
UEFN Shooting 기록 UI

목차

01 개요 및 기획의도

02 기록 UI

개요 및 기획의도

- 이 문서에서는 UEFN Shooting 의 기록 UI에 대해 표시한다.

기록 진입 플로우



1. 로비에서 기록 버튼 클릭시 기록 UI로 진입

기록 UI

?	←														
2	<table><tr><td>출격 횟수</td><td>999,999</td></tr><tr><td>격추수</td><td>999,999</td></tr><tr><td>사용한 슈퍼웨폰</td><td>999,999</td></tr><tr><td>격추한 적</td><td>999,999</td></tr><tr><td>클리어 한 스테이지</td><td>999,999</td></tr><tr><td>Etc</td><td>999,999</td></tr><tr><td>Etc</td><td>999,999</td></tr></table>	출격 횟수	999,999	격추수	999,999	사용한 슈퍼웨폰	999,999	격추한 적	999,999	클리어 한 스테이지	999,999	Etc	999,999	Etc	999,999
출격 횟수	999,999														
격추수	999,999														
사용한 슈퍼웨폰	999,999														
격추한 적	999,999														
클리어 한 스테이지	999,999														
Etc	999,999														
Etc	999,999														

1. 로비 UI로 돌아가기 버튼
2. 누적 데이터 표기 영역
(UI 출력에 필요한 패러미터는 콘텐츠 - 기록 기획서 참조)
3. 도움말 버튼
(도움말 UI 별도 작성)
4. 기록에 필요한 패러미터 개수에 따라 UI 디자인 변경될 수 있음

End of Document
