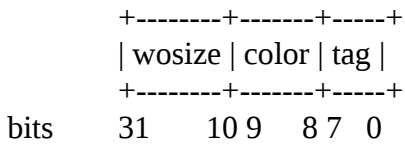


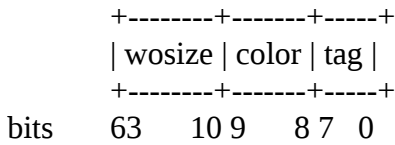
Organisation et implantation des valeurs ZAM

Structure de l'entete d'un champ

For 16-bit and 32-bit architectures:



For 64-bit architectures:



*/

Reperage d'un bloc d'un entier

1° bit == 1 ? long : bloc

Enumération des Tags : (blocT)

Signification des Tags : < 251

250 : Forward_tag :

249 : Infix_tag :

248 : Object_tag :

247 : Closure_tag :

246 : Lazy_tag :

Signification des Tags : >= 251

251 : Abstract_tag :

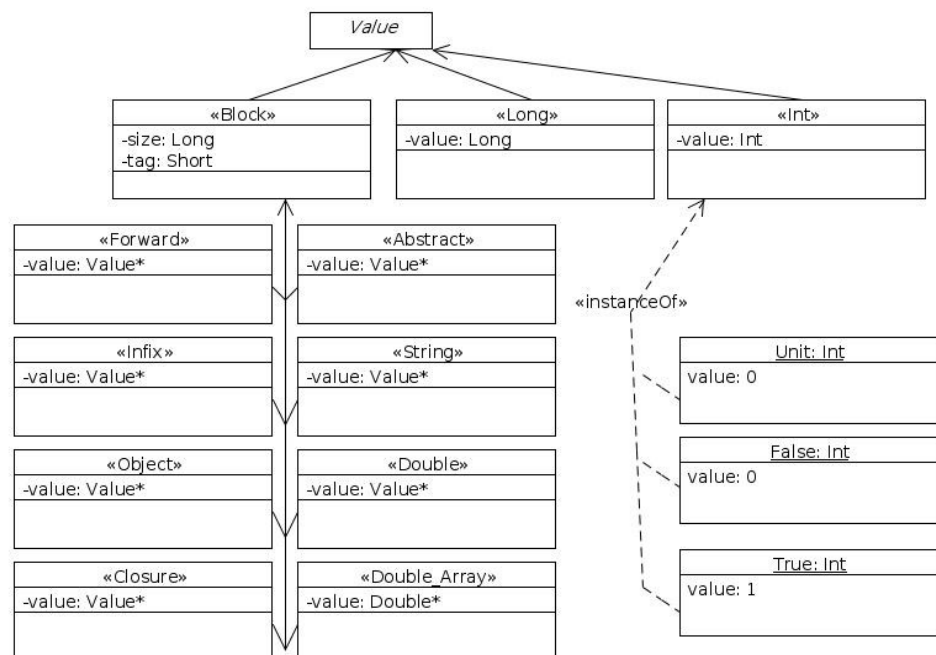
252 : String_tag :

253 : Double_tag :

