

## Installazione dei prerequisiti per PLAYSMS

Classiche operazioni update e upgrade

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install apache2
```

Il servizio apache2 si può testare da browser <http://localhost>

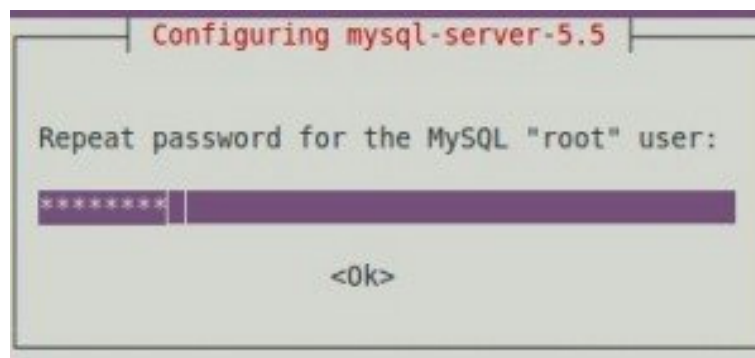
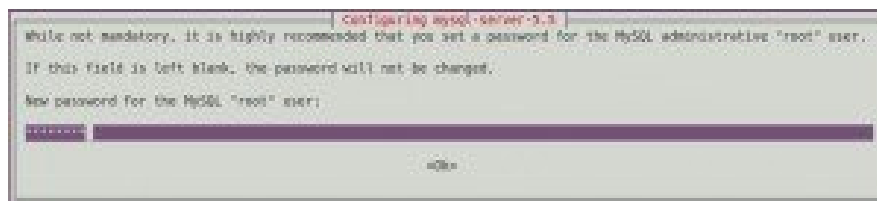
(Reminder to open port 8080 for http)

Dopo di che installare il resto:

```
sudo apt-get install libapache2-mod-php5 mysql-server php5 php5-cli php5-cgi php-pear
php-db php5-mysql php5-gd make gcc sendmail sendmail-bin lynx wget curl php5-curl
```

(Tenere a mente la pwd di Mysql immessa)

It will prompt for a new password for mysql server . Give some strong password and retype the same password for confirmation.



Finite le installazioni, configurare mysql appena installato:

Supponiamo che la pwd usata per mysql sia pwdmysqlpwd

Esempio entrare in mysql

```
mysql -u root -ppwdmysqlpwd
```

e lanciare i seguenti comandi nel terminale di MySQL.

Inizialmente dare i permessi solo in localhost per installare playsms. Poi valutare per l'utilizzo del progetto se far accedere altri IP a mysql server... (% qualsiasi IP), sicuramente dovrà poi essere abilitato il Business Layer server.

Quindi per sicurezza **subito fare solo il grant per localhost** altrimenti non si riesce poi a creare il db per playsms, valutare poi l'utilizzo dell'altro comando per abilitare tutti gli altri IP...

Quindi lanciare solo il comando in grassetto quello che ha root@localhost:

```
grant all on *.* to root@localhost identified by 'pwdmysqlpwd';
grant all on *.* to root@ '%' identified by 'pwdmysqlpwd';
```

## Riavviare il servizio di MySQL Server

```
service mysql restart
```

## Installazione di PLAYSMS

Ora mettere il file zip di **playsms 1.0-rc2 versione modificata**, sul file system della macchina

trasferire il file sotto `/usr/local/src` ed unzipparlo.

