**Содержание**

[Введение 4](#_Toc158920822)

[1 Постановка задачи 4](#_Toc158920823)

[1.1 название 4](#_Toc158920824)

[2 Проектирование web-приложения 4](#_Toc158920825)

[2.1 название 4](#_Toc158920826)

[3 Разработка web-приложения 4](#_Toc158920827)

[3.1 название 4](#_Toc158920828)

[4 Тестирование web-приложения 4](#_Toc158920829)

[4.1 название 4](#_Toc158920830)

[5 Руководство пользователя 4](#_Toc158920831)

[5.1 название 4](#_Toc158920832)

[Заключение 4](#_Toc158920833)

[Список используемых источников 4](#_Toc158920834)

[Приложение А 4](#_Toc158920835)

[Приложение Б 4](#_Toc158920836)

[Приложение В 4](#_Toc158920837)

[Введение 5](#_Toc158920838)

[6 Постановка задачи 6](#_Toc158920839)

[6.2 Аналитический обзор аналогов 6](#_Toc158920840)

[6.3 Описание функционала базы данных 8](#_Toc158920841)

[6.4 Разработка функциональных требований 9](#_Toc158920842)

[7 Проектирование базы данных 10](#_Toc158920843)

[7.1 Схема базы данных 10](#_Toc158920844)

[7.2 Таблицы базы данных 11](#_Toc158920845)

[8 Разработка объектов базы данных 14](#_Toc158920846)

[8.1 Создание пользователей, ролей, и таблиц базы данных 14](#_Toc158920847)

[8.2 Пользовательские процедуры 15](#_Toc158920848)

[8.3 Индексы базы данных 16](#_Toc158920849)

[8.4 Последовательности 17](#_Toc158920850)

[8.5 Триггеры 17](#_Toc158920851)

[8.6 Директории 18](#_Toc158920852)

[9 Описание процедур импорта и экспорта 19](#_Toc158920853)

[9.1 Экспорт в JSON 19](#_Toc158920854)

[9.2 Импорт из JSON 19](#_Toc158920855)

[10 Тестирование производительности 20](#_Toc158920856)

[11 Описание технологии и ее применения в базе данных 22](#_Toc158920857)

[11.1 Шифрование данных в Oracle 22](#_Toc158920858)

[11.2 Аутентификация 23](#_Toc158920859)

[11.3 Аудит SYS операций 23](#_Toc158920860)

[11.4 Защита слушателя 24](#_Toc158920861)

[12 Краткое описание приложения для демонстрации 25](#_Toc158920862)

[13 Руководство пользователя 26](#_Toc158920863)

[13.1 Пример работы приложения от лица пользователя 26](#_Toc158920864)

[13.2 Пример работы приложения от лица администратора 27](#_Toc158920865)

[Заключение 28](#_Toc158920866)

[Список используемых источников 29](#_Toc158920867)

[Приложение А 30](#_Toc158920868)

[Приложение Б 31](#_Toc158920869)

[Приложение В 34](#_Toc158920870)

[Приложение Г 35](#_Toc158920871)

[Приложение Д 37](#_Toc158920872)

Введение

В современном мире информационных технологий и цифровизации все больше людей полагаются на персонализированные рекомендации для обнаружения нового контента. От социальных сетей до новостных агрегаторов, персонализированные рекомендации стали ключевым элементом пользовательского опыта. В то же время, платформы для публикации контента предоставляют пользователям возможность делиться своими мыслями, идеями и творчеством с миром.

В рамках данного курсового проекта мы планируем разработать веб-приложение, которое сочетает в себе сервис персональных рекомендаций и издательскую платформу, подобную “Дзену”. Наша цель - создать интуитивно понятное и удобное приложение, которое позволит пользователям публиковать свой контент в виде текста или изображений, комментировать посты других пользователей, кастомизировать свой профиль и получать персонализированный контент, основанный на их интересах и взаимодействиях.

Для реализации этого проекта мы планируем использовать микросервисную архитектуру, что позволит нам разрабатывать, тестировать, развертывать и масштабировать каждый компонент независимо. Мы также планируем использовать Docker Compose для управления нашими сервисами и обеспечения их совместной работы.

Весь проект будет реализован на JavaScript с использованием платформы Node.js. Мы выбрали этот стек технологий из-за его производительности, масштабируемости и большого сообщества разработчиков.

В ходе выполнения этого проекта мы надеемся получить ценный опыт в разработке веб-приложений, работе с микросервисами и использовании современных технологий и практик. Мы уверены, что наше приложение будет полезным и интересным для пользователей и поможет им открывать для себя новый контент и выражать свою креативность.

Целью данной работы является разработка веб-приложения, которое будет служить сервисом персональных рекомендаций и издательской платформой, подобной “Дзену”. Для достижения этой цели необходимо выполнить следующие задачи:

* провести анализ предметной области и определить основные сущности и атрибуты системы;
* разработать архитектуру приложения, используя подход микросервисов;
* реализовать каждый микросервис, включая сервисы авторизации и регистрации, уведомлений, контента, комментариев, профилей, рекомендаций и безопасности;
* разработать API Gateway для маршрутизации запросов к соответствующим микросервисам;
* создать клиентскую часть приложения на React для взаимодействия с пользователем;
* использовать Docker Compose для управления сервисами и обеспечения их совместной работы;
* наполнить базу данных тестовыми данными;
* разработать функции и методы для реализации бизнес-логики каждого микросервиса;
* разработать запросы для получения необходимой информации из базы данных.

В ходе выполнения этого проекта мы надеемся получить ценный опыт в разработке веб-приложений, работе с микросервисами и использовании современных технологий и практик. Мы уверены, что наше приложение будет полезным и интересным для пользователей и поможет им открывать для себя новый контент и выражать свою креативность.

1. Постановка задачи

Аналитический обзор аналогов

[Хабр - это одна из самых популярных платформ для IT-специалистов, где пользователи могут публиковать статьи, обмениваться знаниями и обсуждать различные темы, связанные с информационными технологиями1](https://habr.com/ru/feed/)[2](https://habr.com/ru/all/).

Достоинства:

* [Широкий спектр тем: Хабр покрывает множество тем, связанных с IT, включая программирование, разработку веб-сайтов, информационную безопасность, аналитику данных и многое другое1](https://habr.com/ru/feed/)[2](https://habr.com/ru/all/).
* [Сообщество экспертов: Хабр имеет активное сообщество пользователей, которые являются экспертами в своих областях1](https://habr.com/ru/feed/)[2](https://habr.com/ru/all/).
* [Персонализированный контент: Пользователи могут настроить свою ленту новостей, чтобы видеть контент, который их интересует1](https://habr.com/ru/feed/).

Недостатки:

* [Сложность навигации: Для новых пользователей может быть сложно найти нужную информацию из-за большого количества контента1](https://habr.com/ru/feed/)[2](https://habr.com/ru/all/).
* [Неравномерное качество контента: Качество публикаций может сильно варьироваться, поскольку они создаются разными пользователями1](https://habr.com/ru/feed/)[2](https://habr.com/ru/all/).

Сайт [Vilebedeva](https://vilebedeva.ru/) [- это блог художника](https://vilebedeva.ru/)[1](https://vilebedeva.ru/). [Он представляет собой серию работ, построенных на нюансах, где общее решение одно, а некоторые детали варьируются из книги в книгу](https://vilebedeva.ru/)[1](https://vilebedeva.ru/).

Достоинства:

* [Уникальный контент: Сайт предлагает уникальные работы художника, что может быть интересно для любителей искусства1](https://vilebedeva.ru/).
* [Личный стиль: Художник использует свой собственный стиль и подход, что делает его работу уникальной1](https://vilebedeva.ru/).

Недостатки:

* [Ограниченный контент: На сайте представлены только работы одного художника, что может ограничивать разнообразие для пользователей1](https://vilebedeva.ru/).
* [Отсутствие интерактивности: На первый взгляд, сайт не предлагает возможности для взаимодействия с художником или другими пользователями1](https://vilebedeva.ru/).

Сайт [Hashtap представляет собой платформу, которая предлагает сервис персонализированных рекомендаций](https://www.hashtap.com/@support)[1](https://influencermarketinghub.com/trending-hashtags/). [Он также предлагает платформу email-маркетинга, которая автоматически отправляет персонализированные и триггерные email-письма](https://www.hashtap.com/@support)[1](https://influencermarketinghub.com/trending-hashtags/).

Достоинства:

* [Персонализированные рекомендации: Hashtap предлагает персонализированные рекомендации, что может помочь пользователям обнаружить новый контент](https://www.hashtap.com/@support)[1](https://influencermarketinghub.com/trending-hashtags/).
* [Email-маркетинг: Hashtap предлагает платформу email-маркетинга, которая автоматически отправляет персонализированные и триггерные email-письма](https://www.hashtap.com/@support)[1](https://influencermarketinghub.com/trending-hashtags/).
* [Поддержка: Hashtap имеет команду поддержки, которая может помочь пользователям с вопросами и предложениями2](https://www.hashtap.com/@support).

Недостатки:

* [Недостаток информации: На основе доступной информации, сложно определить недостатки Hashtap](https://www.hashtap.com/@support)[1](https://influencermarketinghub.com/trending-hashtags/)[3](https://github.com/hashtap/)[2](https://www.hashtap.com/@support). Для более точной оценки могут потребоваться дополнительные данные, такие как отзывы пользователей или личный опыт использования платформы.
* [Отсутствие активности на GitHub: Согласно информации на GitHub, Hashtap не имеет значительной активности в последнее время](https://www.hashtap.com/@support)[3](https://github.com/hashtap/). Это может указывать на отсутствие обновлений или улучшений.

[Dev.to - это популярное сообщество разработчиков, где они могут обмениваться знаниями, учиться и обсуждать различные темы, связанные с веб-разработкой1](https://dev.to/t/webdev)[2](https://dev.to/).

Достоинства:

* [Активное сообщество: Dev.to имеет большое и активное сообщество разработчиков, которые регулярно публикуют и обсуждают новые идеи и концепции1](https://dev.to/t/webdev)[2](https://dev.to/).
* [Широкий спектр тем: Dev.to покрывает множество тем, связанных с веб-разработкой, включая HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js и многое другое1](https://dev.to/t/webdev)[2](https://dev.to/).
* [Обучающие материалы: Dev.to предлагает множество обучающих материалов и руководств, которые могут помочь разработчикам улучшить свои навыки1](https://dev.to/t/webdev)[2](https://dev.to/).

