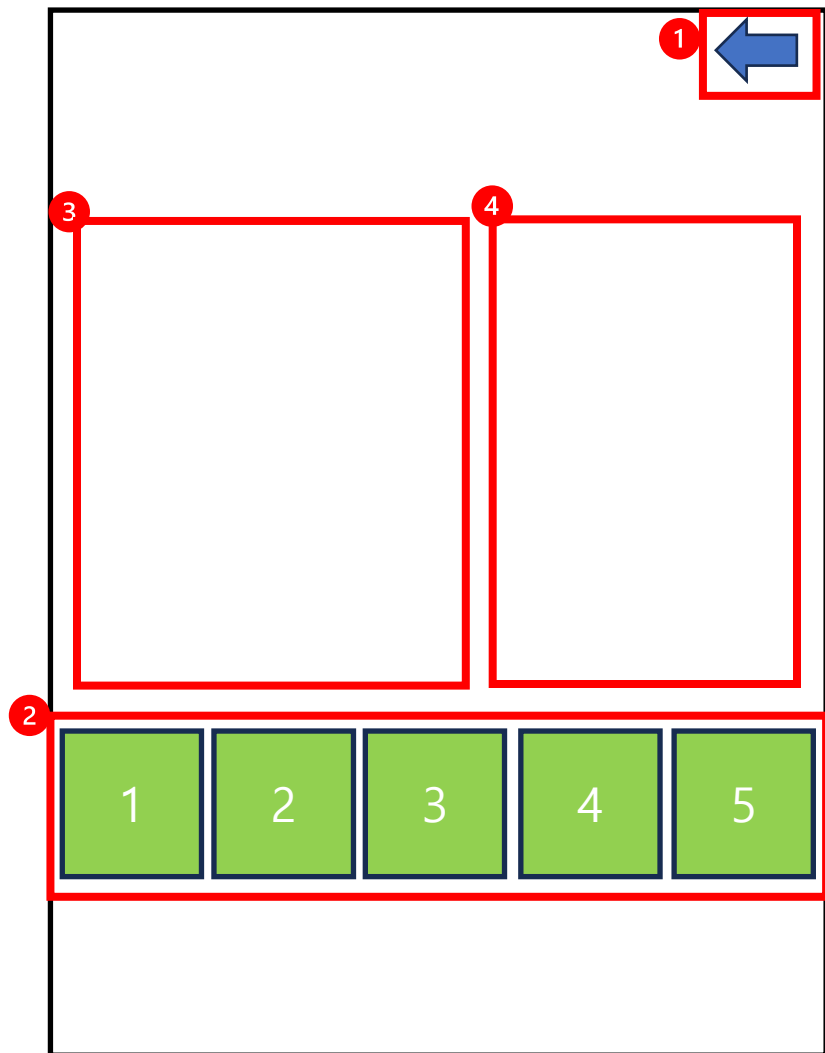
- 이 문서에서는 UEFN Shooting의 아케이드 모드 UI에 대해 서술한다.

아케이드 모드 진입 플로우



1. 아케이드 모드 버튼을 클릭하면 기체 선택 UI로 진입

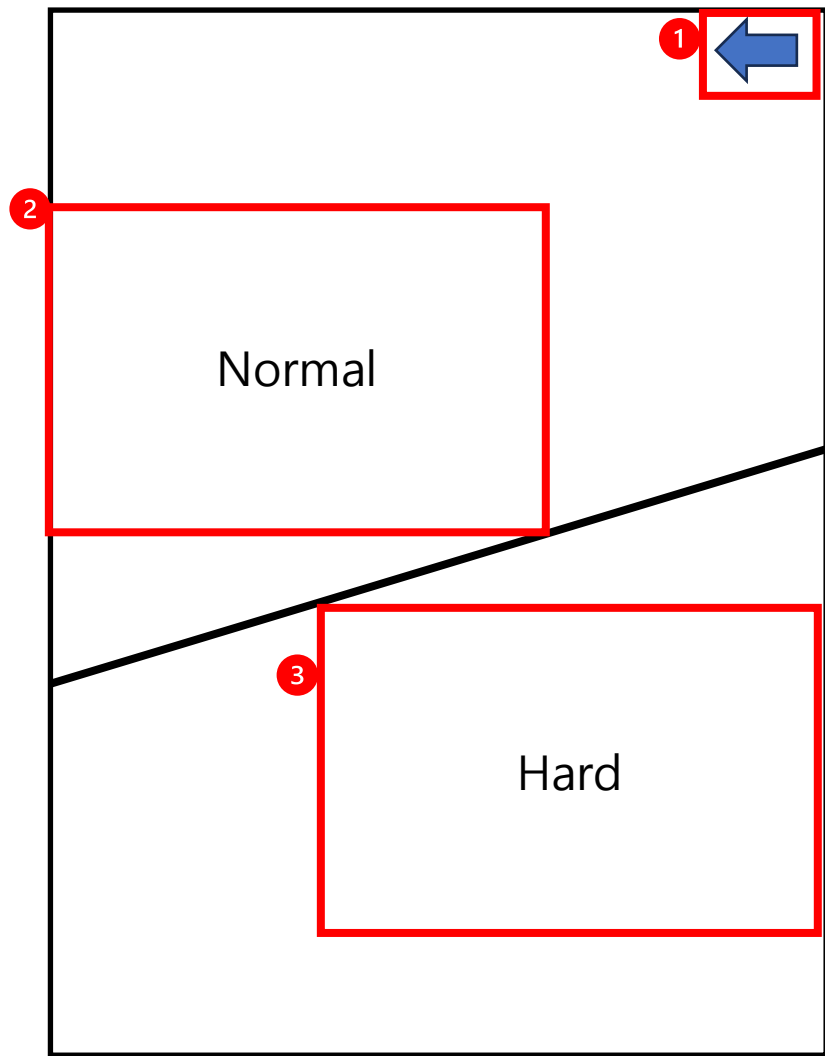
기체 선택 UI



기체 선택 씬

1. 로비로 돌아가기 버튼
2. 기체 선택 UI
3. 기체 모델링 표기 영역
4. 간략한 기체 스펙 데이터 표기 영역
5. 기체 선택 영역은 일자형 혹은 링형으로 구성할지 논의 필요
(차후 기체를 추가한다고 하면 좌우 이동으로 캐릭터 선택창 자체를 스크롤할수 있게 디자인 하는 부분도 고려)

난이도 선택 UI



기체 선택 씬

1. 기체 선택 UI로 돌아가기 버튼
2. Normal 난이도 버튼 영역
3. Hard 난이도 버튼 영역

End of Document