```
sudo apt-get install unzip
unzip filename.zip
```

### 1. Run getcomposer.sh

```
cd /usr/local/src/playSMS-1.0-rc2 use your version... 😊
```

Solitamente quando si copia un file zip, e non con la wget non ci sono poi i permission sui files...Per cui settare le permission alla folder e subfolder con il seguente comando:

```
sudo chmod -R 777 /usr/local/src/playSMS-1.0-rc2 use your version... 😊
```

```
./getcomposer.sh
```

### 2. Create playSMS web root, log, lib and set ownership to user www-data or web server user

```
mkdir -p /var/www/playsms /var/log/playsms /var/lib/playsms
chown -R www-data /var/www/playsms /var/log/playsms /var/lib/playsms
```

There are Linux distributions using 'apache' as web server user instead of 'www-data'.

### 3. Copy files and directories inside 'web' directory to playSMS web root and set ownership again to user www-data or web server user, just to make sure

```
cp -rR /usr/local/src/playSMS-1.0-rc2/web/* /var/www/playsms use your version 😊
```

```
chown -R www-data /var/www/playsms
```

#### 4. Setup database (import database)

```
mysqladmin -u root -p create playsms
```

```
mysql -u root -p playsms < /usr/local/src/playSMS-1.0-rc2/db/playsms.sql use your version 😊
```

You don't need to use MySQL root access nor this method to setup playSMS database, but this is beyond our scope.

You should read MySQL manual for custom installation method or howto insert SQL statements into existing database.

#### 5. Copy config-dist.php to config.php and then edit config.php

```
cp /var/www/playsms/config-dist.php /var/www/playsms/config.php
```

```
vi /var/www/playsms/config.php
```

Please read and fill all fields with correct values. PLEASE INSERT DB ACCESS!!

```
$score_config['db']['type'] = 'mysql';    // database engine
$score_config['db']['port'] = '3306';    // database port
$score_config['db']['user'] = 'root';    // database username
$score_config['db']['pass'] = 'pwdinserted'; // database password
$score_config['db']['name'] = 'playsms';  // database name
```

Vedere se abilitare anche la folder di log /var/log/playsms. Si può configurare anche dopo l'installazione a piacere. Vedi sezione poi sotto playsms log.

#### 6. Enter daemon/linux directory, copy files and folder inside

```
cd /usr/local/src/playSMS-1.0-rc2/daemon/linux use your version 😊
```

```
cp etc/playsmsd.conf /etc/playsmsd.conf
```

```
cp bin/playsmsd /usr/local/bin/playsmsd
```

#### 7. Just to make sure every paths are correct, please edit /etc/playsmsd.conf

```
vi /etc/playsmsd.conf
```

Make sure that `PLAYSMS_PATH` is pointing to a correct playSMS installation path (in this example to `/var/www/playsms`), and make sure that `PLAYSMS_BIN` is pointing to a correct playSMS daemon scripts path (in this example to `/usr/local/bin`)

8. Start `playsmsd` now from Linux console, no need to reboot

```
playsmsd start
```

9. Configure `rc.local` to get `playsmsd` started on boot  
Look for `rc.local` on `/etc`, `/etc/init.d`, `/etc/rc.d/init.d`

When you found it edit that `rc.local` and put:

```
/usr/local/bin/playsmsd start
```

on the bottom of the file (before exit if theres an exit command).

This way `playsmsd` will start automatically on boot.

Note:

- After successful installation, please run command `ps ax` and see if `playsmsd` is running

```
ps ax | grep playsms  
  
4069 pts/12 S    0:00 /usr/bin/php -q /usr/local/bin/playsmsd schedule  
4071 pts/12 S    0:00 /usr/bin/php -q /usr/local/bin/playsmsd dlrssmsd  
4073 pts/12 S    0:00 /usr/bin/php -q /usr/local/bin/playsmsd recvsmsd  
4075 pts/12 S    0:00 /usr/bin/php -q /usr/local/bin/playsmsd sendsmsd
```

- Run several checks

```
playsmsd status  
  
playsmsd check
```

- Stop here and review your installation steps when `playsmsd` is not running
- Consider to ask question in playSMS forum when you encountered a problem
- If all seems to be correctly installed you may try to login from web by browsing `http://<your web server IP>/playsms/` and login using default administrator user

