

---

# UEFN Shooting 리플레이 미션 UI

# 목차

---

01      개요 및 기획의도

---

02      리플레이 미션 UI

---

# 개요 및 기획의도

---

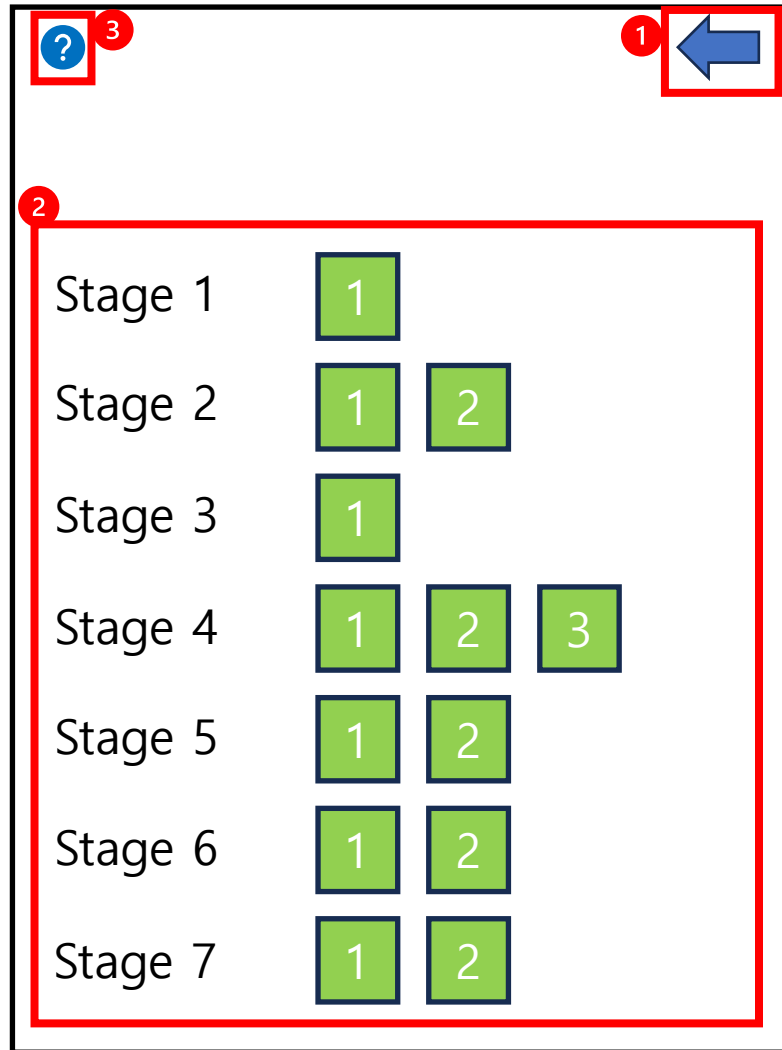
- 이 문서에서는 UEFN Shooting의 리플레이 미션 UI에 대해 표기한다.

