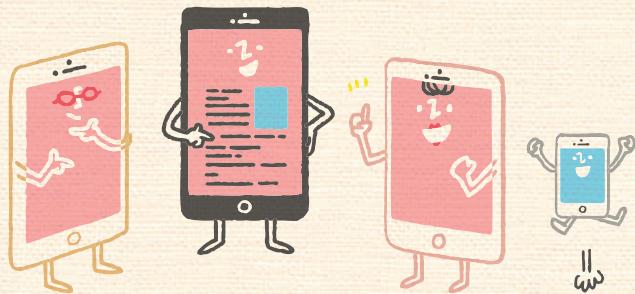


Appendix

契約手続きと アプリのリリース



本章では制作したアプリをApp Storeに登録して販売するまでの手順を解説します。

手順は大きく3つあります。

Table » 各手順の概要

手 順	内 容
契約手続き	売上の受け取り先となる銀行口座などを設定する
アプリ情報の設定	App Storeに表示される情報を設定する
アプリのアップロード	Apple社のサーバーにアプリをアップロードする

- このドキュメントは、書籍『絶対に挫折しないiPhoneアプリ開発「超」入門 第6版』(高橋京介 著)の購入者に限定して提供されている特典PDFです。
- 本ドキュメント内に記載されている会社名、商品名、製品名などは一般に各社の登録商標または商標です。文章中では®、™マークは明記しておりません。
- 本ドキュメントの作成にあたっては正確な記述に努めましたが、本書の内容に基づく運用結果について、著者およびSBクリエイティブ株式会社は一切の責任を負いかねますのでご了承ください。

©2017 Kyosuke Takahashi 本書の内容は著作権法上の保護を受けています。著作権者・出版権者の文書による許諾を得ずに、本書の一部または全部を無断で複写・複製・転載することは禁じられています。

Appendix

01

Apple Developer Program への参加



みなさんが制作したアプリを App Store に公開するには、事前に [Apple Developer Program] というプログラムの有料会員になる必要があります。年間参加費は 11,800 円(税別)です。参加費は自動更新ではありません。契約が切れる前に更新するかどうかのメールが届きます。

Fig> 有料会員の登録ページ

The screenshot shows the Apple Developer Program registration page. At the top, there's a navigation bar with tabs for '見つける', 'デザイン', '開発', '配布', 'サポート', and 'Account'. Below the navigation bar, the title 'Apple Developer Program' is displayed. On the right side of the page, there are three buttons: 'Overview', '内容', and '利用方法', with 'Overview' being the active tab. The main content area features a large image of a Mac setup with an iPhone, an Apple Watch, and a laptop running Xcode. The Xcode interface shows a project named 'Nearby Trails' with code snippets visible.

URL <https://developer.apple.com/programs/jp/>

STEP 1

ブラウザを起動して有料会員の登録ページにアクセスし、[登録] ボタンをクリックして登録手続きを進めます①。

This screenshot is identical to the one above, showing the Apple Developer Program registration page. A red circle highlights the 'Sign Up' button located in the top right corner of the 'Overview' tab section.

STEP2

画面下部までスクロールして [登録を開始する] をクリックします②。

The screenshot shows the 'Apple Developer Program' registration page. At the bottom right, there is a blue button labeled '登録を開始する' (Start Registration) with a red number '2' above it. A red dashed box highlights this button.

STEP3

Apple IDとパスワードを入力して [Sign In] をクリックします③。



STEP4

[Entity Type] に [Individual / Sole Proprietor / Single Person Business] を選択して④、画面下部にある [Continue] をクリックします。

The screenshot shows the 'Apple Developer Program Enrollment' page. In the 'Entity Type' section, there is a dropdown menu with the option 'Individual / Sole Proprietor / Single Person Business' selected. A red dashed box highlights this dropdown menu.

STEP5

連絡先を入力します⑤。連絡先を入力する欄は2つあります。最初に日本語で入力し、次にローマ字で入力します。下部に同意書が表示されるので、全文英語ですが内容をよく読み、同意する場合のみチェックをつけて、[Continue] をクリックします。

The screenshot shows the 'Apple Developer Program Enrollment' page under 'Your Information'. In the 'Contact Information' section, there are several input fields: 'Legal Name' (京介 高橋), 'Phone' (81 123-456-7890 ext. 123), 'Address Line 1' (Address 123), 'Address Line 2' (Suite 401), 'Town / City' (Tokyo), and 'State / Province' (Tokyo). A red dashed box highlights the 'Address Line 1' field.

STEP 6

確認画面が表示されるので、入力した連絡先に間違いがないか確認し⑥、[Continue]をクリックします。

Apple ID Information
The information on this Apple ID account will be used for verification and membership contracts, so please make sure your legal name and country are correct. To edit your account information, [contact us](#).

Email: 京介 高橋
Name: 京介 高橋
Country: Japan

Entity Type
I develop apps as a Individual / Sole Proprietor / Single Person Business

STEP 7

これで各種設定は完了です。Apple デベロッパープログラムへ参加する場合は[Purchase]をクリックします⑦。

Complete Your Purchase
Once you complete your purchase, you will receive a purchase acknowledgement and a membership confirmation email.