```
username: admin  
password: admin
```

Una volta entrati nella web interface modificare la password dell'utente admin e salvarsela da qualche parte!

Change pwd of admin from interface – Settings→Manage User→admin→ User preferences

Questa modifica delle credenziali di accesso di default dell'admin devono essere fatte prima di configurare la smsmachine in modo che nessuno possa inviare SMS tramite playsms webui, ossia prima dello step successivo.

## Configurazione SMSmachine in PLAYSMS

Stoppare playsms e dopo configurare la smsmachine:

```
playsmsd stop
```

Poi posizionarsi nella seguente folder `/var/www/playsms/plugin/gateway/smsmachine` e configurare il seguente file: `config.php` con l'IP della macchina della smsmachine e la pwd al fine di utilizzare la api `sendsms` di smsmachine. Modificare la parte evidenziata in giallo come sotto:

```
$plugin_config['smsmachine']['api_smsmachine']='http://MyIP_SMSmachine/smssend.cgi';  
$plugin_config['smsmachine']['pwd_send']='PWD_SmsMachineForSendSMS';
```

```
playsmsd start
```

Controllare che si possa accedere al sito di playsms.

## Utilizzo dei web services da Prisma

Ricordarsi di configurare nel codice l'IP macchina prisma su cui c'è playsms, credenziali di accesso.

ABILITAZIONE PORTA MYSQL E IP CHE ACCEDONO AL SERVER MySQL:

Credenziali di accesso anche a mysql valutare il grant permission di particolari IP e ricordarsi di abilitare la porta 3306 per poter fare operazioni di lettura e scrittura sul db mysql.

Valutare abilitazioni di altri IP verso il MySQL Server...

Modificare il seguente file per dare i permessi a tutti gli IP

E nel file `/etc/mysql/my.cnf` impostare

```
[mysqld]
```

```
...
```

```
bind-address = 0.0.0.0
```

che di default è 127.0.0.1

Entrare in mysql shell e dare il grant ad uno specifico IP oppure a tutti gli IP % .

L'esempio sottostante è per l'accesso dell'utente root tramite tutti gli IP su tutti i db:

```
grant all on *.* to root@'%' identified by 'pwdmysqlpwd';
```

Riavviare il servizio di MySQL Server

```
service mysql restart
```

Per vedere le tabelle meglio per sicurezza usare la shell di MySQL, altrimenti per sviluppo il consiglio è di installare phpmyadmin ad esempio.

## PLAYSMS and SMSMACHINE:

Da interfaccia web di playsms con accesso tramite credenziali di amministratore, è possibile configurare quale sia l'attuale sms gateway configurato in playsms.

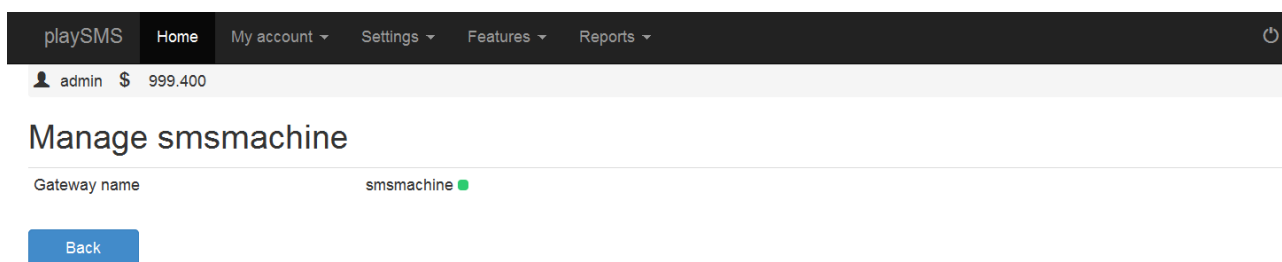
Esempio di interfaccia grafica con smsmachine integrato ed abilitato, Settings→Manage gateway:

playSMS <span>Home</span> <span>My account ▾</span> <span>Settings ▾</span> <span>Features ▾</span> <span>Reports ▾</span> <span>⌵</span>				
👤 admin \$ 999.400				
Manage gateway				
Name	Description	Status	Action	
clickatell	Gateway Clickatell	🔴	🔧	
dev	Gateway Dev	🔴	🔧	
gammu	Gateway Gammu	🔴	🔧	
gnokii	Gateway Gnokii	🔴	🔧	
infobip	Gateway Infobip	🔴	🔧	
kannel	Gateway Kannel	🔴	🔧	
msgtoolbox	Gateway Msgtoolbox	🔴	🔧	
nexmo	Gateway Nexmo	🔴	🔧	
smsmachine	Gateway Sms Machine	🟢	🔧	
smstools	Gateway SMSTools	🔴	🔧	
twilio	Gateway Twilio	🔴	🔧	
uplink	Gateway Uplink	🔴	🔧	

Cliccare su Status per **abilitare** il gateway module che si vuole utilizzare.

In questo caso smsmachine!

Con relativa page abbinata:



Il codice della smsmachine si può trovare a fine installazione nella seguente folder:

</var/www/playsms/plugin/gateway>

Al cui interno sono presenti i seguenti files:

