

안녕하세요,  
프론트엔드 개발자 박석류입니다.



전화번호 ☎

010-2973-2165

이메일 @

daniel231963@naver.com

GitHub 🐙

<https://github.com/pomiboy>

## Introduce

사람들의 손과 생각에 오래 머무는 서비스를 만들고 싶다는 생각에 작년 7월 초기 스타트업을 합류하여 올해 4월까지 그곳에서 프론트엔드 파트를 전담하였습니다. 그 곳에서 React Native, Typescript 기반 모바일 앱을 직접 기획, 개발, 출시, 운영까지 경험하였으며, 사용자의 경험과 코드 품질에 집중하며 실제 서비스의 성장(누적 가입자 10,000명, DAU 1,500명, 앱스토어 롤플레이팅 게임 차트 25위 등)을 이끌었습니다. 빠른 실행력과 사용자 경험에 대한 고민, 디자인 시스템 구축 경험을 바탕으로 더 큰 임팩트를 내는 개발자가 되고자 합니다.

## Work Experience

### 피그말리온팀

프론트엔드 엔지니어

2024.07 ~ 2025.04

- AI 컴패니언 서비스 "프로젝트 디토" 어플리케이션 프론트엔드 개발 전담
  - 개발 시작~배포까지 전과정 참여
  - 앱스토어, 플레이스토어 출시
  - 2024.12 출시 이후 15번의 크고 작은 업데이트 진행, 현재까지 적극 운영 중
  - 매일의 Scrum과 2주 단위의 Sprint로 task 진행
  - 앱 링크
    - 앱스토어 : <https://apps.apple.com/app/id6738158392>
    - 플레이스토어 : [https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pygmalion.proj\\_july&pcampaignid=web\\_share](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pygmalion.proj_july&pcampaignid=web_share)

## Skills

### 주요 기술

React Native, React, Next.js, TypeScript, Expo, Git, Figma, Tailwind CSS, Tanstack Query(React Query)

### 경험 기술

Sentry, Styled-Components, Codemagic, PWA, Turbopack, localForage, Stable Diffusion, Flux, ComfyUI, socket.io

# Projects

피그말리온팀 | 2024.11 ~ 2025.04

## “프로젝트 디토” 개발 및 출시/운영

팀구성 : FE 1명 / BE 1명  
본인 기여율 50% (FE 전담)  
실무

### 기술 스택

React Native, Expo, Typescript,  
Tanstack Query, Tailwind CSS, Sentry,  
Codemagic, Flux

- React Native, Expo, TypeScript 기반으로 한 달 반 만에 앱 완성 및 앱스토어/플레이스 토어 동시 출시
- Figma로 전체 UI/UX 설계 및 프로토타입 제작, Atomic Design 적용으로 컴포넌트 일관 성 및 개발 효율성 강화
- RESTful API 연동 : Swagger 기반 API 명세 활용, Axios와 Tanstack Query를 사용하여 API 연동 및 요청 상태관리 진행
- 상태관리 : Context API와 Tanstack Query를 활용해 전역 상태 및 서버 데이터 효율적으로 관리, Tanstack Query Devtools를 사용한 데이터 캐시 최적화 진행
- 인앱결제 : react-native-iap로 인앱구매 기능 구현, 결제 성공률 99% 이상 유지
- AI 이미지 생성 : Flux(AI 이미지 생성 모델)와 ComfyUI를 사용하여 정교한 AI 캐릭터 이미지 생성
- 다중 로그인 : 애플/카카오/전화번호 로그인 구현, Context API로 인증상태 안전하게 관리
- 성과 : 출시 후 3개월 동안 누적 가입자 수 10,000명, DAU 1,500명, 25' 2월 기준 앱스토 어 롤플레이팅 게임 카테고리 차트 25위 기록
- 코드 품질 관리 및 자동화 :
  - Codemagic 기반 CI/CD 파이프라인 구축, iOS/Android 자동 빌드·배포
  - ESLint, Prettier, Husky로 코드 스타일 및 커밋 검사 자동화
  - Sentry 도입으로 에러 실시간 모니터링, 장애 대응 시간 40% 단축
  - Expo Updates로 OTA(Over-the-Air) 업데이트 체계 마련, 긴급 버그 대응 시간 단축

피그말리온팀 | 2025.03 ~ 2025.03

## 자체 디자인 시스템 구축

본인 기여율 100%  
실무

### 기술 스택

Figma

## ‘프로젝트 디토’ 서비스를 위한 디자인 시스템 직접 구축

- 서비스의 UI/UX 일관성과 개발 효율성 강화를 위해 Figma 기반 자체 디자인 시스템 기획 및 구축
- Atomic Design 원칙을 도입하여 Atoms, Molecules, Organisms, Template 단위로 컴포넌트 구조를 체계화함으로써, 신규 기능 개발 및 UI 확장 시 재사용성과 유지보수성 향상
- 디자인 시스템 도입 후, 프로토타입 제작 및 UI 설계 소요 시간 절반으로 단축 및 신규기능 출시 주기 단축(10일 → 7일)
- 실제 유저 인터뷰 및 피드백을 통해 “UI의 통일성 및 일관성 강화”, “서비스가 더 깔끔하고 사용하기 쉬워짐” 등 긍정적 평가 획득

피그말리온팀 | 2024.07 ~ 2024.10

## “yourgirls.ai” 개발 및 운영

팀구성: FE 1명 / BE 2명  
본인 기여율 40%  
실무

### 기술 스택

React, Next.js, TypeScript,  
Vercel, Tailwind CSS, localForage,  
Stable Diffusion

