**ผลการวิเคราะห์ข้อมูล**

**ส่วนที่ 1 ข้อมูลทั่วไป**

ผลการวิเคราะห์ข้อมูลโดยจำแนก เพศ อายุ ข้อมูลคอมพิวเตอร์ รายได้ และความต้องการใช้งานคอมพิวเตอร์ ของผู้ทำแบบสอบถามที่สุ่มจาก Facebook จำนวน 35 คน โดยแสดงผลเป็นจำนวนร้อยละ ผลปรากฏตามตารางดังนี้

**ตารางที่ 1 แสดงจำนวนร้อยละ จำแนกตามเพศ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **เพศ** | **จำนวน(คน)** | **ร้อยละ** |
| ชาย | 18 | 51.42857143 |
| หญิง | 16 | 45.71428571 |
| สไลม์ | 1 | 2.857142857 |
| **รวม** | **35** | **100** |

จากตารางที่ 1 พบว่าผู้ทำแบบสอบถามแบบสุ่มจาก Facebook ที่ตอบแบบสอบถามจำนวน 35 คน ส่วนมากเป็นเพศชายจำนวน 18 คน คิดเป็นร้อยละ 51.42857143 รองลงมาเป็นเพศหญิงจำนวน 16 คน คิดเป็นร้อยละ 45.71428571 และท้ายสุดคือเพศสไลม์จำนวน 1 คน ตามลำดับ

**ตารางที่ 2 แสดงจำนวนร้อยละจำแนกตามอายุ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **อายุ** | **จำนวน** | **ร้อยละ** |
| อายุ 18 | 1 | 2.8571425857 |
| อายุ 19 | 1 | 2.8571425857 |
| อายุ 20 | 7 | 20 |
| อายุ 21 | 6 | 17.14285714 |
| อายุ 22 | 3 | 8.571428571 |
| อายุ 23 | 3 | 8.571428571 |
| อายุ 24 | 2 | 5.714285714 |
| อายุ 25 | 5 | 14.28571429 |
| อายุ 26 | 1 | 2.8571425857 |
| อายุ 27 | 1 | 2.8571425857 |
| อายุ 28 | 1 | 2.8571425857 |
| อายุ 29 | 2 | 5.714285714 |
| อายุ 30 | 1 | 2.8571425857 |
| อายุ 42 | 1 | 2.8571425857 |
| **รวม** | **35** | **100** |

จากตารางที่ 2 พบว่าผู้ทำแบบสอบถามแบบสุ่มจาก Facebook ที่ตอบแบบสอบถามจำนวน 35 คน ส่วนมากมีอายุ 18 คิดเป็นร้อยละ 34 รองลงมามีอายุ 19,20,21,22,23,24,25,26,27,28,29,30 และ 42 ตามลำดับ โดยเป็นนักศึกษาชั้นปีที่ 2 จำนวน 22 คน คิดเป็นร้อยละ 22 นักศึกษาชั้นปีที่ 3 จำนวน 18 คน คิดเป็นร้อยละ 18นักศึกษาชั้นปีที่ 4 จำนวน 15 คน คิดเป็นร้อยละ 15 และ นักศึกษาชั้นปีที่ 5 จำวนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ ตามลำดับ

**ตารางที่3 แสดงจำนวนร้อยละจำแนกตามมีคอมพิวเตอร์เป็นของตัวเอง**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **รายการ** | **จำนวน** | **ร้อยละ** |
| มีคอมพิวเตอร์เป็นของตัวเอง | 34 | 97.14285714 |
| ไม่มีคอมพิวเตอร์เป็นของตัวเอง | 1 | 2.857142857 |
| **รวม** | **35** | **100** |

จากตารางที่ 3 พบว่าผู้ทำแบบสอบถามแบบสุ่มจาก Facebook ที่ตอบแบบสอบถามจำนวน 35 คน มีคอมพิวเตอร์เป็นของตัวเอง จำนวน 34 คน คิดเป็นร้อยละ 34 ไม่มีคอมพิวเตอร์เป็นของตัวเอง จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 1 ตามลำดับ

**ตารางที่ 4 แสดงถึงคอมพิวเตอร์ที่ใช้ CPU**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CPU** | **จำนวน** | **ร้อยละ** |
| INTEL | 29 | 82.85714286 |
| RYZEN | 6 | 17.14285714 |
| **รวม** | **35** | **100** |

จากตารางที่ 4 พบว่าผู้ทำแบบสอบถามแบบสุ่มจาก Facebook ที่ตอบแบบสอบถามจำนวน 35 คน มีคอมพิวเตอร์ที่ใช้ CPU Intel จำนวน 29 คนคิดเป็นร้อยละ 29 คอมพิวเตอร์ที่ใช้ Ryzen จำนวน 6 คน คิดเป็นร้อยละ 6 ตามลำดับ