Недостатки:

* [Неравномерное качество контента: Качество публикаций может сильно варьироваться, поскольку они создаются разными пользователями1](https://dev.to/t/webdev)[2](https://dev.to/).
* [Отсутствие модерации: Некоторые пользователи могут заметить, что на сайте отсутствует строгая модерация, что может привести к появлению нерелевантного или низкокачественного контента1](https://dev.to/t/webdev)[2](https://dev.to/).

Вывод:

Разработка функциональных требований

К основным функциональным требованиям относятся:

* Регистрация и авторизация пользователей: Приложение должно предоставлять возможность пользователям регистрироваться и входить в систему. Это может включать в себя проверку подлинности по электронной почте и/или двухфакторную аутентификацию.
* Публикация контента: Пользователи должны иметь возможность публиковать свой контент в виде текста или изображений. Это может включать в себя функции редактирования и форматирования текста.
* Комментирование: Пользователи должны иметь возможность комментировать публикации других пользователей. Это может включать в себя функции ответа на комментарии и оценки комментариев.
* Профили пользователей: Пользователи должны иметь возможность создавать и редактировать свои профили. Это может включать в себя функции загрузки аватара, редактирования информации о себе и настройки приватности.
* Персонализированные рекомендации: Приложение должно предоставлять персонализированные рекомендации контента на основе интересов и взаимодействий пользователя.
* Безопасность: Приложение должно обеспечивать безопасность пользовательских данных. Это может включать в себя шифрование паролей, защиту от атак и соблюдение нормативов по защите данных.
* API Gateway: Приложение должно иметь API Gateway для маршрутизации запросов к соответствующим микросервисам.
* Docker Compose: Все сервисы приложения должны быть управляемы через Docker Compose для обеспечения их совместной работы.

1. Проектирование web-приложения

Выбор технологий и инструментов

* 1. Проектирование архитектуры приложения
  2. Проектирование интерфейса пользователя

1. Разработка web-приложения

Разработка микросервисов

Разработка клиентской части приложения

Интеграция микросервисов и клиентской части

1. Тестирование web-приложения

Планирование тестирования

Функциональное тестирование

Тестирование производительности

1. Руководство пользователя

Регистрация и авторизация

Публикация контента

Получение персонализированных рекомендаций

Заключение

Список используемых источников

Приложение А

Приложение Б

Приложение В

Введение

Базы данных широко используются в различных сферах деятельности, в том числе в управлении персоналом. Учет кадров – это процесс сбора, хранения, обработки и анализа информации о работниках организации, их трудовой деятельности и социально-экономическом положении.

Современные компании активно используют базы данных для эффективного управления и хранения информации о своем персонале. В рамках данного курсового проекта предлагается разработать базу данных для страховой компании с использованием системы управления базами данных Oracle 21c.

Целью данной работы являлась разработка реляционной базы данных для учета кадровых данных с применением настройки системы безопасности сервера СУБД, которая предназначена для хранения информации о кадрах, а также для обеспечения быстрого доступа к хранимой информации. Для достижения этой цели необходимо выполнить следующие задачи:

* провести анализ предметной области и определить основные сущности и атрибуты базы данных;
* разработать концептуальную модель базы данных в нотации ER-диаграмм;
* преобразовать концептуальную модель в логическую модель в нотации реляционной алгебры;
* реализовать логическую модель в физической модели с использованием Oracle;
* наполнить базу данных тестовыми данными;
* разработать хранимые процедуры, функции и триггеры для реализации бизнес-логики базы данных;
* разработать запросы для получения необходимой информации из базы данных.

1. Постановка задачи
   1. Аналитический обзор аналогов

В настоящее время существует множество программных продуктов, которые предназначены для автоматизации кадрового учета и управления персоналом. Они позволяют решать различные задачи, связанные с формированием штатного расписания, приемом и увольнением сотрудников, регистрацией личных данных, расчетом заработной платы, обучением и аттестацией, планированием мотивации и карьерного роста, а также формированием кадровой отчетности и аналитики.

[1С:Зарплата и Кадры](http://unitoria.ru/blog/kadry/top-5-programm-dlya-kadrovogo-ucheta-v-2021-godu) – это наиболее распространенный и известный продукт на российском рынке, который обеспечивает полный функционал кадрового учета и расчета заработной платы в соответствии с законодательством РФ. Программа позволяет вести учет сотрудников, их личных данных, кадровых документов, отпусков, больничных, командировок, квалификационных категорий, аттестаций, наград и дисциплинарных взысканий. Также программа формирует различные виды кадровой отчетности, в том числе для государственных органов и фондов. Программа имеет удобный и привычный интерфейс, а также возможность интеграции с другими продуктами 1С. Однако программа не содержит функционала для управления персоналом, такого как подбор, обучение, оценка, мотивация и развитие сотрудников. Кроме того, программа имеет устаревший дизайн и не поддерживает облачные технологии. Интерфейс программы представлен на рисунке 1.1.

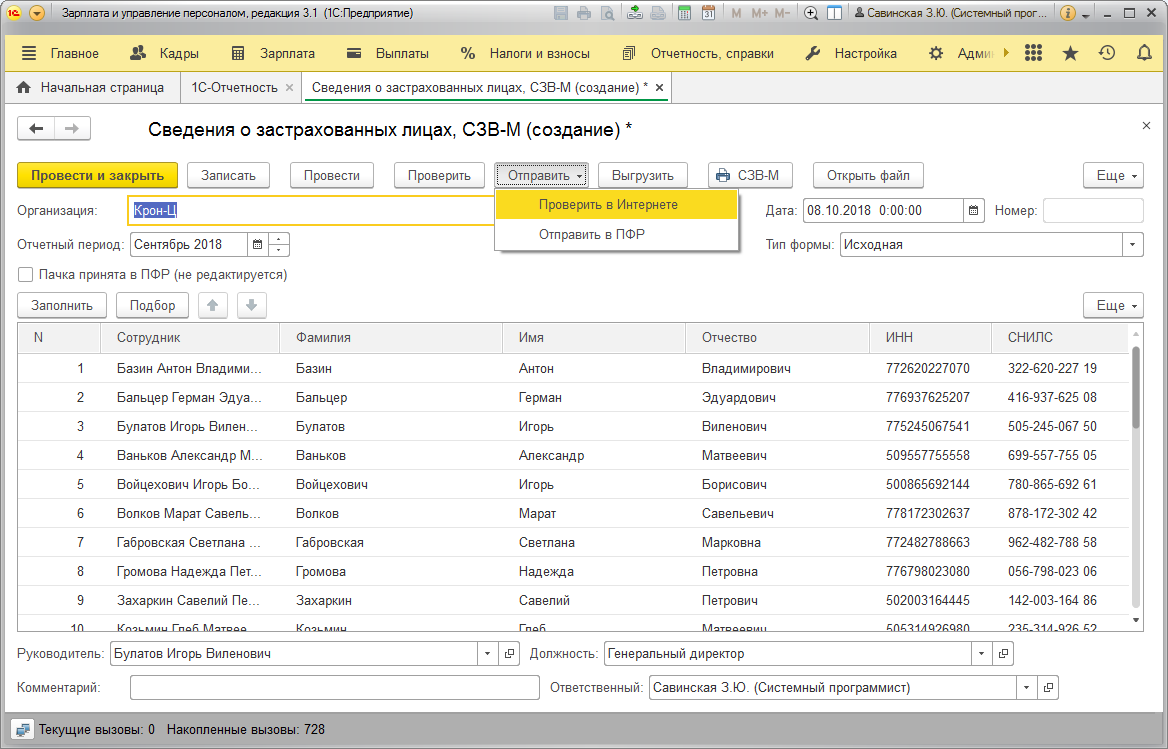


Рисунок 1.1 – Интерфейс [1С:Зарплата и Кадры](http://unitoria.ru/blog/kadry/top-5-programm-dlya-kadrovogo-ucheta-v-2021-godu)

[Microsoft Dynamics 365 Human Resources](https://wiseadvice-it.ru/o-kompanii/blog/articles/programmy-dlya-vedeniya-kadrovogo-ucheta/) – это современный и мощный продукт от корпорации Microsoft, который предоставляет комплексный HRM-функционал для работы с бизнес-процессами управления персоналом и расчета заработной платы. Программа позволяет вести подбор персонала, обучение, оценку и аттестацию сотрудников, разработку мотивации и KPI, охрану труда, планирование, учет и аналитику персонала. Также программа имеет современный интерфейс и синхронизацию с сервисами Microsoft, такими как Outlook, Teams, Power BI и другие. Однако программа имеет ограниченный функционал расчета заработной платы, который не учитывает специфику белорусского законодательства и требует дополнительной настройки и интеграции. Кроме того, программа имеет высокие финансовые издержки внедрения и использования, а также небольшой объем внедрений на предприятиях и пользовательского опыта. Интерфейс программы представлен на рисунке 1.2.

