

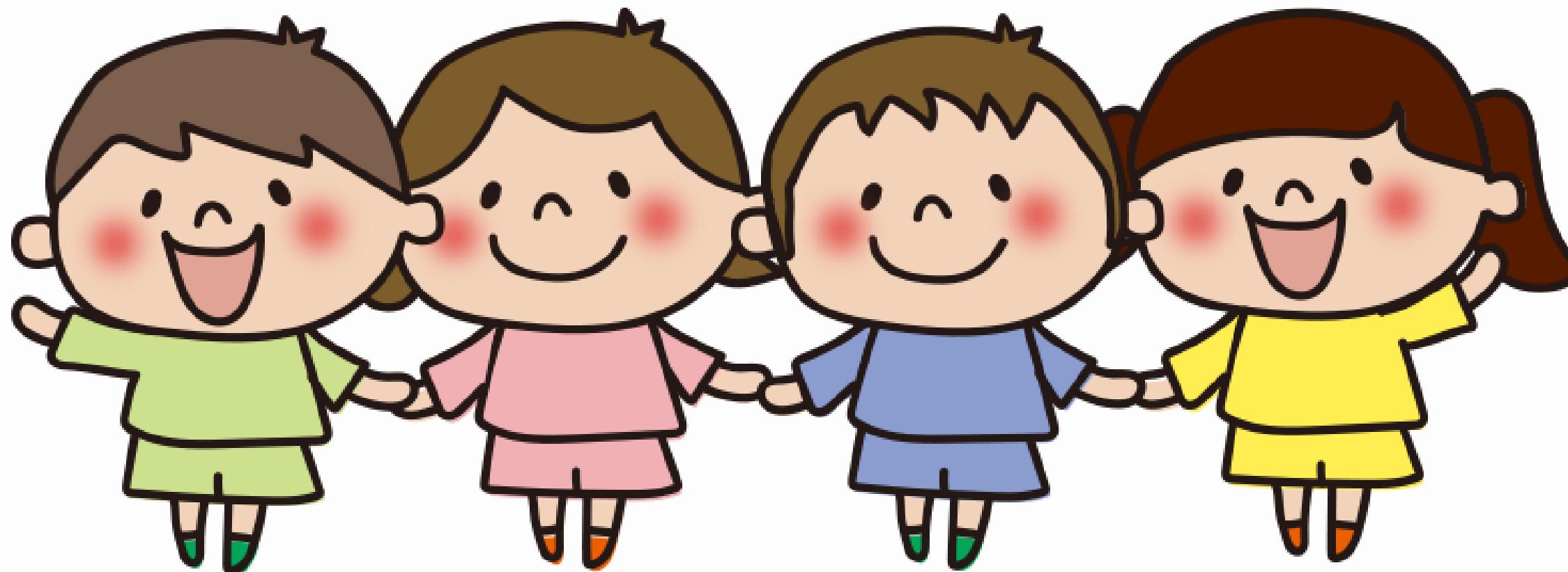
はじめてのハンバーガーやさん

カウンター編

柏キャンパス プロN 3Q 11班



ターゲット



対象年齢：3～6歳

- ・3歳から6歳までのインドア派
- ・基本的に一人で遊ぶ（遊ぼうと思えば大人数でも遊べる）子ども

選んだテーマと力

図形・空間

論理性

想像力

ゲームのコンセプト



- ・3歳から6歳の「大人のマネをしたい(店員)」というニーズを満たす
- ・「目的に合った(注文)判断能力を鍛える、手指を鍛える」という発達や興味関心を促すおもちゃ

