

# PRÉSENTATION

## **Menu Maker by Qwenta**

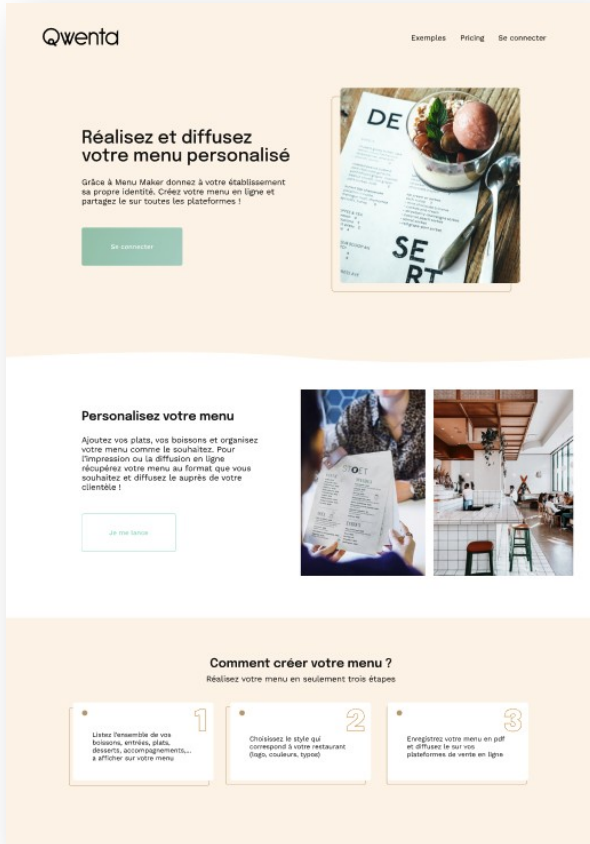
# Sommaire

1. Contexte du projet
2. Aperçu de la maquette
3. Méthodologie utilisée
4. Tableau Kanban
5. Spécifications techniques
6. Veille technologique
7. Conclusion
8. Questions

# Contexte du Projet

- *Menu Maker est un outil en ligne pour les restaurateurs.*
- *Il leur permet de créer, personnaliser et diffuser leurs menus.*
- *Objectifs :*
- *Simplifier la création de menus pour les restaurateurs.*
- *Faciliter l'impression et la mise en ligne (PDF, Deliveroo, Instagram).*
- *Offrir une interface intuitive et rapide.*

# Aperçu de la maquette



## Objectif de cette page :

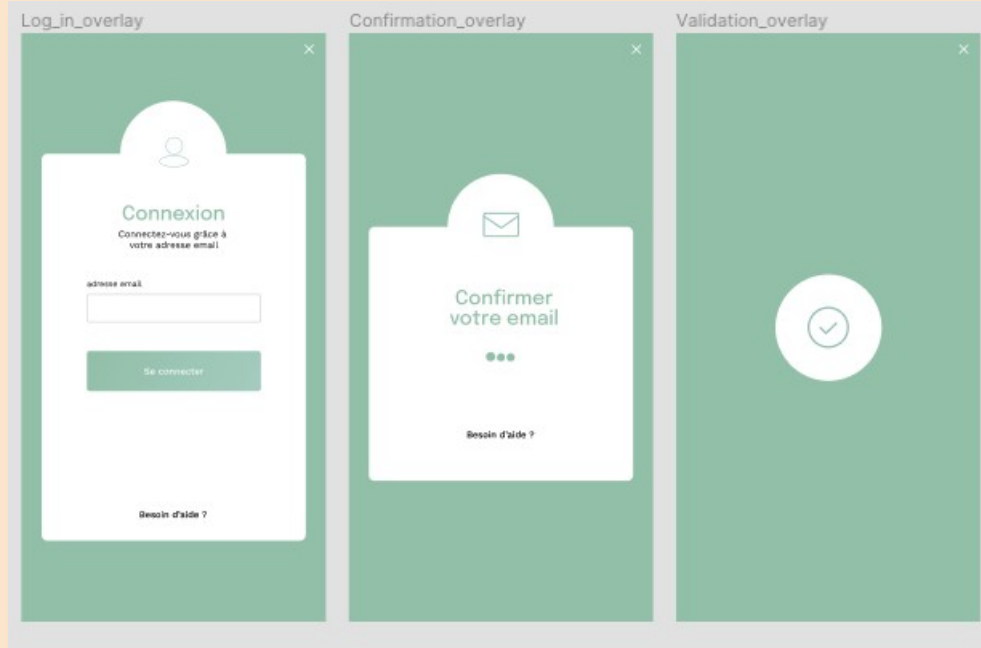
- La landing page sert de porte d'entrée à la plateforme et permet aux restaurateurs de découvrir le service.
- Présentation du concept : un outil permettant de créer et diffuser des menus personnalisés en quelques clics.
- Call-To-Action (CTA) principal : un bouton d'inscription pour inciter les restaurateurs à s'inscrire.
- Aperçu des fonctionnalités : explication rapide des avantages, notamment la personnalisation du design, l'export PDF et le partage en ligne.

