МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования

«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет информационных технологий Кафедра программной инженерии

Утвержда	Ю			
Заведующий кафедрой				
	В.В. Смелов			
подпись	инициалы и фамилия			
·· ··	2024	1 1		

ЗАДАНИЕ

к курсовому проектированию

по дисциплине "Технологии разработки веб-приложений"

Специальность: 1-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

Группа: 6

Студент: Пузиков А.А.

Tema: Web-приложение «Социальная сеть с возможностью создания и проведения интеллектуальных игр и викторин»

- 1. Срок сдачи студентом законченной работы: «22 декабря 2024 г.»
- 2. Исходные данные к проекту:
- 2.1. Функционально web-приложение должно:
 - поддерживать роли гость, пользователь и ведущий;
- гость: регистрация, просмотр информации о доступных викторинах, просмотр информации о существующих играх, просмотр рейтингов других игроков по прохождению викторин, просмотр профилей пользователей;
- пользователь: авторизация, просмотр информации о доступных викторинах, просмотр информации о существующих играх, просмотр профилей пользователей, просмотр рейтингов других игроков по прохождению викторин, создание игровых комнат, редактирование личной информации, присоединение к играм, прохождение викторин, просмотр результатов прохождения викторин, принятие участия в играх, просмотр результатов игр и рейтинга игроков в игровой комнате, размещение комментариев к завершенной игре, размещение комментариев к пройденной викторине;
- ведущий: авторизация, создание вопросов и вариантов ответов для конкретной игры, запуск игры, переход к следующему вопросу, завершение игры, размещение комментариев к завершенной игре, удаление комментариев.
- 2.2. Программное средство должно быть выполнено с использованием асинхронного программирования, взаимодействовать с базой данных, реализовано под разными платформами. Программное средство должно представлять собой web-приложение с асинхронным UI. Отображение, бизнес логика и хранилище данных должны быть максимально независимы друг от друга для возможности расширения. Диаграмму вариантов использования разработать на основе UML, также необходимо разработать логическую схему базы данных и структурную схему приложения. Язык разработки проекта С#, платформа .Net. Web-приложение должно быть логически завершенным. Управление программой должно быть интуитивно понятным и удобным. Листинги проекта должны содержать комментарии.

3. Содержание расчетно-пояснительной записки

- Введение;
- постановка задачи и обзор аналогичных решений;
- проектирование web-приложения;
- реализация web-приложения;
- тестирование web-приложения;
- руководство пользователя;
- заключение;
- список используемых источников;
- приложения.

4. Форма представления выполненной курсовой работы:

- Теоретическая часть курсового проекта должна быть представлена в формате MS Word. Оформление записки должно быть согласно выданным правилам.
- Необходимые схемы, диаграммы и рисунки допускается делать в MS Office Visio, Rational Rose, WS или копии экрана (интерфейс).
 - Листинги программы представляются частично в приложении.
- К записке необходимо приложить CD (DVD), который должен содержать: пояснительную записку, листинги и инсталляцию проекта.

Календарный план

№ п/п	Наименование этапов курсового проекта	Срок выполнения этапов проекта	Примечание
1	Введение	05.10.2024	
2	Постановка задачи и обзор аналогичных решений	14.10.2024	
3	Проектирование web-приложения	18.10.2024	
4	Реализация web-приложения	29.11.2024	
5	Тестирование web-приложения	07.12.2024	
6	Оформление пояснительной записки	14.12.2024	
7	Сдача проекта	22.12.2024	

5. дата выдачи задания <u>09.09</u>	<u>.2024 </u>
Руководитель	В.В. Смелов
(подпись)	
Задание принял к исполнению	
	(дата и подпись студента)