

Software Architecture and Design

Open-Source Analysis Assignment

Zed Attack Proxy (ZAP)

เสนอ

อ.ปริญญา เอกปริญญา

สมาชิก

62010453	นนทพันธุ์ รุจิรกาล
62010472	นวพรรษ ศรีบุญเรื่อง
62010474	นวพล กรุดพันธ์
62010494	นิติพัฒน์ บุญเกตุ
62010496	นิติภูมิ คล้ายเนียม

รายงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของรายวิชา 01076024

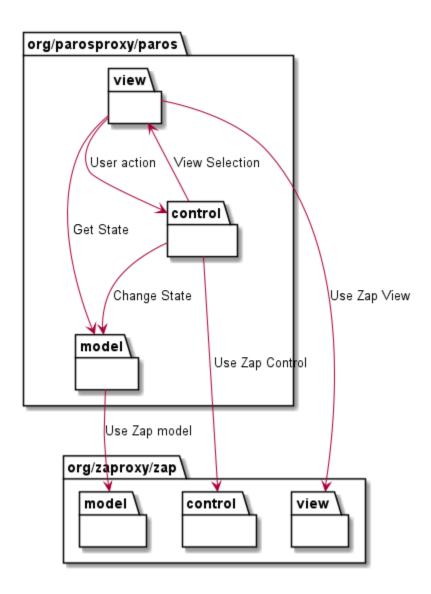
SOFTWARE ARCHITECTURE AND DESIGN ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

Zed Attack Proxy (ZAP)

GitHub Project Repository: https://github.com/zaproxy/zaproxy/

Model-View-Controller

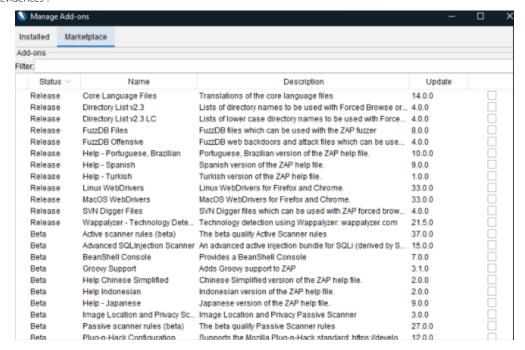


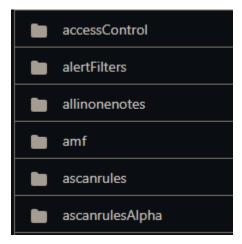
Model , View และ Control เป็น Module โดย Model จะทำงานด้วยการจัดการ State และ มี View ที่ ดิดต่อกับ User โดยที่จะรับ State มาจาก Model และแสดงผลให้ User และ Control รับ User Action มา จาก View และจัดการกับ State ของ Model

Quality Attributes

1. Usability

- Tactic : AddOns
- Evidences:





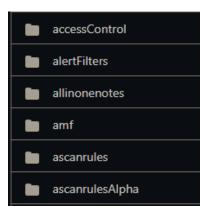
Ref: zaproxy/zap-extensions: OWASP ZAP Add-ons (github.com)

- Reason : เพิ่มความหลากหลายในการใช้งาน Tool ให้ตรงตามจุดประสงค์การใช้งานของผู้ใช้ ผู้พัฒนาสามารถพัฒนา Addon ที่เหมาะสมกับการใช้งานของตนเองได้ และส่ง Pull request ให้ผู้พัฒนา Tool หลักได้

2. Modifiability

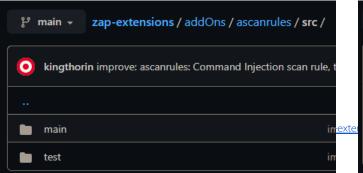
- Tactic : Coupling, Cohesion, Split Module
- Evidences :

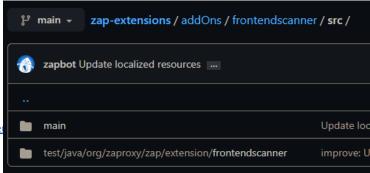




Ref: <u>zaproxy/zap-extensions</u>: <u>OWASP ZAP Add-ons (github.com)</u>

มีการแยก Repository ระหว่าง Module หลักกับตัว AddOns อย่างชัดเจน และมีการแยก Folder แต่ละ Module ของ AddOns (Support Tactic Split Module)





ในแต่ละ AddOns จะมี Main ของแต่ละ AddOn สามารถบอกได้ว่ามีการแยกการทำงานของแต่ละ AddOns ชัดเจน และสามารถพัฒนา AddOn ได้โดยไม่ส่งผลกระ