Membership: Apple Developer Program
Cost: ¥ 11800
Duration: 1 year
Enrollment ID: [REDACTED]

Purchase Details
京介 高橋 | Sign out

Purchase Cancel

STEP 8

Apple IDとパスワードを入力して[サインイン]をクリックします⑧。

サインイン
Apple ID

Apple IDまたはパスワードをお忘れですか?
サインイン

Apple IDはアップルが提供するほかのサービスでもご利用いただけます。
• App Store
• iTunes Store
• iPhotoプリントサービス
• iCloud

キャンセル

STEP 9

請求先情報などを入力して⑨、[続ける]をクリックし、続く画面で[ご注文の確定]をクリックすると注文処理が確定されます。

しばらくすると「ありがとうございます。」という完了画面が表示され、またApple IDとして登録してあるメールアドレスに同様のメールが届きます。

① 配送とストア受け取りのオプション
Apple Developer Program - Membership for one year ¥11,800
Membership Product

② お支払い
クレジットカード Apple Storeギフトカード
支払い方法
VISA
有効期限: DB 2024
ご注意: デビットカード機能付きクレジットカードをご利用の場合には通常のクレジットカードとは運営方法が異なります。詳しくはご相談ください。
ご注文確認後、決済方法によっては注文登録の確認書類の登録を行ないます。また、ご注文登録の確認書類は決済方法によっては注文登録の確認書類の登録を行ないます。また、個人情報の第三者提供「Apple Privacy Policy」契約書をクレジットカード(デビットカード)よりお読みください。

契約手続き



アプリをApp Storeで公開するには、開発者の連絡先や銀行口座などの情報を登録することが必要です。これらの情報は『iTunes Connect』というウェブサイトで登録します。なお、契約手続きは最初の1回目のみ必要です。2個目以降のアプリをリリースする際は不要です。



実習 Appendix-1

アプリの公開に向けて契約手続きを行おう！

STEP 1

ブラウザを起動して「iTunes Connect」のサイトにアクセスし、Apple IDとパスワードを入力してサインインします①。

iTunes Connect

URL <https://itunesconnect.apple.com/>

STEP 2

利用規約が表示されるので内容を確認し、同意する場合はチェックを入れて②、「承諾」をクリックします③。

STEP3

はじめてiTunes Connectにアクセスした場合は規約が表示されます。規約を熟読し、同意する場合はチェックボックスをオンにして、[Accept] ボタンをクリックします。

続く画面で【契約／税金／口座情報】をクリックします④。

**STEP4**

有料アプリ販売の契約を行います。[All - Paid Applications] の [Request] ボタンをクリックします⑤。

Request Contracts
Select the contract(s) you would like to view from the list and click Request. You can distribute your free apps without entering into the contracts below.
Note: Only users with the Legal role can enter into contracts.

Contract Region	Contract Type	Legal Entity	Request
All	Paid Applications	Tokyo JP	Request ⑤

Master Agreements

Contracts In Effect

Contract Region	Contract Type	Contract Number	Contact Info	Bank Info	Tax Info	Effective Date	Expiration	Download
World	Free Applications	MS-XXXX	N/A	N/A	N/A	Sep 27, 2017	Sep 27, 2018	N/A

Transfer Agreements
Once an app transfer has been requested, the recipient's Team Agent has 60 days from the day initiated to accept the request. Contracts that have not been accepted within 60 days will be canceled. App transfers can take up to two business days to complete, depending on an export compliance review.

You have no Transfer Agreements.

[Watch the help video](#) [View Pricing Matrix](#) [Done](#)

Copyright © 2017 Apple Inc. All rights reserved. | サービス規約 | プライバシーポリシー | 連絡先

STEP5

同意条件が表示されます。同意条件を一読し、同意する場合は「I have read…」にチェックを入れて⑥、[Submit] ボタンをクリックします⑦。

Review Agreement

Please review the agreement below:

By clicking to agree to this Schedule 2, which is hereby offered to You by Apple, You agree with Apple to amend that certain Apple Developer Program License Agreement currently in effect between You and Apple (the "Agreement") to add this Schedule 2 thereto (supplementing any existing Schedule 2). Except as otherwise provided herein, all capitalized terms shall have the meanings set forth in the Agreement.

Schedule 2

1. Appointment of Agent and Commissionnaire

1.1 You hereby appoint Apple and Apple Subsidiaries (collectively "Apple") as: (i) Your agent for the marketing and delivery of the Licensed Applications to End-Users located in those countries listed on Exhibit A, Section 1 to this Schedule 2, subject to change; and (ii) Your commissionnaire for the marketing and delivery of the Licensed Applications to End-Users located in those countries listed on Exhibit A, Section 2 to this Schedule 2, subject to change, during the Delivery Period. The most current list of App Store countries among which you may select shall be set forth in the iTunes Connect tool and may be updated by Apple from time to time. You hereby acknowledge that Apple will market and make the Licensed Applications available for download by End-Users through your own website, App Store, or You and on Your behalf. The meanings of this Schedule 2, the

I have read and agree to the agreement presented above. → ⑥

[Printable Version](#) [View Pricing Matrix](#)

For inquiries regarding the agreement presented above, Contact Us.

Go Back Submit → ⑦

STEP6

[Contact Info] 項目の [Set Up] ボタンをクリックします⑧。

契約／税金／口座情報

Master Agreements

Contracts In Process

Once you complete setup and the effective date has been reached, the contract will be moved to the Contracts in Effect section.

Contract Region	Contract Type	Contract Number	Contact Info	Bank Info	Tax Info	Download	Status
All (See Contract)	Pad Applications	MSL_00000000	→ ⑤	→ ⑧			Pending Tax, Bank, Credit

Contracts In Effect

Contract Region	Contract Type	Contract Number	Contact Info	Bank Info	Tax Info	Effective Date	Expiration	Download
World	Free Applications	MSL_00000000	N/A	N/A	N/A	Sep 27, 2017	Sep 27, 2018	N/A

Transfer Agreements

Once an app transfer has been requested, the recipient's Team Agent has 60 days from the day initiated to accept the request. Contracts that have not been accepted within 60 days will be canceled. App transfers can take up to two business days to complete, depending on an export compliance review.

You have no Transfer Agreements.