## Illustrations et témoignages : Une mise en avant visuelle pour rendre l'outil attractif.

## Pourquoi cette page est importante ?:

- Elle introduit les bénéfices du service.
- Elle oriente rapidement les visiteurs vers la création de compte.
- Elle crédibilise la plateforme grâce à des témoignages et visuels engageants.

# Aperçu de la maquette



**Objectif de cette page :** cette page permet aux utilisateurs de se connecter ou de créer un compte pour accéder à l'éditeur de menu.

## Éléments présents :

Formulaire de connexion : champs email et mot de passe.

Inscription rapide : option pour créer un compte en quelques étapes.

Connexion sécurisée : authentification avec **JWT** et mot de passe **hashé avec bcrypt**.

## Pourquoi cette page est importante ?:

Elle garantit un accès sécurisé aux utilisateurs.

Elle assure une expérience fluide avec une interface claire et intuitive.

# Aperçu de la maquette

**Objectif de cette page :** c'est le cœur du projet : un éditeur **dynamique** permettant de créer, modifier et **personnaliser** les menus.

## Éléments présents :

Ajout de plats et catégories : saisie des entrées, plats, desserts, avec nom, prix et description.

Personnalisation visuelle : sélection des couleurs, polices, **intégration du logo** du restaurant.

Aperçu en temps réel : le menu s'affiche en direct selon les modifications.

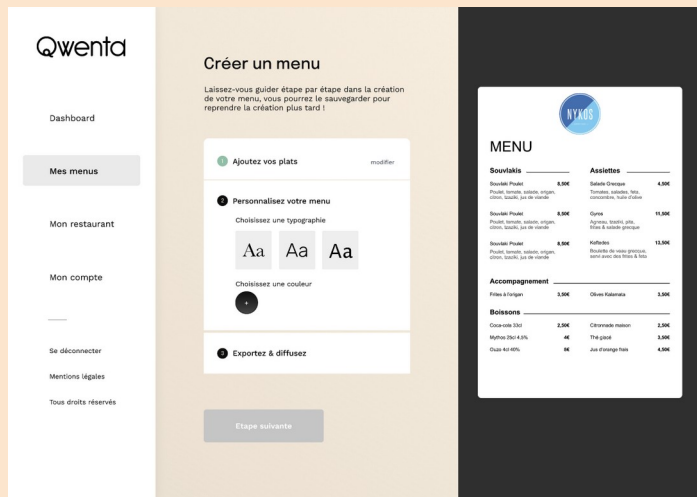
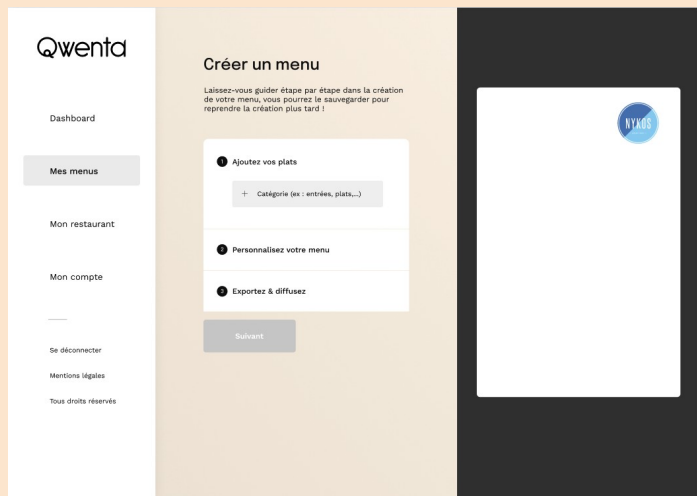
Gestion des versions : possibilité d'historiser les menus précédents.