**ตารางที่ 5 แสดงถึงคอมพิวเตอร์ที่ใช้ GPU**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **รายการ** | **จำนวน** | **ร้อยละ** |
| ไม่มี | 1 | 2.857142857 |
| ออนบอร์ด | 1 | 2.857142857 |
| AMD | 8 | 22.85714286 |
| Intel Iris xe graphics | 1 | 2.857142857 |
| Iris Plus Graphics | 1 | 2.857142857 |
| NVIDIA | 23 | 65.71428571 |
| **รวม** | **35** | **100** |

จากตารางที่ 5 พบว่าผู้ทำแบบสอบถามแบบสุ่มจาก Facebook ที่ตอบแบบสอบถามจำนวน 35 คนไม่มี GPU จำนวน1 คน คิดเป็นร้อยละ 1 ใช้ออนบอร์ด จำนวน 1คน คิดเป็ฯร้อยละ 1 ใช้ AMD จำนวน 8 คนคิดเป็นร้อยละ 8 ใช้ Intel Iris xe graphics จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 1 ใช้ Iris Plus Graphics จำนวน 1คน คิดเป็ฯร้อยละ 1 ใช้ NVIDIA จำนวน 23 คน คิดเป็นร้อยละ 23 ตามลำดับ

**ตารางที่ 6 แสดงถึงการมี WIFI**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **รายการ** | **จำนวน** | **ร้อยละ** |
| มี | 31 | 88.57142857 |
| ไม่มี | 4 | 11.42857143 |
| **รวม** | **35** | **100** |

จากตารางที่ 6 พบว่าผู้ทำแบบสอบถามแบบสุ่มจาก Facebook ที่ตอบแบบสอบถามจำนวน 35 คนมี WIFI จำนวน 31 คนคิดเป็นร้อยละ 31 ไม่มี WIFI จำนวน 4 คนคิดเป็นร้อยละ 4 ตามลำดับ

**ตารางที่ 7 แสดงนายได้ต่อเดือน**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **รายการ** | **จำนวน** | **ร้อยละ** |
| ต่ำกว่า 15,000 บาท/เดือน | 31 | 88.57142857 |
| 15,000 – 30,000 บาท/เดือน | 2 | 5.714285714 |
| มากกว่า 30,000 บาท/เดือน | 2 | 5.714285714 |
| **รวม** | **35** | **100** |

จากตารางที่ 7 พบว่าผู้ทำแบบสอบถามแบบสุ่มจาก Facebook ที่ตอบแบบสอบถามจำนวน 35 คนมีรายได้ต่ำกว่า 15,000 บาท/เดือน จำนวน 31 คน คิดเป็นร้อยละ 31 มีรายได้15,000 – 30,000 บาท/เดือนจำนวน 2 คน คิดเป็นร้อยละ 2 มีรายได้มากกว่า 30,000 บาท/เดือน จำนวน 2 คน คิดเป็นร้อยละ 2 ตามลำดับ

**ตารางที่ 8 แสดงการใช้คอมพิวเตอร์**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **รายการ** | **จำนวน** | **ร้อยละ** |
| เล่นเกม | 10 | 28.57142857 |
| ทำงานตัดต่อกราฟฟิค | 4 | 11.42857143 |
| ทำงานทั่วไป | 17 | 48.57142857 |
| เรียน | 1 | 2.857142857 |
| เรียนออนไลน์ โหลดโปรแกรมจีน | 1 | 2.857142857 |
| เขียนโปรแกรม ทำระบบ config อุปกรณ์ | 1 | 2.857142857 |
| ทำเพลง | 1 | 2.857142857 |
| **รวม** | **35** | **100** |

จากตารางที่ 8 พบว่าผู้ทำแบบสอบถามแบบสุ่มจาก Facebook ที่ตอบแบบสอบถามจำนวน 35 คนใช้คอมพิวเตอร์ในด้าน เล่นเกม จำนวน 10 คน คิดเป็นร้อยละ 10 ใช้คอมพิวเตอร์ในด้าน ทำงานตัดต่อกราฟฟิค จำนวน 4 คน คิดเป็นร้อยละ 4 ใช้คอมพิวเตอร์ในเน ทำงานทั่วไป จำนวน 17 คน คิดเป็นร้อยละ 17 ใช้งานคอมพิวเตอร์ในด้าน เรียน จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 1 ใช้คอมพิวเตอร์ในด้าน เรียนออนไลน์ โหลดโปรแกรมจีน จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 1 ใช้งานคอมพิวเตอร์ในด้าน เขียนโปรแกรม ทำระบบ config อุปกรณ์ จำนวน 1 คน คิดเป็นร้อยละ 1 ใช้งานคอมพิวเตอร์ในด้าน ทำเพลง จำนวน 1 คน คิดเป็ฯร้อยละ 1 ตามลำดับ