Name	Version	Description
Active scanner rules	35.0.0	The release quality Active Scanner rules
Active scanner rules (alpha)	28.0.0	The alpha quality Active Scanner rules
Active scanner rules (beta)	30.0.0	The beta quality Active Scanner rules
Advanced SQLInjection Scanner	13.0.0	An advanced active injection bundle for SQLi (derived by SQLMap)

```
public AddOnCollection(File[] dirs) {
    if (dirs != null) {
        for (File dir : dirs) {
            try {
                 this.addDirectory(dir);
            } catch (Exception e) {
                      logger.error(e.getMessage(), e);
            }
        }
}
```

Ref: <u>zaproxy/AddOnCollection.java at main · zaproxy/zaproxy (github.com)</u>

ในโค้ดของ Zaproxy จะไม่มีการใส่ Source Code ของ AddOns เข้าไป แต่ะจะเป็นการ Import Directory ของ AddOns เข้ามา และจะเรียกใช้จาก AddOns นั่นๆ ทำให้ไม่ส่งผลกระทบต่อ Module หลัก สามารถ บอกได้ว่าที่การแยกการทำงานอย่างชัดเจน ส่วน AddOns จะทำงานแต่ส่วนของ AddOn ส่วน Zaproxy จะ ทำงานแต่ส่วนของ Zaproxy ต่าง Modules ทำหน้าที่ของตัวเอง และไม่เกี่ยวโยงกับ Modules อื่นๆ

```
(Support Tactics: Cohesion, Coupling)
```

- Reason การทำแบบนี้สามารถทำให้ระบบมีความยืดหยุ่นสามารถพัฒนาได้หลากหลาย ผู้ที่ไม่ได้ พัฒนาตัวระบบหลัก สามารถพัฒนา AddOns ได้โดยไม่ส่งผลกระทบต่อระบบได้

3. Testability

- Tactic : Specialized Interfaces, Abstract data source, Sandbox
- Evidences :

Ref: <u>zaproxy/AddOnCollection.java at main · zaproxy/zaproxy (github.com),</u> <u>zaproxy/SpiderResourceFound.java at c8afeb8a79283430f89063b12f7bc350d50e15d1 · zaproxy/zaproxy (github.com)</u>

มีการใช้ setter() เพื่อที่จะ Validated ค่าไม่ให้เป็น Null ก่อนจะทำงาน Function เพื่อป้องกันไม่ให้ระบบผิดพลาด และมีการ throwExeption เพื่อที่จะให้ สามารถป้องกัน Error และสามารถหาจุดที่ผิดพลาดได้

(Support Tactic: Specialized Interfaces)

```
private static final String USER_NAME = "username";
private static int CONTEXT_ID = 23;
```

```
public void shouldEncodeAndDecodeProperly() {
    User user = spy(new User(CONTEXT_ID, USER_NAME));
    user.setAuthenticationCredentials(mockedCredentials);
    doReturn(mockedContext).when(user).getContext();
    String encoded = User.encode(user);
    User result = User.decode(CONTEXT_ID, encoded, mockedExtension);
    assertEquals(user.getName(), result.getName());
    assertEquals(user.isEnabled(), result.isEnabled());
    assertEquals(user.getId(), result.getId());
    assertEquals(user.getContextId(), result.getContextId());
@Test
public void shouldGenerateUniqueIds() {
    // Given
   User u1 = new User(CONTEXT_ID, USER_NAME);
    User u2 = new User(CONTEXT_ID, USER_NAME);
    User u3 = new User(CONTEXT_ID, USER_NAME);
    User u4 = new User(CONTEXT_ID, USER_NAME);
    assertThat(u1.getId(), not(anyOf(is(u2.getId()), is(u3.getId()), is(u4.getId()))));
    assertThat(u2.getId(), not(anyOf(is(u3.getId()), is(u4.getId()))));
    assertThat(u3.getId(), not(is(u4.getId())));
    User u5 = new User(CONTEXT_ID, USER_NAME, u4.getId() + 5);
    User u6 = new User(CONTEXT_ID, USER_NAME);
    assertThat(u6.getId(), greaterThan(u5.getId()));
```

สร้าง Dummy user เพื่อนำ Object เข้ามาทดสอบในระบบ จำลองข้อมูล และใช้ Assertion เพื่อทดสอบ ระบบหาข้อผิดพลาด การทำแบบนี้จะใกล้เคียงกับสภาพแวดล้อม OnProduction มากที่สุด (Support Tactics : Abstract data source, Sandbox)