## Pourquoi cette page est importante ?

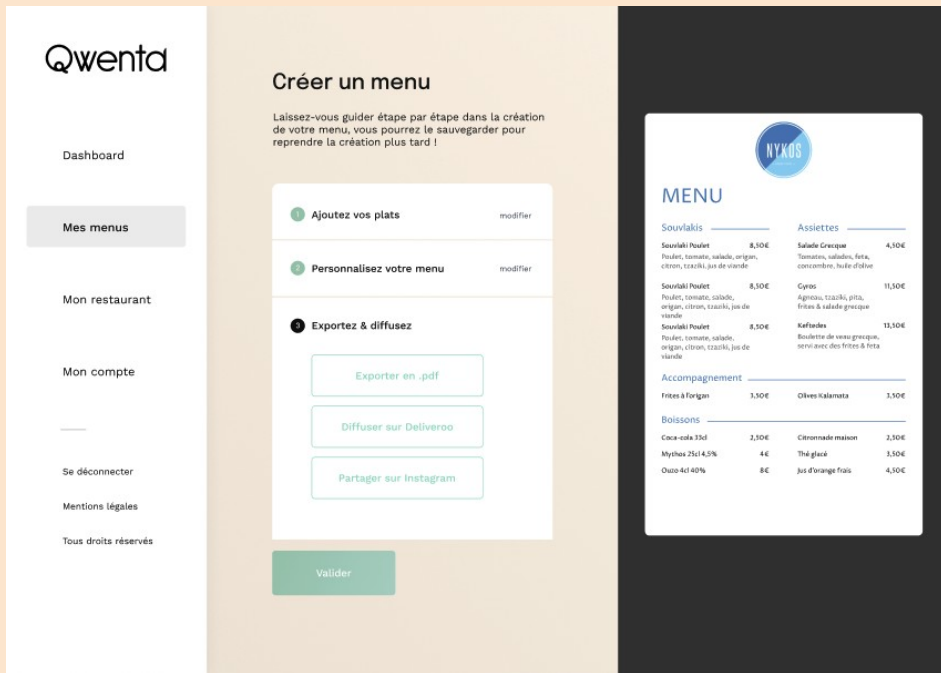
Elle offre une expérience utilisateur **fluide et intuitive**.

Elle permet une personnalisation **avancée** du menu.

Elle assure une gestion efficace avec l'option d'enregistrer, modifier et **prévisualiser**.



# Aperçu de la maquette



**Objectif de cette page :** faciliter la diffusion et l'exploitation des menus créés.

## Éléments présents :

Export PDF : génération d'un fichier **haute qualité** pour impression.

Impression directe : option pour commander une impression via Qwenta.

Partage sur Deliveroo : permet d'envoyer automatiquement le menu sur la plateforme de livraison.

Publication sur Instagram : génération d'un visuel pour le partage sur les réseaux sociaux.

## Pourquoi cette page est importante ?:

Elle permet une utilisation **multi-supports** du menu.

Elle automatise la mise en ligne sur **Deliveroo et Instagram**.