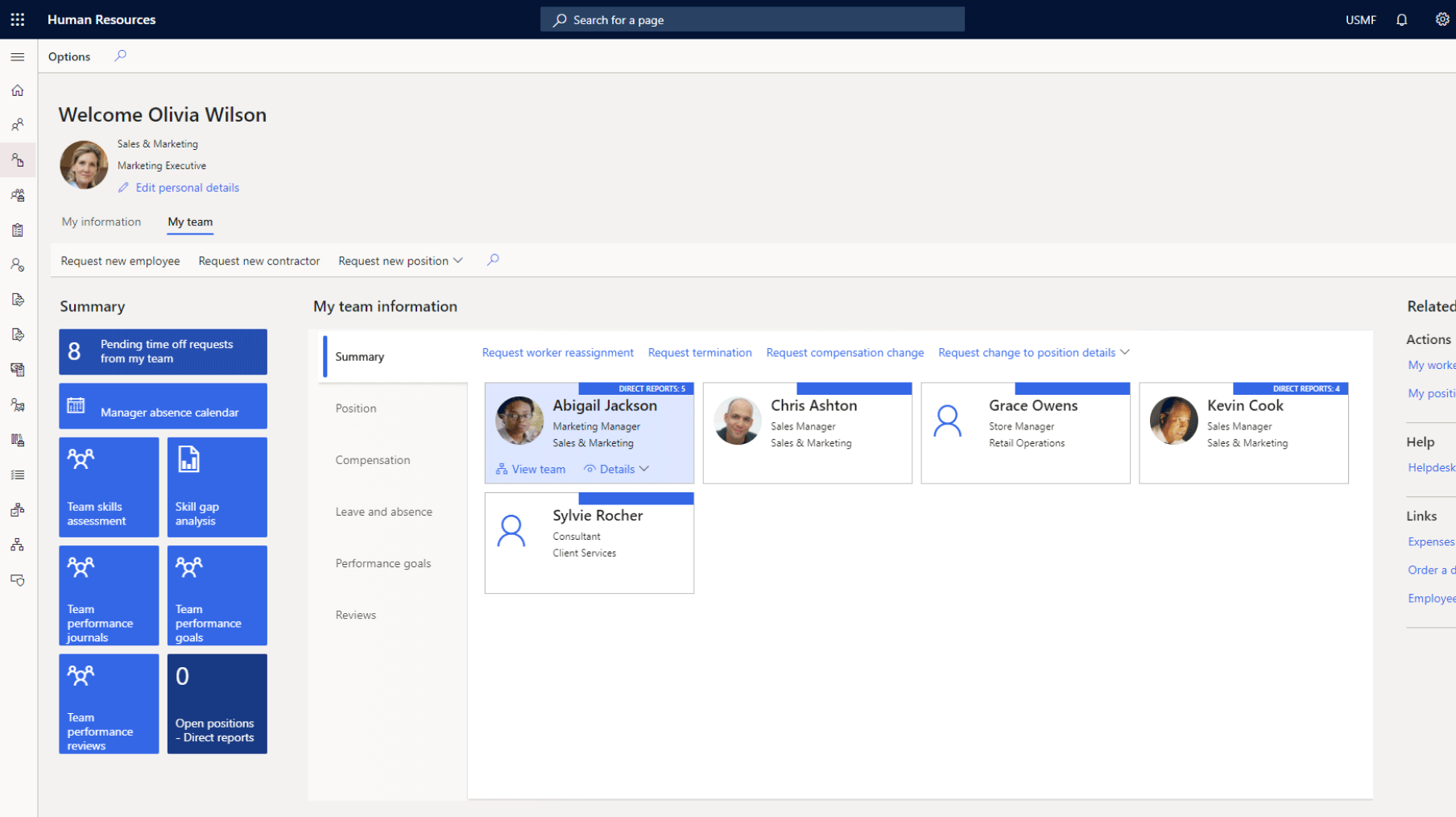


Рисунок 1.2 – Интерфейс [Microsoft Dynamics 365 Human Resources](https://wiseadvice-it.ru/o-kompanii/blog/articles/programmy-dlya-vedeniya-kadrovogo-ucheta/)

SAP SuccessFactors – это продвинутый и инновационный продукт от компании SAP, который является лидером в области ERP-систем. Программа предоставляет полноценный HRM-функционал для работы с процессами управления персоналом и расчета заработной платы. Программа позволяет вести подбор персонала и развитие персонала, штатное расписание и структуру компании, кадровый учет с набором основных документов, планирование системы мотивации и KPI, кадровую аналитику и отчетность. Программа также имеет возможность расчета заработной платы, однако он не адаптирован к российскому законодательству и требует дополнительной настройки и интеграции. Программа имеет преимущество в том, что она создает единую систему автоматизации, если помимо этой системы на предприятии все автоматизировано на базе SAP. Однако программа также имеет высокие финансовые издержки внедрения и использования, а также смещает акцент с регламентированного кадрового учета на HR-процессы. Интерфейс программы представлен на рисунке 1.3.

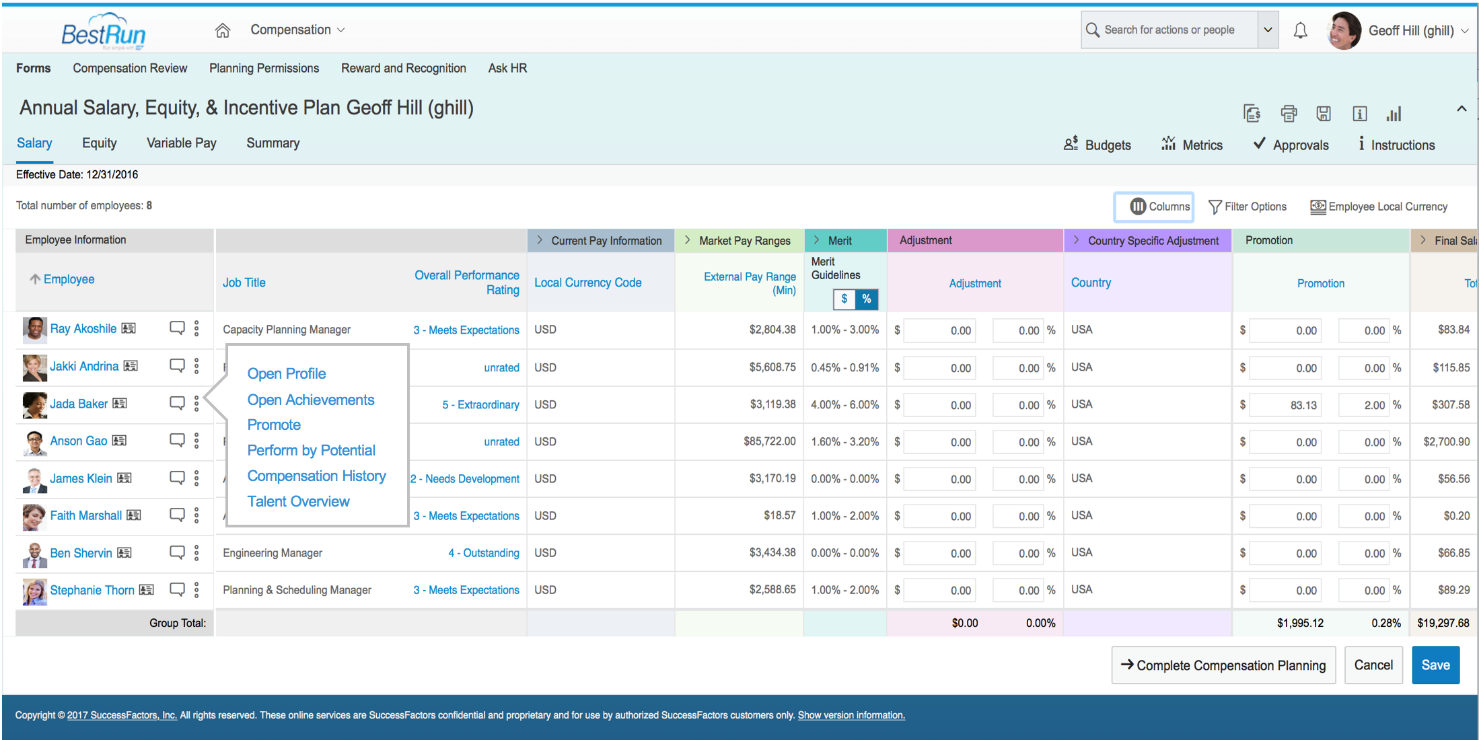


Рисунок 1.3 – Интерфейс [SAP SuccessFactors](https://habr.com/ru/companies/otus/articles/659657/)

Таким образом, можно сделать вывод, что существующие аналоги базы данных для учета кадровых данных имеют свои преимущества и недостатки, и не полностью удовлетворяют потребностям современных предприятий.

* 1. Описание функционала базы данных

Для выполнения данного курсового проекта были использованы следующие технологии:

Oracle 21c - реляционная система управления базами данных (СУБД), которая обеспечивает надежное и эффективное хранение, управление и защиту данных. Она выбрана для создания и управления базой данных, которая используется в данном проекте.

DataGrip - мощный инструмент для работы с базами данных, который предоставляет широкие возможности для разработки, администрирования и анализа данных. Он используется для создания схемы базы данных, написания запросов, выполнения тестирования и оптимизации запросов.

Исходя из описанных выше технологий, можно сделать вывод о том, что для реализации данного проекта были использованы современные инструменты и технологии, что позволило повысить эффективность работы. Oracle 21c предоставляет высокую производительность и надежность в работе с базами данных, а DataGrip обеспечивает удобное и интуитивно понятное управление базами данных. В целом, использование таких технологий позволило реализовать проект на высоком уровне и обеспечить его успешное выполнение.

* 1. Разработка функциональных требований

К основным функциональным требованиям относятся:

* База данных должна быть реализована в СУБД Oracle.
* Доступ к данным должен осуществляться только через соответствующие процедуры.
* Количество объектов БД (таблиц, представлений, индексов, пользователей и пр.) регламентируется задачей.
* Должен быть проведен импорт данных из JSON файлов, экспорт данных в формат JSON.
* Необходимо протестировать производительность базы данных на таблице, содержащей не менее 100 000 строк, и внести изменения в структуру в случае необходимости. Необходимо проанализировать планы запросов к таблице.
* Применить технологию базы данных согласно выбранной теме: подробно описать применяемые системные пакеты, утилиты или технологии; показать применение указанной технологии в базе данных.
* Листинги проекта должны содержать комментарии.

1. Проектирование базы данных
   1. Схема базы данных

Для реализации базы данных учета кадров необходимо создать следующие таблицы: сотрудники, должности, отделы, местоположение, страны, проекты, задачи и таблица участия сотрудников в проектах. UML-диаграмма, соответствующая данной схеме базы данных, представлена на рисунке 2.1.

