

### === TP/CF/DR/BV-01

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtGetPrint à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtPrintResult.Value == PIXIT.no\_drink\_selected)

arrêter t0

Retourner pass

> UTPPort.Receive(UtPrintResult.Value)

arrêter t0

Retourner fail

> t0.timeout

Retourner inconc

### === TP/CF/DR/BV-02

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtGetValidate à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Value == FAUX)

arrêter t0

Retourner pass

> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Value == VRAI)

arrêter t0

Retourner fail

```
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

#### === TP/CF/DR/BV-03

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
```

```
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
```

```
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtSelectDrink(DRK) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
```

```
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
```

```
>t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtGetPrint à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
>UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value == DRK.PRX)
    arrêter t0
    Retourner pass
```

```
>UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value != DRK.PRX)
    arrêter t0
    Retourner fail
```

```
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

#### === TP/CF/DR/BV-04

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
```

```
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
```

```

    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(DRK)
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetPrint
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(DRK_2)
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    real_price_drk <- getPrice(DRK_2)
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetPrint
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult)
    arrêter t0
    new_price_printed <- UtGetPrintResult.Value
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
Si new_price_printed == real_price_drk Alors

```

```
    Retourner pass
Sinon
    Retourner fail
FinSi
```

=== TP/CF/DR/BV-05

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtGetInfo à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtGetInfoResult.drinks is empty)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtGetInfoResult.drinks is not empty)
    drinks = UtGetInfoResult.drinks
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtSelectDrink(drinks[0]) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtSelectSugar(1) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Value == FAUX)
    Retourner fail
arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Value == VRAI)
    Retourner pass
```

```
arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

```
=== TP/CF/DR/BV-06
SI PICS.SET_SUGAR == FAUX Alors
    Retourner inconc
Fin Si
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(DRK_S) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSetSugar à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectSugar.Success == FAUX)
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectSugar.Success == VRAI)
    Retourner pass
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

```
=== TP/CF/DR/BV-07
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
```

```

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetInfo à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetInfoResult.drinks is empty)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtGetInfoResult.drinks is not empty)
    drinks = UtGetInfoResult.drinks
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
drink = search(isSugar, drinks)
Envoyer UtSelectDrink(drink) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectSugar(11) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Succes == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner pass
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

=== TP/CF/DR/BV-08

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail

```

```

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetInfo à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetInfoResult.drinks is empty)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtGetInfoResult.drinks is not empty)
    drinks = UtGetInfoResult.drinks
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
drink = search(isSugar, drinks)
Envoyer UtSelectDrink(drink) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectSugar(-1) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Succes == FAUX)
    Retourner fail
arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Success == VRAI)
    Retourner pass
arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

=== TP/CF/DR/BV-09

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail

```

```

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(DRK) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
>t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtInsertCoin(0,10) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
>t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtInsertCoin(0,20) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
>t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtInsertCoin(0,50) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
>t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtInsertCoin(1) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac

```



```

alt
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
>t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner pass
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
>t0.timeout
    Retourner inconc

```

```

=== TP/CF/DR/BV-10
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(DRK) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
    >UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetChange à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)

```

```
    arrêter t0
    Retourner pass
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

#### === TP/CF/DR/BV-11

```
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetDrinkResult.Succes == FAUX)
    Retourner pass
arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Success == VRAI)
    Retourner fail
arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

#### === TP/CF/DR/BV-12

```
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
```

```

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(DRK) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
>t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidate à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
>t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(DRK) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner pass
>UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
>t0.timeout
    Retourner inconc

```

=== TP/CF/DR/BV-13

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0

```

```

    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidateDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
alt
> Envoyer UtInsertCoin(0.10) à l'IUT
> Envoyer UtInsertCoin(0.20) à l'IUT
> Envoyer UtInsertCoin(0.50) à l'IUT
> Envoyer UtInsertCoin(1) à l'IUT
> Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner pass
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

=== TP/CF/DR/BV-14

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac

```

```

alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidateDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

Envoyer UtGetMoney à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetMoneyResult.Succes == FAUX)
    Retourner pass
arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Success == VRAI)
    Retourner fail
arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

=== TP/CF/DR/BV-15

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac

```

```

alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidateDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner pass
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

=== TP/CF/DR/BV-16

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)

```

```

    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidateDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Pour DRK in DRKS:
    Envoyer UtSelectDrink(DRK) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
        arrêter t0
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Retourner pass