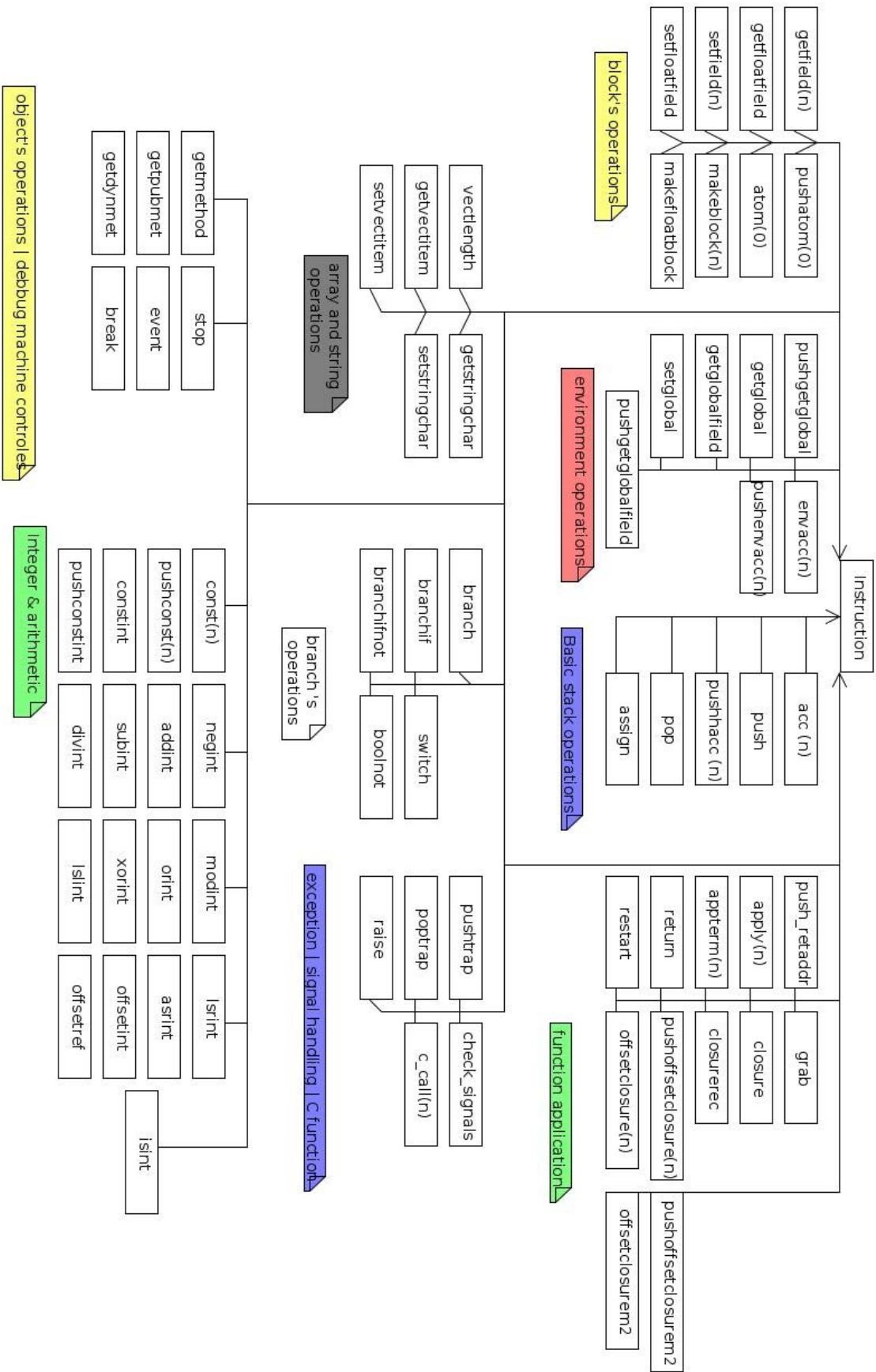
254 : Double_array_tag :

255 : Custom_tag :

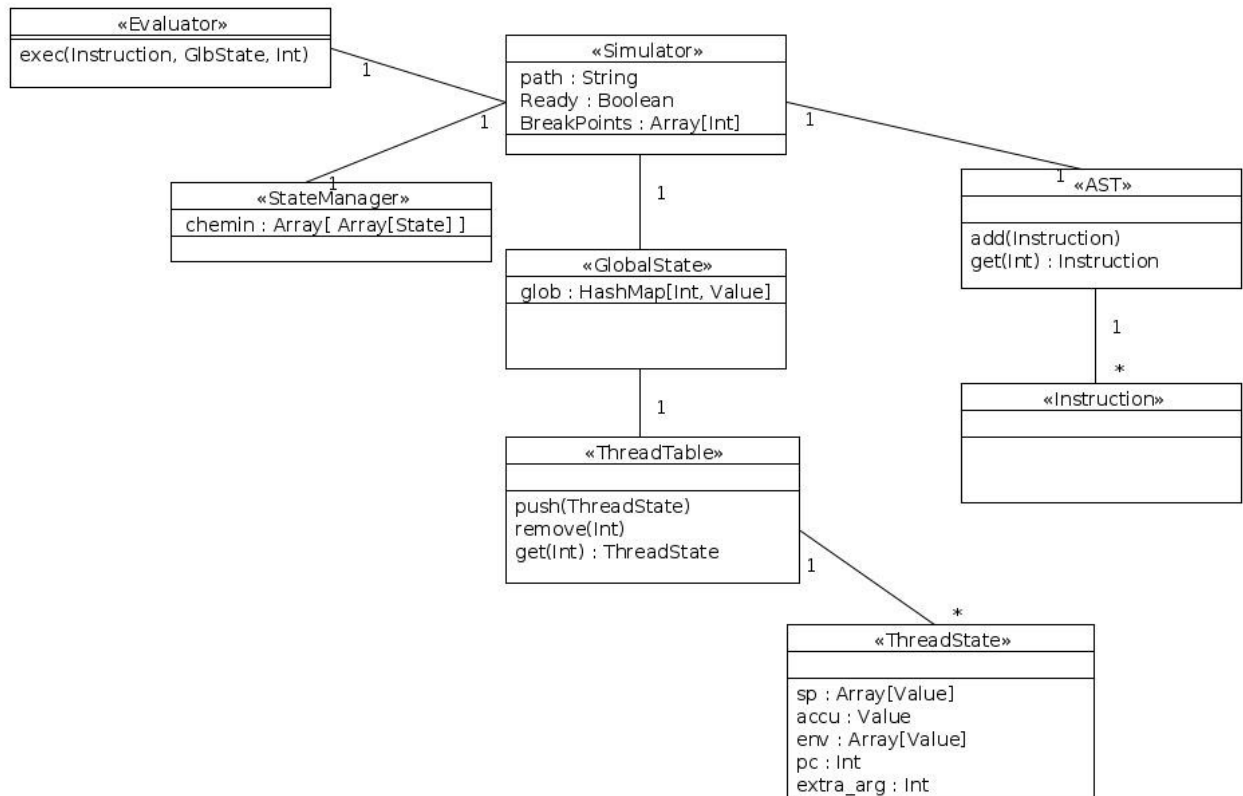
Implantation :