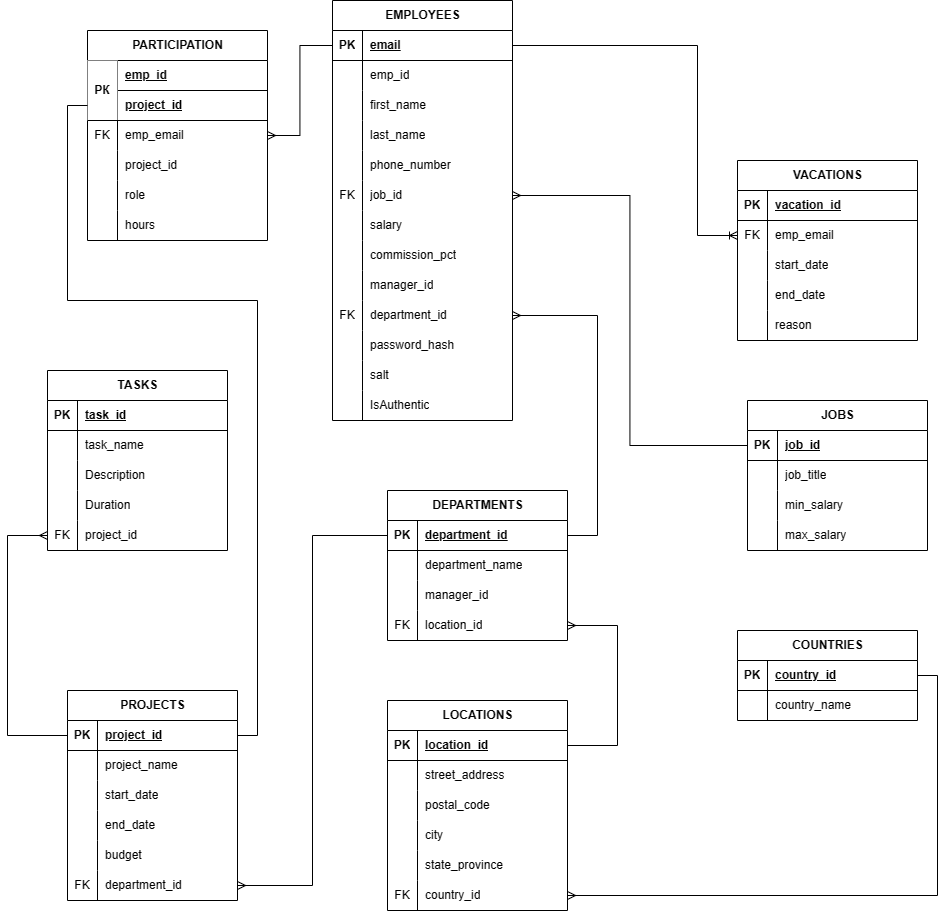


Рисунок 2.1 – UML диаграмма базы данных

Для наглядного представления работы пользователей с такой схемой базы данных в приложении А представлена диаграмма вариантов использования продукта.

* 1. Таблицы базы данных

Каждая таблица базы данных будет описана в далее в таблицах. Скрипт создания таблиц представлен в приложении Б.

Таблица 2.1 – EMPLOYEES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Тип данных | Описание |
| emp\_id | NUMBER(6) | Идентификатор сотрудника |
| first\_name | VARCHAR2(20) | Имя сотрудника |
| last\_name | VARCHAR2(25) NOT NULL | Фамилия сотрудника |
| email | VARCHAR2(25) NOT NULL | Электронная почта сотрудника |
| phone\_number | VARCHAR2(25) NOT NULL | Номер телефона сотрудника |
| job\_id | DATE NOT NULL | Идентификатор должности сотрудника |
| salary | VARCHAR2(10) NOT NULL | Зарплата сотрудника |
| commission\_pct | NUMBER(8,2) | Процент комиссии сотрудника |
| manager\_id | NUMBER(6) | Идентификатор менеджера сотрудника |
| department\_id | NUMBER(4) | Идентификатор отдела сотрудника |
| password\_hash | VARCHAR2(128) | Пароль |
| salt | VARCHAR2(128) | Соль для пароля |
| IsAuthentic | NUMBER(1) NOT NULL | Активирован ли аккаунт |

Эта таблица хранит информацию о сотрудниках.

Таблица 2.2 – JOBS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Тип данных | Описание |
| job\_id | VARCHAR2(10)PRIMARY KEY | Идентификатор должности |
| job\_title | VARCHAR2(35) NOT NULL | Название должности |
| min\_salary | NUMBER(6) | Минимальная зарплата |
| max\_salary | NUMBER(6) | Максимальная зарплата |

Эта таблица хранит информацию о должностях.

Таблица 2.3 – DEPARTMENTS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Тип данных | Описание |
| department\_id | NUMBER(4)PRIMARY KEY | Идентификатор отдела |
| department\_name | VARCHAR2(30) NOT NULL | Название отдела |
| manager\_id | NUMBER(6) | Идентификатор менеджера отдела |
| location\_id | NUMBER(4) | Идентификатор местоположения отдела |

Эта таблица хранит информацию об отделах.

Таблица 2.4 – LOCATIONS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Тип данных | Описание |
| location\_id | NUMBER(4) PRIMARY KEY | Идентификатор местоположения |
| street\_address | VARCHAR2(40) | Улица местоположения |
| postal\_code | VARCHAR2(12) | Почтовый индекс |
| City | VARCHAR2(30) NOT NULL | Город местоположения |
| state\_province | VARCHAR2(25) | Область местоположения |
| country\_id | CHAR(2) NOT NULL | Идентификатор страны |

Эта таблица хранит информацию местоположений отдел.

Таблица 2.5 – COUNTRIES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Тип данных | Описание |
| country\_id | CHAR(2) PRIMARY KEY | Идентификатор страны |
| country\_name | VARCHAR2(40) NOT NULL | Название страны |

Эта таблица хранит информацию о странах.

Таблица 2.6 – PROJECTS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Тип данных | Описание |
| project\_id | NUMBER(4) PRIMARY KEY | Идентификатор проекта |
| project\_name | VARCHAR2(50) NOT NULL | Название проекта |
| end\_date | DATE | Дата окончания проекта (может быть null) |
| start\_date | DATE NOT NULL | Дата начала проекта |

Продолжение таблицы 2.6

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| budget | NUMBER(12,2) | Бюджет проекта |
| department\_id | NUMBER(4) NOT NULL | Идентификатор отдела, ответственного за проект |

Эта таблица хранит информацию о проектах.

Таблица 2.7 – PARTICIPATION

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Тип данных | Описание |
| emp\_email | VARCHAR2(25) | Электронная почта сотрудника |
| project\_id | NUMBER(4) NOT NULL | Идентификатор проекта, в котором участвует сотрудник |
| role | VARCHAR2(50) | Роль сотрудника в проекте |
| Hours | NUMBER(4) | Количество часов, затраченных сотрудником на проект |
| PRIMARY KEY (emp\_id, project\_id) |  | Составной первичный ключ из emp\_id и project\_id |

Эта таблица хранит информацию об участии сотрудников в проектах.

Таблица 2.8 – TASKS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Тип данных | Описание |
| task\_id | NUMBER(6) PRIMARY KEY | Идентификатор задачи |
| task\_name | VARCHAR2(100) NOT NULL | Название задачи |
| Description | VARCHAR2(500) | Описание задачи |
| Duration | NUMBER(4) NOT NULL | Продолжительность задачи в часах |
| project\_id | NUMBER(4) NOT NULL | Идентификатор проекта, к которому относится задача |

Эта таблица хранит информацию о задачах сотрудников.

Таблица 2.9 – VACATIONS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Название | Тип данных | Описание |
| vacation\_id | NUMBER(6)PRIMARY KEY | Идентификатор отпуска |
| Reason | VARCHAR2(500) | Причина отпуска |
| emp\_email | VARCHAR2(25) | Электронная почта сотрудника |
| start\_date | DATE NOT NULL | Дата начала отпуска |
| end\_date | DATE NOT NULL | Дата окончания отпуска |

Эта таблица хранит информацию о отпусках сотрудников.

1. Разработка объектов базы данных
   1. Создание пользователей, ролей, и таблиц базы данных

Для работы с базой данных необходимо выделить несколько пользователей с определёнными привилегиями. Начало разработки базы данных начинается с созданий её объектов. Для этого создадим пользователя и администратора. Администратору будут выданы привилегии создания сессии, создание и изменение основных объектов базы данных: таблицы, последовательностей и т.д. Пользователю будут выданы права на вызов получение данных из определённых таблиц. С выданными правами пользователь сможет использовать основную функциональность базы данных. Скрипт создания представлен на листинге 3.1.

|  |
| --- |
| *-- Создание профиля для пользователя* CREATE PROFILE user\_profile LIMIT  FAILED\_LOGIN\_ATTEMPTS 5  SESSIONS\_PER\_USER 10  CPU\_PER\_SESSION UNLIMITED  CPU\_PER\_CALL 3000  CONNECT\_TIME 45  IDLE\_TIME 15  LOGICAL\_READS\_PER\_SESSION DEFAULT  LOGICAL\_READS\_PER\_CALL DEFAULT  PRIVATE\_SGA 15K  COMPOSITE\_LIMIT 5000000;  *-- Создание профиля для администратора* CREATE PROFILE admin\_profile LIMIT  SESSIONS\_PER\_USER UNLIMITED  CPU\_PER\_SESSION UNLIMITED  CPU\_PER\_CALL UNLIMITED  CONNECT\_TIME UNLIMITED  IDLE\_TIME UNLIMITED  LOGICAL\_READS\_PER\_SESSION DEFAULT  LOGICAL\_READS\_PER\_CALL DEFAULT  PRIVATE\_SGA UNLIMITED  COMPOSITE\_LIMIT UNLIMITED;  CREATE USER admin\_user IDENTIFIED BY admin\_password  DEFAULT TABLESPACE USERS\_TBS  TEMPORARY TABLESPACE TEMP\_TBS  PROFILE admin\_profile;  CREATE USER user\_user IDENTIFIED BY user\_password  DEFAULT TABLESPACE USERS\_TBS  TEMPORARY TABLESPACE TEMP\_TBS  PROFILE user\_profile; |

Листинг 3.1 – Создание пользователя для менеджера

* 1. Пользовательские процедуры

Следующим этапом будет разработка основных процедур, для осуществления работы с базой данных. После этого станет ясно какие дополнительные объекты базы данных будет необходимо создать для оптимизации выполнения процедур.