- React, Next.js, TypeScript 기반으로 설계 및 개발, Vercel을 통한 배포
- Figma를 활용한 UI/UX 디자인 주도, 모바일 우선(Mobile First) 전략 및 반응형 웹 구현
- RESTful API 연동 : Swagger 기반 API 명세 활용, Axios와 Tanstack Query를 사용하여 API 연동 및 요청 상태관리 진행
- 상태관리 : Context API와 Tanstack Query를 활용해 전역 상태 및 서버 데이터 효율적으로 관리, Tanstack Query Devtools를 사용한 데이터 캐시 최적화 진행
- Stable Diffusion을 사용하여 여러 AI 캐릭터 사진 생성
- PWA(Progressive Web App) 적용으로 앱 설치 및 오프라인 사용 경험 제공
- WebP 이미지 포맷 및 Lazy Loading 적용으로 페이지 로딩 속도 30% 단축 (LCP기준 3초 → 2초)
- 번들러 Webpack → TurboPack 전환: 빌드 시간 단축 및 Hot Module Replacement(HMR) 속도 향상으로 개발 생산성 증대
- localForage 기반 IndexedDB 캐싱으로 이미지 렌더링 최적화 및 네트워크 트래픽 감소

## Activities

### 피로그래밍

대학생 연합 웹개발 동아리

2023.07 ~ 2024.02

- 19기 기수원 및 20기 기획운영팀장으로 참여
- 세션 및 세미나 기획
- 동아리 전 일정 및 이벤트 기획 및 진행
- 신규 기수 리크루팅 준비 및 진행
- 웹 개발 강의 진행 (Javascript, CSS)
- 메신저 서비스 프로젝트(피룻) 진행

### 피로니어

피로그래밍 산하 개발팀

2023.09 ~ 2023.12

- 팀장으로써 개발팀 구성 및 리드 (FE 2명 / BE 3명)
- 피로그래밍 공식 어플리케이션 개발 및 출시 (프론트엔드 담당)
- 피로그래밍 홈페이지 전면 리뉴얼 작업 (프론트엔드 담당)

---

## Language

### 영어

상

- TOEIC 975점 (2024.02 취득)
- TOEIC Speaking AH 200점 (2024.04 취득)
- TOEFL 104점 (2024.05 취득)
- OPIc AL (2024.04 취득)

---

## 병역

### 육군

병장만기전역

- 2021.03.15 ~ 2022.09.14

\*위 기재한 사항은 사실과 다름없습니다.

피로니어 | 2023.09~ 2023.10

### 피로그래밍 공식 홈페이지 리뉴얼

팀 구성 : FE 2명 / BE 1명  
본인 기여율 : 30%  
동아리

#### 기술 스택

JavaScript(vanilla), Figma

- 노후화된 UX/UI 문제를 해결하고 방문율·지원율을 높이기 위해 프로젝트 기획 및 FE개발, 디자인 주도
- 바닐라 JavaScript 기반 Home, About Us, Portfolio 등 주요 페이지 개발 및 반응형 UI 구현
- Figma로 신규 홈페이지 디자인 및 동아리 로고 리디자인
- 리뉴얼 후 홈페이지 방문율 15% 증가, 신규 기수 리크루팅 지원자 수 25% 증가 등 실질적 성과 달성
- 홈페이지 : <https://pirogramming.com/>

피로그래밍 | 2023.08

### 피롯 (Pilot)

팀 구성 : FE 1명 / BE 3명  
본인 기여율 : 40%  
동아리

#### 기술 스택

JavaScript(vanilla), Figma

개발 동아리들을 위한 메신저 서비스 "피롯" 개발

- 서비스 디자인 주도 및 프론트엔드 개발 전담
- socket.io를 활용하여 메신저 시스템 개발
- 마크다운 문법을 인식하는 입력창 구현
- monaco-editor 라이브러리를 활용하여 채팅입력창에 코드 입력 기능 구현
- Github : <https://github.com/Piro-Pirot/django-pirot>

피로니어 | 2023.10~ 2023.12

### 피로그래밍 공식 어플리케이션 개발

팀 구성 : FE 2명 / BE 3명  
본인 기여율 : 40%  
동아리

#### 기술 스택

React Native, TypeScript, Expo,  
Styled-Components, Figma

- 동아리 운영(출석, 공지, 보증금 관리)의 불편함을 해소하기 위해 React Native 기반 앱 기획 및 개발 주도
- 팀장으로서 기획, 화면 설계(Figma), 팀원 역할분배 및 전체 개발 일정 리딩
- 홈, 공지, 출석 등 주요 화면 프론트엔드 개발 담당
- Styled-Components로 일관된 UI 구현
- 출석코드 기반 출석체크, 실시간 보증금 확인 등 핵심 기능 설계 및 구현으로 운영진과 신입 부원 모두의 동아리 활동 효율 및 편의성 대폭 개선
- 2024 상반기, 하반기 신입부원 63명 대상으로 실사용 진행, "매우 편리하다" 등 긍정적 피드백 획득
- Github: <https://github.com/Pironeer-APP>

---

## Education

### 고려대학교(서울)

2019.03 ~ 4학년 재학 중

- 소프트웨어기술벤처학과 부전공
    - 소프트웨어공학, 운영체제, 자료구조, 알고리즘 등 수강
  - 식품자원경제학과 본전공
-