[Watch the help video](#) [View Pricing Matrix](#) Done

STEP7

[Add New Contact] ボタンをクリックします⑨。

Manage Your Contact Information

Legal Entity Information

Kyosuke Takahashi
Kyosuke Takahashi

Contract Information

MSL_00000000 - Pad Applications (All (See Contract))

Company Contacts

→ ⑨

Role	Contact
Senior Management	Select
Financial	Select
Technical	Select
Legal	Select
Marketing	Select

Done

STEP 8

連絡先情報を入力して⑩、[Save] ボタンをクリックします。

First Name	Kyosuke
Last Name	Takahashi
Email Address	(redacted)
Title	Programmer
Phone	(redacted)
Fax (optional)	
Cancel Save	

STEP 9

[Manage Your Contact Information] 画面に戻るので下部で役職を選択します。今回は個人ですべての役職を担います。それぞれの役職に対して先ほど入力した連絡先を選択して⑪、[Done] ボタンをクリックします。

Role	Contact
Senior Management	Kyosuke Takahashi (Programmer) - vivakyosuke2018@gmail.com
Financial	Kyosuke Takahashi (Programmer) - vivakyosuke2018@gmail.com
Technical	Kyosuke Takahashi (Programmer) - vivakyosuke2018@gmail.com
Legal	Kyosuke Takahashi (Programmer) - vivakyosuke2018@gmail.com
Marketing	Kyosuke Takahashi (Programmer) - vivakyosuke2018@gmail.com

Done

STEP 10

続いて、[Bank Info] 項目の [Set Up] ボタンをクリックします⑫。

Contract Region	Contract Type	Contract Number	Contact Info	Bank Info	Tax Info	Download	Status
All (See Contract)	Paid Applications	MS (redacted)	Edit	Set Up	Set Up	Download Agreement	Pending Tax, Bank

Contract Region	Contract Type	Contract Number	Contact Info	Bank Info	Tax Info	Effective Date	Expiration	Download
World	Free Applications	MS (redacted)	N/A	N/A	N/A	Sep 27, 2017	Sep 27, 2018	N/A

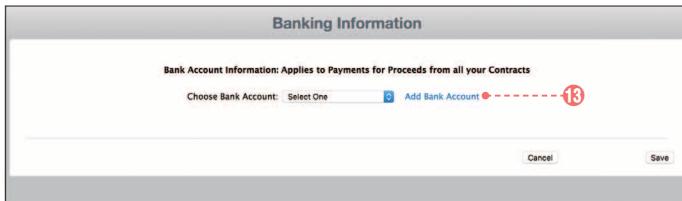
Transfer Agreements
Once an app transfer has been requested, the recipient's Team Agent has 60 days from the day initiated to accept the request. Contracts that have not been accepted within 60 days will be canceled. App transfers can take up to two business days to complete, depending on an export compliance review.

You have no Transfer Agreements.

[Watch the help video](#) [View Pricing Matrix](#) [Done](#)

STEP 11

[Add Bank Account] をクリックします⑬。



STEP 12

銀行情報を入力する画面が表示されるのでプルダウンから [Japan] を選択して⑭、[Next] ボタンをクリックします。



STEP 13

店番号を含めた全銀コードを入力します⑮。全銀コードがわからない場合は [Look up Zengin Code] リンクをクリックして検索してください⑯。[Next] ボタンをクリックすると、入力した情報が表示されるので⑰、正しいことを確認して、再度 [Next] ボタンをクリックします。



STEP 14

登録する口座に関する各種情報を入力して⑯、[Next] ボタンをクリックします。

Table » 口座に関する入力項目

項目	内容
Bank Account Number	口座番号を入力する
Confirm Bank Account Number	確認のためにもう一度口座番号を入力する
Account Holder Name	口座名義人をアルファベットかカタカナで入力する。銀行から送られてくる口座明細書と正確に一致するように入力する
Bank Account Type	口座の種類を選択する
Bank Account Currency	口座の通貨を選択する。日本円の場合は [JPY – Japanese Yen]

STEP 15

銀行口座の入力情報を確認する画面が表示されます。正しく入力されていることを確認したうえで、画面下部にある「I certify that……」のチェックボックスをオンにして⑯、[Save] ボタンをクリックします。

STEP 16

先ほど入力した銀行口座をプルダウンから選択して⑯、[Save] ボタンをクリックします。



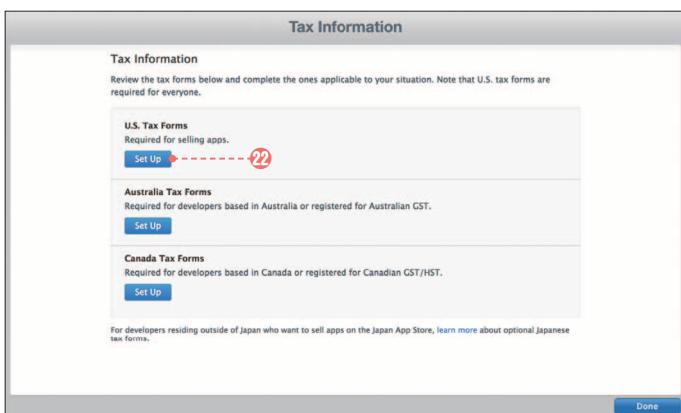
STEP 17

税金に関する情報を設定します。[Tax Info] 項目の [Set Up] ボタンをクリックします⑰。



STEP 18

[U.S. Tax Forms] の [Set Up] ボタンをクリックします⑱。



STEP 19

アメリカ合衆国の市民であるか、アメリカ合衆国に居住しているか、アメリカ合衆国の法人、もしくはパートナーシップであるかが尋ねられます。どれにも当てはまらなければ[No]にチェックを入れて⑯、[Submit]ボタンをクリックします。

Are you a U.S. citizen, U.S. resident, U.S. partnership, or U.S. corporation?

In general, you are considered a U.S. resident if (1) at any time during the calendar year you were a lawful permanent resident of the United States according to United States immigration laws and this status has not been rescinded or administratively or judicially determined to have been abandoned or (2) you have been physically present in the United States on at least 31 days during the current year, and 183 days during the 3 year period that includes the current year and the 2 years immediately before. Click [here](#) for more information about the definition of a "U.S. resident".

Yes No

[Back](#) [Submit](#)



STEP 20

アメリカ合衆国で事業を行っているかが尋ねられます。該当しない場合は[No]にチェックを入れて⑯、[Submit]ボタンをクリックします。

Do you have any U.S. Business Activities?