На листинге 3.2 представлена процедура для повышения сотрудника в должности. Процедура promote\_employee обновляет должность сотрудника в таблице employees. Затем процедура выполняет операцию UPDATE, чтобы изменить должность сотрудника на новую, и, если обновление проходит успешно, происходит COMMIT, который сохраняет изменения в базе данных.

|  |
| --- |
| create PROCEDURE promote\_employee ( p\_emp\_id IN employees.emp\_id%TYPE,  p\_new\_job\_id IN employees.job\_id%TYPE) IS BEGIN  UPDATE employees SET job\_id = p\_new\_job\_id WHERE emp\_id = p\_emp\_id; COMMIT; EXCEPTION WHEN OTHERS THEN  ROLLBACK; RAISE; END promote\_employee; |

Листинг 3.2 – Процедура для повышения сотрудника в должности

На листинге 3.3 представлена процедура для найма сотрудника. Процедура hire\_employee вставляет новую запись в таблицу employees. Значение password\_hash шифруется функцией ENCRYPT перед вставкой. Если вставка проходит успешно, происходит COMMIT, который сохраняет изменения в базе данных.

|  |
| --- |
| CREATE PROCEDURE hire\_employee (p\_first\_name VARCHAR2,p\_last\_name VARCHAR2,p\_email VARCHAR2,p\_phone\_number VARCHAR2,p\_job\_id VARCHAR2,p\_salary NUMBER,p\_commission\_pct NUMBER,p\_manager\_id NUMBER,p\_department\_id NUMBER,p\_password\_hash VARCHAR2 ) IS v\_emp\_id employees.emp\_id%TYPE; v\_salt employees.salt%TYPE; BEGIN  INSERT INTO employees (  emp\_id, first\_name, last\_name, email, phone\_number, job\_id, salary, commission\_pct, manager\_id, department\_id, password\_hash, salt, ISAUTHENTIC)  VALUES (v\_emp\_id, p\_first\_name, p\_last\_name, p\_email, p\_phone\_number, p\_job\_id, p\_salary, p\_commission\_pct, p\_manager\_id, p\_department\_id, ENCRYPT(p\_password\_hash, v\_salt), v\_salt, 0);  COMMIT; EXCEPTION WHEN OTHERS THEN ROLLBACK; RAISE; END hire\_employee; |

Листинг 3.3 – Процедура для найма сотрудника

В листинге 3.4 представлена процедура для увольнения сотрудника. Процедура fire\_employee удаляет сотрудника из таблицы employees.

|  |
| --- |
| create PROCEDURE fire\_employee (p\_emp\_id NUMBER) IS BEGIN  -- Удалить данные о сотруднике из таблицы employees  DELETE FROM employees WHERE emp\_id = p\_emp\_id;  -- Вывести сообщение об успешном увольнении сотрудника  DBMS\_OUTPUT.PUT\_LINE('Employee ' || p\_emp\_id || ' has been fired.');  COMMIT; EXCEPTION  WHEN OTHERS THEN  ROLLBACK; RAISE; END fire\_employee;/ |

Листинг 3.4 – Процедура для увольнения сотрудника

Так же, для всех таблиц были реализованы процедуры, которые обеспечивают базовые операции управления данными в базе данных, такие как вставка, обновление и удаление данных. Некоторые вспомогательные процедуры представлены ниже в таблице 3.1.

Таблица 3.1 – Вспомогательные процедуры

|  |  |
| --- | --- |
| Название процедуры | Описание процедуры |
| encrypt(p\_plain\_text VARCHAR2) | шифрует обычный текст. |
| decrypt(p\_encrypted\_text RAW) | расшифровывает зашифрованный текст |
| generate\_salt(p\_email VARCHAR2) | генерирует соль на основе электронной почты сотрудника |
| export\_json() | экспортирует данные из таблицы employees в файл JSON |
| import\_json() | импортирует данные из файла JSON в таблицу employees |

* 1. Индексы базы данных

Индексы — это структуры данных, построенные на основе одного или нескольких столбцов таблицы. Индекс предоставляет быстрый доступ к данным таблицы и позволяет ускорить выполнение операций SELECT, UPDATE и DELETE, так как он содержит отсортированные значения из одного или нескольких столбцов и указатели на строки таблицы.

Применение индексов представляет собой компромисс между ускорением получения результатов запросов и замедлением обновлений и вставок данных. Первая часть этого компромисса – ускорение запросов – довольно очевидна: если поиск выполняется по отсортированному индексу вместо полного сканирования всей таблиц, то запрос проходит намного быстрее. Но всякий раз, когда вы обновляете, вставляете или удаляете строку таблицы с индексами, индексы также должны быть обновлены соответствующим образом. То есть такие операции на таблицах с индексами обходятся дороже.

На основании проделанных тестов производительности было принято решение о создании индексов для основных таблиц.

* 1. Последовательности

Последовательности в SQL используются для генерации уникальных числовых идентификаторов. Они часто используются для автоматического создания первичных ключей. Создание последовательностей представлено в листинге 3.5.

Каждая последовательность начинается с 1 и увеличивается на 1 при каждом вызове. Это обеспечивает уникальность каждого идентификатора и предотвращает возможные конфликты при вставке новых записей в таблицы.

|  |
| --- |
| *-- Создание последовательностей* CREATE SEQUENCE department\_id\_seq START WITH 1 INCREMENT BY 1;CREATE SEQUENCE location\_id\_seq START WITH 1 INCREMENT BY 1; CREATE SEQUENCE project\_id\_seq START WITH 1 INCREMENT BY 1;  CREATE SEQUENCE task\_id\_seq START WITH 1 INCREMENT BY 1; CREATE SEQUENCE emp\_id\_seq START WITH 1 INCREMENT BY 1; CREATE SEQUENCE vacation\_id\_seq START WITH 1 INCREMENT BY 1; CREATE SEQUENCE participation\_id\_seq START WITH 1 INCREMENT BY 1; |

Листинг 3.5 – Создание последовательностей

Создание этих последовательностей позволяет нам автоматизировать процесс присвоения идентификаторов, что упрощает вставку новых данных и уменьшает вероятность ошибок.

* 1. Триггеры

Триггеры в SQL - это специальные процедуры, которые автоматически запускаются при определенных событиях в базе данных, таких как вставка, обновление или удаление записей. Они играют важную роль в поддержании целостности данных и могут быть использованы для автоматизации определенных операций.

В данной работе триггеры обеспечивают автоматическое присвоение уникальных идентификаторов при вставке новых записей в таблицы. Это упрощает процесс вставки данных и уменьшает вероятность ошибок, связанных с дублированием идентификаторов. Таким образом, триггеры помогают обеспечить целостность данных и улучшить эффективность работы с базой данных. Листинг создания триггеров представлен в приложении В.

* 1. Директории

Для реализации экспорта и импорта в JSON создадим необходимую директорию. Реализация представлена дальше в листинге 3.6

|  |
| --- |
| *CREATE DIRECTORY MY\_DIRECTORY AS 'C:\Humanix\Files\JSON';* |

Листинг 3.6 – Создание директории для хранения результатов импорта

В ней будут создаваться файлы JSON экспорта и импорта. Объект Directory является логической ссылкой в базе данных на каталог файловой системы сервера, где установлена БД Oracle. Владельцем всех объектов Directory в базе данных является пользователь SYS, даже если объект Directory создан другим пользователем. Имена объектов Directory уникальны внутри всей БД. Все объекты Directory хранятся в табличном пространстве SYS.

1. Описание процедур импорта и экспорта
   1. Экспорт в JSON

Процедура export\_json предназначена для экспорта данных из таблицы employees в формате JSON. Процедура открывает файл employees\_export.json для записи и затем проходит по всем записям в таблице employees. Каждая запись преобразуется в JSON-объект с помощью функции JSON\_OBJECT, где каждому полю записи соответствует ключ JSON-объекта. Полученный JSON-объект записывается в файл. После обработки всех записей файл закрывается. Если в процессе работы процедуры происходит ошибка, файл также закрывается, и ошибка передается вызывающей стороне. Это обеспечивает корректное завершение работы с файлом даже в случае возникновения ошибок. Этот файл можно использовать для обмена данными между различными системами или для резервного копирования данных. Скрипт создания процедуры export\_json представлен в приложении Г.

* 1. Импорт из JSON

Процедура import\_json предназначена для импорта данных в формате JSON в таблицу employees. Скрипт создания процедуры import\_json представлен в приложении Д. Процедура открывает файл employees\_import.json для чтения и считывает все строки в переменную v\_data. Затем эти данные преобразуются в массив JSON-объектов. Процедура проходит по каждому JSON-объекту в массиве, извлекает данные и вставляет их в таблицу employees. Если в процессе работы процедуры происходит ошибка, все изменения откатываются, и ошибка передается вызывающей стороне. Это обеспечивает корректное завершение работы с файлом и таблицей даже в случае возникновения ошибок.

1. Тестирование производительности

Для проверки производительности базы данных необходимо заполнить ее большим количеством различных данных и узнать время выполнения одного запроса. Для тестирования производительности мы добавляем в таблицу Employees 100000 строк. Скрипт вставки представлен на листинге 5.1.

|  |
| --- |
| DECLARE v\_counter NUMBER := 0; BEGIN  WHILE v\_counter <= 100000 LOOP  INSERT INTO employees (first\_name, last\_name, email, phone\_number, job\_id, salary, commission\_pct, manager\_id, department\_id, ISAUTHENTIC) VALUES (  DBMS\_RANDOM.STRING('A', 10),  DBMS\_RANDOM.STRING('A', 10),  'email' || TO\_CHAR(v\_counter) || '@example.com',  '1234567890',  'AD\_PRES',  DBMS\_RANDOM.VALUE(2000, 8000),  DBMS\_RANDOM.VALUE(0, 0.2),  null,  10,  0  );  v\_counter := v\_counter + 1;  END LOOP; END; / |

Листинг 5.1 – Вставка 100000 строк в таблицу

Для получения плана выполнения SQL-запроса в Oracle можно воспользоваться инструментом EXPLAIN PLAN используя функцию “Explain Plan”. [Результат будет отображаться в специальной вкладке “Plan” в формате, смешивающем древовидную структуру и таблицу.](https://www.jetbrains.com/help/datagrip/query-execution-plan.html)

Каждая строка плана выполнения представляет операцию, которую база данных выполнит, а также ее стоимость, учитывая различные факторы, такие как использование индексов, объем данных и другие. Каждая операция оценивается по ожидаемому количеству возвращаемых строк. В данном случае план выполнения состоит из двух строк:

SELECT STATEMENT: это верхний уровень плана выполнения, который описывает операцию SELECT в целом.