Les instructions ZAM

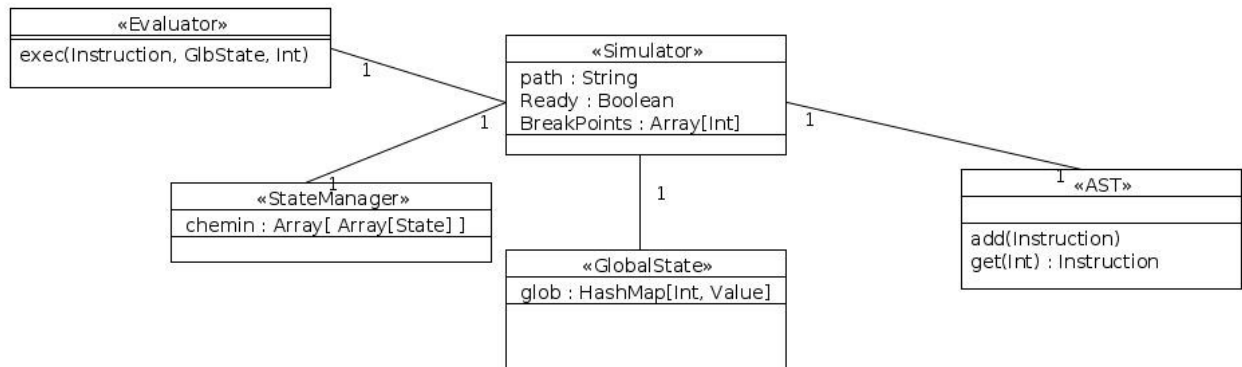


General :



Voici la partie physique du simulateur, il reproduit ce que fait une ZAM et gère toutes les données autour.

Simulateur :



Le simulator est le point d'entrée du programme.

Les sources correspondent à la version Ocaml et assembleur du programme.

Ready est à vrai lorsque que tout est initialiser pour pouvoir exécuter le programme.

Avancer fait avancer le thread t de n instructions.

Revenir(n) Restaure à la position n du thread concerné.

Log enregistre le thread faisant le pas courant, ainsi les liens des avancements entre thread peut être retrouvé. $\text{Log}(t, n)$ = Le thread t fait n pas.

Contexte :

On y trouve un état global et des états dynamiques

L'état global correspondant à l'état du programme (tas...)

Les états dynamiques sont les données d'un thread ##

GlobalState

Value *glob ##environnement##

S'aidant de Scala, l'environnement global est implanté par une Hasmap reliant l'itération (utilisée dans les instructions) à la valeur.

ThreadTable

C'est la table des threads existant dans le code. Cette classe permet d'accéder et de gérer les threads.

ThreadState

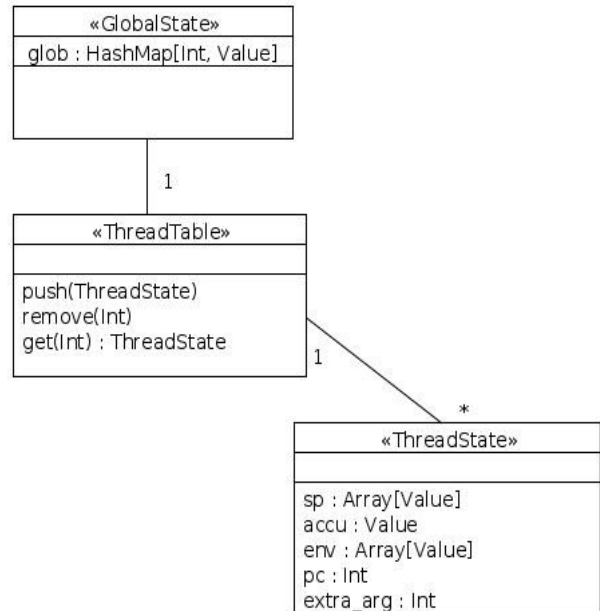
Entier pc ##Position courante dans l'AST##

value * sp ##pile, pointeur de valeur##

value accu ##accumulateur : valeur##

value* env ##environnement##

extra_arg int ##extra arg##



Chaque Thread possède son tas son accumulateur et son pointeur de code. Elles sont indépendantes, seul l'environnement global les relie.