

안녕하세요,
프론트엔드 개발자 박석류입니다.



전화번호 ☎

010-2973-2165

이메일 @

daniel231963@naver.com

GitHub 🐙

<https://github.com/pomiboy>

Introduce

사람들의 손과 생각에 오래 머무는 서비스를 만들고 싶다는 생각에 작년 7월 초기 스타트업을 합류하여 올해 4월까지 그곳에서 프론트엔드 파트를 전담하였습니다.

개발의 본질은 '문제 해결'이라고 생각합니다. '문제 해결'을 가장 잘할 수 있는 조직은 스타트업이라고 생각하며 이곳만이 가질 수 있는 밀도있는 팀워크와 치열한 소통 과정을 매우 즐깁니다. 이러한 과정으로 새로운 아이디어를 빠르게 구체화하고 이를 화면을 통하여 사용자에게 감동을 주는 것에 큰 보람을 느낍니다. 현재 '프로젝트 디토'라는 서비스를 통하여 매일 1000명에 가까운 유저들과 만나고 있습니다. 더욱 많은 유저들에게 더 큰 임팩트를 내고픈 개발자가 되고 싶다는 생각에 이력서를 제출하게 되었습니다.

Work Experience

피그말리온팀

프론트엔드 엔지니어

2024.07 ~ 2025.04

- AI 컴패니언 서비스 "프로젝트 디토" 어플리케이션 프론트엔드 개발 전담
 - 개발 시작~배포까지 전과정 참여
 - 앱스토어, 플레이스토어 출시
 - 2024.12 출시 이후 15번의 크고 작은 업데이트 진행, 현재까지 적극 운영 중
 - 매일의 Scrum과 2주 단위의 Sprint로 task 진행
 - 앱 링크
 - 앱스토어 : <https://apps.apple.com/app/id6738158392>
 - 플레이스토어 : https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pygmalion.proj_july&pcampaignid=web_share

Skills

React Native, React, Next.js, TypeScript, Expo, Git, Figma

Projects

피그말리온팀 | 2024.11 ~ 2025.04

“프로젝트 디토” 개발 및 출시/운영

팀구성 : FE 1명 / BE 1명

본인 기여율 50%

기술 스택

React Native, Expo, Typescript,
Tanstack Query, NativeWind CSS, Sentry,
Codemagic, Flux

Reat Native 기반 모바일 앱 개발

- 프론트엔드 엔지니어 1명(본인), 백엔드/AI 엔지니어 (1명)의 팀으로 한 달 반 동안 앱 완성 및 앱스토어/플레이스토어 출시
- React Native + Expo + TypeScript를 사용하여 프론트엔드 개발 전담
- RESTful API 연동, Context API를 사용하여 앱 전역 상태관리 진행
- Figma 사용하여 앱 전체 디자인 주도
- Flux(AI 이미지 생성 모델)를 사용하여 여러 AI 캐릭터 사진 생성
- 애플, 카카오, 전화번호 로그인 구현 및 Context API를 사용하여 로그인 token, 로그인 상태 관리
- Tanstack Query를 이용한 데이터 상태 관리 및 Tanstack Query Devtools를 사용한 데이터 캐시 최적화 진행
- react-native-iap 라이브러리를 사용하여 인앱구매 연동 작업 진행
- 출시 후 3개월 동안 누적 가입자 수 5000명, DAU 700명, 25' 2월 기준 앱스토어 롤플레잉 게임 카테고리 차트 25위 기록

코드 품질 관리 및 자동화

- Codemagic을 사용한 CI/CD 파이프라인 구축으로 iOS/Android 자동 빌드 및 배포 체계 마련
- ESLint, Prettier, Husky 도입하여 코드 규칙 준수, 사전 커밋 검사 자동화
- Sentry 도입으로 앱 에러 실시간 모니터링 및 로그 수집, 장애대응 시간 단축
- Expo Updates를 통한 배포 필요없는 OTA 업데이트 시스템을 마련하여 버그 대응 시간 단축

피그말리온팀 | 2025.03 ~ 2025.03

자체 디자인 시스템(ZDS) 구축

본인 기여율 100%

기술 스택

Figma

‘프로젝트 디토’ 서비스를 위한 디자인 시스템 직접 구축

- 개발자 경험 및 사용자 경험 개선을 위한 체계화된 디자인 시스템의 필요성을 느껴 직접 디자인 시스템 구축
- Atomic design을 도입하여 Atoms, Molecules, Organisms, Template로 컴포넌트 체계화
- 새로운 기능 개발 전 디자인 단계에서 더 빠르고 효율적인 작업 가능케 됨
- 디자인 시스템 적용 후 진행한 여러 유저 인터뷰에서 UI가 훨씬 통일성 있어 보이고 깔끔해져 사용성이 개선되었다는 피드백을 다수 받았음