```

=== TP/CF/DR/BV-17

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0

```

```

    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidateDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetPrint à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value)
    price = UtGetPrint.Value
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtInsertCoin(1) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtInsertCoinResult.Succes == FAUX)
    Retourner fail
arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetPrint à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt

```



```

>UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value == price - 1)
    Retourner pass
    arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value != price - 1)
    Retourner fail
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

=== TP/CF/DR/BV-18

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```

> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

Envoyer UtValidateDrink à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```

> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

Envoyer UtGetPrint à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```

>UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value)
    price = UtGetPrint.Value

```

```

    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Tant que price != PIXIT.Bonne_boisson
    Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
        Retourner fail
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        price = price - 2
        arrêter t0
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Fin Tant que
Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
    Retourner pass
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    Retourner fail
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

### === TP/CF/DR/BV-19

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)

```

```

    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidateDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
PRICE <- getPrice(DRK)
Envoyer UtGetPrint à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value == PRICE)
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value != PRICE)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
Tant Que MON_INS < PRICE Alors
    Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Envoyer UtGetPrint à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value == MSG_RECUP)
    arrêter t0
    Retourner pass
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value != MSG_RECUP)
    arrêter t0

```

```
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

=== TP/CF/DR/BV-20

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtValidateDrink à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtGetPrint à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value)
    price = UtGetPrint.Value
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Tant que price > 0

Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT

```
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtInsertCoinResult.Succes == FAUX)
    Retourner fail
arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Success == VRAI)
    price = price - 2
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtGetDrinkResult.Success == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtGetDrinkResult.Success == VRAI)
    Retourner pass
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

=== TP/CF/DR/BV-21

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtValidateDrink à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtGetPrint à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value)

price = UtGetPrint.Value

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Tant que price > 0.1

Envoyer UtInsertCoin(0.1) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)

Retourner fail

arrêter t0

```

    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        price = price - 0.1
        arrêter t0
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Fin Tant que
Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetChange
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner pass
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

=== TP/CF/DR/BV-22

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0

```

```

    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidateDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
PRICE <- getPrice(DRK)
Envoyer UtGetPrint à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value == PRICE)
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value != PRICE)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
Tant Que MON_INS < PRICE Alors
    Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Pour DRK in DRKS:
    Envoyer UtSelectDrink(DRK) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
        arrêter t0

```



```
> t0.timeout
    Retourner inconc
Retourner pass
```

=== TP/CF/DR/BV-23

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
```

```
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
```

```
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
```

```
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
```

```
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtValidateDrink à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
```

```
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
```

```
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Envoyer UtGetPrint à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

```
> UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value)
    price = UtGetPrint.Value
    arrêter t0
```

```
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

Tant que price > 0

amount = 0.1

```
Si price == 0.1
    amount = 0.2
Envoyer UtInsertCoin(amount) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtInsertCoinResult.Succes == FAUX)
    Retourner fail
arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Success == VRAI)
    price = price - amount
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSelectDrinkResult.Success == FAUX)
    Retourner pass
    arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtSelectDrinkResult.Success == VRAI)
    Retourner fail
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

=== TP/CF/DR/BV-24

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtValidateDrink à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtGetPrint à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value)

price = UtGetPrint.Value

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Tant que price > 0.1

Envoyer UtInsertCoin(0.1) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)

Retourner fail

arrêter t0

```

    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        price = price - 0.1
        arrêter t0
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Fin Tant que
Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
        Retourner fail
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Envoyer UtGetDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
        Retourner fail
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Envoyer UtGetPrint
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
    > UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value != PIXIT.change_available)
        Retourner fail
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value == PIXIT.change_available)
        arrêter t0
        Retourner pass
    > t0.timeout
        Retourner inconc

```

=== TP/CF/DR/BV-25

```

Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
    > UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)

```

```

    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetInfos à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetInfosResult.Buckets == NaN)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
BEFORE_CUPS = UtGetInfosResult.Buckets
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidateDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
PRICE <- getPrice(DRK)
Envoyer UtGetPrint à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value == PRICE)
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtGetPrintResult.Value != PRICE)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

```

Tant Que MON_INS < PRICE Alors
    Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
        > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
            arrêter t0
        > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
            arrêter t0
            Retourner fail
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Envoyer UtGetDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Envoyer UtGetChange à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Envoyer UtGetInfos à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
    > UTPPort.Receive(UtGetInfosResult.Buckets == NaN)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > t0.timeout
        Retourner inconc
AFTER_CUPS = UtGetInfosResult.Buckets
Si (BEFORE_CUPS - 1) == AFTER_CUPS Alors
    Retourner pass
Sinon
    Retourner fail