**การวิเคราะห์ข้อมูล**

การวิเคราะห์ปัจจัยที่ทำให้นักศึกษามาเข้าเรียนสายดังเกณฑ์ต่อไปนี้

ระดับ มากที่สุด 5 คะแนน

ระดับ มาก 4 คะแนน

ระดับ ปานกลาง 3 คะแนน

ระดับ น้อย 2 คะแนน

ระดับ น้อยที่สุด 1 คะแนน

การสรุปผลการประเมิน เมื่อได้ค่าเฉลี่ยของคะแนนแต่ละข้อแล้ว นำมาเทียบกับเกณฑ์การประเมินผล ซึ่งมีการแปลผลตามระดับค่าเฉลี่ยจากอันตรภาคชั้น ดังนี้

คะแนนเฉลี่ยสูงกว่า 4.50 นักเรียนมีปัจจัยที่ส่งผลในระดับมากที่สุด

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 3.50 – 4.49 นักเรียนมีปัจจัยที่ส่งผลในระดับมาก

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 2.50 – 3.49 นักเรียนมีปัจจัยที่ส่งผลในระดับปานกลาง

คะแนนเฉลี่ยระหว่าง 1.50 – 2.49 นักเรียนมีปัจจัยที่ส่งผลในระดับน้อย

คะแนนเฉลี่ยต่ำกว่า 1.50 นักเรียนมีปัจจัยที่ส่งผลในระดับน้อยที่สุด

สัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลสัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูล

กำหนดความหมายของสัญลักษณ์ที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลดังนี้

 แทน ค่าเฉลี่ยของคะแนน

S.D. แทน ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน

**ส่วนที่ 2 การวิเคราะห์ค่าความพึงพอใจในการใช้งาน Facebook**

**ตารางที่ 9 คือค่าความพึงพอใจในการใช้งาน Facebook**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ประเด็นความพึงพอใจ |  | **S.D.** | **การแปรผล** |
| 1.ท่านมีการใช้งานในด้านเล่นเกม | 3.085714286 | 1.172514356 | ปานกลาง |
| 2.ท่านมีการใช้งานด้านตัดต่อกราฟฟิค | 2.885714286 | 0.9321521137 | ปานกลาง |
| 3. ท่านมีการใช้งานด้านพิมพ์เอกสาร | 4.057142857 | 0.9056313087 | มากที่สุด,มาก |
| 4. ท่านมีความต้องการใช้งานคอมพิวเตอร์ | 4.171428571 | 0.9544235798 | มากที่สุด |
| 5 ท่านมีความต้องการเพิ่มสินค้าชนิด Laptop | 3.4 | 1.142752096 | มาก |
| 6.ท่านมีความต้องการเพิ่มสินค้าชนิด Mobile | 3.6 | 0.9761870602 | มาก |
| 7. ท่านมีความต้องการเพิ่ม จอคอมพิวเตอร์ | 3.285714286 | 1.17752054 | มาก |
| ประเด็นความพึงพอใจ |  | **S.D.** | **การแปรผล** |
| 8. ท่านมีความต้องการเพิ่มMouse | 3.028571429 | 1.175377644 | ปานกลาง |
| 9.ท่านมีความต้องการ คีย์บอร์ด | 3.142857143 | 1.166766702 | ปานกลาง |
| 10.ท่านมีความต้องการซ่อมคอมพิวเตอร์ | 2.8 | 1.301582747 | น้อย |
| **เฉลี่ยรวม** | 3.345714286 | 1.090490815 | ปานกลาง |

จากตารางที่ 5 การใช้งานโดยรวมและความจำ เป็นในการใช้งานคอมพิวเตอร์ มีการใช้งานในด้านเล่นเกม ( =3.085714286. S.D=.1.172514356 )มีการใช้งานด้านตัดต่อกราฟฟิค( =2.885714286. S.D=.0.9321521137 )มีการใช้งานด้านพิมพ์เอกสาร( = 4.057142857. S.D= 0.9056313087)มีความต้องการใช้งานคอมพิวเตอร์( =4.171428571. S.D=0.9544235798) มีความต้องการเพิ่มสินค้าชนิด Laptop( =3.4 S.D=1.142752096 )มีความต้องการเพิ่มสินค้าชนิด Mobile ( =3.6 S.D= 0.9761870602 )มีความต้องการเพิ่ม จอคอมพิวเตอร์ ( =3.285714286 S.D=1.17752054 )ท่านมีความต้องการเพิ่มMouse( = 3.028571429 S.D= 1.175377644 )มีความต้องการ คีย์บอร์ด( = 3.142857143 S.D= 1.166766702 )มีความต้องการซ่อมคอมพิวเตอร์ ( = 2.8 S.D= 1.301582747 )

1. ว่าที่ร้อยตรี พงศ์พล โพธิ์วิฑูรย์ 62224630203

2. ส.ต. สุภัทรดิช ทรงกลด 62224630209

3. นาย ธนวัฒน์ คำพานิชย์ 62224630218

4. นาย วนพัตร ซื่อสัตย์ 62224630221