TABLE ACCESS FULL: это операция, которая читает все строки таблицы (без использования индексов), и возвращает их в качестве результата запроса. Стоимость этого плана выполнения равна 377 (без указания процента использования ресурсов ЦПУ) и означает, что база данных ожидает, что выполнение этого запроса займет примерно 377 единицы измерения работы (например, время CPU или количество операций ввода-вывода). Результат представлен на рисунке 5.1.

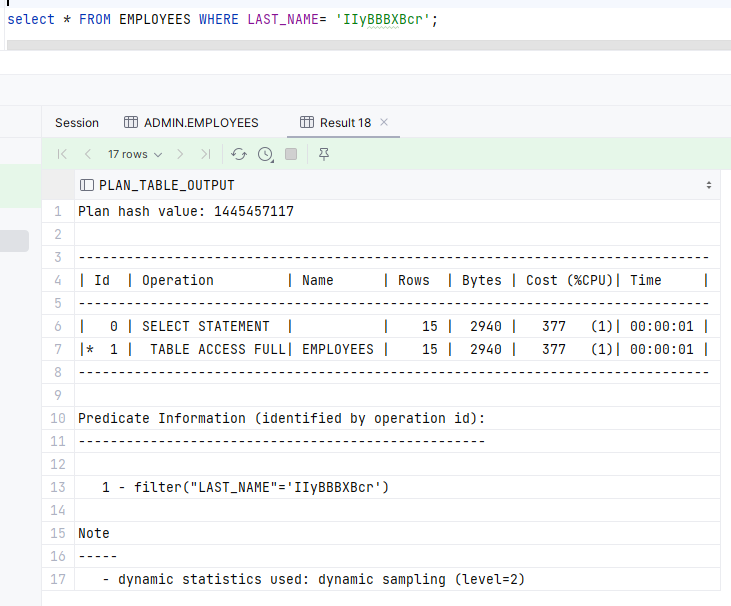


Рисунок 5.1 – Получения плана выполнения запроса

Проведенный анализ производительности базы данных с таблицей EMPLOYEES, содержащей большое количество строк, позволяет сделать следующие выводы. Первоначально, до создания индексов, запрос к таблице осуществлялся полным сканированием, что может привести к замедлению при работе с большим объемом данных.

Создание индексов на соответствующих столбцах таблицы существенно улучшило время выполнения запроса. Индексы позволяют эффективнее организовывать доступ к данным, снижая стоимость выполнения операций. Таким образом, база данных оказывается более подготовленной к обработке больших объемов данных, что является важным аспектом в условиях активной работы системы с множеством запросов и операций.

1. Описание технологии и ее применения в базе данных
   1. Шифрование данных в Oracle

Для шифрования данных в Oracle существует пакет DBMS\_CRYPTO позволяющий использовать алгоритмы симметричного и асимметричного шифрования, хэширования и цифровой подписи. DBMS\_CRYPTO поддерживает алгоритмы шифрования, такие как AES (Advanced Encryption Standard), DES (Data Encryption Standard), 3DES (Triple Data Encryption Standard), RSA (Rivest-Shamir-Adleman) и другие. В данном курсовом проекте мы будем использовать алгоритм AES (Advanced Encryption Standard) для шифрования и дешифрования данных в базе данных Oracle. 256 AES является одним из наиболее распространенных и надежных алгоритмов симметричного шифрования, который широко применяется в различных сферах, включая информационную безопасность, защиту данных и конфиденциальность. AES основан на блочном шифровании, где данные разбиваются на фиксированные блоки и каждый блок шифруется независимо. Алгоритм AES поддерживает различные длины ключей, включая 128, 192 и 256 бит, что позволяет выбирать уровень безопасности и производительности в соответствии с требованиями проекта. Функция шифрования данных, используется, если в таблице нужно зашифровать конфиденциальные данные. Функция представлена на листинге 6.1

|  |
| --- |
| CREATE OR REPLACE FUNCTION encrypt(  p\_plain\_text VARCHAR2,  p\_salt VARCHAR2)  RETURN RAW IS  encryption\_key RAW(256) := HEXTORAW('0123456789ABCDEF0123456789ABCDEF0123456789ABCDEF0123456789ABCDEF');  encrypted\_raw RAW(2048); BEGIN  encrypted\_raw := DBMS\_CRYPTO.ENCRYPT(  src => UTL\_I18N.STRING\_TO\_RAW(p\_plain\_text || p\_salt, 'AL32UTF8'),  typ => DBMS\_CRYPTO.ENCRYPT\_AES256 + DBMS\_CRYPTO.CHAIN\_CBC + DBMS\_CRYPTO.PAD\_PKCS5,  key => encryption\_key  );  RETURN encrypted\_raw; END encrypt;  / |

Листинг 6.1 – Функция для шифрования данных

Реализация функции дешифрования представлены в листинге 6.2.

|  |
| --- |
| CREATE OR REPLACE FUNCTION decrypt(p\_encrypted\_text RAW, p\_salt VARCHAR2) RETURN VARCHAR2 IS  encryption\_key RAW(256) := HEXTORAW('0123456789ABCDEF0123456789ABCDEF0123456789ABCDEF0123456789ABCDEF');  decrypted\_raw RAW(2048); BEGIN  decrypted\_raw := DBMS\_CRYPTO.DECRYPT(  src => p\_encrypted\_text,  typ => DBMS\_CRYPTO.ENCRYPT\_AES256 + DBMS\_CRYPTO.CHAIN\_CBC + DBMS\_CRYPTO.PAD\_PKCS5,  key => encryption\_key);  RETURN separate\_string(UTL\_I18N.RAW\_TO\_CHAR(decrypted\_raw, 'AL32UTF8'), p\_salt); END decrypt; |

Листинг 6.2 – Функция для дешифрования данных

* 1. Аутентификация

Аутентификация пользователей является важной частью любой системы управления базами данных. Это процесс проверки идентификации пользователя, который пытается получить доступ к системе. Один из распространенных методов аутентификации - это аутентификация посредством электронной почты.

Аутентификация посредством электронной почты – это процесс, при котором пользователь вводит свой адрес электронной почты и пароль для входа в систему. Этот метод обеспечивает уровень безопасности, поскольку только пользователь, знающий правильный адрес электронной почты и пароль, сможет получить доступ.

После найма сотрудника на работу и создания его аккаунта администратором, пользователь обязан активироваться в системе посредством ввода аутентификационного кода, полученного по электронной почте.

* 1. Аудит SYS операций

По умолчанию в базе данных Oracle не активирован аудит исполняемых команд SQL, выполняемый в привилегированном режиме от учетной записи SYS, а также при подключении пользователей с привилегиями (учетными записями) SYSDBA или SYSOPER. Так если база данных будет взломана, эти учетные записи будут использованы хакерами в первую очередь. Дабы этого избежать необходимо включить аудит SQL-команд из этих привилегированных учетных записей следующей командой, представленной на листинге 6.3.

|  |
| --- |
| alter system set audit\_sys\_operations=true scope=spfile; |

Листинг 6.3 – Включение аудита команд

* 1. Защита слушателя

Для слушателя всегда следует применять пароль, чтобы воспрепятствовать подключению неправомочных пользователей к базе данных Oracle. Как только пароль для слушателя установлен, привилегированные действия, такие как остановка или запуск слушателя, не смогут выполняться без ввода соответствующего пароля. Можно также запретить пользователю применять команду SET для вмешательства в функции слушателя. Для этого потребуется добавить строку, представленную на листинге 6.4, в файл конфигурации listener.ora.

|  |
| --- |
| ADMIN\_RESTRICTIONS=ON |

Листинг 6.4 – Параметр ADMIN\_RESTRICTIONS

По умолчанию этот параметр установлен в значение false. Следует также избегать удаленного управления службой слушателя, поскольку ее пароль не шифруется при передаче по сети. Пароль слушателя хранится в файле listener.ora, поэтому нужно защитить этот файл.

1. Краткое описание приложения для демонстрации

В качестве интерфейса прикладного программирования был выбран обширный API-интерфейс — Windows Presentation Foundation (WPF), позволяющий создавать красивые и производительные приложения с разнообразными элементами управления и реагировать на различные действия пользователя.

Для работы с WPF использовался объектно-ориентированный язык программирования с С-подобным синтаксисом — С#, разработанный для создания приложений на платформе Microsoft .NET Framework.

Для удовлетворения проектируемой системы различным атрибутам качества применяются различные архитектурные шаблоны (паттерны). В разрабатываемом приложении используется архитектурный шаблон Model-View-ViewModel (MVVM).

Шаблон MVVM имеет три основных слоя: модель, которая представляет бизнес-логику приложения, представление пользовательского интерфейса, и представление-модель, в котором содержится вся логика построения графического интерфейса и ссылка на модель, поэтому он выступает в качестве модели для представления.

1. Руководство пользователя
   1. Пример работы приложения от лица пользователя

После открытия приложения пользователя встречает форма для входа, которая представлена на рисунке 8.1. Здесь пользователь может ввести свой логин и пароль для авторизации в системе. После успешной авторизации система автоматически определяет роль пользователя и предоставляет ему соответствующие возможности в зависимости от роли, которую он имеет.

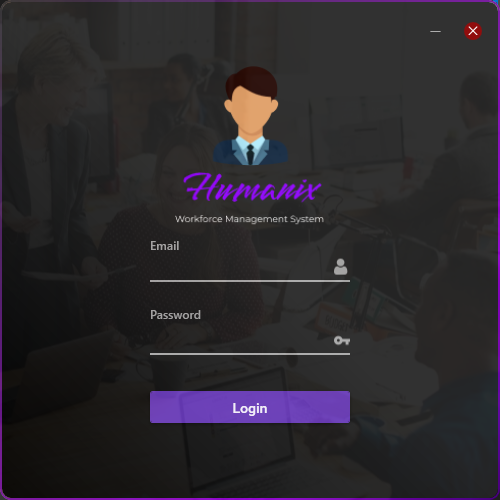


Рисунок 8.1 – Авторизация в приложении

После успешной авторизации в приложении открывается окно с профилем сотрудника. В данном окне пользователь имеет возможность отредактировать некоторую персональную информацию. Страница профиля представлена на рисунке 8.2.

