
UEFN Shooting 로비 UI

목차

01 개요 및 기획의도

02 로비 UI

개요 및 기획의도

- 이 문서에서는 UEFN Project Flyshooter의 로비 UI에 대해 표시한다.
- 로비에 기본적으로 배치되는 UI 정보에 대해 표시한다.

로비 UI



- 게임을 초기 기동하면 플레이어에게 노출되는 로비 UI 디자인
 - 배경 아트 삽입
1. 타이틀 출력 영역
 2. 아케이드 모드 진입 버튼
 3. 리플레이 모드 진입 버튼
 4. 기록 진입 버튼
 5. 도전과제 진입 버튼
 6. 게임 종료 버튼
 7. 버전 표시 영역
 8. 버튼 클릭시 각 UI간에 어떤 형태로 이동하게 할지 논의 필요
(페이드 아웃/인 처리해서 화면 이동 시킬지, 버튼 누르면 실시간으로 해당 포인트로 이동할지)

End of Document
