

# Projeto Redes

Pompeu Costa(103294), Guilherme  
Craveiro(103574)



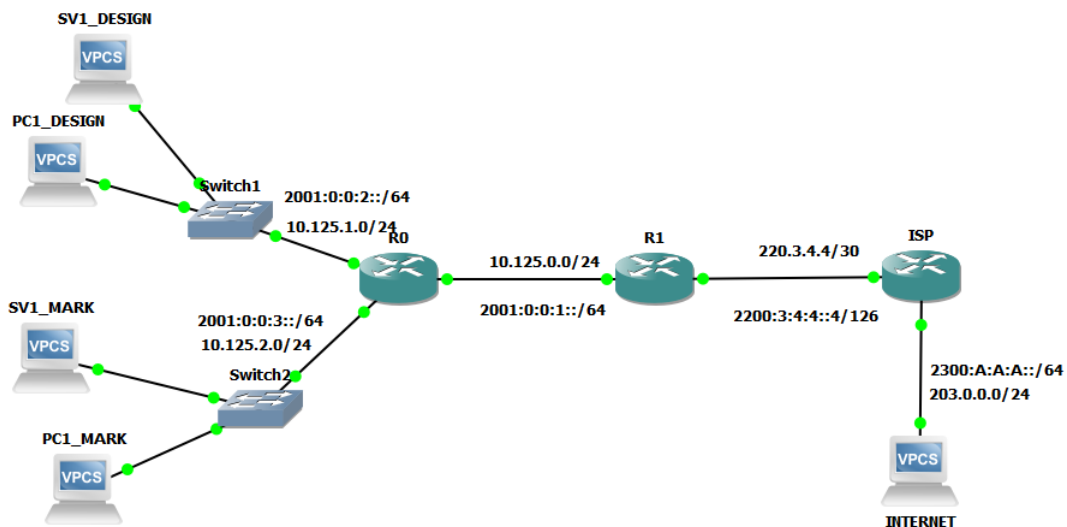


Figura 1: Rede no GNS3

Rede	IPv4 Público	IPv4 Privado	IPv6
R1 -> R0	—	10.125.0.0/24	2001:0:0:1::/64
DESIGN	200.132.135.128/26	10.125.1.0/24 GW- 10.125.1.1	2001:0:0:2::/64 GW- 2001:0:0:2::1/64
MARKETING	200.132.135.192/27	10.125.2.0/24 GW- 10.125.2.1	2001:0:0:3::/64 GW- 2001:0:0:3::1/64
R1 -> ISP	220.3.4.4/30	—	2200:3:4:4::4/126
ISP -> INTERNET	203.0.0.0/24	—	2300:A:A:A::/64

Tabela 1: Tabela das redes e respectivos IPs

Estes IPs, em IPv6, derivados do global address 2001:00::/60, resultaram de uma divisão da máscara de 60 bits para /64. Estes 4 bits acrescentados foram utilizados como identificador da subrede.

Tal como nos IPv6, os IPv4 também foram alterados de /16 para /24, sendo este byte extra utilizado para definir a subrede. Tal é possível ver na Tabela 1.

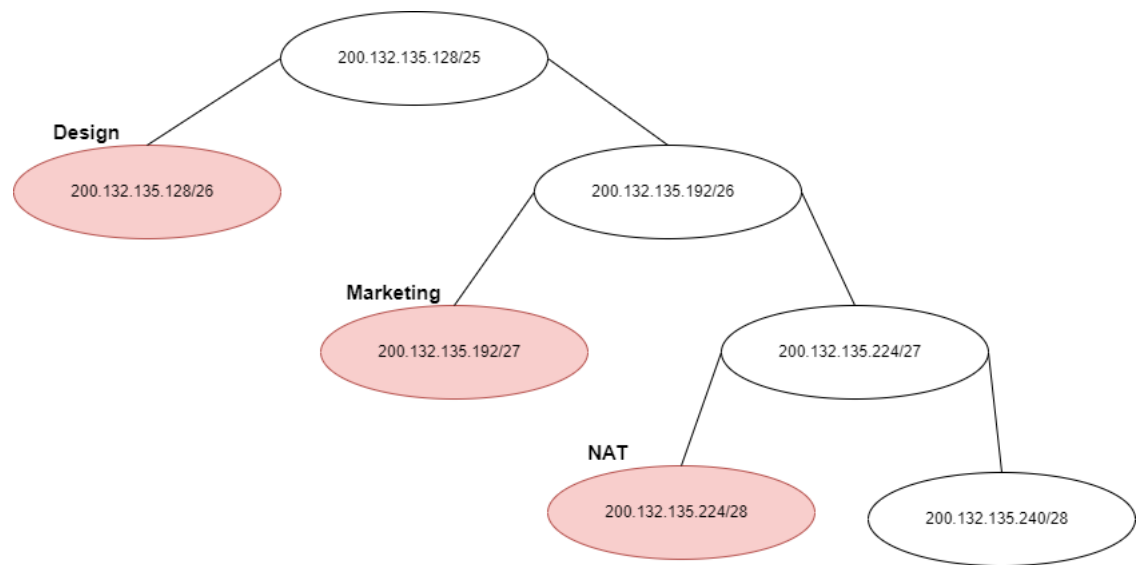


Figura 2: Diagrama dos IPs Públicos