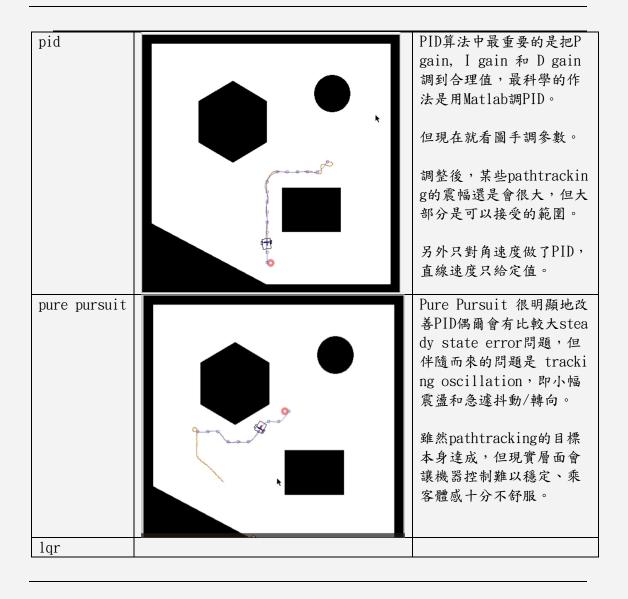
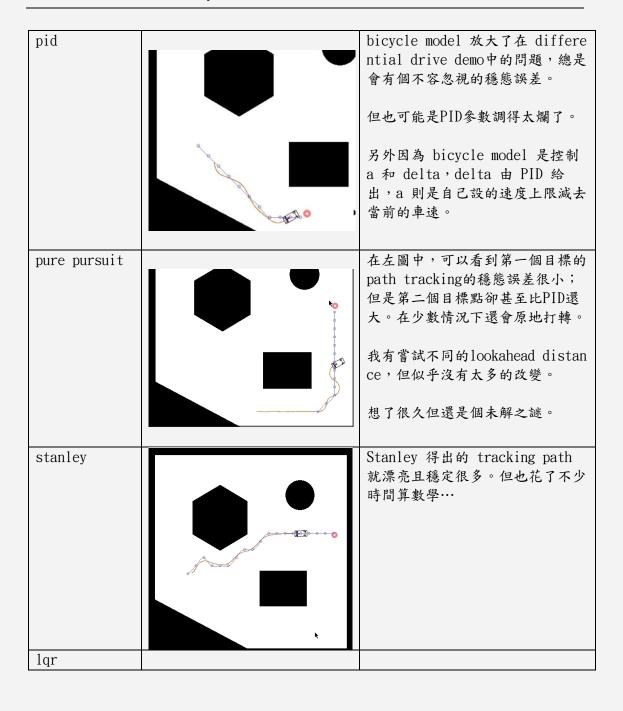
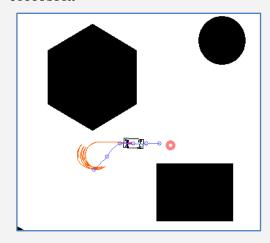
1. **kinematic models**: basic / differential drive

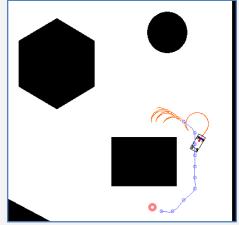


2. **kinematic models**: bicycle



3. collision





邏輯:撞牆後先倒退,重新嘗試 pathtracking,如此反覆超過一定次數後就做 path replanning,re-plan的方法很樸素,用第一個作業的cubic spline對當前路徑做圓滑。

感想: 大部分情況下都不會到 re-plan 的環節,通常倒退幾次後就能闖出去。 用 bicycle model x stanley control 比較好觀察到 collision handling 的邏輯。

備註: 運行環境為 docker