

TP ID	TP/CF/DR/BV-01
Test Objective	Test lorsqu'aucune boisson n'est sélectionnée
Reference	Clause 1
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial }	
Expected behaviour	
ensure that { when { aucune boisson n'est sélectionnée } then { ne pas afficher de prix } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-02
Test Objective	Test de validation lorsqu'aucune boisson n'est sélectionnée
Reference	Clause 2
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial }	
Expected behaviour	
ensure that { when { aucune boisson n'est sélectionnée } then { le bouton valider est désactivé } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-03
Test Objective	Test lorsqu'une boisson est sélectionnée
Reference	Clause 3
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial }	
Expected behaviour	
ensure that { when { une DRK est sélectionnée } then { le PRX associé à DRK est affiché } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-04
Test Objective	Test de la modification du prix à la sélection d'une boisson
Reference	Clause 4
Config ID	

PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée le PRX associé est affiché } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { une DRK2 est sélectionnée } then { modifier le PRX affiché par le PRX2 associé à DRK2 } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-05
Test Objective	Test de sélection du taux de sucre après sélection d'une boisson
Reference	Clause 5
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { une boisson a été sélectionnée } then { activer la sélection du sucre } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-06
Test Objective	Test de sélection de sucre pour une boisson non sucrée
Reference	Clause 6
Config ID	
PICS Selection	SET_SUGAR
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { une DRK_WS a été sélectionnée } then { sucre sélectionné = 0 désactiver sélection du sucre } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-07
Test Objective	Test de sélection maximum du sucre
Reference	Clause 7
Config ID	
PICS Selection	SET_SUGAR
Initial conditions	

<pre> with { la machine à café est dans son état initial une DRK_S a été sélectionnée la sélection sucre est activée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { sélection maximum de sucre } then { sucre sélectionné = 10 } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-08
Test Objective	Test de sélection minimum du sucre
Reference	Clause 8
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée la sélection du sucre est activée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { sélection de la quantité de sucre } then { nombre de sucre >= 0 } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-09
Test Objective	Test d'insertion de pièces si non validation
Reference	Clause 9
Config ID	
PICS Selection	SET_SUGAR
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { la boisson n'est pas validée } then { désactiver bouton MONNAIE_1 désactiver bouton MONNAIE_2 désactiver bouton MONNAIE_3 désactiver bouton MONNAIE_4 désactiver bouton MONNAIE_5 } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-10
Test Objective	Test de rendu de monnaie si non validation
Reference	Clause 10
Config ID	
PICS Selection	SET_SUGAR

Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée }	
Expected behaviour	
ensure that { when { la boisson n'est pas validée } then { désactiver bouton MONNAIE } }	
TP ID	
TP/CF/DR/BV-11	
Test Objective	
Test de récupération d'une boisson si non validation	
Reference	
Clause 11	
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée }	
Expected behaviour	
ensure that { when { la boisson n'est pas validée } then { on ne peut pas la récupérer } }	
TP ID	
TP/CF/DR/BV-12	
Test Objective	
Test de sélection de boisson après validation	
Reference	
Clause 12	
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée }	
Expected behaviour	
ensure that { when { la boisson est validée } then { désactiver DRKS } }	
TP ID	
TP/CF/DR/BV-13	
Test Objective	
Test d'insertion de monnaie après sélection	
Reference	
Clause 13	
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	

<pre> with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée la DRK a été validée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { boisson validée } then { activer bouton MONNAIE_1 activer bouton MONNAIE_2 activer bouton MONNAIE_3 activer bouton MONNAIE_4 activer bouton MONNAIE_5 } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-14
Test Objective	Test de la non récupération de la monnaie tant que l'on a pas entièrement payé
Reference	Clause 14
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée la boisson a été validée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { je paye une partie de la boisson } then { je ne peux pas récupérer la monnaie } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-15
Test Objective	Tant qu'une boisson n'est pas entièrement payée, on ne peut pas récupérer la boisson
Reference	Clause 15
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée la DRK a été validée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { boisson non payée } then { récupérer la boisson désactivé } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-16
Test Objective	Tant que la boisson n'est pas payée, on ne peut pas en sélectionner une autre
Reference	Clause 16
Config ID	
PICS Selection	

Initial conditions	
<pre>with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée la DRK a été validée }</pre>	
Expected behaviour	
<pre>ensure that { when { INS_MONNAIE < PRIX_DRK } then { désactiver boutons DRKS } }</pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-17
Test Objective	Quand une pièce est inséré, le montant restant est mis à jour
Reference	Clause 17
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre>with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée la boisson a été validée }</pre>	
Expected behaviour	
<pre>ensure that { when { insérer une pièce } then { mettre à jour le prix restant } }</pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-18
Test Objective	Quand une boisson est entièrement payée, on ne peut pas insérer plus de pièces
Reference	Clause 18
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre>with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée la boisson a été validée }</pre>	
Expected behaviour	
<pre>ensure that { when { la boisson est entièrement payée } then { bouton_inserer_piece1 désactivé bouton_inserer_piece2 désactivé bouton_inserer_piece3 désactivé bouton_inserer_piece4 désactivé bouton_inserer_piece5 désactivé } }</pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-19
Test Objective	affichage récupération boisson après paiement
Reference	Clause 19
Config ID	

PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée la DRK a été validée }	
Expected behaviour	
ensure that { when { la boisson est totalement payée } then { afficher MSG_RECUP } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-20
Test Objective	Quand la boisson est payé, on peut la récupérer
Reference	Clause 20
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée la boisson a été validée }	
Expected behaviour	
ensure that { when { la boisson est totalement payée } then { récupérer la boisson } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-21
Test Objective	Quand le montant est supérieur au prix de la boisson, on rends la monnaie
Reference	Clause 21
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée la boisson a été validée }	
Expected behaviour	
ensure that { when { la boisson est entièrement payée MONNAIE > PRIX_DRK } then { On peut récupérer la monnaie } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-22
Test Objective	impossibilité de sélectionner une boisson si la dernière n'a pas été récupérée
Reference	Clause 22
Config ID	
PICS Selection	

Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée la DRK a été validée la boisson est totalement payée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { le bouton récupérer est clicable } then { désactiver les boutons DRKS } } </pre>	
TP ID	
TP/CF/DR/BV-23	
Test Objective	
Quand il reste de la monnaie, je ne peux pas sélectionner de nouvelle boisson	
Reference	
Clause 23	
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée la boisson a été validée la boisson est totalement payée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { il reste de la monnaie à récupérer } then { ne pas pouvoir sélectionner de boisson } } </pre>	
TP ID	
TP/CF/DR/BV-24	
Test Objective	
Le texte "N'oubliez pas votre monnaie !" est affiché, lorsqu'une boisson est récupérée et qu'il reste de la monnaie	
Reference	
Clause 24	
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée la boisson a été validée la boisson est totalement payée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { la boisson est récupérée il reste de la monnaie à récupérer } then { le texte affiché est "N'oubliez pas votre monnaie !" } } </pre>	
TP ID	
TP/CF/DR/BV-25	
Test Objective	
diminution de 1 gobelet lorsqu'une boisson et la monnaie sont récupérées	
Reference	
Clause 25	

Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une DRK a été sélectionnée la DRK a été validée la boisson est totalement payée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { la DRK est récupérée la CHG est récupérée } then { CUPS = CUPS - 1 } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-26
Test Objective	Quand la boisson et la monnaie sont récupéré, le nombre de sucre est déduit dans la machine
Reference	Clause 26
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une boisson a été sélectionnée la boisson a été validée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { la boisson est récupérée la monnaie est récupérée } then { sucreTotal = sucreTotal - sucreBoisson } } </pre>	
TP ID	TP/CF/DR/BV-27
Test Objective	Une boisson qui ne peut pas avoir de sucre est récupérée avec la monnaie On vérifie que le nombre d'unité de sucre n'est pas descendu
Reference	Clause 27
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
<pre> with { la machine à café est dans son état initial une boisson qui ne peut pas avoir de sucre a été récupérée la monnaie a été récupérée } </pre>	
Expected behaviour	
<pre> ensure that { when { on sélectionne une boisson sans taux de sucre la boisson est récupérée la monnaie est récupérée } then { sugarBefore == sugarAfter } } </pre>	

TP ID	TP/CF/DR/BV-28
Test Objective	impossibilité de sélectionner une boisson manquante
Reference	Clause 28
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial }	
Expected behaviour	
ensure that { when { N_DRK <= 0 } then { bouton DRK non clicable } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-29
Test Objective	Si plus de gobelet, on ne peut pas sélectionner de boisson
Reference	Clause 29
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial }	
Expected behaviour	
ensure that { when { nbGobelet == 0 } then { Sélection de boisson impossible } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-30
Test Objective	On ne peut pas sélectionner plus de sucre que le sucre restant
Reference	Clause 30
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial une DRK_S est sélectionnée }	
Expected behaviour	
ensure that { when { le taux de sucre est modifié } then { nbSucre <= sucre restant } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-31
Test Objective	modifier le nombre restant d'une boisson
Reference	Clause 31
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	

with { la machine à café est dans son état initial }	
Expected behaviour	
ensure that { when { clic sur changer_nb_boissons } then { le nombre de boissons restantes associé au choix est mis à jour } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-32
Test Objective	On peut sélectionner le nombre de sucre restant
Reference	Clause 32
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial }	
Expected behaviour	
ensure that { when { selectionne un nombre de sucre } then { nbSucreMachine = monNombreSucre } }	
TP ID	TP/CF/DR/BV-33
Test Objective	
Reference	Clause 33
Config ID	
PICS Selection	
Initial conditions	
with { la machine à café est dans son état initial }	
Expected behaviour	
ensure that { when { selectionne un nombre de gobelets } then { nbGobelets = monNbGobelets } }	