**Project Charter**

**[Nama Proyek]**

**[Nomor Kelompok dan Daftar Anggota Kelompok]**

1. **Latar Belakang Permasalahan**

Bagian ini diisi oleh asal-usul ide proyek

1. **Tujuan Bisnis**
   1. **Tujuan**

Bagian ini menjelaskan tujuan dari proyek

* 1. **Target Pengguna dan Target Pasar**

Bagian ini menjelaskan target pengguna dari aplikasi yang dikembangkan dan target pasar

* 1. **Keluaran Yang Diharapkan**

Bagian ini menjelaskan keluaran yang diharapkan dari pengembangan proyek aplikasi ini

1. **Daftar Resiko Yang Teridentifikasi**
   1. ***Project Risk***

Bagian ini menjelaskan resiko yang terkait dengan proyek, seperti masalah komunikasi, masalah sumber daya manusia dan semacamnya

* 1. ***Technical Risk***

Bagian ini menjelaskan resiko yang terkait dengan teknologi yang digunakan dalam pengembangan

* 1. ***Business Risk***

Bagian ini menjelaskan resiko yang terkait dengan bisnis dari penggunaan aplikasi yang dikembangkan

1. **Estimasi Waktu, Usaha dan Biaya**

Bagian ini menjelaskan estimasi waktu, usaha yang dibutuhkan untuk mengembangkan aplikasi serta biaya. Untuk estimasi waktu, disesuaikan dengan waktu 1 semester.

1. ***Project Vision***

Bagian ini menjelaskan kebutuhan bisnis proyek yang ingin dicapai dalam bentuk *project vision statement*. Untuk contoh dari *project vision* mohon lihat dokumen BRP.

1. **SCRUM *Core Team***

Bagian ini mendaftar anggota dalam SCRUM *Core Team*. SCRUM *Core Team* dibagi menjadi tiga peran:

* *Product Owner*: tuliskan perwakilan anggota kelompok yang menjadi *product owner*
* SCRUM *Team*: tuliskan semua angota kelompok
* SCRUM *Master*: tuliskan nama dosen dan asisten dosen

Pada penggunaan *agile methodology*, tidak ada anggota yang secara kaku menjabat satu peran. Tetapi, anggota mempunyai *multi-role* yang tergantung dari aktivitas pengembangan yang sedang dikerjakan. Nama perwakilan pada *product owner* hanya digunakan sebagai orang yang bertanggung-jawab melakukan *maintenance* terhadap *product backlog,* dan *sprint backlog* tetap bukan berarti hanya dia sendiri yang melakukan tugas *product owner*.