In general, you have U.S. Business Activities if you have employees in the United States, or own, lease or control equipment or other assets in the United States that you use to derive revenue from the Apple Developer Program.

Yes No

[Back](#) [Submit](#)



STEP 21

税務処理に関する各項目を入力して⑯、[Confirm]ボタンをクリックします。すると、確認画面が表示されるので内容を確認し、正しい場合は[Submit]ボタンをクリックします。

Manage Your Tax Information

Tax Information

Certificate of Foreign Status of Beneficial Owner

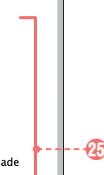
1. Individual or Organization Name: Kyosuke Takahashi
2. Country of incorporation: Japan
3. Type of Beneficial Owner: Individual/Sole proprietor
4. Permanent Residence: [REDACTED], Japan
5. Mailing address: Same as residence
(If different from above)

I declare that the individual or organization named in the iPhone Developer Program License Agreement is the beneficial owner of any payments made under such agreement. I declare that the beneficial owner does not have any employees in the United States and does not own, lease or control any equipment or other assets in the United States that are used to derive revenue from the Apple Developer Program. I declare that I am either the beneficial owner or that I am authorized to make this declaration on behalf of the beneficial owner.

Who is authorized to sign this certificate?
 Name of Person Making this Declaration: 京介 高橋 Not You?
 Title: Programmer

We recommend that you review the Form W-8BEN Tips sheet and Form W-8BEN Instructions before completing the Form W-8BEN.
 If you have previously submitted a Form W-8BEN, the Form W-8BEN you will now complete will replace and supersede the Form W-8BEN you previously submitted.

[Download Form W-8BEN Tips sheet](#)
[Download Form W-8BEN Instructions](#)



**Form W-8BEN: Certificate of Foreign Status of Beneficial Owner
for United States Tax Withholding and Reporting (Individuals)**

(Rev. January 2017)

Part I: Identification of Beneficial Owner

1. Name of individual that is
the beneficial owner: Kyosuke Takahashi

2. Country of citizenship: Japan

3. Permanent Residence Address:
(Do Not Use P.O. Box)
[REDACTED]

4. Mailing address: Same as residence
(if different from above)

5. U.S. taxpayer identification number, if required:
(see instructions) SSN or ITIN EIN

Do you need a US Tax ID? (please see
Form W-8BEN Tips sheet). If so, click to
Click to [download Form SS-4](#)

6. Foreign tax identifying number, if any:
(optional) [REDACTED]

7. Reference Number(s):
(see instructions) [REDACTED]

8. Date of Birth:
(MM-DD-YYYY) [REDACTED]

Part II: Claim of Tax Treaty Benefits: (If Applicable)

9. I certify that the beneficial owner is a resident of Japan within the meaning of the income tax treaty
between United States and that country.
10. Special rates and Conditions: The beneficial owner is claiming the provisions of Article and paragraph [REDACTED] of the treaty
(if applicable – see instructions) identified on line 9 above to claim a [REDACTED] % rate of withholding on (specify type of income):
 Income from the sale of applications.
 Other (please specify) [REDACTED]

Explain the additional conditions in the Article and paragraph the beneficial owner meets to be eligible
for the rate of withholding:
[REDACTED]

Part III: Certification

Under penalties of perjury, I declare that I have examined the information on this form and to the
best of my knowledge and belief it is true, correct, and complete. I further certify under penalties of
perjury that:

1. I am the individual that is the beneficial owner (or am authorized to sign for the individual
that is the beneficial owner) of all the income to which this form relates or am using this form
to document myself as an individual that is an owner or account holder of a foreign financial
institution,
2. The person named on line 1 of this form is not a U.S. person,
3. The income to which this form relates is:
 - not effectively connected with the conduct of a trade or business in the United States,
 - effectively connected but is not subject to tax under an applicable income tax treaty,
or
 - the partner's share of a partnership's effectively connected income,
4. The person named on line 1 of this form is a resident of the treaty country listed on line 9 of
the form (if any) within the meaning of the income tax treaty between the United States and
that country, and
5. For broker transactions or barter exchanges, the beneficial owner is an exempt foreign
person as defined in the instructions.

Furthermore, I authorize this form to be provided to any withholding agent that has control, receipt,
or custody of the income of which I am the beneficial owner or any withholding agent that can
disburse or make payments of the income of which I am the beneficial owner.

I agree that I will submit a new form within 30 days if any certification on this form becomes
incorrect.

Who is authorized to sign this certificate?

Beneficial Owner (or individual authorized to sign
for the beneficial owner): 京介 高橋 Not You?
Capacity in which acting: self

[Cancel](#) [Submit](#)

Table >> 税務処理に関する入力項目

入力項目	内 容
Type of Beneficial Owner	受益者の種類を選択する。今回は個人を対象にしているので [Individual/Sole proprietor] を選択する
Mailing address	郵送先住所を選択する。今回は [Same as residence] をオンにする
I declare that……	受益者であることを宣言する。入力した情報に間違いがなければチェックボックスをオンにする
Title	役職を入力する。個人の場合、役職はないので適当な役職名を入力する

STEP 22

すべての項目を設定すると契約情報の状態が「Processing」(処理中)になります②6。これで完了です。

契約／税金／口座情報

Master Agreements

Contracts In Process

Once you complete setup and the effective date has been reached, the contract will be moved to the Contracts In Effect section.

Contract Region	Contract Type	Contract Number	Contact Info	Bank Info	Tax Info	Download	Status
All (See Contract)	Paid Applications	[REDACTED]	Edit	View	View	Download Agreement	Processing

Contracts In Effect

Contract Region	Contract Type	Contract Number	Contact Info	Bank Info	Tax Info	Effective Date	Expiration	Download
World	Free Applications	[REDACTED]	N/A	N/A	N/A	Sep 27, 2017	Sep 27, 2018	N/A

Transfer Agreements

Once an app transfer has been requested, the recipient's Team Agent has 60 days from the day initiated to accept the request. Contracts that have not been accepted within 60 days will be canceled. App transfers can take up to two business days to complete, depending on an export compliance review.

