|  |  |
| --- | --- |
| Министерство образования и науки Российской Федерации  Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего профессионального образования  «Ижевский государственный технический университет  имени М. Т. Калашникова» | |
| Кафедра «Программное обеспечение» | |
| Отчёт по лабораторной работе №3  дисциплины «Управление программными проектами» | |
| Выполнил:  Студент группы Б07-191-2 | Девятов А. В.  Завойских М. |
| Принял: |  |
| Ижевск 2015 | |

Описание классов

1. MainMenu – главная форма
2. Autorization – форма авторизации пользователя
3. Registration – форма регистрации пользователя
4. Play – модуль игры
5. Figure – обработчик действий с фигурами
6. Statistic – сбор статистики
7. Options – настройки интерфейса

Соответствие подсистем и классов

Модуль регистрации – класс Registration

Модуль авторизации – класс Autorization

Модуль настройки – класс Options

Модуль игры – класс Play

Модуль сбора статистики – класс Statistic

Модуль меню – класс MainMenu

UML-диаграмма