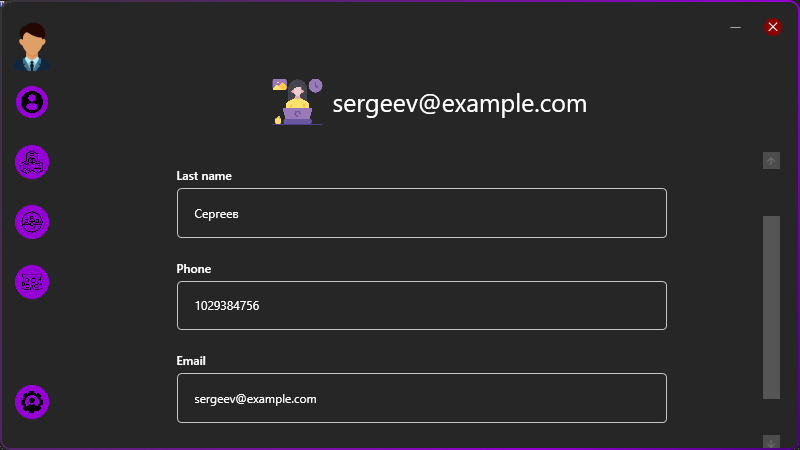


Рисунок 8.2 – Страница профиля

При помощи панели, представленной в левой части окна, пользователь имеет возможность открыть страницы со списком сотрудников в своем отделе, списком проектов, в которых он принимает участие, и списком отпусков.

* 1. Пример работы приложения от лица администратора

Если пользователь авторизован с правами администратора, то в панели, представленной в левой части окна, появляется дополнительный пункт меню, при нажатии на который открывается панель администратора. В ней, пользователь с права администратора имеет возможность просматривать содержимое всех таблиц, представленных в базе данных, а также, в случае таблицы сотрудников, увольнять, нанимать и повышать в должности. Панель администратора представлена на рисунке 8.3.

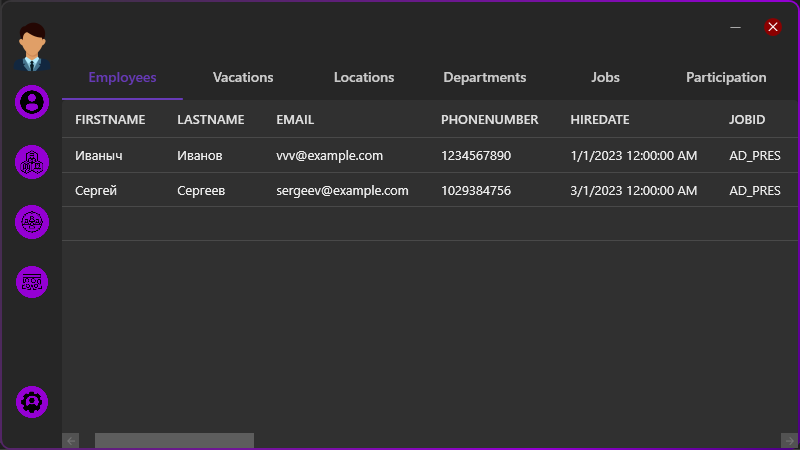


Рисунок 8.3 – Панель администратора

В случае авторизации без прав администратора, пользователь имеет доступ только к общим данным, таким как список сотрудников в его отделе отпуска и т.д. Пользователь не может влиять на состав и статус сотрудников, а также на другие аспекты работы системы.

Заключение

В ходе выполнения курсового проекта была успешно разработана реляционная база данных для учета кадровых данных с использованием системы управления базами данных Oracle 21c.

Был проведен анализ предметной области, в результате которого были определены основные сущности и атрибуты базы данных. На основе этого анализа была разработана концептуальная модель базы данных в нотации ER-диаграмм, которая затем была преобразована в логическую модель в нотации реляционной алгебры.

Эта логическая модель была реализована в физической модели с использованием Oracle. База данных была наполнена тестовыми данными для проверки ее работоспособности и эффективности.

Для реализации бизнес-логики базы данных были разработаны хранимые процедуры, функции и триггеры. Эти триггеры обеспечивают автоматическое присвоение уникальных идентификаторов при вставке новых записей в таблицы, что упрощает процесс вставки данных и уменьшает вероятность ошибок, связанных с дублированием идентификаторов.

Были разработаны запросы для получения необходимой информации из базы данных, что позволяет быстро и эффективно получать данные для анализа и принятия решений.

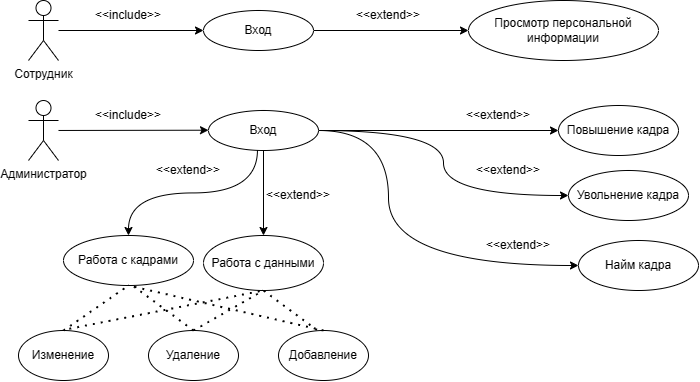
Таким образом, цель данной работы была успешно достигнута. Разработанная база данных обеспечивает эффективное управление и хранение информации о персонале, обеспечивает быстрый доступ к хранимой информации и упрощает процесс учета кадровых данных.

Список используемых источников

1. Фейерштуйн С., Прибыл Б. Ф36 Oracle PL/SQL. Для профессионалов. 6-е издание — СПб.: Питер, 2015. — 1024 с.: ил. — (Серия «Бестселлеры O’Reilly»). Стр. 486 – 752 . – Дата доступа: 15.09.2023.
2. Нанда А., Фейерштейн С. Oracle PL/SQL для администраторов баз данных. СПб: Символ-Плюс, 2008. Стр. 114 – 148. – Дата доступа: 27.09.2023.
3. Работа с данными формата Xml в Oracle [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://docs.oracle.com/en/database/oracle/oracle-database/19/arpls/DBMS\_XMLGEN.html. – Дата доступа: 28.09.2023.
4. Oracle Advanced Analytics: анализ «больших данных» [Электронный ресурс]. – Режим доступа: https://bytemag.ru/oracle-advanced-analytics-analiiz-bolshiih-dannie-8198/. – Дата доступа: 30.09.2023.

Приложение А

Диаграмма вариантов использования



Приложение Б

Листинг создания таблиц

|  |
| --- |
| -- Создаем таблицу сотрудников с первичным ключом emp\_id CREATE TABLE employees (  emp\_id NUMBER(6) PRIMARY KEY , -- Идентификатор сотрудника  first\_name VARCHAR2(20), -- Имя сотрудника  last\_name VARCHAR2(25) NOT NULL, -- Фамилия сотрудника  email VARCHAR2(25) , -- Электронная почта сотрудника  phone\_number VARCHAR2(15), -- Номер телефона сотрудника  hire\_date DATE NOT NULL, -- Дата найма сотрудника  job\_id VARCHAR2(10) NOT NULL, -- Идентификатор должности сотрудника  salary NUMBER(8,2), -- Зарплата сотрудника  commission\_pct NUMBER(2,2), -- Процент комиссии сотрудника  manager\_id NUMBER(6), -- Идентификатор менеджера сотрудника  department\_id NUMBER(4), -- Идентификатор отдела сотрудника  password\_hash VARCHAR2(128)  salt VARCHAR2(128), -- Соль для пароля сотрудника  IsAuthentic NUMBER(1) NOT NULL ) TABLESPACE USERS\_TBS;  -- Создаем таблицу должностей с первичным ключом job\_id CREATE TABLE jobs (  job\_id VARCHAR2(10) PRIMARY KEY, -- Идентификатор должности  job\_title VARCHAR2(35) NOT NULL, -- Название должности  min\_salary NUMBER(6), -- Минимальная зарплата для должности  max\_salary NUMBER(6) -- Максимальная зарплата для должности ) TABLESPACE USERS\_TBS;  -- Создаем таблицу отделов с первичным ключом department\_id CREATE TABLE departments (  department\_id NUMBER(4) PRIMARY KEY, -- Идентификатор отдела  department\_name VARCHAR2(30) NOT NULL, -- Название отдела  manager\_id NUMBER(6), -- Идентификатор менеджера отдела  location\_id NUMBER(4) -- Идентификатор местоположения отдела ) TABLESPACE USERS\_TBS;  -- Создаем таблицу местоположений с первичным ключом location\_id CREATE TABLE locations (  location\_id NUMBER(4) PRIMARY KEY, -- Идентификатор местоположения  street\_address VARCHAR2(40), -- Улица местоположения  postal\_code VARCHAR2(12), -- Почтовый индекс местоположения  city VARCHAR2(30) NOT NULL, -- Город местоположения  state\_province VARCHAR2(25), -- Область местоположения  country\_id CHAR(2) NOT NULL -- Идентификатор страны местоположения ) TABLESPACE USERS\_TBS;  -- Создаем таблицу стран с первичным ключом country\_id CREATE TABLE countries (  country\_id CHAR(2) PRIMARY KEY, -- Идентификатор страны  country\_name VARCHAR2(40) NOT NULL -- Название страны ) TABLESPACE USERS\_TBS;  -- Создаем таблицу проектов с первичным ключом project\_id CREATE TABLE projects (  project\_id NUMBER(4) PRIMARY KEY, -- Идентификатор проекта  project\_name VARCHAR2(50) NOT NULL, -- Название проекта  start\_date DATE NOT NULL, -- Дата начала проекта  end\_date DATE, -- Дата окончания проекта (может быть null)  budget NUMBER(12,2), -- Бюджет проекта  department\_id NUMBER(4) NOT NULL -- Идентификатор отдела, ответственного за проект ) TABLESPACE USERS\_TBS;  -- Создаем таблицу задач с первичным ключом task\_id CREATE TABLE tasks (  task\_id NUMBER(6) PRIMARY KEY, -- Идентификатор задачи  task\_name VARCHAR2(100) NOT NULL, -- Название задачи  description VARCHAR2(500), -- Описание задачи  duration NUMBER(4) NOT NULL, -- Продолжительность задачи в часах  project\_id NUMBER(4) NOT NULL -- Идентификатор проекта, к которому относится задача ) TABLESPACE USERS\_TBS;  -- Создаем таблицу участия сотрудников в проектах с составным первичным ключом из emp\_id и project\_id CREATE TABLE participation (  emp\_id NUMBER(6) NOT NULL, -- Идентификатор сотрудника, участвующего в проекте  project\_id NUMBER(4) NOT NULL, -- Идентификатор проекта, в котором участвует сотрудник  role VARCHAR2(50), -- Роль сотрудника в проекте  hours NUMBER(4), -- Количество часов, затраченных сотрудником на проект  PRIMARY KEY (emp\_id, project\_id) -- Составной первичный ключ из emp\_id и project\_id ) TABLESPACE USERS\_TBS;   CREATE TABLE vacations (  vacation\_id NUMBER(6) PRIMARY KEY, -- Идентификатор отпуска  emp\_id NUMBER(6) NOT NULL, -- Идентификатор сотрудника  start\_date DATE NOT NULL, -- Дата начала отпуска  end\_date DATE NOT NULL, -- Дата окончания отпуска  reason VARCHAR2(500) -- Причина отпуска ) TABLESPACE USERS\_TBS; -- Создаем внешние ключи для связи между таблицами  -- Связываем таблицу employees с таблицей jobs по атрибуту job\_id ALTER TABLE employees ADD CONSTRAINT fk\_employees\_jobs FOREIGN KEY (job\_id) REFERENCES jobs (job\_id);  -- Связываем таблицу employees с самой собой по атрибуту manager\_id ALTER TABLE employees ADD CONSTRAINT fk\_employees\_managers FOREIGN KEY (manager\_id) REFERENCES employees (emp\_id);  -- Связываем таблицу employees с таблицей departments по атрибуту department\_id ALTER TABLE employees ADD CONSTRAINT fk\_employees\_departments FOREIGN KEY (department\_id) REFERENCES departments (department\_id);  -- Связываем таблицу departments с таблицей locations по атрибуту location\_id ALTER TABLE departments ADD CONSTRAINT fk\_departments\_locations FOREIGN KEY (location\_id) REFERENCES locations (location\_id);  -- Связываем таблицу locations с таблицей countries по атрибуту country\_id ALTER TABLE locations ADD CONSTRAINT fk\_locations\_countries FOREIGN KEY (country\_id) REFERENCES countries (country\_id);  -- Связываем таблицу projects с таблицей departments по атрибуту department\_id ALTER TABLE projects ADD CONSTRAINT fk\_projects\_departments FOREIGN KEY (department\_id) REFERENCES departments (department\_id);  -- Связываем таблицу tasks с таблицей projects по атрибуту project\_id ALTER TABLE tasks ADD CONSTRAINT fk\_tasks\_projects FOREIGN KEY (project\_id) REFERENCES projects (project\_id);  -- Связываем таблицу participation с таблицей employees по атрибуту emp\_id ALTER TABLE participation ADD CONSTRAINT fk\_participation\_employees FOREIGN KEY (emp\_id) REFERENCES employees (emp\_id);  -- Связываем таблицу participation с таблицей projects по атрибуту project\_id ALTER TABLE participation ADD CONSTRAINT fk\_participation\_projects FOREIGN KEY (project\_id) REFERENCES projects (project\_id);  -- Связываем таблицу vacations с таблицей employees по атрибуту emp\_id ALTER TABLE vacations ADD CONSTRAINT fk\_vacations\_emp\_id FOREIGN KEY (emp\_id) REFERENCES employees(emp\_id); |

