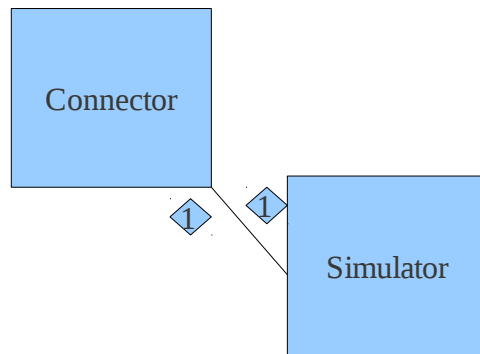


→ Une fenêtre a pour argument sa thread correspondante. Null a été choisi pour la première fenêtre, remplacée par le main au chargement du programme. Seul la fenêtre main possède les menus, une fermeture de fenêtre provoque :

- la fin du programme si c'est la fenêtre main.
- la fermeture de la fenêtre et l'ajout du ConteneurP dans l'onglet du thread mère.

→ Le conteneur fond est le corps de la fenêtre et contient les boutons, les onglets des threads fils (si fenêtre fermée) et les vues désirées. (l'image est à titre d'exercice, si vous ne la voulez pas je peux la retirer)

→ Gestion des vues : Le bouton option montre les vus disponibles, chaque choix entre une valeur dans le tableau de MyviewPanel donné en argument. L'ordre et le nombre est géré par ce tableau qui contient le numéro des vues désirées. (Ordre et nombre variables).



→ Le coeur du programme est le simulateur. Il est le seul à posséder le code Ocaml/ZAM et fait le lien avec toutes les différentes parties de la ZAM. Il fait le lien entre toutes les parties de la ZAM et peut donc accéder à toutes les données.

→ Le connector est donc là pour gérer la connection entre le Simulateur qui est la partie physique du simulateur et la partie Graphique.

Gestion de la ZAM.

→ Tableau de breakpoints dans simulator. (Dans connector ?)