## UEFN Shooting 로비 UI

### 목차

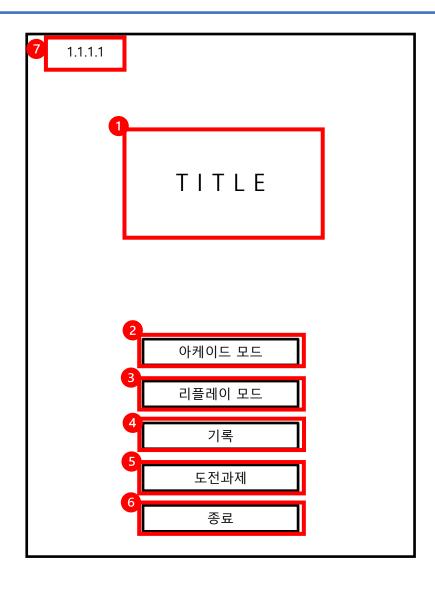
01 개요 및 기획의도

02 로비 ሀ

#### 개요 및 기획의도

- 이 문서에서는 UEFN Project Flyshooter의 로비 UI에 대해 표시한다.
- 로비에 기본적으로 배치되는 UI 정보에 대해 표시한다.

#### 로비 UI



- 게임을 초기 기동하면 플레이어에게 노출되는 로비 UI 디자인
- 배경 아트 삽입
- 1. 타이틀 출력 영역
- 2. 아케이드 모드 진입 버튼
- 3. 리플레이 모드 진입 버튼
- 4. 기록 진입 버튼
- 5. 도전과제 진입 버튼
- 6. 게임 종료 버튼
- 7. 버전 표시 영역
- 8. 버튼 클릭시 각 UI간에 어떤 형태로 이동하게 할지 논의 필요 (페이드 아웃/인 처리해서 화면 이동 시킬지, 버튼 누르면 실시간으로 해당 포인트로 이동할지)

# End of Document