You have no Transfer Agreements.

[Watch the help video](#) [View Pricing Matrix](#) [Done](#)

STEP 23

記入した項目に問題がなければ、数分後には設定した項目が「Contracts In Effect」(有効な契約) のセクションに表示されます②7。

契約／税金／口座情報

Master Agreements

Contracts In Effect ②7

Contract Region	Contract Type	Contract Number	Contact Info	Bank Info	Tax Info	Effective Date	Expiration	Download
All (See Contract)	Paid Applications	[REDACTED]	Edit	Edit	View	Sep 27, 2017	Sep 27, 2018	Download Agreement
World	Free Applications	[REDACTED]	N/A	N/A	N/A	Sep 27, 2017	Sep 27, 2018	N/A

Transfer Agreements

Once an app transfer has been requested, the recipient's Team Agent has 60 days from the day initiated to accept the request. Contracts that have not been accepted within 60 days will be canceled. App transfers can take up to two business days to complete, depending on an export compliance review.

You have no Transfer Agreements.

[Watch the help video](#) [View Pricing Matrix](#) [Done](#)

Appendix

03

アプリ情報の設定



App Storeに表示するアプリアイコンやタイトル、スクリーンショットなどを設定します。これらの設定は「iTunes Connect」のウェブサイト上で行います。

実習 Appendix-2



アプリ情報を設定しよう！

STEP 1

ブラウザを起動して「iTunes Connect」のサイト (<https://itunesconnect.apple.com/>) にアクセスし、[マイ App] リンクをクリックします①。



STEP 2

[+] ボタンをクリックし、[新規 App] をクリックします②。



STEP3

アプリの情報を入力して③、[作成] ボタンをクリックします。

新規 App

プラットフォーム ?

iOS tvOS

名前 ?

My App 2018

プライマリ言語 ?

英語 (アメリカ)

バンドルID ?

XC Wildcard - *

com.example.someone.MyApp2018

あなたのバンドル ID com.example.someone.MyApp2018

SKU ?

COM_EXAMPLE_SOMEONE_MY_APP_2018

キャンセル 作成

Table >> 入力項目

項目	説明
名前	世界中のApp Storeで表示されるアプリ名を入力する。後で各国ごとの個別設定も可
プライマリ言語	アプリの説明で使用する言語を選択する。[英語 (アメリカ)] を選択するとすべての国で英語表記になる。日本のApp Storeで日本語表記にしたい場合は後で個別に説明文を追加する
バンドルID	アプリをアップデートする際に使用される識別名。アプリ内課金や特別な機能 (iCloudなど) を使用していないアプリであれば、[XC Wildcard - *] を選択する
SKU	Apple社のシステム内でだけ使われる識別名。ユーザーからは見えない。組織内の他のアプリと重複しない名前を付ける

STEP4

アプリの情報を入力するページが表示されるので、カテゴリを選択して、[1.0 提出準備中] をクリックします④。

iTunes Connect マイ App v

App Store 機能 TestFlight アクティビティ

APP STORE 通常

App 情報

この情報は、App のすべてのプラットフォームで使用されます。変更内容は次の App バージョンでリリース

一般情報

新しいバンドル ID を登録する

バンドル ID

com-example-someone-MyApp2018 - com.example.someone.MyApp

あなたのバンドル ID com.example.someone.MyApp2018

SKU

SKU

SKU

Apple ID

Apple ID

1230641549

プライマリ言語

英語 (アメリカ)

カテゴリ

エクターテインメント

ニュース

使用許諾契約

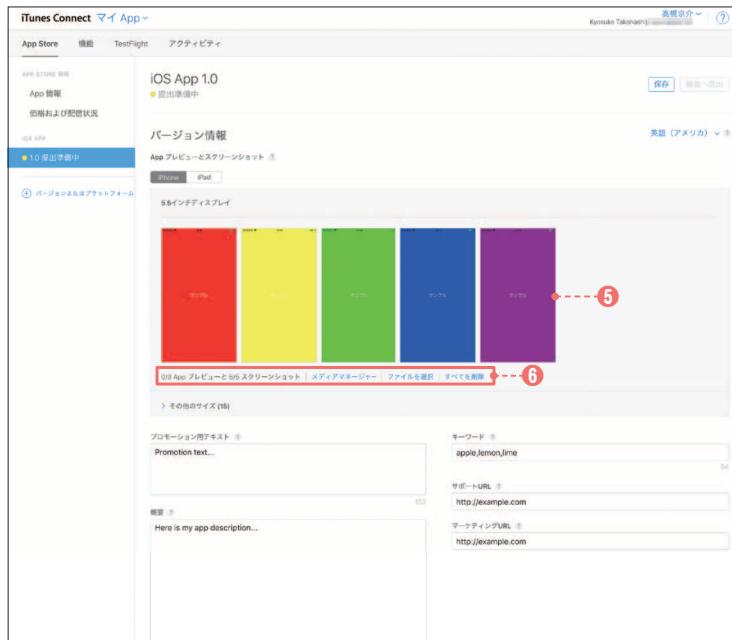
Apple の標準使用許諾契約

年齢制限設定

年齢制限指定なし

STEP5

App Storeに表示される情報を設定します。スクリーンショットの画像は5つまで追加できます。形式はJPEGもしくはPNGです。時刻やバッテリー残量が表示されるステータスバーは画像に含めないようにします⑤。また動画を3つ指定可能です⑥。動画の形式はM4V、MP4、もしくはMOVです。ファイルサイズは500MB以内です。