Elle intègre une option commerciale avec **l'impression via Qwenta**.

# Méthodologie utilisée

## Méthodologie *Agile et Scrum* :

Agile : approche itérative et incrémentale qui permet d'adapter rapidement le projet aux besoins des utilisateurs.

Scrum : framework Agile basé sur des **sprints** (courtes périodes de travail définies) et des réunions régulières pour ajuster les objectifs.

### Structure en sprints, durées et objectifs :

Durée d'un sprint : environ 2 semaines.

### Rôles dans Scrum :

Product Owner (Soufiane) : définit les priorités du projet.

Développeurs (Front & Back) : implémentent les fonctionnalités.

Scrum Master : Aide à fluidifier le travail et à **résoudre les blocages**.

### Rythme :

Sprint planning (début)

Daily stand-ups (réunions courtes)

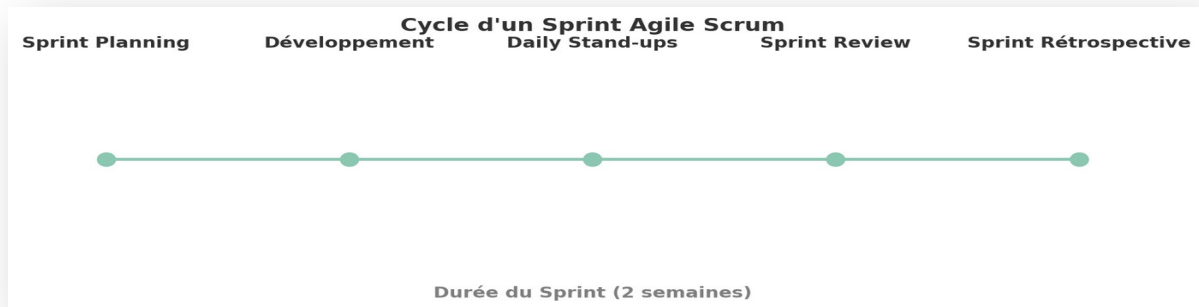
Sprint review et rétrospective (fin de sprint)

## Avantages de cette approche pour le projet Menu Maker

**Adaptabilité** : possibilité de s'ajuster en fonction des retours utilisateurs.

**Collaboration renforcée** : communication entre le client et l'équipe via des feedbacks fréquents.

**Livraison rapide** : développement progressif avec des fonctionnalités livrables à chaque sprint.





# Suivi du projet avec le Kanban

## C'est quoi Kanban ? :

Kanban est une **méthode agile** qui permet de visualiser l'avancement des tâches à l'aide d'un **tableau divisé en plusieurs colonnes**. Il aide ainsi à éviter les blocages, **optimiser la charge de travail et suivre la progression en temps réel**.

## Structure du tableau Kanban pour Menu Maker :

A faire => tâches planifiées mais non commencées.

En cours => tâches actuellement en développement.

À tester => tâches prêtes pour la validation.

Terminé => tâches complètement finalisées.

## Exemple de User Story (US) :

"**En tant que** restaurateur, **je veux pouvoir** ajouter une catégorie de plats **pour** mieux structurer mon menu."

Cette user story serait d'abord placée dans "A faire", puis déplacée dans "En cours" lorsqu'un développeur commence à travailler dessus.

## Pourquoi utiliser Kanban dans ce projet ?:

Suivi clair des tâches.

Meilleure collaboration entre le front-end et le back-end.

Facilité à identifier les blocages et optimiser le workflow.

Transparence pour le client et l'équipe.

