

[マイページ](#) [メンター](#) [面談予約](#) [ミッション](#) [FAQ](#) [お問い合わせ](#) [ログアウト](#)

LIFULL



# ミッションコンプリート！

## ARKit でお部屋の間取り画像を作ってみよう

powered by 株式会社LIFULL

### 困ったらメンターと面談して解決しよう



サブフロント  
手 優太(いで ゆうた)



サーバサイド  
三宅 悠太(みやけ ゆうた)



サーバサイド  
小林 賢(こばやし けん)

[面談予約](#)[面談予約](#)[面談予約](#)

## MISSIONについて

ARKit を用いて、あなたのお部屋を計測してみましょう。

計測した情報を元に、あなたのお部屋の間取り図の画像を生成してみましょう。

## 学べること

ARKit で平面を認識する

ARKit で認識した平面状にオブジェクトを設置する

オブジェクトを順番に複数設定できるようにする

オブジェクト同士が重なったことを検知して終了にする

オブジェクトの各座標から距離を算出して、二次元状にプロットして位置関係を計算する

画像に書き出す

## MISSIONコンプリート特典🎉

### MISSION特典

【期間限定】2021年2月12日23:59までにクリアすると最終面接1個手前までスキップ！

#### ■概要

- ・2021年4月入社可能、かつ入社時に30歳以下の方が対象となります。
- ・通常選考ステップが5つほどあるものが、MISSIONクリアすると2つになります。
- ・すでにクリアしている方も対象になります。

## MISSION STEPs

下記のSTEPで、MISSIONに取り組んでください。

わからないところは、メンターに相談してください。（何度でも相談できます。）

※目安時間＝インターン生や新卒レベルがかかりそうな時間の目安です。

MISSIONの実装を始める前に、GitHubのリポジトリを登録しましょう。



### ARKit で平面を認識する

所要時間： 約4~8H

まずは、ARKit で周囲にある平面を認識してみましょう。

ステップのメモ

ステップのメモを入力しましょう。入力内容は自動で更新されます。

---

☐ ステップを完了する



## ARKit で認識した平面状にオブジェクトを設置する

所要時間： 約4~8H

平面を認識することができたら、画面をタップしてオブジェクトを置いてみましょう。

### ステップのメモ

ステップのメモを入力しましょう。入力内容は自動で更新されます。

---

☐ ステップを完了する



## オブジェクトを順番に複数設定できるようにする

所要時間： 約4~8H

STEP2 でオブジェクトを置けるようになったなら、連続して何個も置けるようにしましょう。このときに、オブジェクトの設置を「やり直す」ことを考えて、順番を管理できるようにしましょう

### ステップのメモ

ステップのメモを入力しましょう。入力内容は自動で更新されます。

---

☐ ステップを完了する



## オブジェクト同士が重なったことを検知して終了にする

**所要時間： 約4~8H**

オブジェクトを順番に設置できるようになったら、最初のオブジェクトと最後のオブジェクトが重なったことを検知しましょう。

オブジェクトを遠くに置いた場合に重なりにくいことがあるので、実際のサイズより大きめに判定を設けると重ねやすくなります。

### ステップのメモ

ステップのメモを入力しましょう。入力内容は自動で更新されます。

---

☒ ステップを完了する



## オブジェクトの各座標から距離を算出して、二次元状にプロットして位置関係を計算する

**所要時間： 約4~8H**

STEP4 で、オブジェクトの重なりを検知したら、各オブジェクト間の距離を求めてみましょう。

またオブジェクトを二次元の座標に変換してみましょう。

### ステップのメモ

ステップのメモを入力しましょう。入力内容は自動で更新されます。

---

☐ ステップを完了する



## 画像に書き出す

所要時間：約4~8H

STEP5 で二次元の座標に変換した位置関係を画像として書き出してみよう。

このときいずれかの辺が平行になるようにすると見やすくなります。

※ あわせて各辺の長さや、間取りのサイズを画像にかきだしてみましょう

### ステップのメモ

ステップのメモを入力しましょう。入力内容は自動で更新されます。

---

☐ ステップを完了する



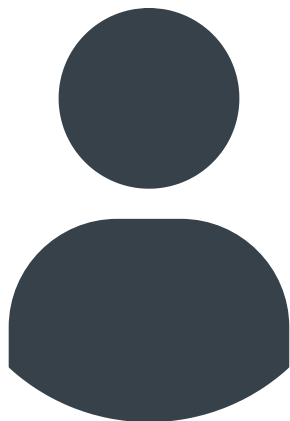
最後に、「MISSIONコンプリート面談を行う」 ボタンをクリックしましょう。

ボタンクリック後 メンターから作成したMISSIONが  
実践レベルで完了で良いかを 評価してもらいましょう！

## MISSIONを進める上での ヒント

## Firestore公式ドキュメント

# 担当者からのメッセージ



はじめまして！

LIFULLは「あらゆるLIFEをFULLに」するために、日本最大級の不動産住宅情報サイト「LIFULL HOME'S」をはじめとして、社会や人の暮らしにおける不安や不便をテクノロジーで解消することに挑戦しています！今回のMISSION2つはいずれも暮らしの中の「不」を解消するプロダクトです。ぜひ使うユーザーのことを想像しながら、楽しんでチャレンジしてください！

## その他情報

【企業関連ページ】

[LIFULLクリエイターズブログ](#)

[オフィス取材記事](#)

[採用サイト](#)

▼エンジニア向け会社説明動画

## TechTrain LIVE #7～LIFULL編～



### 【エンジニア発案のプロダクト】

- ・ 中古物件の参考価格、想定賃料を過去データから可視化したプロダクトプライスマップ
- ・ 建物にAR対応のスマホカメラをかざすだけで、空室や売り物件を直感的に探せる「かざして検索」

### 【AI戦略室について】

LIFULL、AI戦略室エグゼクティブフェローに 矢野 和男氏が就任

SlideShare

### 【LIFULL Labについて】

社内において「あらゆるLIFEを、FULLに。」する研究・企画・開発を行い、世界を変えるような未来の体験をつくれます。

ブロックでつくった間取りがリアルタイムに3Dの家となり、そのバーチャル空間をウォークスルー体験できる、リアルタイム3Dシミュレーター「GRID VRICK」

TechBowl



TOP

COMPANY

SERVICE

NEWS

SUPPORTER

RECRUIT

利用規約

プライバシーポリシー

メンターログイン

日本語 ▼

© TechBowl Inc. All Rights Reserved.