Table» 主なスクリーンショットの画像サイズ

Retinaディスプレイ	縦向きサイズ	横向きサイズ
5.5インチ ^{*1}	1242×2208ピクセル	2208×1242ピクセル
4.7インチ	750×1334ピクセル	1334×750ピクセル
4インチ	640×1096ピクセル 640×1136ピクセル(全画面表示)	1096×640ピクセル 1136×640ピクセル(全画面表示)
3.5インチ	640×920ピクセル 640×960ピクセル(全画面表示)	920×640ピクセル 960×640ピクセル(全画面表示)
12.9インチ ^{*2}	2048×2732ピクセル	2732×2048ピクセル
9.7インチ	【高解像度】 1536×2008ピクセル 1536×2048ピクセル(全画面表示) 【標準解像度】 768×1004ピクセル 768×1024ピクセル(全画面表示)	【高解像度】 2048×1496ピクセル 2048×1536ピクセル(全画面表示) 【標準解像度】 1024×748ピクセル 1024×768ピクセル(全画面表示)

*1 iPhoneでアプリを実行する場合は「5.5インチ Retinaディスプレイ」に対応することが必須条件になります。

*2 iPadでアプリを実行する場合は「12.9インチ Retinaディスプレイ」に対応することが必須条件になります。

Table » バージョン情報の設定項目

項目	説明
プロモーション用テキスト	iOS11以降のApp Storeに表示される説明文。概要との違いは、再度アプリの申請をせずに隨時、内容を変更できる点。アプリの期間限定セールの告知などで使用する
概要	アプリの説明文を入力する
キーワード	アプリの検索に使用されるキーワードを入力する。単語間はカンマで区切る
サポート URL	ユーザーサポート用のウェブサイトのURLを入力する
マーケティングURL	アプリの詳細情報が記載されたウェブサイトのURLを入力する。販売者のウェブサイトとして表示される

[Tips]

上記の入力項目の「サポート URL」は必須の項目です。つまり、アプリを公開するには、アプリのサポートサイトを作成する必要があるということです。サポートサイトはユーザーが問い合わせをする際の窓口になります。本書では比較的簡単にサイトを作成ができるTwitter（twitter.com）やFacebook（www.facebook.com）の2つのサービスをお勧めします。登録は簡単なのでどちらかのウェブサービスでサポートサイトを作つておきましょう。すでにウェブサイトをお持ちの場合はそこにサポートサイトを作ることも可能です。

STEP 6

アプリの一般情報を設定します⑦。

The screenshot shows the iTunes Connect interface for managing an app. The top navigation bar includes 'iTunes Connect' and 'マイ App' (My App). The main menu has tabs for 'App Store', '機能' (Features), 'TestFlight', and 'アクティビティ' (Activities). The left sidebar lists sections like 'APP STORE 情報', 'App 情報', '価格および配信状況', and 'iOS APP'. Under 'iOS APP', there's a blue button labeled '1.0 提出準備中' (Prepared for Submission). Below this, there's a plus sign to add 'バージョンまたはプラットフォーム' (Version or Platform). The central area displays the 'iOS App 1.0' settings. It shows a placeholder 'アイコン' (Icon) with the text 'App Store アイコン' (App Store icon) above it. To the right, there are fields for 'Copyright' (2018 Kyosuke Takahashi), '通商代表連絡先情報' (Commercial Representative Contact Information), and 'Routing App Coverage File' (Optional file selection). A red arrow points from the number 7 in the text above to the 'App Store アイコン' field.

Table >> App一般情報の設定項目

項目	説明
App Storeアイコン	App Storeで表示されるアイコン画像。1024×1024ピクセルのJPEGもしくはPNG形式の画像を用意する
バージョン	App Storeに表示されるアプリのバージョン番号を入力する
年齢制限指定	未成年者に悪影響を与えるコンテンツの等級を設定する。選択項目として「リアルな暴力表現」や「冒とく的または下品なユーモア」、「疑似ギャンブル」などが表示されるので、アプリの内容に沿って各項目を選択する
Copyright	著作権を取得した年と、それを有する法人名または個人名を入力する
通商代表連絡先情報	韓国でアプリを販売する時に必要な設定
Routing App Coverage File	カーナビやルートアプリなどのように、そのアプリが対応している地域が限られているアプリの場合に、地理情報を持ったデータファイルをアップロードできる

STEP 7

Appレビュー審査に関する情報を入力します⑧。この情報はApp Storeには表示されません。審査の過程で必要に応じてApple社からここで記入した連絡先に連絡があります。

APP STORE 提出
App 情報
価格および配信状況
iOS APP
● 1.0 提出準備中
④ バージョンまたはプラットフォーム

iOS App 1.0
● 提出準備中

Game Center ○

App Review に関する情報

サインイン情報 ⑨
ユーザー名とパスワードを提供して、App にサインインできるようにしてください。
App Review を完了するには、サインイン情報が必要です。
□ サインインが必要です

連絡先情報 ⑧
高橋 京介
vivakyosuke2018@gmail.com

Table >> Appレビュー審査に関する情報

項目	説明
サインイン情報	審査の際にデモアカウントが必要な場合は、チェックをオンにして、ユーザーネームとパスワードを入力する
連絡先情報	連絡先情報を入力する
メモ	Apple社の審査に必要な追加情報を記入する
添付ファイル	申請に必要となる書類やビデオなどのファイルを添付する

STEP 8

バージョンのリリースについて設定します⑩。

● 1.0 提出準備中
④ バージョンまたはプラットフォーム

バージョンのリリース

App が承認されると、ただちにリリースされます。App リリースのタイミングを制御したい場合は、承認後にリリースの日付を設定するか手動でリリースしてください。
App のステータスが「デベロッパによるリリース待ち」の間も、プロモーションコードの配布、TestFlight ベータ版テストの開始、あるいはリリースの如下と新規ビルトの提出が行えます。上記のいずれを選択した場合でも、App が App Store 上で利用可能になる前に、Apple 所定の手続きをとる必要があります。App のステータスが「App Store への処理中」の場合は、新しいプロモーションコードの入手、新しいテスターの招待、あるいは App の如下を行えません。

○ このバージョンを手動でリリースする
● このバージョンを自動的にリリースする ⑩
○ App Review 完了後かつ次の日付以降にこのバージョンを自動的にリリースします： ⑩
お住まいの地域における日付と時刻です。