**Lien public du tableau kanban : <https://trello.com/b/xUXB4YEu/menu-maker>**

### A faire

**Qwenia**

Créer un menu

Exportation PDF (8SP)

P1 Création de menus  
Dev Back End Dev Front End

Créer bouton exporter en PDF (2SP)

P1 Création de menus  
Dev Front End

Génération du PDF avec logo du restaurant (3SP)

P1 Création de menus  
Dev Front End

Bienvenue, Nykos Greek Food

+ Ajouter une carte

### En cours

**Qwenia**

Créer un menu

Catégorie de plat (5SP)

P1 Création de menus  
Dev Back End Dev Front End

Création de plat (5SP)

P1 Création de menus  
Dev Back End Dev Front End

Bienvenue, Nykos Greek Food

+ Ajouter une carte

### A tester

**Qwenia**

Bienvenue, Nykos Greek Food

Product Owner P1  
Dev Back End Connexion  
Dev Front End

Déconnexion (2SP)

Product Owner P1  
Connexion Dev Front End

Bouton de déconnexion (1SP)

Product Owner P1  
Connexion Dev Front End

Suppression du token JWT à la déconnexion (2SP)

P1 Dev Front End

+ Ajouter une carte

### Terminé

**Qwenia**

Product Owner P1  
Dev Back End Connexion  
Dev Front End

Page login (8SP)

Product Owner P1  
Connexion Dev Front End

Créer module de connexion (2SP)

Product Owner P1  
Dev Back End Connexion

Implémenter authentification JWT (3SP)

Product Owner P1  
Dev Back End Connexion  
Dev Front End

+ Ajouter une carte

+ Ajoutez une autre liste

# Organisation des sprints et durées estimées

**Définition d'un Sprint :** Un sprint est une période de développement **fixe (souvent 2 ou 3 semaines)** durant laquelle l'équipe réalise un ensemble de tâches **prioritaires**. Chaque sprint a un objectif **clair et livrable**.

**Sprint Planning pour Menu Maker :** Le projet sera structuré en **4 sprints sur une période de 10 semaines (3 ou 2 semaines par sprint)** en fonction des priorités (P1, P2, P3) et du nombre de Story Points (SP) attribués à chaque tâche.

## **Sprint 1 : Connexion et authentification**

Objectif : Mise en place du système de connexion et sécurisation des comptes.

Story Points estimés : 22 SP

Durée estimée : 3 semaines

## **Sprint 2 : Création, gestion des menus et PDF**

Objectif : Permettre aux restaurateurs de créer, modifier leurs menus et générer un PDF

Story Points estimés : 22 SP

Durée estimée : 3 semaines

## **Sprint 3 : Personnalisation des menus et dashboard**

Objectif : Offrir aux restaurateurs des options avancées de personnalisation et gestion.

Story Points estimés : 20 SP

Durée estimée : 2 semaines

## **Sprint 4 : Exportation et partage des menus**

Objectif : Permettre aux restaurateurs d'exporter et diffuser leurs menus.

Story Points estimés : 20 SP

Durée estimée : 2 semaines



## Spécifications techniques :

### Technologies principales :

Frontend : React, Vite.js, TailwindCSS

Gestion d'état : Zustand (léger et performant)

Backend : Node.js, Express.js

Base de données : PostgreSQL

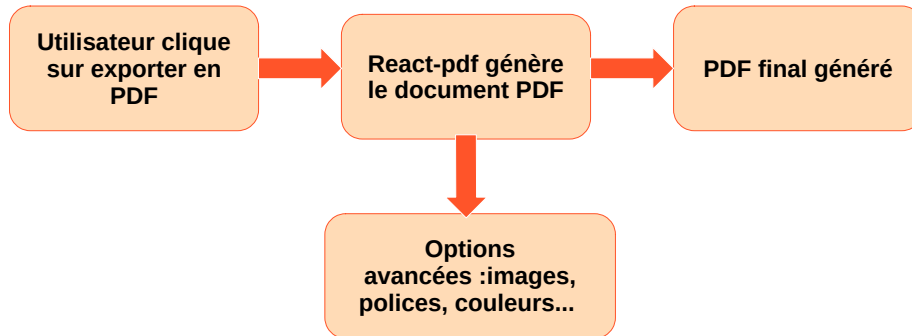
Authentification : JWT (JSON Web Token)

Génération PDF : React-pdf

Hébergement : Vercel (frontend), Railway (backend & DB)

## Spécification technique clé pour le projet Menu Maker

### Génération de PDF avec React-pdf



**Pourquoi React-PDF ?** C'est une bibliothèque qui permet de générer des fichiers PDF directement dans une application React, **sans avoir besoin d'un serveur**.

