Haladó Fejlesztési Technikák

Féléves Feladat

2023/24/1 félév

A tantárgy féléves feladatában minden hallgatónak egy saját adatbázisra épülő rétegzett CRUD alkalmazást kell fejlesztenie verziókövető rendszerrel támogatva.

A féléves feladat alapvető elvárásai alább kerülnek ismertetésre. A kötelezően elvárt részeknek maradéktalanul meg kell felelni, különben a féléves feladat nem fogadható el.

Az alapvető elvárások a projekttel kapcsolatban

- A féléves feladatot a git verziókövető rendszerrel kell elkészíteni az első lépésektől kezdve. Utólag nem adható a git-hez a projekt (hangsúlyozandó, ez nem egy feltöltő oldal!);
- A git verziókövető rendszer lokális verziókövetéséhez csatlakoztatni kell egy távoli kódtárat (repository-t) is, amelyet a github.com oldalon kell létrehozni;
- A GitHub-on létrehozandó repository neve: ABC123_HFT_2023241 (ahol az ABC123 helyére a saját neptunkódját kell minden hallgatónak írnia, HFT a tárgy neve, 2022232 a jelenlegi félévet egyértelműen azonosító kód);
- A GitHub repository láthatósága privát kell, hogy legyen, melyhez szükséges collaborator-ként a
 gyakorlatvezető tanár github accountját és az oenikprog usert is meghívni a projektbe. (A
 meghívást követően nem jelenik meg azonnal collaborator, mivel az oktatóknak a meghívókat
 egyesével el kell fogadniuk, emiatt várhatóan néhány nap múlva fog megjelenni);
- A kód írásakor egy-egy egység elkészülte után **commit**-olni szükséges. A féléves feladatban **minimum 25 commit-ot várunk el**;
- A mérföldkövek előtt szükséges a GitHub repository-ba is felküldeni a kódot a push utasítással (utólagos közzététel késésnek számít);
- Hallgató és javító oktató között kód csak és kizárólag a GitHub-on keresztül közlekedhet. E-mailes és egyéb kódbeadásra nincs lehetőség.

Az alapvető elvárások az üres solution felépítéssel kapcsolatban

- A féléves feladat kezdetekor el kell indítani a Visual Studio (továbbiakban VS)-t és létre kell hozni egy új Console Appot .NET 5.0-ben! A solution neve legyen: ABC123_HFT_2023241 (ahol ABC123 helyére szintén a neptun kódot kell írni). A project neve legyen: ABC123_HFT_2023241.Client
- Létre kell hozni a **solution**-ben az alábbi **projekteket** (a projekt nevében szerepeljen a solution neve is prefixként, szintén saját neptun kóddal):
 - ABC123_HFT_2023241.Models (Class Library);
 - ABC123_HFT_2023241.Logic (Class Library);
 - ABC123_HFT_2023241.Repository (Class Library);
 - o ABC123_HFT_2023241.Endpoint (ASP.NET Core Empty és nem kell https támogatás);
 - ABC123_HFT_2023241.Test (Class Library).

- Létre kell hozni a solution nevére kattintva (Add) **3 solution folder**-t, és ezekbe drag-and-drop módszerrel áthúzni a megfelelő projekteket:
 - Backend (Endpoint, Logic, Repository, Test);
 - Frontend (Client);
 - Shared (Models).
- Legyen beállítva, hogy a Start gomba kattintva mind a backend alkalmazás (a szerver), mind a frontend alkalmazás (a kliens) induljon el. A solution-ön jobb kattintás > Properties > Startup project > Multiple startup projects > Client és Endpoint megjelölése start-ként; (Ez a beállítás nem fog felkerülni a git-re, de ez nem probléma)
- Szükséges beállítani a függőségeket! Egy adott projekten jobb kattintás > Add > Project Reference.
 Az alábbi függőségeket szükséges beállítani. Más függőség nem szerepelhet a rétegek között, ám a Client-hez tesztelési célból felvehető bármelyik, azonban a féléves feladat beadási határidejekor már csak a Models-t ismerheti a Client;
 - Endpoint-hoz fel kell vennie: Logic, Repository, Models függőségeket;
 - Test-hez fel kell venni: Logic, Repository, Models függőségeket;
 - Logic-hoz fel kell venni: Repository, Models függőségeket;
 - o Repository-hoz fel kell venni: Models függőségeket;
 - Client-hez fel kell venni: Models függőséget;
- Az eddig elvégzett projekt beállításokat követően érdemes a git repository inicializálása.
 - O A VS solution-ben állva a Studio jobb alsó sarkában látható egy "Add to source control" gomb. Ez akkor látszik, hogyha a VS telepítésekor az Individual components fülön ki lett választva a Git for Windows és a GitHub Extension for Visual Studio. Amennyiben ez korábban nem lett elvégezve, akkor Vezérlőpult > Programok telepítése és törlése > Visual Studio Community 2019 > Change vagy a Visual Studio Installer indítása > Aktuális VS verzió mellett Modify. Az adatbázis kezeléshez szintén itt a telepítőben bekapcsolandó a Data storage and processing Workload;
 - Az "Add to source control" gombra kattintás után meg kell adni a saját GitHub account adatait, ellenőrizni a repository nevét (ugyanaz, mint a solution neve), ellenőrizni, hogy privát-e a repository, majd "Create and Publish" lehetőséget választani;
 - Hogyha VS-ből történik a repository létrehozása, akkor a .gitignore fájl létrejön és illeszkedik a projek típusához (tényleges C#-ra vonatkozó szabályokat fog tartalmazni);
 - Hozzon létre egy Others mappát a solution-ben, jobb kattintás > Add > Existing Item. Ezt követően legyen kiválasztva a .gitignore fájlt a projekt gyökeréből (ez akkor jött létre, amikor "Add to source control"-t el lett végezve);
 - A kód írása során commit-oljon minél gyakrabban, értelmes módosítások után és tegye közzé a kódot (push segítségével) például minden nap végén egyben (1 push feltölthet akár több commit-ot is!);
 - Érdemes időnként a GitHub-ról letölteni a projektet a webes felületen található code zöld gomb > download zip lehetőséggel és kicsomagolni egy teljesen másik mappába. Az így