Ref: <u>zaproxy/UserUnitTest.java at 8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy (github.com)</u>

- Reason ผู้พัฒนาสามารถหาข้อผิดพลาดของระบบตัวเองได้ง่าย หรือสามารถแก้ไขได้ง่ายถูกจุด ก่อนจะ Deploy ระบบ

4. Availability

- Tactic : Exception handling
- Evidences :

```
if (publisher == null) {
    throw new InvalidParameterException("Publisher must not be null");
}
if (eventTypes == null || eventTypes.length == 0) {
    throw new InvalidParameterException("At least one event type must be specified");
}
```

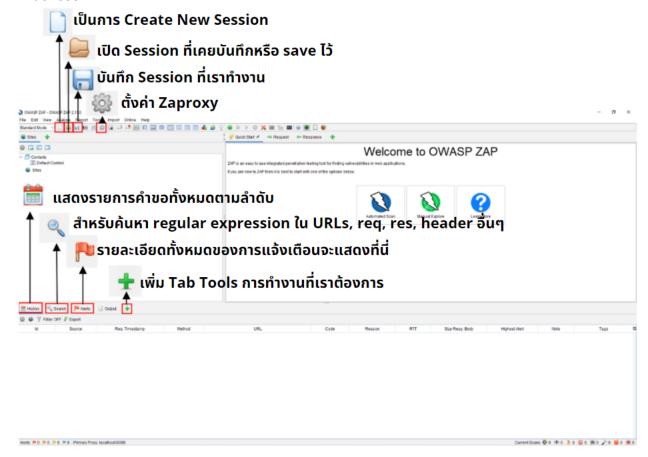
Ref: <u>zaproxy/ZAP.java at main · zaproxy/zaproxy (github.com)</u>, <u>zaproxy/SimpleEventBus.java at main · zaproxy/zaproxy (github.com)</u>

ผู้พัฒนาได้คาดการณ์ข้อผิดพลาดที่อาจจะเกิดขึ้น จึงใส่ Function Try Catch และThrow Exception เพื่อ รองรับ และจัดการกับข้อที่พลาดที่อาจจะเกิดขึ้น ทำให้ระบบสามารถรับรู้ข้อผิดพลาด และไม่ทำให้เกิด ปัญหา ระบบจะสามารถทำงานต่อไปอย่างปกติ แต่จะเป็นการแจ้งเดือนข้อผิดพลาดแทน (Support Tactic: Exception handling)

- Reason เป็นการคาดการณ์ปัญหาที่อาจจะเกิดขึ้น ผู้พัฒนาจึงสร้างตัวรองรับข้อผิดพลาดขึ้นมาเพื่อ ที่จะสามารถระบุข้อผิดพลาด, แก้ไข และทำให้ระบบยังสามารถทำงานต่อไป

5. Recognizability

- Tactic : Specialized Interfaces, Abstract data source, Sandbox
- Evidences :



Ref: https://www.zaproxy.org/docs/desktop/ui/

- Reason เป็น แถบเครื่องมือที่ใช้สัญลักษณ์ที่สื่อความหมายในตัวมันเอง รวมไปถึงในโปรแกรมอื่นๆ ก็ยังใช้สัญลักษณ์ภาพที่เหมือนกัน ทำให้ผู้ใช้งานไม่จำเป็นต้องไปเรียนรู้ว่าTools นี้คืออะไร

6. Security

- Tactic: Encrypt data, Identity actors
- Evidences :

```
/**
 * Encodes the User in a String. Fields that contain strings are Base64 encoded.

* @param user the user
 * @return the string
 */
public static String encode(User user) {
    StringBuilder out = new StringBuilder();
    out.append(user.id).append(FIELD_SEPARATOR);
    out.append(user.isEnabled()).append(FIELD_SEPARATOR);
    out.append(Base64.encodeBase64String(user.name.getBytes())).append(FIELD_SEPARATOR);
    out.append(user.getContext().getAuthenticationMethod().getType().getUniqueIdentifier())
        .append(FIELD_SEPARATOR);
    out.append(user.authenticationCredentials.encode(FIELD_SEPARATOR));
    if (log.isDebugEnabled()) log.debug("Encoded user: " + out.toString());
    return out.toString();
}
```