STEP 9

上記の各項目を入力したら、最上部にある [保存] ボタンをクリックしてこれまでの設定をひとまず保存し**⑩**、[価格および配信状況] リンクをクリックします**⑪**。

**STEP 10**

アプリの価格などを設定して**⑫**、[保存] ボタンをクリックします。



Table >> 設定項目

項目	説明
価格	アプリの価格を設定する
開始日	App Storeにアプリを公開する日を設定する。設定した日までに審査が通過しなかつた場合は、審査に合格でき次第の公開となる
配信可否	アプリを販売する国を選択する
Volume Purchase Program	一度に複数のアプリを教育機関に割引価格で販売する場合はチェックボックスをオンにする
Bitcode自動再コンパイル	Bitcodeとはみなさんが書いたコードと、iPhoneが実際に処理する機械語の中間にあたるコードです。Bitcodeを使用しておけば、Apple側が将来新しいシステムを導入した場合に、それに合うようにアプリを自動的に作り直してくれます

Appendix

04

アプリのアーカイブ



iPhoneアプリをApp Storeに公開するには、アプリを**公開用にビルドする**必要があります。これまでの開発用アプリのビルドとは操作が異なります。

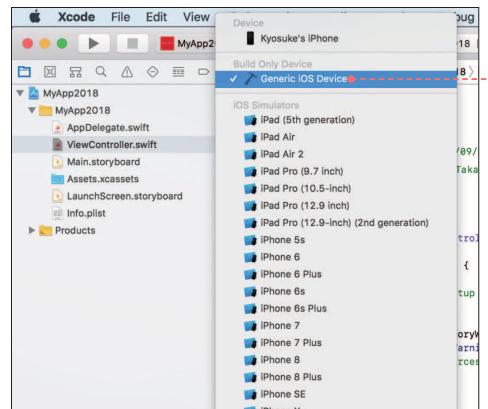


実習 Appendix -3

アプリのアーカイブを作成しよう！

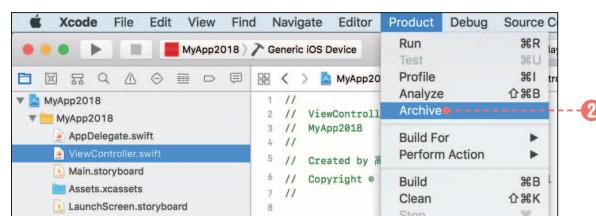
STEP 1

スキームに[Generic iOS Device]もしくはお手持ちの実機を選択します①。



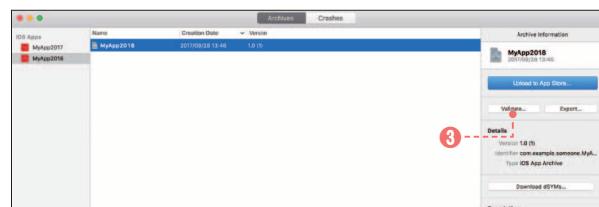
STEP 2

Xcodeのメニューから[Product]→[Archive]を選択して②、アプリをアーカイブします。



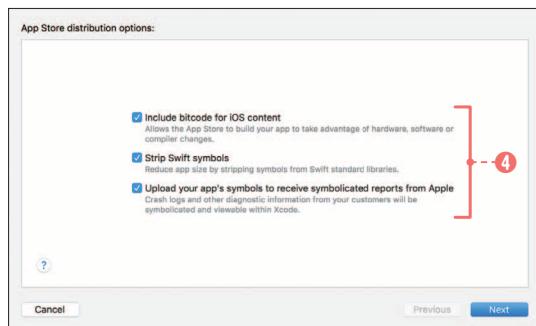
STEP 3

アーカイブが完了すると自動的に右図のオーガナイザウィンドウが開きます。公開用のアプリを作る前に、アプリが正しく設定されているか確認するために[Validate]ボタンをクリックします③。



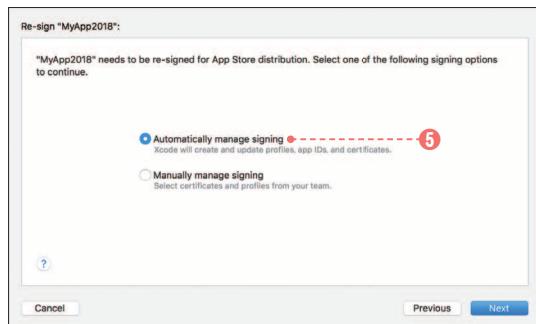
STEP4

いくつかの設定項目が表示されます。すべてのチェックボックスをオンにして④、[Next] ボタンをクリックします。



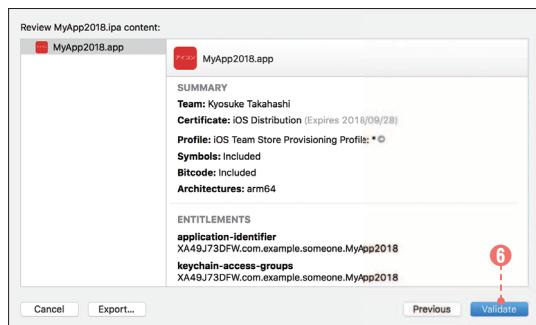
STEP5

アプリの認証に関する設定が表示されます。[Automatically manage signing]を選択して⑤、[Next] をクリックします。



STEP6

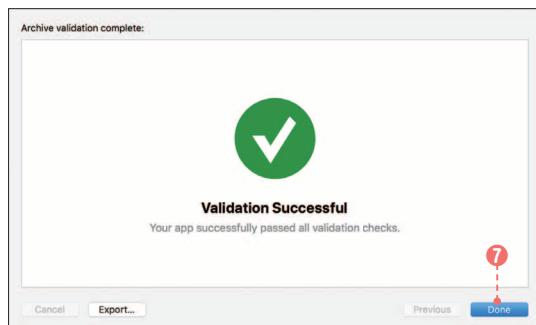
しばらくすると確認画面が表示されるので、[Validate] ボタンをクリックします⑥。