kicsomagolt solution-t ajánlott megnyitni és megnézni, hogy sikeresen lefordul a GitHubon található kód. A javító tanár pont ugyanezt látja majd mikor ellenőrizni fogja (tehát amennyiben nem fordul le a letöltött kód, akkor meg kell nézni, hogy mi romolhatott el);

Az alapvető elvárások a szoftverrel kapcsolatban

- A szoftvernek fordulnia kell a javító tanár számítógépén;
- .NET 5.0 verzióban kell írni és InMemoryDb adatbázist kell használni Entity Framework Core felett. Tesztelési célból használható LocalDb, de a végső verzióban InMemoryDb-t kell használni. Más adatbázis és NET verzió nem fogadható el;
- A C# nyelvű program osztályait, metódusait, változóit **angol nyelven** nevezze el. A programban **kommentelni** lehet **magyar nyelven** is, de ajánlott **angolul**;
- A féléves feladatban legalább 3 adattáblát kell létrehozni, amelyek kapcsolódnak egymáshoz idegen kulcs kapcsolattal. Vagyis 3 db Model osztály készüljön a Model Class Library-ben. Például: egy márkához tartozik több autó, minden autóhoz tartozik több bérlési esemény. Hogyha több-atöbbhöz kapcsolatot valósítunk meg kapcsolótáblával, akkor a kapcsolótábla nem számít bele a szükséges három tábla közé;
- A Model osztályokban legyenek letárolva az idegen kulcsok és használjon Navigation Propertyket LazyLoader-rel ahol lehet! A Linq lekérdezésekben akkor használjunk join-t, ha elkerülhetetlen;
- A Repository rétegben a DbContext osztály OnModelCreating metódusában töltse fel az adatbázist minden indításkor tesztadatokkal! A felhasználó tudjon indításkor már meglévő adatokból elindulni;
- A fejlesztés közben lehetőség van arra, hogy a ConsoleApp is megkapja Project Reference-ként a Logic, Repository és Models rétegeket. Ezzel tesztelje az alkalmazást működés közben, de a projekt végére a ConsoleApp majd csak API hívásokkal kommunikálhat az Endpoint réteggel és csak a Models library-t ismerheti!
- A Logic a Repository-t, mint függőséget csak interfészen át, konstruktor paraméterként kaphatja meg (Dependency Injection)! A repository a DbContext függőséget csak konstruktor paraméterként kaphatja meg, az Endpoint controller-jei a logic függőséget csak interfészen át, konstruktor paraméterként kaphatják meg! A függőségek beszúrását az Endpoint projekt végzi, loC konténer segítségével! Tesztelési célból a konzolos alkalmazásban kézzel példányosíthatóak;
- Minden Model osztályhoz szükséges elkészíteni 1-1 repository osztályt, amely tartalmazza a CRUD metódusokat (Create, Read, ReadAll, Update, Delete). A ReadAll metódus IQueryable<T> interfészen át adja vissza a logic-nak a DbSet-eket;
- A Logic rétegnek szintén biztosítania kell ezeket a CRUD metódusokat, valamint szükséges legalább 5 db non-crud metódust készíteni a logic-ban, amelyek több táblás lekérdezést használnak! A CRUD és non-crud metódusok eredményeit lEnumerable<T> interfészen keresztül adja vissza a felsőbb rétegeknek! Non-crudokra néhány példa: egy adott autó márkára ki az a

megrendelő, aki a legnagyobb összegben adott le bérlési igényt. (Ehhez a lekérdezéshez pl. mindhárom entitásra szükség van);