สร้าง User สำหรับการใช้งาน Web Session ระบบจะทำการเข้ารหัส User ของเรา (Support tactic : Encrypt data)

```
public void setAuthenticatedSession(WebSession session) {
    this.authenticatedSession = session;
}
```

Class AuthenticatedHelper จะทำการ Set Authentication ให้ User

```
public WebSession authenticate(
       SessionManagementMethod sessionManagementMethod,
       AuthenticationCredentials credentials,
       User user)
       throws UnsupportedAuthenticationCredentialsException {
   WebSession session = user.getAuthenticatedSession();
   if (session == null) session = sessionManagementMethod.createEmptyWebSession();
   if (!(credentials instanceof UsernamePasswordAuthenticationCredentials)) {
       user.getAuthenticationState()
               .setLastAuthFailure(
                       "Credentials not UsernamePasswordAuthenticationCredentials");
       throw new UnsupportedAuthenticationCredentialsException(
               "Form based authentication method only supports "
                       + UsernamePasswordAuthenticationCredentials.class.getSimpleName());
   UsernamePasswordAuthenticationCredentials userCredentials =
           (UsernamePasswordAuthenticationCredentials) credentials;
   AuthScope stateAuthScope = null;
   NTCredentials stateCredentials = null;
       stateAuthScope =
               new AuthScope(
                       this.hostname,
                       this.port,
                       (this.realm == null || this.realm.isEmpty())
                               ? AuthScope.ANY_REALM
                               : this.realm);
       stateCredentials =
               new NTCredentials(
                       userCredentials.getUsername(),
                       userCredentials.getPassword(),
                       InetAddress.getLocalHost().getCanonicalHostName(),
                       this.realm);
       session.getHttpState().setCredentials(stateAuthScope, stateCredentials);
   } catch (UnknownHostException e1) {
       user.getAuthenticationState().setLastAuthFailure(e1.getMessage());
       log.error(e1.getMessage(), e1);
   user.getAuthenticationState().setLastAuthFailure("");
   return session;
```

Web session จะ set authenticated สำหรับ User ที่ใช้งาน (Support tactic : Identity actors)

```
* Modifies a message so its Request Header/Body matches the web session corresponding to this
* @param message the message
public void processMessageToMatchUser(HttpMessage message) {
   // Make sure there are no simultaneous authentications for the same user
   synchronized (this) {
       if (this.requiresAuthentication()) {
           this.authenticate();
           if (this.requiresAuthentication()) {
               log.info("Authentication failed for user: " + name);
               return;
   processMessageToMatchAuthenticatedSession(message);
* Modifies a message so its Request Header/Body matches the web session corresponding to this
* @param message the message
public void processMessageToMatchAuthenticatedSession(HttpMessage message) {
   getContext()
          .getSessionManagementMethod()
           .processMessageToMatchSession(message, authenticatedSession);
```

เมื่อจะมีการเรียกใช้ Web Session User จะทำการเตรียม Http Message เพื่อบอกระบบให้รู้ว่าเป็น User ที่ ได้รับสิทธิ์การใช้งาน

(Support tactic : Identity actors)

- Reason ผู้พัฒนาจะได้จำกัดสิทธิ์ User ที่ใช้งานในการใช้ Tool ของตัวเองกับ Web Session ที่ ใช้งาน

Ref:

https://github.com/zaproxy/zaproxy/blob/8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3/zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/authentication

Design Patterns

Identification of at least 4 software design patterns used in the project

1. Singleton Pattern

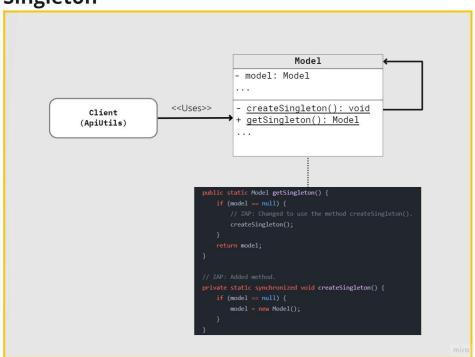
- Creational Patterns
- Path: zaproxy/zap/src/main/java/org/parosproxy/paros/model/Model.java
- Line: 213 238

 $\underline{\text{https://github.com/zaproxy/blob/main/zap/src/main/java/org/parosproxy/paros/model/Model.java\#L213-L238}$

Usage: zaproxy/zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/utils/ApiUtils.java
 https://github.com/zaproxy/zaproxy/blob/main/zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/utils/ApiUtils.java

UML:

