

Proyecto 1

Grado en Ingeniería de Sistemas de Información
Primer Curso
Programación I
Juan Andrés Pondal Toledo
Escuela Politécnica Superior, Universidad San Pablo CEU
9 de noviembre de 2019



RESUMEN EJECUTIVO

Durante el desarrollo de la practica fue desarrollado un programa capaz de llevar una lista de objetos y poder agregarle a esta mas información, así como también poder tener acceso a esta. Para la realización de este programa fue utilizado el entorno de la consola para desarrollarlo. Utilizando la herramienta VIM para las diferentes clases utilizadas en el programa, estas clases estaban organizadas bajo tres niveles que conforman el programa en un primer nivel el paquete dominio que es el encargado de los gets y sets que nos permiten agregar información y de un catalogo que es el que almacena la información en un fichero. El paquete interfaz que es la que nos permite mostrar el fichero y darle al usuario la información que necesite. Finalmente, el paquete principal que es el responsable de dar la orden de ejecutar al programa.

A lo largo de la practica se adquirieron muchos conocimientos sobre el funcionamiento de comandos y sobre la jerarquía que compone un programa, además de tener una primera experiencia en el desarrollo de un programa y la organización que conlleva realizar un proyecto de este estilo.

En el segundo apartado de esta practica fueron agregados nuevos métodos de trabajo para nuestro programa como ser capaces de eliminar y modificar diferentes elementos de nuestros listados de coches. Fueron introducidos métodos nuevos que nos permiten realizar estas interacciones. Estas nuevas adicciones se ven plasmadas en nuestros tres niveles, ya que, son necesarias hacer modificaciones en muchas de nuestras estructuras para poder hacer posibles las modificaciones.

INDICE

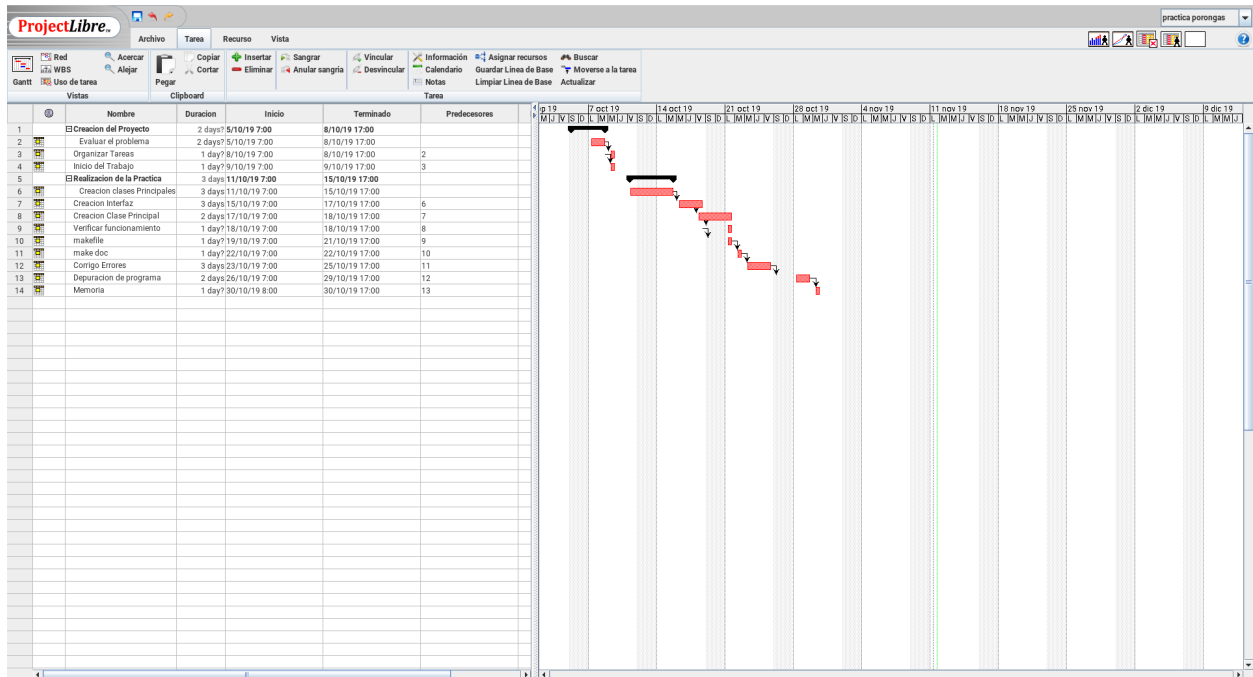
1. GESTION DEL PROYECTO.....	4
2. DISENO.....	5

GESTION DEL PROYECTO

Recursos Utilizados

Para la realización de la practica fue utilizado dos ordenadores uno particular (Apple Macintosh) y un ordenador Linux del laboratorio de la Universidad San Pablo CEU. Para el control de versiones fue utilizado un repositorio local y remoto en el cual fueron añadidas diferentes versiones del proyecto. Además, fue utilizado el software de organización de tareas Trello para mantener un control de las tareas por hacer y las ya realizadas.

Diagrama de GANTT



DISEÑO

DIAGRAMAS DE DISEÑO: En el siguiente diagrama se establece en totalidad un diagrama completo de el diseño englobando todos los apartados (paquetes, clases, interacciones).