STEP7

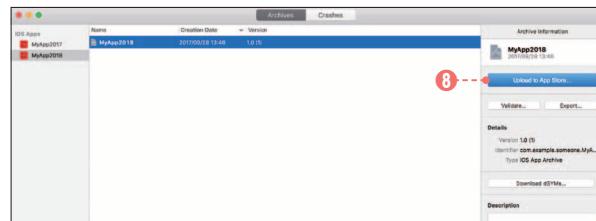
問題がなければ検証成功画面が表示されます。

[Done] ボタンをクリックします⑦。



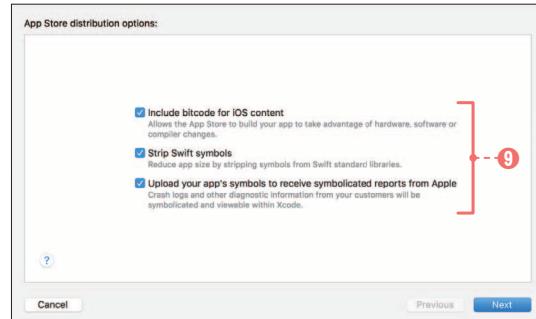
STEP 8

続いて [Upload to App Store] ボタンをクリックします⑧。



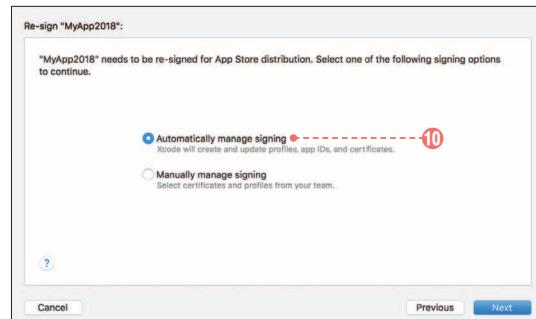
STEP 9

いくつかの設定項目が表示されます。すべてのチェックボックスをオンにして⑨、[Next] ボタンをクリックします。



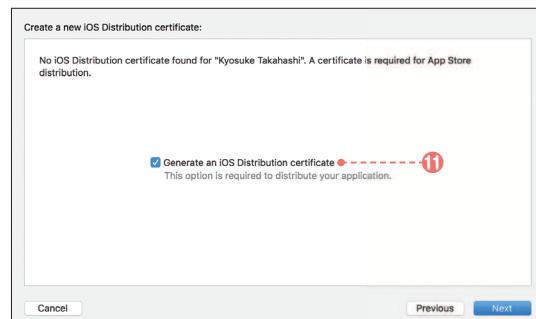
STEP 10

アプリの認証に関する設定が表示されます。[Automatically manage signing]を選択して⑩、[Next] をクリックします。



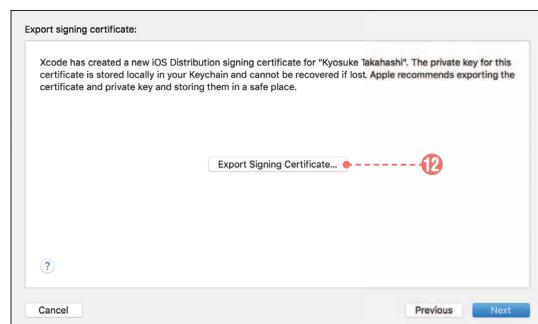
STEP 11

App Storeでアプリを公開するための証明書を作る画面が表示されます。[Generate an iOS Distribution certificate]のチェックボックスをオンにして⑪、[Next] ボタンをクリックします。



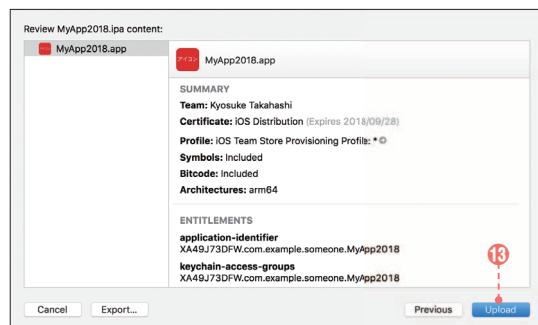
STEP 12

[Export Signing Certificate] ボタンをクリックして⑫、証明書と秘密鍵をみなさん自身のパソコンに保存します。その後で、[Next] ボタンをクリックします。



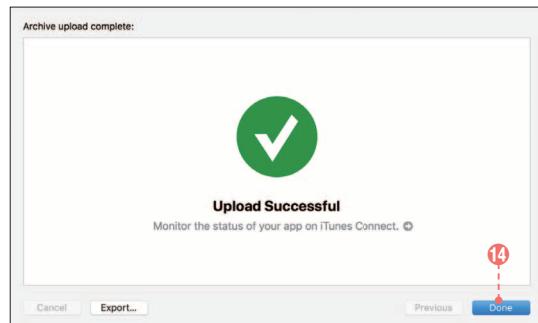
STEP 13

しばらくすると、確認画面が表示されますので、[Upload] ボタンをクリックします⑬。



STEP 14

問題がなければ提出成功の画面が表示されます。[Done] ボタンをクリックします⑭。



STEP 15

iTunes Connectに戻って[1.0提出準備中]リンクをクリックします。すると、ビルドの項目に「+」が表示されるので、クリックします⑮。



[Tips]

アップロードしたアプリがiTunes Connectに反映されるのに、数時間かかる場合があります。

STEP 16

先ほどアップロードしたアプリを選択して⑯、[終了]ボタンをクリックします⑰。



STEP 17

[保存]ボタンをクリックしてから、[審査へ提出]ボタンをクリックします⑯。



STEP 18

各項目を選択してから⑯、[送信]ボタンをクリックします⑳。



STEP 19

アプリのステータスが[審査待ち]に変わります㉑。審査を通過すればアプリが公開されます。

