## Organisation et implantation des valeurs ZAM Structure de l'entete d'un champ For 16-bit and 32-bit architectures: +----+ | wosize | color | tag | +----+ bits 31 109 87 0 For 64-bit architectures: +----+ | wosize | color | tag | +----+ 87 0 bits 63 109 \*/ ## Reperage d'un bloc d'un entier ## 1° bit == 1 ? long : bloc Signification des Tags : < 251 250: Forward\_tag: 249 : Infix\_tag : 248 : Object\_tag : 247 : Closure\_tag: 246 : Lazy\_tag : Signification des Tags : >= 251 251: Value Abstract\_tag: 252 : String\_tag : 253: Double\_tag: «Block» «Long» 254: -size: Long -value: Long Double\_array\_tag: -tag: Short 255 : Custom\_tag : Implantation: «Forward» «Abstract» «Int» -value: Value\* -value: Value\* -value: Int «Infix» «String» Unit: Int -value: Value\* -value: Value\* value: 0 «instanceOf» False: Int

«Double»

«Double\_Array»

-value: Value\*

-value: Double\*

value: 0

value: 0

True: Int

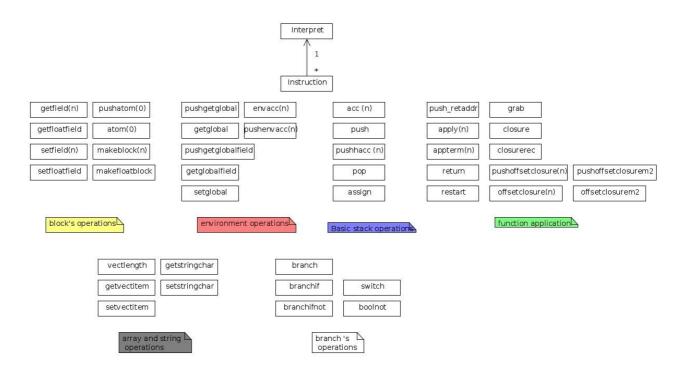
«Object»

«Closure»

-value: Value\*

-value: Value\*

## **Interpreteur d'instruction ZAM**



## **Contexte:**

code\_t pc ##instruction courante##
value \* sp ##pile, pointeur de valeur##
value accu ##accumulateur : valeur##

value env

##environnement##

int extra\_args