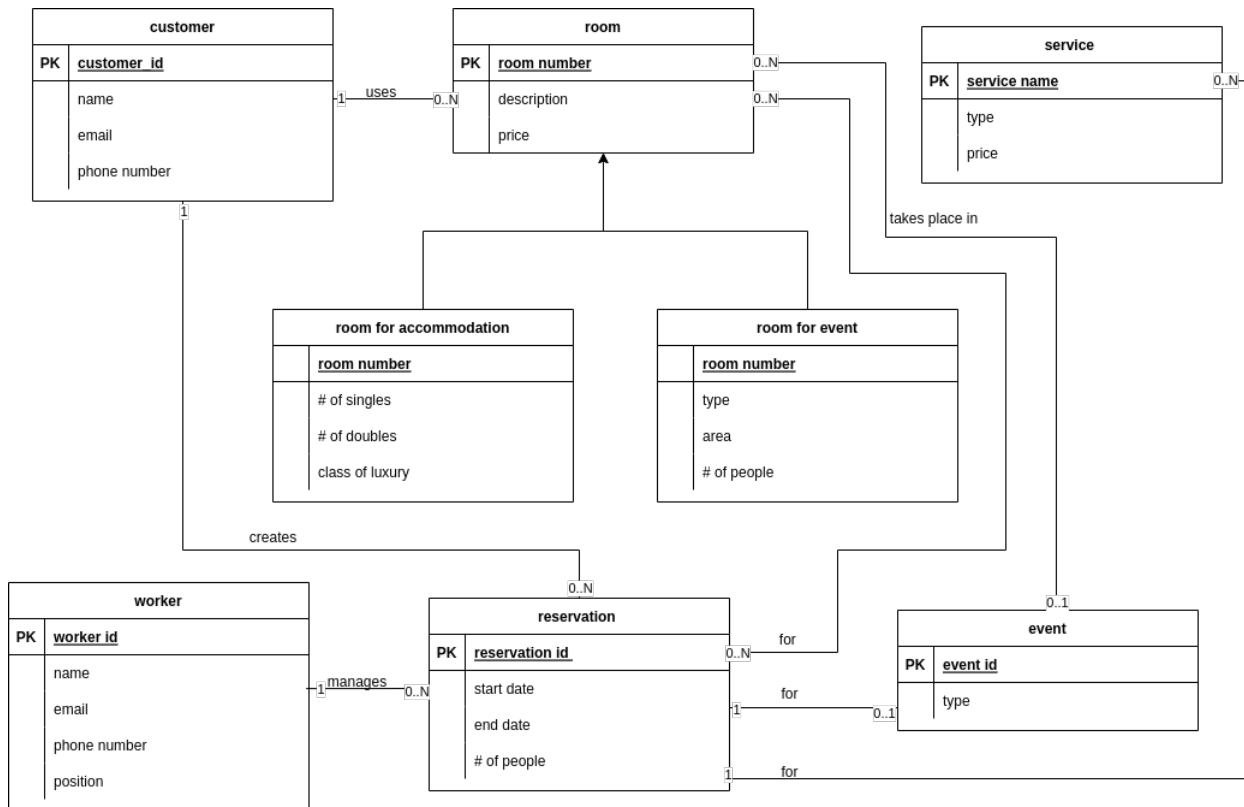




Dokumentácia k 1. časti projektu z predmetu IDS 2022/23

Návrh informačného systému pre hotel

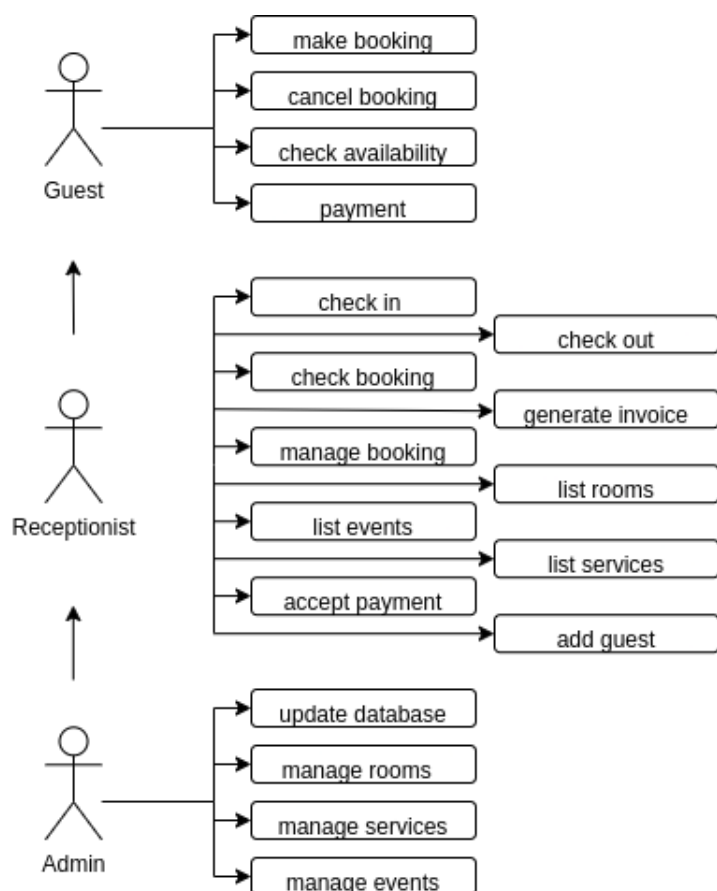
1 Entity Relationship Diagram



1.1 Popis

ER diagram sa skladá zo šiestich rôznych entít. Každý **zákazník** môže vytvárať **rezervácie** na **izby**, **eventy** a **služby**. Jednotlivé rezervácie sú spravované určitými **zamestnancami**. Po vytvorení **rezervácie** na konkrétny čas, má **zákazník** možnosť využívať objednané **izby** či **služby** (wellness, bowling...). V systéme zaznamenávame 2 typy izieb ("**room for accommodation**" a "**room for event**" ktoré generalizujeme na "**room**"). Hotel poskytuje usporiadavanie **eventov** ako napr. firemné alebo rodinné oslavy. **Eventy** sa konajú v ľubovoľnom počte **miestností** podľa *typu* eventu a očakávaného *počtu ľudí*.

2 Use Case Diagram



2.1 Popis

Model prípadov využitia je zložený z troch hlavných aktérov - **host**, **recepčný** a **administrátor**. Admin ako jediný má možnosť manuálne spravovať jednotlivé prvky ako miestnosti, eventy alebo služby. Mimo toho admin dedí aj všetky aspekty zvyšných dvoch aktérov. **Recepčný** taktiež dedí aspekty **hosta**, okrem čoho má možnosť aj spravovať jednotlivé rezervácie, (od)ubytovávať hostí a pridať ich do systému, či prijímať platby a generovať faktúry za poskytované služby. **Host** má možnosť vytvoriť alebo zrušiť svoju rezerváciu, zísť dostupnosť služieb v požadovanom čase a zaplatiť za svoj pobyt či využité služby.