Dimensione Cognitiva

3. Reti Neurali

Introduzione al Machine Learning

Giovanni Della Lunga giovanni.dellalunga@unibo.it

A lezione di Intelligenza Artificiale

Siena - Giugno 2025

Indice

1 Limiti dei Confini Lineari

2 Il Neurone Artificiale: Oltre la Linearità

3 Dal Riconoscimento di Forme al Linguaggio

I Limiti dei Confini Lineari

Dove Abbiamo Lasciato...

Recap: La Visione Geometrica

- Ogni dato = punto nello spazio multidimensionale
- Machine Learning = trovare confini ottimali
- Classificazione = separazione geometrica

La Formula Magica

Decisione =
$$sign(w_1x_1 + w_2x_2 + \ldots + w_nx_n + b)$$

Ma cosa succede quando...

...i dati non sono linearmente separabili?



Dove Abbiamo Lasciato...

Recap: La Visione Geometrica

- Ogni dato = punto nello spazio multidimensionale
- Machine Learning = trovare confini ottimali
- Classificazione = separazione geometrica

La Formula Magica

Decisione =
$$sign(w_1x_1 + w_2x_2 + \ldots + w_nx_n + b)$$

Ma cosa succede quando..

...i dati non sono linearmente separabili?



Dove Abbiamo Lasciato...

Recap: La Visione Geometrica

- Ogni dato = punto nello spazio multidimensionale
- Machine Learning = trovare confini ottimali
- Classificazione = separazione geometrica

La Formula Magica

Decisione =
$$sign(w_1x_1 + w_2x_2 + ... + w_nx_n + b)$$

Ma cosa succede quando...

...i dati non sono linearmente separabili?

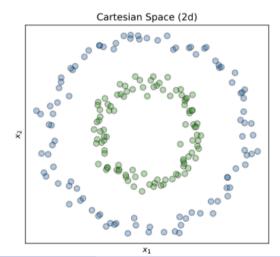
Un Problema che Non Riusciamo a Risolvere

Scenario: Riconoscimento Volti

- x₁: Luminosità media
- x₂: Contrasto dell'immagine

II Problema:

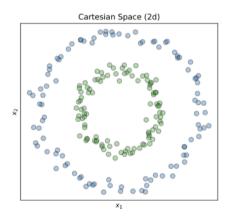
Non esiste una linea retta che separi "volto" da "non volto"!

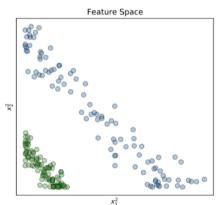


Un Problema che Non Riusciamo a Risolvere

La soluzione:

Possiamo però trasformare i dati del problema!

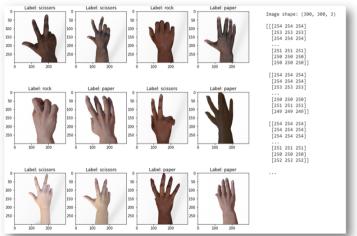




Un problema apparentemente semplice



Un problema apparentemente semplice





Il Neurone Artificiale: Oltre la Linearità

Ispirazione Biologica

Il cervello umano processa informazioni attraverso miliardi di neuroni interconnessi

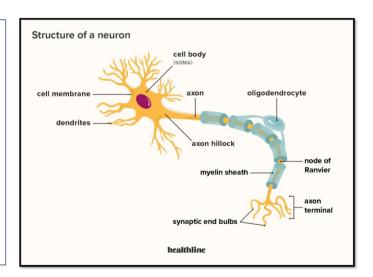
$\mathsf{Neurone}\ \mathsf{Artificiale} = \mathsf{Modello}\ \mathsf{Lineare}\ +\ \mathsf{Funzione}\ \mathsf{Non-Lineare}$

$$output = f\left(\sum_{i=1}^{n} w_i x_i + b\right)$$

dove f è una funzione di attivazione non-lineare

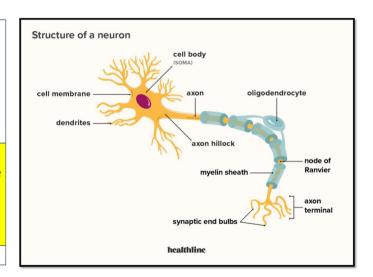
Ricezione del segnale

- Un neurone biologico riceve segnali attraverso le sue strutture dendritiche, che sono estensioni ramificate che catturano i segnali chimici inviati da altri neuroni. attraverso le sinapsi.
- Questi segnali chimici, noti come neurotrasmettitori, vengono convertiti in segnali elettrici all'interno del neurone.



Processamento del segnale

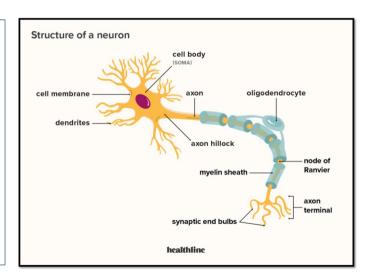
- I segnali elettrici ricevuti dai dendriti si propagano verso il corpo cellulare del neurone, dove vengono integrati e processati.
- Se la somma dei segnali eccitatori e inibitori raggiunge una certa soglia, il neurone genera un potenziale d'azione, un impulso elettrico che viaggia lungo l'assone.