피그말리온팀 | 2024.07 ~ 2024.10

“yourgirls.ai” 개발 및 운영

팀구성: FE 1명 / BE 2명

본인 기여율 40%

기술 스택

React, Next.js, TypeScript,
Vercel, Tailwind CSS, Styled-Components,
Dexie, Stable Diffusion

React, Next.js 기반 AI 캐릭터 채팅 서비스 yourgirls.ai 프론트엔드 개발 전담 및 운영

- React + Next.js + TypeScript로 개발 및 Vercel을 통한 배포
- RESTful API를 통해 서버와 통신, Context API를 사용한 전역 상태 관리 진행
- Figma를 사용하여 웹서비스 디자인 주도
- Stable Diffusion을 사용하여 여러 AI 캐릭터 사진 생성
- mobile first 형태의 웹서비스로써 모바일 반응형 구현 및 PWA 적용
- WebP 이미지 형식 사용 및 Lazy Loading 적용으로 페이지 로딩 속도 적용 전 대비 30% 단축
- Webpack 기반 번들링을 TurboPack으로 전환하여 빌드 시간 단축 및 Hot Module Replacement(HMR) 속도 상승을 달성함으로써 개발자 경험 개선
- Dexie를 활용하여 IndexedDB에 이미지 링크를 캐싱함으로써 이미지 렌더 최적화 진행

피로니어 | 2023.09~ 2023.10

피로그래밍 공식 홈페이지 리뉴얼

팀 구성 : FE 2명 / BE 1명
본인 기여율 : 40%

기술 스택

JavaScript(vanilla), Figma

- 기존 홈페이지의 노후화된 UX/UI를 개선하여 홈페이지 방문율과 지원율을 높이고자 해당 프로젝트 기획
- 홈페이지 디자인 주도 및 프론트엔드 개발
- 홈페이지 내 Home, About Us, Portfolio 페이지 개발
- 동아리 신규 로고 디자인 및 적용
- 리뉴얼 전과 비교하여 홈페이지 방문율 15% 증가
- 리뉴얼 후 진행된 신규기수 리크루팅에서 지원자 수 25% 증가
- 홈페이지 : <https://pirogramming.com/>

피로그래밍 | 2023.07 ~ 2023.08

피롯 (Pilot)

팀 구성 : FE 1명 / BE 3명
본인 기여율 : 50%

기술 스택

JavaScript(vanilla), Figma

개발 동아리들을 위한 메신저 서비스 "피롯" 개발

- 서비스 디자인 주도 및 프론트엔드 개발 전담
- socket.io를 활용하여 메신저 시스템 개발
- 마크다운 문법을 입력할 수 있는 입력창 개발
- Github : <https://github.com/Piro-Pilot/django-pilot>

피로니어 | 2023.10~ 2023.12

피로그래밍 공식 어플리케이션 개발

팀 구성 : FE 2명 / BE 3명
본인 기여율 : 40%

기술 스택

React Native, Expo, Styled-Components,
Figma

- 동아리 출석, 공지, 보증금 등의 원활하고 편리한 운영을 위하여 동아리 공식 앱 기획
- 팀장으로서 앱 기획 주도 및 앱 화면 디자인
- 앱 내 홈화면, 공지화면, 출석화면 개발 진행(프론트엔드 담당)
- 2024 상반기 신입부원 대상으로 실사용 진행
- 출석코드를 활용한 출석체크, 실시간으로 확인 가능한 보증금 등의 기능으로 "매우 편리하다" 등의 호평 받음
- Github: <https://github.com/Pironeer-APP>

Education

고려대학교(서울)

2019.03 ~ 4학년 재학 중

- 소프트웨어기술벤처학과 부전공
 - 소프트웨어공학, 운영체제, 자료구조, 알고리즘 등 수강
 - 식품자원경제학과 본전공
-

Activities

피로그래밍

대학생 연합 웹개발 동아리

2023.07 ~ 2024.02

- 19기 기수원 및 20기 기획운영팀장으로 참여
- 세션 및 세미나 기획
- 동아리 전 일정 및 이벤트 기획 및 진행
- 신규 기수 리크루팅 준비 및 진행
- 웹 개발 강의 진행 (Javascript, CSS)
- 메신저 서비스 프로젝트 진행

피로니어

피로그래밍 산하 개발팀

2023.09 ~ 2023.12

- 팀장으로써 개발팀 구성 및 리드 (FE 2명 / BE 3명)
- 피로그래밍 공식 어플리케이션 개발 및 출시 (프론트엔드 담당)
- 피로그래밍 홈페이지 전면 리뉴얼 작업 (프론트엔드 담당)

Language

영어

상 (해당언어를 구사하는데 제약 없음)

- TOEIC 975점 (2024.02 취득)
- TOEIC Speaking AH 200점 (2024.04 취득)
- TOEFL 104점 (2024.05 취득)
- OPIc AL (2024.04 취득)

병역

육군

병장만기전역

- 2021.03.15 ~ 2022.09.14

*위 기재한 사항은 사실과 다름없습니다.