

[Ir ao README.md](#)

Criação dos Diagramas UML (Linguagem de Modelagem Unificada)

Diagrama de Caso De Uso

Baseado nos [Requisitos Funcionais](#) que foram levantados na fase anterior, foi criado o Diagrama de Caso de Uso. Nosso diagrama possui um ator principal, que é o cliente.

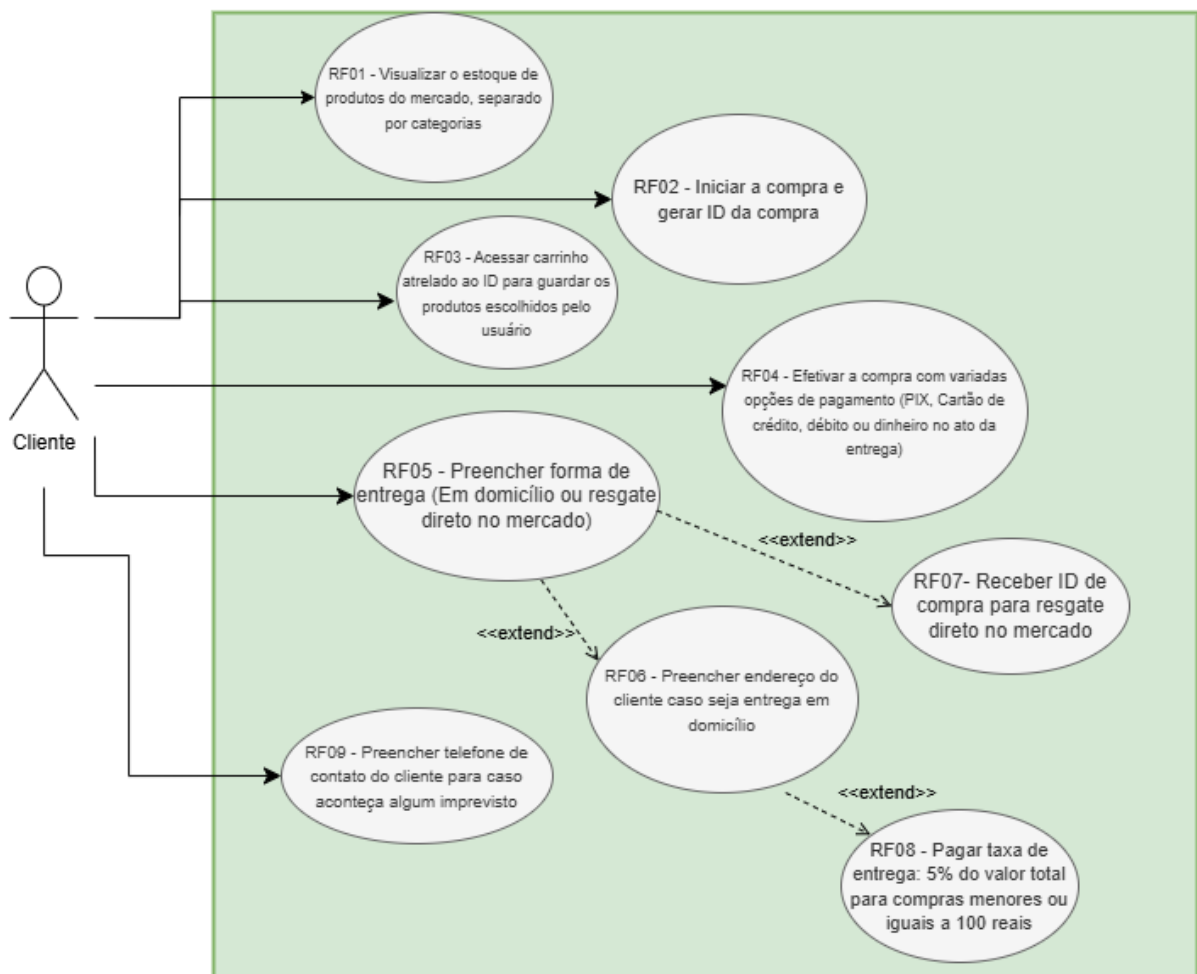


Diagrama de Classe

No nosso Diagrama de Classe foram definidas todas as classes que farão nosso sistema ganhar vida. As classes serão utilizadas no Back-End, fazendo com que os [Requisitos Funcionais](#) e as [Regras de Negócio](#) sejam atendidas. Aqui temos uma classe *Produto_Compra* que servirá para relacionar a classe *Produto* e a classe *Compra*, armazenando a quantidade de vezes que um produto existe dentro da compra e seu valor unitário. Dessa forma, podemos criar um sistema de carrinho.