- A Test projektben NUnit és Moq könyvtárakat kell használni. A Logic a Moq segítségével egy áladatbázist kap függőségként. A unit tesztek elsősorban a non-crud metódusokat tesztelik a Logicból! Valamint a Logic-ban lévő Create metódusok hibakezelését (pl.: névként üres string dobjon kivételt, stb.)! Egy Logic-beli Create abban különbözik egy Repository-beli Create-től, hogy hibakezelést is végez, Exception-öket dob. A Repository-beli Create ellenőrzés nélkül mentse el az adatbázisba a megkapott objektumot;
- A féléves feladatban minimum **10 db Unit tesztet** kell létrehozni! Pl: 5 db non-crud, 3 db create és 2 szabadon választott egyéb teszt;
- A féléves feladatban minden tesztnek sikeresnek kell lennie! Hogyha 20 tesztet készít, akkor mind a 20-nak sikeresnek kell lennie, nem csak az elvárt 10 db-nak!
- Minden Model osztályhoz tartozzon egy Repository osztály (pl: Car → CarRepository) és egy Logic osztály (Car → CarLogic). Egy Logic osztály ismerhet és felhasználhat több Repository-is (pl.: CarLogic ismerheti a CarRepository-t és a BrandRepository-t is, ha szükséges a lekérdezéshez több repository adata is);
- A projekt Endpoint rétege ismeri a Logic osztályokat, és a bennük lévő funkciókat publikálja a külvilág felé API Endpointok formájában! Minden Logic osztályhoz tartozhat egy vagy több ApiController. Az ApiControllerek Action-jei feleltethetőek meg a Logic rétegek metódusainak. Célszerűen:
 - O HTTP GET → Read, ReadAll;
 - O HTTP POST → Create;
 - HTTP PUT → Update;
 - HTTP DELETE → Delete.
- A konzolos alkalmazás API kéréseket küld az Endpoint felé JSON üzenetek formájában. A konzolos alkalmazásból elérhetőnek kell lennie az összes CRUD metódusnak és összes non-CRUD metódusnak! Erre használható a ConsoleMenu-Simple NuGet csomag opcionálisan.

A projekt mérföldkövei

A féléves feladat során az alábbi mérföldköveket várjuk el, ám teljesítésüket nem fogjuk ellenőrizni.

Október 22., 23:59:59

- GitHub repository elkészült a megfelelő néven;
- oenikprog user és gyakorlatvezető meghívásra került collaborator-ként;
- Az üres projektek létre vannak hozva;
- Ez utóbbi művelet pusholva lett a GitHub-ra.

November 5., 23:59:59

- Model rétegben min. 3 osztály szerepel és ezekben tartalom van;
- Repository rétegben az XYZDbContext osztály szerepel (XYZ helyére nyilván saját tartalmat írunk);
- DbSeed-ben minta adatok kerülnek mindhárom táblába.

November 19., 23:59:59

- Repository rétegben min. 3 osztály szerepel;
- Ezekben az összes CRUD metódus meg van írva.

November 29., 23:59:59

- Logic rétegben az osztályok elkészültek;
- Ezekben meg van írva minden crud és non-crud metódus;
- 10/10 Unit teszt futtatható és sikeres.
- Endpoint app buildelhető, futtatható és API hívásokra reagál.

Határidő: December 6., 23:59:59

Javítási határidő: December 13., 23:59:59

A határidő azt jelenti, hogy a javító tanárok ekkor töltik le a GitHub repository-k tartalmát. Az ezután pusholt kódokat nem fogják már látni.

A tanárok mindkét határidő után megvizsgálják, hogy mindenki feladata megfelel a gitstat-nak. Ha bármi nem teljesül, akkor a feladat automatikusan elutasított lesz és csak póthatáridőre lehet leadni.

GITSTAT:

A gitstat nevezetű program feladata lesz, hogy néhány kritériumot automatizáltan ellenőrizzen a féléves feladatokban.

Release: 2023, november 1.

Elérési útja: Később definiálva

Amiket mindenképpen ellenőrizni fog:

- Fordítás
- Unit tesztek sikeres futása
- Unit tesztek számossága legalább 10
- Név konvenciónak megfelelő az összes projekt
- Megfelelő projektek létrehozva
- Modellek számossága
- TargetFramework (.Net5)
- Commitok számossága

Sikeres munkát kívánunk!