Basé sur des composants React : on écrit un PDF comme une interface React.

Génération côté client : **pas besoin d'un backend** pour générer le fichier.

Personnalisation **avancée** : permet d'ajouter des images, du texte, des styles, et des polices spécifiques.

Conversion **rapide** : génère un PDF en temps réel dès que l'utilisateur clique sur "Exporter".

## Veille technologique

### Contribution de la veille à l'élaboration des spécifications techniques :

Adaptation **rapide aux mises à jour** des technologies utilisées.

Amélioration **continue** du projet en intégrant les meilleures pratiques.

**Sécurisation de l'application** en restant informé des vulnérabilités.

**Optimisation des performances** grâce aux retours d'expérience des experts.

## Classification des sources :

**Utilisation de Feedly pour centraliser les articles et news selon deux axes :**

### 1) Notions associées au projet Menu Maker et ses spécifications techniques:

React Blog => *dernières mises à jour et bonnes pratiques sur React.*

Vite.js Blog => *évolutions du bundler Vite.js utilisé pour le projet.*

Node.js Blog => *améliorations et nouvelles fonctionnalités du backend.*

Planet PostgreSQL => *optimisation et meilleures pratiques pour la base de données.*

Tailwind CSS Blog => *styles et performances en CSS avec Tailwind.*

### 2) Veille plus générale sur le développement web :

CSS-Tricks => *articles sur l'optimisation et les meilleures pratiques CSS.*

MDN Blog => *documentations officielles et évolutions du web.*

Cert-FR => *veille cybersécurité pour détecter les vulnérabilités web.*

Secur'id => *actualités sur la cybersécurité et la protection des données.*

Blog Access42 => *ressources et bonnes pratiques pour **améliorer l'accessibilité web.***

Today

Read Later

Feedly AI

Integrations & API

FAVORITES

Menu Maker

FEEDS

All

Menu Maker veille générale

Adam Argyle

Blog - Access42

CERT-FR

Codelynx

CSS-Tricks

Grafikart.fr

MDN Blog

web dev. Blog

1 more feed

Menu Maker projet spécifique

Node.js Blog

Planet PostgreSQL

React Blog

2 more feeds

Create New Folder

Upgrade

Blog - Access42

27 followers / 1 article per week

FEB 12, 2025


Formulaires : comment concevoir des étiquettes (labels) accessibles ?

Blog - Access42 by Philippe Bouchon / Feb 12, 2025 at 3:31 AM // keep unread // hide

Is this article about Electronics?

Yes

No



Today

Read Later

Feedly AI

Integrations & API

FAVORITES

Menu Maker

FEEDS

All

Menu Maker veille générale

Adam Argyle

Blog - Access42

CERT-FR

Codelynx

CSS-Tricks

Grafikart.fr

MDN Blog

web dev. Blog

1 more feed

Menu Maker projet spécifique

Node.js Blog

Planet PostgreSQL

3 more feeds

Create New Folder

Vulnérabilité dans PostgreSQL (14 février 2025)

CERT-FR / Feb 14, 2025 at 3:38 PM // keep unread // hide

Feedly AI found 1 Company (PostgreSQL)

See Insights Card

Une vulnérabilité a été découverte dans PostgreSQL. Elle permet à un attaquant de provoquer une exécution de code arbitraire à distance.