```

=== TP/CF/DR/BV-26

Envoyer UtInitialize à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtGetInfo à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtGetInfoResult.drinks is empty)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtGetInfoResult.drinks is not empty)

drinks = UtGetInfoResult.drinks

totalSugar = UtGetInfoResult.sugar

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

drink = search(isSugar, drinks)

Envoyer UtSelectDrink(drink) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

sugar = 1

Envoyer UtSelectSugar(sugar) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Succes == FAUX)

Retourner fail

arrêter t0

> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Success == VRAI)

Retourner pass

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtValidateDrink à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == FAUX)

arrêter t0

Retourner fail

> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == VRAI)

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtGetPrint à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value)

price = UtGetPrint.Value

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Tant que price > 0

amount = 0.1

Si price == 0.1

amount = 0.2

Envoyer UtInsertCoin(amount) à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtInsertCoinResult.Succes == FAUX)

Retourner fail

arrêter t0

> UTPPort.Receive(UtSelectSugarResult.Success == VRAI)

price = price - amount

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtGetDrink à l'IUT

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc\_noac

alt

> UTPPort.Receive(UtGetDrinkResult.Success == VRAI)

arrêter t0

> UTPPort.Receive(UtGetDrinkResult.Success == FAUX)

Retourner fail

arrêter t0

> t0.timeout

Retourner inconc

Envoyer UtGetMoney à l'IUT



```

Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtGetMoneyResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtGetMoneyResult.Success == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSetTotalSugar(totalSugar - sugar) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSetTotalSugarResult.Success == VRAI)
    Retourner pass
arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtGetMoneyResult.Success == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

```

=== TP/CF/DR/BV-27
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetInfos à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetInfosResult.Sugar is not empty)
    arrêter t0
    sugarPrevious = UtGetInfosResult.Sugar
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(DRK_without_sugar) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)

```

```

    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtValidateDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtValidateResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetPrint à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtGetPrint.Value)
    price = UtGetPrint.Value
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Tant que price > 0.1
    Envoyer UtInsertCoin(0.1) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
        Retourner fail
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        price = price - 0.1
        arrêter t0
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Fin Tant que
Envoyer UtInsertCoin(2) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout

```

```

    Retourner inconc
Envoyer UtGetDrink à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetChange à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Succes == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtGetInfos à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtGetInfosResult.Sugar is not empty)
    arrêter t0
    sugarAfter = UtGetInfosResult.Sugar
> t0.timeout
    Retourner inconc
Si sugarPrevious == sugarAfter Alors
    Retourner pass
Sinon
    Retourner fail
Fin Si

```

```

=== TP/CF/DR/BV-28
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)

```

```

    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Pour DRK in DRKS
    Envoyer UtSetNbDrinks(DRK, 0) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
    > UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
    > t0.timeout
        Retourner inconc
    Envoyer UtSelectDrink(DRK) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
        arrêter t0
    > UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Retourner pass

```

```

=== TP/CF/DR/BV-29
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSetTotalBucket(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTPPort.Receive(UtSetTotalBucketResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
>UTPPort.Receive(UtGetMoneyResult.Success == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0

```

```

> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner pass
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

```

=== TP/CF/DR/BV-30
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSetNbSugar(3) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectDrink(DRK_with_sugar) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == FAUX)
    arrêter t0
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Value == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout

```

```
    Retourner inconc
Envoyer UtSelectSugar(4) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner pass
> UTPPort.Receive(UtSelectResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
    Retourner fail
> t0.timeout
    Retourner inconc
```

```
=== TP/CF/DR/BV-31
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Pour DRK in DRKS
    Envoyer UtSetNbDrinks(DRK, 5) à l'IUT
    Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
    alt
    > UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
        arrêter t0
        Retourner fail
    > UTPPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
        arrêter t0
    > t0.timeout
        Retourner inconc
Retourner pass
```

```
=== TP/CF/DR/BV-32
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTPPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
```

```

> UTTPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSetNbSugar(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTTPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    Retourner pass
    arrêter t0
>UTTPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```

```

=== TP/CF/DR/BV-33
Envoyer UtInitialize à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
> UTTPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    arrêter t0
    Retourner fail
> UTTPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc
Envoyer UtSetNbBucket(0) à l'IUT
Démarrer t0 d'une durée PIXIT.tc_noac
alt
>UTTPort.Receive(UtResult.Success == VRAI)
    Retourner pass
    arrêter t0
>UTTPort.Receive(UtResult.Success == FAUX)
    Retourner fail
    arrêter t0
> t0.timeout
    Retourner inconc

```