```
root@PsmsANDsmsST:/var/www/playsms/plugin/gateway/smsmachine# ls
config.php docs fn.php index.html smsmachine.php
```

**IMPORTANTE:** Il file config.php va aggiornato con i dati del proprio Gateway sms, con i dati della richiesta HTTP/POST e relativa pwd.

La grafica si trova nella pagina smsmachine.php, mentre il core della funzionalità nel file fn.php.

E' stato modificato anche il file in docs/info.xml dove ci sono i dati da aggiornare per la grafica del Manage gateway.

In caso di errori, verificare prima il corretto funzionamento della smsmachine. Consiglio in caso di abilitare i logs su playsms come da paragrafo in fondo a questo doc.


Ovviamente per poter utilizzare la funzione di send message, l'utente deve avere dei crediti.

## PLAYSMS INTERFACE

Loggarsi come utente admin andare in


Setting → Main configuration e settare il Timezone...

Default sender ID                      Prisma

Default timezone                      +0000 

Timezone se l'admin è in Italia mettere: +0100

Controllare che ci sia come

Active gateway module                      smsmachine 

Default SMS rate:                      tipo 0.1 costo sms da scalare - TBD

Mettere anche:

Default sender ID

Prisma



Mentre in My Account → User preferences:

Name



PrismaAdmin

Od un altro name a piacere

Fissare anche il recapito mail che si utilizzerà per admin.

Mentre in My Account → User configuration:

Default message footer

@PrismaAdmin



O un altro footer a piacere.

Ricordarsi di assegnare credito all'utente admin.

Enable webservises

yes



(forse i webservises sono già abilitati di default per admin)

Webservises token

New webservises token

no



Enable webservises

yes



Prima mettere New webservises token → yes, così il tool genera il webservises token e dopo mette in automatico la voce new webservises token → no.

(forse i webservises sono già abilitati di default per admin)

Timezone se l'admin è in Italia mettere: +0100

Dare dei crediti all'admin.

## PLAYSMS LOG:

Valutare se abilitarli o meno. Se si abilitano bisogna occuparsi dello storage o del clean dei logs generati nel file system del server.

```
playsmsd stop
```



I log di playsms located in /var/log/playsms sono configurati nel file config.php sotto la folder

```
vi /var/www/playsms/config.php
```

```
// logs directories  
$core_config['apps_path']['logs'] = '/var/log/playsms';
```

```
$core_config['logstate'] = 3;
```

Qui Valutare cosa mettere (log level: 0=disabled, 1=info, 2=warning, 3=debug, 4=verbose)

```
playsmsd start
```

Una volta abilitati i logs, l'output si può visualizzare anche da WEB ui di playsms *Report* → *View log*