Visit Website

FAVORITES

Menu Maker

FEEDS

All

Menu Maker veille générale

Adam Argyle

Blog - Access42

CERT-FR

Codelynx

CSS-Tricks

Grafikart.fr

MDN Blog

web dev. Blog

1 more feed

Menu Maker projet spécifique

Node.js Blog

Planet PostgreSQL

React Blog

Tailwind CSS Blog

Vite

Create New Folder

BOARDS

Menu Maker

Create New Board

Recently Read

Résumé

Upgrade

Vite

7 followers / 1 article per month

LATEST

Vite 6.0

The build tool for the Web

Vite 6.0 is out!

2mo

April 20, 2024 Quick links: Docs: English, 简体中文, 日本語, Español, Português, Vite 4.3 Changelog Performance...

Vite 5.1

Vite 5.1 is out!

12mo

February 8, 2024 Vite 5 was released almost a year ago, and it represented another big leap for Vite and the ecosystem. A fe...

Vite 4.3

It's fast

Vite 4.3 is out!

22mo

April 20, 2023 Quick links: Docs: English, 简体中文, 日本語, Español, Português, Vite 4.3 Changelog Performance...

Vite 4.0

Rollup 3

Vite 4.0 is out!

26mo

December 9, 2022 - Check out the Vite 5.0 announcement Vite 3 was released five months ago, open downloads per week...

Vite 3

ite 3

Vite 3.0 is out!

31mo

July 23, 2022 - Check out the Vite 4.0 announcement In February last year, Evan You released Vite 2. Since then, its...

FAVORITES

Menu Maker

FEEDS

All

Menu Maker veille générale

Adam Argyle

Blog - Access42

CERT-FR

Codelynx

CSS-Tricks

Grafikart.fr

MDN Blog

web dev. Blog

1 more feed

Menu Maker projet spécifique

Node.js Blog

Planet PostgreSQL

React Blog

Tailwind CSS Blog

Vite

Create New Folder

BOARDS

Menu Maker

Create New Board

Recently Read

Résumé

Upgrade

Codelynx

11 followers / 5 articles per week

LATEST

Le guide complet de Zustand pour gérer l'état en React

Zustand : Le guide complet pour gérer ton state en React

sd

Découvre comment utiliser Zustand, le gestionnaire d'état React simple et puissant. Un guide complet avec des...

Le guide complet de useContext pour gérer tes données globalement

useContext : Le guide complet pour gérer tes données globalement

6d

Découvre comment utiliser useContext en React pour partager des données entre les composants sans prop drilling. Un guide...

Le guide complet de NuGS pour gérer l'état de ton URL en NextJS

NuGS : Comment gérer l'état de ton URL en NextJS

7d

Découvre comment utiliser NuGS pour synchroniser l'état de ton application avec l'URL. Un guide complet pour comprendre...

Le guide complet de Prisma avec NextJS

Guide complet de Prisma avec NextJS

sd

Découvre comment utiliser Prisma avec NextJS. Un guide complet pour comprendre...

Le guide complet de Prisma avec NextJS

Guide complet de Prisma avec NextJS

sd

Découvre comment utiliser Prisma avec NextJS. Un guide complet pour comprendre...

Tu n'utilises pas encore Cursor ? Lis cet article.

Tu n'utilises pas encore Cursor ? Lis cet article.

sd

Découvre comment utiliser Cursor pour accélérer ton développement. Un guide complet pour comprendre...

# Conclusion

## Résumé des points clés du projet Menu Maker :

### Structuration du projet :

- Définition des fonctionnalités principales et priorisation des tâches.
- Organisation en sprint avec une approche Agile.

### Choix technologiques :

- Utilisation de React, Vite.js, Zustand pour une application performante.
- Base de données PostgreSQL et back-end en Node.js / Express.
- Génération de PDF avec React-pdf.

### Gestion des tâches et estimation des efforts :

- Création d'un Kanban détaillé avec des User Stories et des Story Points.
- Découpage en tâches spécifiques pour améliorer le suivi et la productivité.

### Veille technologique et suivi des évolutions :

- Veille sur les technologies spécifiques du projet (React, PostgreSQL, Vite...).
- Veille plus générale sur le développement web, accessibilité et sécurité.

QUESTIONS ?