## 리플레이 미션 진입 플로우



1. 리플레이 모드 버튼을 클릭하면 미션 선택 UI로 진입

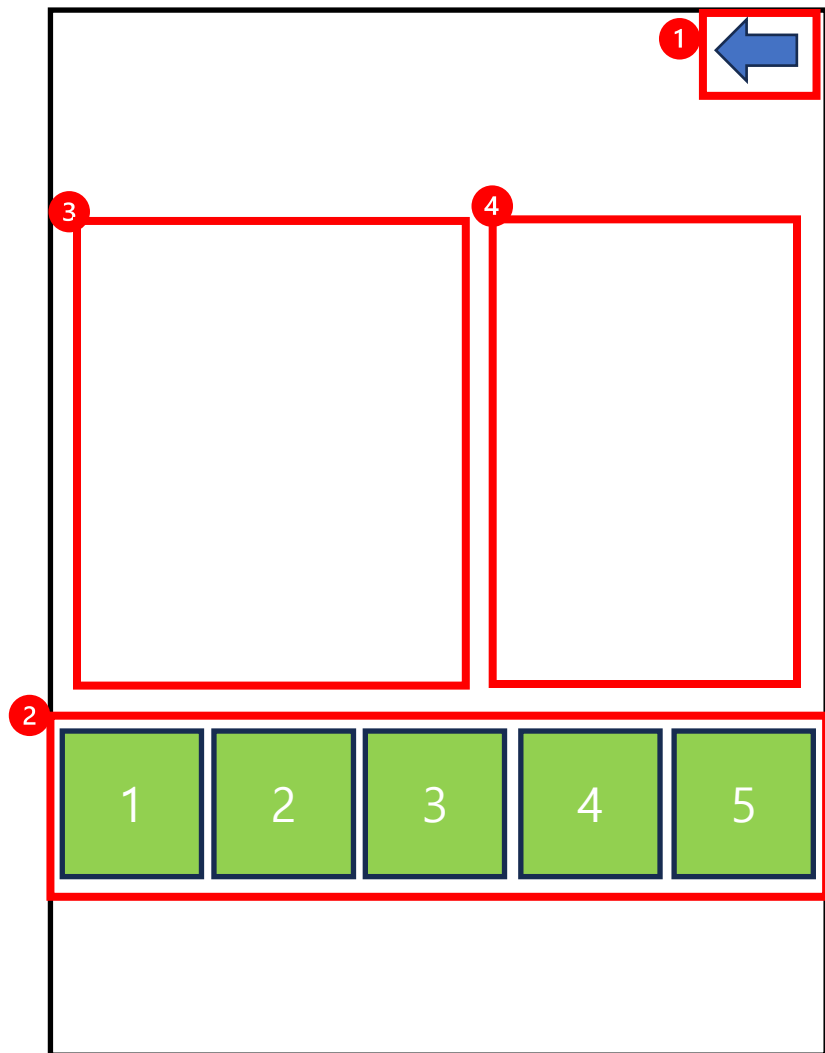
## 미션 선택 UI



미션 선택 썬

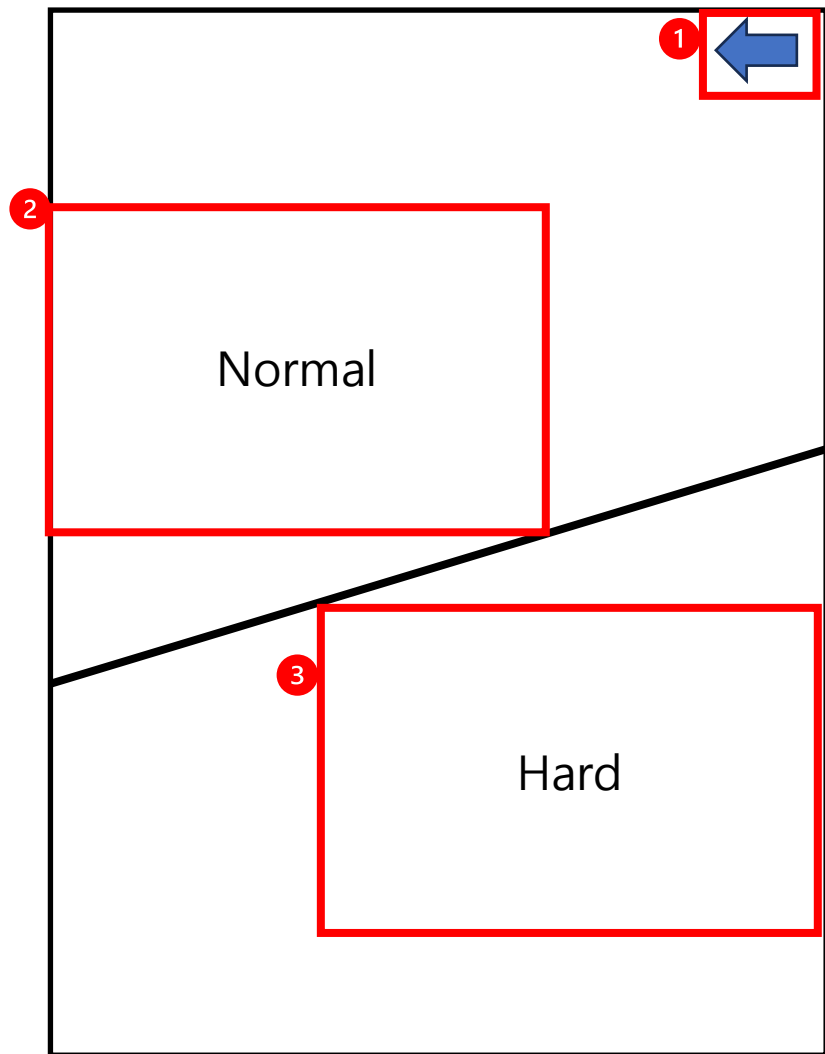
1. 로비 UI로 돌아가기 버튼
2. 스테이지 선택 영역  
(차후 스테이지 추가를 대비해서 UI 우측에 스테이지 선택 공간을 비워둘 수 있는 방향으로)
3. 도움말 버튼  
(도움말 UI 별도 작성)

## 기체 선택 UI



1. 미션 선택 UI로 돌아가기 버튼
2. 기체 선택 UI
3. 기체 모델링 표기 영역
4. 간략한 기체 스펙 데이터 표기 영역

## 난이도 선택 UI



기체 선택 씬

1. 기체 선택 UI로 돌아가기 버튼
2. Normal 난이도 버튼 영역
3. Hard 난이도 버튼 영역  
(클리어 하지 않았을 경우 뎀드 처리해서 비활성화 표시하도록)

---

End of Document

---