Приложение В

Листинг создания триггеров

|  |
| --- |
| CREATE OR REPLACE TRIGGER emp\_id\_trg  BEFORE INSERT ON employees FOR EACH ROW  BEGIN  :NEW.salt := generate\_salt(:NEW.email);  SELECT emp\_id\_seq.NEXTVAL INTO :new.emp\_id FROM dual;  END;/  CREATE OR REPLACE TRIGGER department\_id\_trg  BEFORE INSERT ON departments FOR EACH ROW  BEGIN  SELECT department\_id\_seq.NEXTVAL INTO :new.department\_id FROM dual;  END;/  CREATE OR REPLACE TRIGGER location\_id\_trg  BEFORE INSERT ON locations FOR EACH ROW  BEGIN  SELECT location\_id\_seq.NEXTVAL INTO :new.location\_id FROM dual;  END;/  CREATE OR REPLACE TRIGGER project\_id\_trg  BEFORE INSERT ON projects FOR EACH ROW  BEGIN  SELECT project\_id\_seq.NEXTVAL INTO :new.project\_id FROM dual;  END;/  CREATE OR REPLACE TRIGGER task\_id\_trg  BEFORE INSERT ON tasks FOR EACH ROW  BEGIN  SELECT task\_id\_seq.NEXTVAL INTO :new.task\_id FROM dual;  END;/  CREATE OR REPLACE TRIGGER vacation\_id\_trg  BEFORE INSERT ON vacations FOR EACH ROW  BEGIN  SELECT vacation\_id\_seq.NEXTVAL INTO :new.vacation\_id FROM dual;  END;/ |

Приложение Г

Скрипт создания процедуры export\_json

|  |
| --- |
| CREATE OR REPLACE PROCEDURE export\_json AS  v\_file UTL\_FILE.FILE\_TYPE;  v\_data employees%ROWTYPE;  v\_json VARCHAR2(32767);  v\_count NUMBER := 0;  v\_total NUMBER := 0; BEGIN  -- Получаем общее количество записей  SELECT COUNT(\*) INTO v\_total FROM employees;   -- Открываем файл для записи  v\_file := UTL\_FILE.FOPEN('MY\_DIRECTORY', 'employees.json', 'w', 32767);   -- Записываем открывающую квадратную скобку  UTL\_FILE.PUT\_LINE(v\_file, '[');   -- Начинаем цикл по всем записям в таблице employees  FOR v\_data IN (SELECT \* FROM employees) LOOP  -- Преобразуем каждую запись в JSON  v\_json := JSON\_OBJECT(  'emp\_id' VALUE v\_data.emp\_id,  'first\_name' VALUE v\_data.first\_name,  'last\_name' VALUE v\_data.last\_name,  'email' VALUE v\_data.email,  'phone\_number' VALUE v\_data.phone\_number,  'job\_id' VALUE v\_data.job\_id,  'salary' VALUE v\_data.salary,  'commission\_pct' VALUE v\_data.commission\_pct,  'manager\_id' VALUE v\_data.manager\_id,  'department\_id' VALUE v\_data.department\_id,  'password\_hash' VALUE v\_data.PASSWORD\_HASH,  'isauthentic' value v\_data.ISAUTHENTIC  );   -- Увеличиваем счетчик  v\_count := v\_count + 1;   -- Записываем JSON в файл  IF v\_count < v\_total THEN  UTL\_FILE.PUT\_LINE(v\_file, v\_json || ',');  ELSE  UTL\_FILE.PUT\_LINE(v\_file, v\_json);  END IF;   -- Записываем JSON в файл -- UTL\_FILE.PUT\_LINE(v\_file, v\_json);  END LOOP;    -- Записываем закрывающую квадратную скобку  UTL\_FILE.PUT\_LINE(v\_file, ']');  -- Закрываем файл  UTL\_FILE.FCLOSE(v\_file); EXCEPTION  WHEN OTHERS THEN  -- Если произошла ошибка, закрываем файл  IF UTL\_FILE.IS\_OPEN(v\_file) THEN  UTL\_FILE.FCLOSE(v\_file);  END IF;  RAISE; END export\_json; / |

Приложение Д

Скрипт создания процедуры import\_json

|  |
| --- |
| CREATE OR REPLACE PROCEDURE import\_json IS  v\_file UTL\_FILE.FILE\_TYPE;  v\_data CLOB;  v\_line VARCHAR2(32767);  v\_json JSON\_ARRAY\_T;  v\_json\_obj JSON\_OBJECT\_T;  v\_emp\_rec employees%ROWTYPE; BEGIN  -- Открываем файл для чтения  v\_file := UTL\_FILE.FOPEN('MY\_DIRECTORY', 'employees.json', 'r');   -- Читаем данные из файла  BEGIN  LOOP  UTL\_FILE.GET\_LINE(v\_file, v\_line);  v\_data := v\_data || v\_line;  END LOOP;  EXCEPTION  WHEN NO\_DATA\_FOUND THEN  NULL; -- Игнорируем исключение, так как это означает, что мы достигли конца файла  END;   -- Закрываем файл  UTL\_FILE.FCLOSE(v\_file);   -- Парсим JSON  v\_json := JSON\_ARRAY\_T.parse(v\_data);   -- Извлекаем данные из JSON и вставляем их в таблицу  FOR i IN 0 .. v\_json.get\_size() - 1 LOOP  v\_json\_obj := JSON\_OBJECT\_T(v\_json.get(i));  v\_emp\_rec.emp\_id := v\_json\_obj.get\_number('emp\_id');  v\_emp\_rec.first\_name := v\_json\_obj.get\_string('first\_name');  v\_emp\_rec.last\_name := v\_json\_obj.get\_string('last\_name');  v\_emp\_rec.email := v\_json\_obj.get\_string('email');  v\_emp\_rec.phone\_number := v\_json\_obj.get\_string('phone\_number');  v\_emp\_rec.job\_id := v\_json\_obj.get\_string('job\_id');  v\_emp\_rec.salary := v\_json\_obj.get\_number('salary');  v\_emp\_rec.commission\_pct := v\_json\_obj.get\_number('commission\_pct');  v\_emp\_rec.manager\_id := v\_json\_obj.get\_number('manager\_id');  v\_emp\_rec.department\_id := v\_json\_obj.get\_number('department\_id');  v\_emp\_rec.password\_hash := v\_json\_obj.get\_string('password\_hash');  v\_emp\_rec.ISAUTHENTIC := v\_json\_obj.get\_string('isauthentic');   INSERT INTO employees VALUES v\_emp\_rec;  END LOOP;   COMMIT; EXCEPTION  WHEN OTHERS THEN  ROLLBACK;  RAISE; END import\_json; / |