Singleton



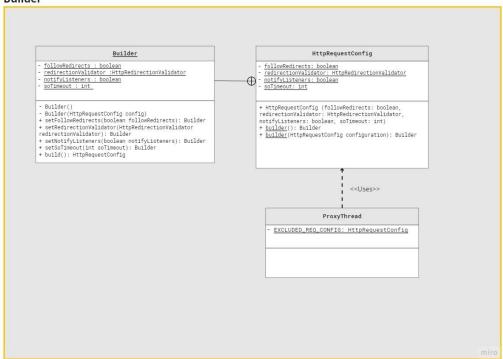
Singleton จะพบในคลาส Model Model จะมีการสร้าง object model และกำหนดให้เป็น private เพื่อไม่ให้คนอื่นเข้ามาแก้ไขได้ โดยคลาสนี้จะมี method ที่ชื่อว่า getSingleton() ซึ่งมี return type เป็น Model method นี้เป็น method ที่ใช้สร้าง object ของคลาส Model และทำหน้าที่จำกัด object ของ Model ให้มีเพียงตัวเดียว และมีการกำหนดการเข้าถึงให้เป็น static method เพื่อให้คลาสอื่น ๆ สามารถเข้าถึง object Model ได้

2. Builder Pattern

- Creational Patterns
- Path: zaproxy/zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/network/HttpRequestConfig.java
- Line: 129 226
- https://github.com/zaproxy/zaproxy/blob/8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3/zap/src/main/iava/org/zapr oxy/zap/network/HttpRequestConfig.java#L128-L226
- Usage: zaproxy/zap/src/main/java/org/parosproxy/paros/core/proxy/ProxyThread.java https://github.com/zaproxy/blob/8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3/zap/src/main/java/ore/paros proxy/paros/core/proxy/ProxyThread.java

UML:

Builder



Builder พบในคลาส HttpRequestConfig โดยคลาส HttpRequestConfig เป็นคลาสที่ใช้สำหรับ configure วิธีการทำงานของ Http Request โดยใน คลาสนี้จะมี Inner class ที่ชื่อว่า Builder โดย Builder จะมี Attribute ต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้องกับ HttpRequestConfig และมี Constructor ของ Builder จะใช้สร้าง Object ของ Builder ขึ้นมา

ใน Builder ประกอบด้วย method ต่าง ๆ ที่ใช้สำหรับการ set configure ต่าง ๆ ให้กับ HttpRequst และสุดท้ายจะมี method ที่ชื่อว่า build() โดยจะมีการ return ค่าเป็น HttpRequestConfig

เนื่องจาก HttpRequestConfig มีขั้นตอนการสร้าง และการ config ค่าต่าง ๆ เยอะ จึงทำให้ต้องใช้ Builder แยกออกมา เพื่อทำให้สร้าง object ได้สะดวก

3. Factory Method

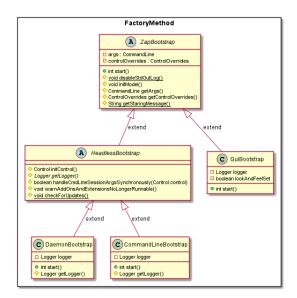
- Creational Patterns
- Path: zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/ZapBootstrap.java

Link:

https://github.com/zaproxy/zaproxy/blob/ba55831c0ee1667586275307cbc14be1528442ca/zap/src/main/java/org/zaproxy/zapBootstrap.java

- Sub Class:
 - zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/HeadlessBootstrap.java
 - zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/CommandLineBootstrap.java
 - zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/DaemonBootstrap.java
 - O zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/GuiBootstrap.java
- Usage:
 - O zap/src/main/java/org/zaproxy/zap/ZAP.java
 - O Line: 159-172
 - O zaproxy/ZAP.java at ba55831c0ee1667586275307cbc14be1528442ca · zaproxy/zaproxy (github.com)

UML



Zap proxy สามารถทำงานได้หลากลายรูปแบบ ทั้งการทำงานรูปแบบ Desktop (Stand-alone, Gui) , Daemon (Background Process, No Gui) และ Cmdline(Inline process) เป็นต้น การใช้ Factory Method จึงเหมาะสมเพื่อให้การทำงานต่างๆไม่ Coupling กัน และ การใช้ Object ที่สร้าง Subclass จะเป็นตัวกำหนดการทำงานในแต่ละรูปแบบ ในการพัฒนาต่อให้ทำงานรูปแบบใหม่อย่างเช่น Zaas(Zap as a Service) ที่ผู้พัฒนากำลังจะทำอยู่ก็เพียงสร้าง Subclass ใหม่ และ ทำการกำหนดการทำงานต่างๆ หากในอนาคตมีการทำงานหลากหลายรูปแบบมากขึ้นก็จะทำให้เกิดความซับซ้อนของ Coding เนื่องจากแต่ละรูป แบบจะต้องสร้าง Class ขึ้นมา