Trasmissione del segnale

- Il potenziale d'azione percorre l'assone, una lunga proiezione del neurone, fino a raggiungere le terminazioni sinaptiche.
- Qui, il segnale elettrico provoca il rilascio di neurotrasmettitori nelle sinapsi, che attraversano lo spazio sinaptico e si legano ai recettori sui dendriti del neurone successivo, ripetendo il ciclo di comunicazione neuronale



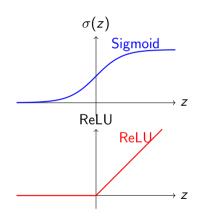
Funzioni di Attivazione: Gli Interruttori Intelligenti

Sigmoid:
$$\sigma(z) = \frac{1}{1+e^{-z}}$$

- Output tra 0 e 1
- "Interruttore morbido"
- Interpretabile come probabilità

ReLU:
$$f(z) = \max(0, z)$$

- Semplice ed efficace
- "Attiva o spegni"
- Molto usata oggi



Titolo

TO DO



Il Concetto di Rappresentazione

Definizione

Una **rappresentazione** è il modo in cui i dati vengono codificati internamente dall'algoritmo per facilitare il compito da svolgere.

Rappresentazione Originale

- Pixel dell'immagine
- Parole del testo
- Note musicali

Rappresentazione Appresa

- Bordi e forme
- Concetti semantici
- Armonie e ritmi

Intuizione Chiave

Le reti neurali imparano a **trasformare** i dati in rappresentazioni più utili per il problema!



Il Concetto di Rappresentazione

Definizione

Una **rappresentazione** è il modo in cui i dati vengono codificati internamente dall'algoritmo per facilitare il compito da svolgere.

Rappresentazione Originale

- Pixel dell'immagine
- Parole del testo
- Note musicali

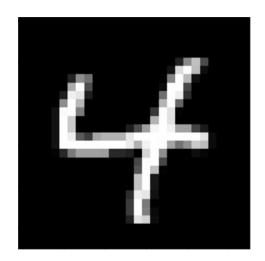
Rappresentazione Appresa

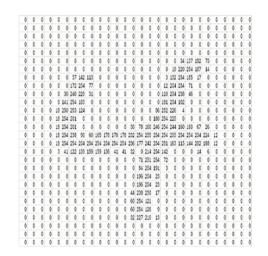
- Bordi e forme
- Concetti semantici
- Armonie e ritmi

Intuizione Chiave

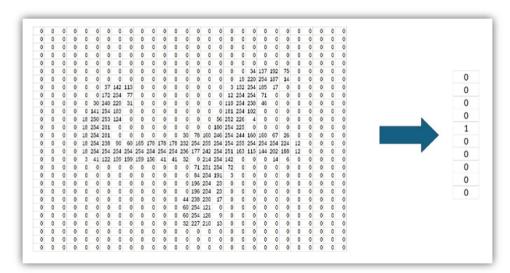
Le reti neurali imparano a trasformare i dati in rappresentazioni più utili per il problema!

Esempio: Dall'Immagine al Concetto

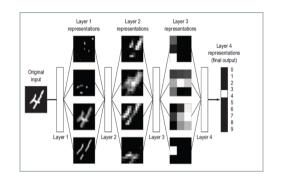




Esempio: Dall'Immagine al Concetto



Esempio: Dall'Immagine al Concetto



Trasformazione Progressiva

- **1** Layer 1: Rileva bordi e texture dai pixel
- 2 Layer 2: Combina bordi in forme geometriche
- Output: Riconosce oggetti dalle forme

La Magia delle Rappresentazioni Intermedie

Esempio: Riconoscimento di Volti

Cosa impara ogni livello:

- Layer 1: Bordi, linee, contrasti
- Layer 2: Naso, occhi, bocca (parti del volto)
- Layer 3: Configurazioni facciali
- Output: "È un volto" o "Non è un volto"

Perché É Rivoluzionario

- La rete scopre automaticamente le caratteristiche rilevanti
- Non dobbiamo più programmare manualmente "cosa cercare"
- Ogni layer costruisce su quello precedente
- Rappresentazioni sempre più astratte e significative

Siena - Giugno 2025

La Magia delle Rappresentazioni Intermedie

Esempio: Riconoscimento di Volti

Cosa impara ogni livello:

- Layer 1: Bordi, linee, contrasti
- Layer 2: Naso, occhi, bocca (parti del volto)
- Layer 3: Configurazioni facciali
- Output: "È un volto" o "Non è un volto"

Perché È Rivoluzionario?

- La rete scopre automaticamente le caratteristiche rilevanti
- Non dobbiamo più programmare manualmente "cosa cercare"
- Ogni layer costruisce su quello precedente
- Rappresentazioni sempre più astratte e significative

Visualizzare le Rappresentazioni: Un Esperimento Mentale

Scenario: Classificazione di Animali

Dati originali: 1000 immagini di cani e gatti (28x28 pixel = 784 dimensioni)

Spazio Originale (784D)

- Ogni pixel = una dimensione
- Dati molto "sparsi"
- Difficile trovare pattern

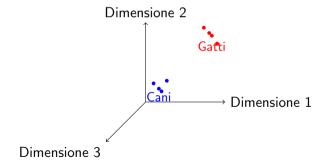
Rappresentazione Interna (3D)

- La rete "comprime" in 3D
- Cani e gatti si separano!
- Pattern evidenti

Visualizzare le Rappresentazioni: Un Esperimento Mentale

Scenario: Classificazione di Animali

Dati originali: 1000 immagini di cani e gatti (28x28 pixel = 784 dimensioni)



Titolo

TO DO



Dal Riconoscimento di Forme al Linguaggio

Rappresentazioni per Diversi Domini

Immagini: Convolutional Neural Networks (CNN)

- Rappresentazione: Da pixel a feature maps
- Trasformazioni: Convoluzione, pooling
- Risultato: Gerarchia di pattern visivi

Testo: Transformer e Word Embeddings

- Rappresentazione: Da parole a vettori numerici
- Trasformazioni: Attention mechanisms
- Risultato: Significato semantico e relazioni

Titolo