ゲーム紹介



はじめてのハンバーガーやさん

注文される品を選択し
受け渡していくゲーム

URL
<https://pontyo-haru.github.io/mac/>



ChromeかSafari推奨
FireFox非対応

⌚ 27





もどる

げーむ
Game Over

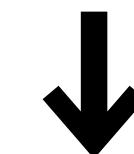
スコア： 1550

さいこうスコア： 0

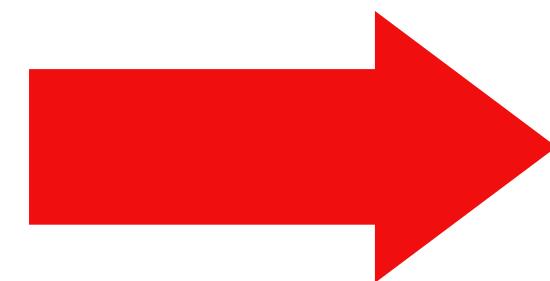


新機能

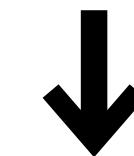
①注文が最初は影絵になっている



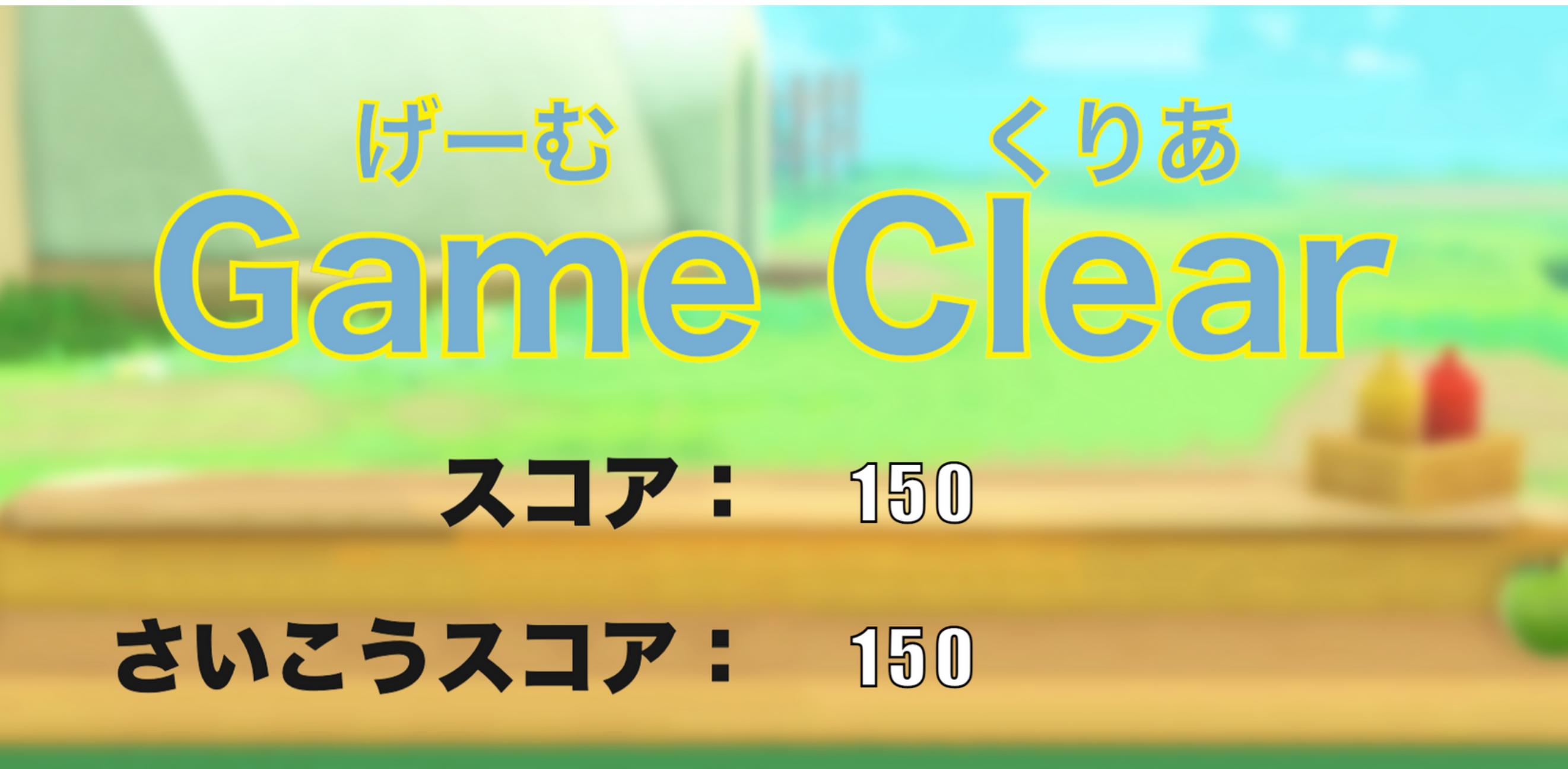
色に頼らず形から想像して選ぶ



②最高スコアが表示される



何度も挑戦したくなる



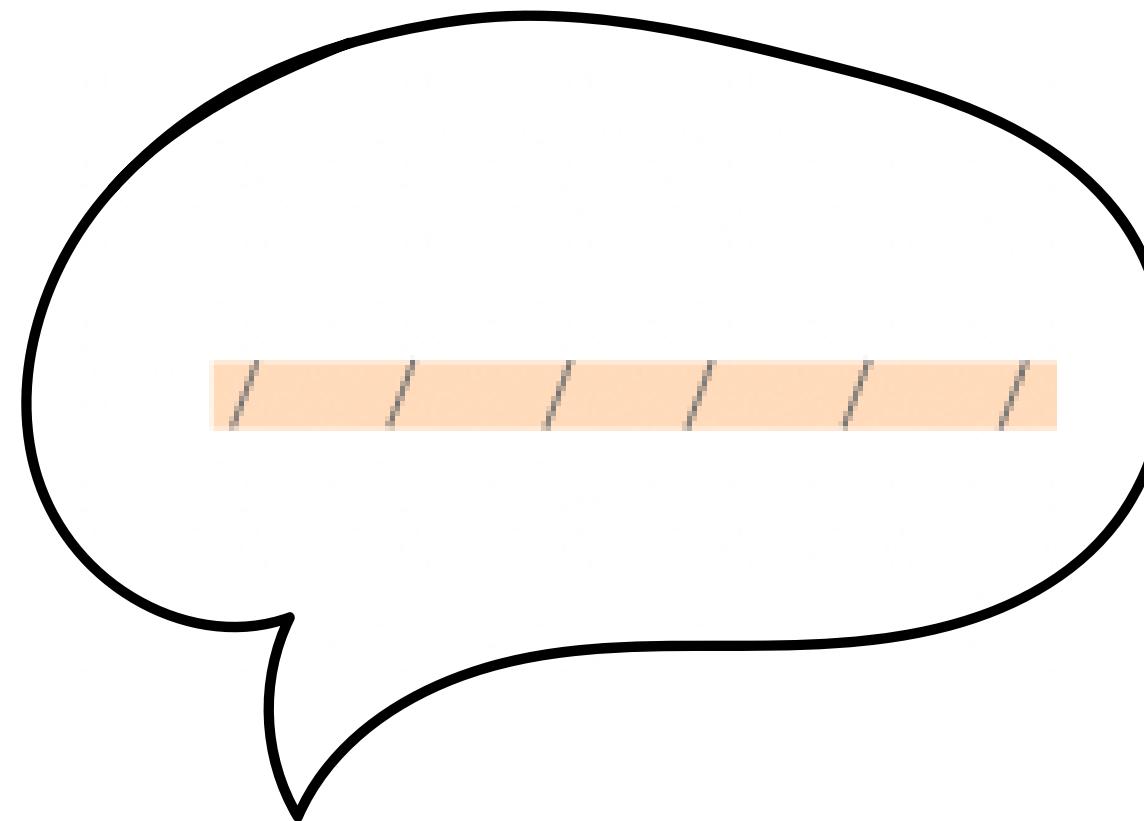
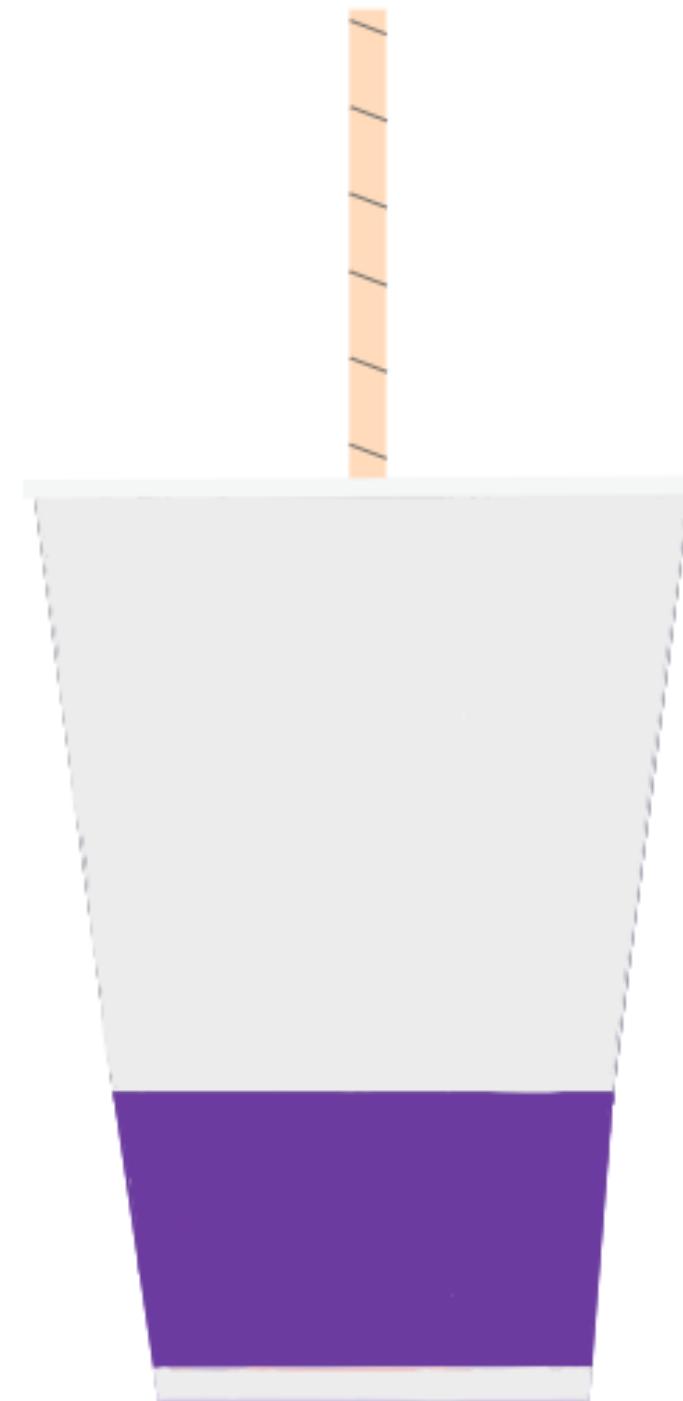
サステナブルな点

① デジタルのおもちゃは資源を使わない



- ・ 繊維
- ・ 着色料
- ・ 綿

②ジュースのストローが 実は紙ストロー



中間発表から追加した点

- ・商品(ドリンク)
- ・制限時間の仕様
- ・ライフ制度
- ・スコア制度、最高スコア表示
- ・Game clearとGame over、タイトルの画面を追加
- ・遊び方の説明ページの追加
- ・影絵仕様の追加

ゲーム制作に使用したソフト

- Visual Studio Code
- Photoshop
- Illustrator

スライド制作に使用したサイト

- Canva

ご清聴ありがとうございました！