4. Adapter Pattern

 ${\bf 1.} \qquad {\bf Adapter}: {\bf Message Location Producer Focus Listener Adapter.} {\bf java}$

zaproxy/MessageLocationProducerFocusListenerAdapter.java at

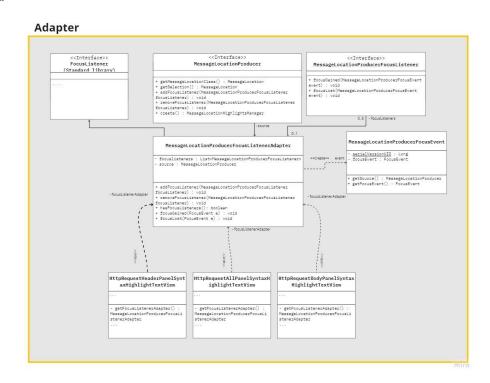
8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy (github.com)

2. Usage

- a. ตัวอย่างที่นำ Data มาจาก Adapter <u>zaproxy/HttpRequestHeaderPanelSyntaxHighlightTextView.java at b9271e71e5749bb72d</u>03c37a74863574c3329168 · <u>zaproxy/zaproxy (github.com)</u>
- b. มีที่เรียกใช้ทั้งหมด 3 ตัว

 Search · MessageLocationProducerFocusListenerAdapter (github.com)

UML:



ทำงานผ่าน Adapter หรือ Interface ที่เป็นต้นแบบ(FocusListener) ซึ่ง Adapter ก็จะทำงานกับ Class ที่เราต้องการทำงานด้วย 2 Class คือ MessageLocationProducer(source) และ MessageLocationProducerFocusListener (focusListeners : Array[5]) โดยที่จะแปลงไปเป็น focusListener หลายๆตัว ที่จะทำการเก็บ Event ของ FocusEvent ซึ่งแต่ละ Event ก็จะถูกกำหนดผ่าน Format ของ source ในรูปแบบ MessageLocationProducerFocusEvent เป็น EventObject ทำให้ Zap Proxy สามารถปรับเปลี่ยนการทำงานได้ผ่าน Adapter เป็น library ตัวอื่นหรือการ พัฒนาได้สะดวกขึ้น

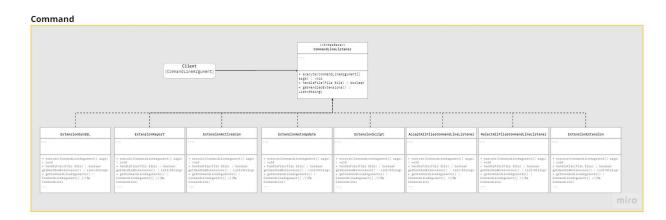
5. Command Pattern

CommandLineListener: <u>zaproxy/CommandLineListener.java at 8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy</u> (github.com)

- a. zaproxy/ExtensionReport.java at 8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy (github.com)
- b. zaproxy/ExtensionActiveScan.java at 8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy (eithub.com)
- c. <u>zaproxy/ExtensionAutoUpdate.java at 8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy (github.com)</u>
- d. zaproxy/ExtensionDynSSL.java at 8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy (eithub.com)
- e. zaproxy/ExtensionExtension.java at 8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy (eithub.com)

- f. zaproxy/ExtensionScript.iava at 8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy (eithub.com)
- g. <u>zaproxy/CommandLineUnitTest.java at 8ac4b10d3d9d816957985694c2b7cf127d1364d3 · zaproxy/zaproxy (github.com)</u> (2 Class)

UML:



ZAP Proxy เป็น Source Code ขนาดใหญ่ มี Extension หลายตัวดังนั้นคำสั่งต่างๆก็มากขึ้นตามไปด้วย ทำให้การใช้ Command จะช่วยให้รองรับ และเรียกใช้คำสั่งต่างๆได้ง่ายขึ้นโดยผ่าน Command object ซึ่งจะทำการส่งต่อไปให้ Receiver ตามที่ Command object ได้รับมา ถึงแม้ว่าจะทำให้การ Coding มีความขับซ้อน