

Pixar 'UP' 소개 페이지 구현

ST06 김환희

# 목차

1. 스케줄 표	1
2. 스케치와 드로잉	2
2.1 스케치	2
2.2 드루잉	3

### 1. 스케줄 표

PIXAR 'UP' 소개 페이지 구현 프로젝트 스케쥴 표 ( 06.17 ~ 07.08)

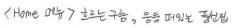
Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
	6.17	18	19	20	21	22
	메뉴 기획	스	케치		드로잉	
	스케쥴표 작성 및 메뉴 구성	전체 스케치	전체 스케치	드로잉 - 메인 메뉴	전체 스케치 -UP메뉴	전체 스케치 -캐릭터 메뉴
23	24	25	26	27	28	29
		HTML [				
전체 스케치 -스토리 메뉴	HTML 작성 -전체 틀 잡기	HTML 작성 -UP 메뉴 틀 잡기 및 이미지 제작	HTML 작성 -캐릭터 메뉴 를 잡기 및 이미지 제작	HTML 작성 -스토리 메뉴 를 잡기 및 이미지 제작	NCS - UI 디자인 평가	HTML 작성 -스토리 메뉴의 동영상 편집 및 제작
30	7.1	2	3	4	5	6
			HTML 기능 구현			
HTML 작성 -캐릭터 메뉴 캐릭터 바로가기 버튼 구현	HTML 작성 -캐릭터 메뉴 슬라이드 구현	HTML 작성 -스토리 메뉴 슬라이드 구현	HTML 작성 -네비게이션 스크롤 위치에 따른 색상 변경 구현	HTML 작성 -스토리 메뉴 동영상 적용	HTML 작성 -캐릭터 메뉴 애니메이션 효과	HTML 작성 -스토리 메뉴 애니메이션 효과
7	8					
HTML 작성 -UP 메뉴 책장 넘기기 구현	목표 완성일					

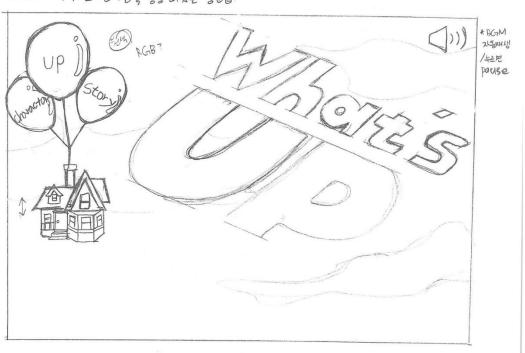
## 2. 스케치 및 드로잉

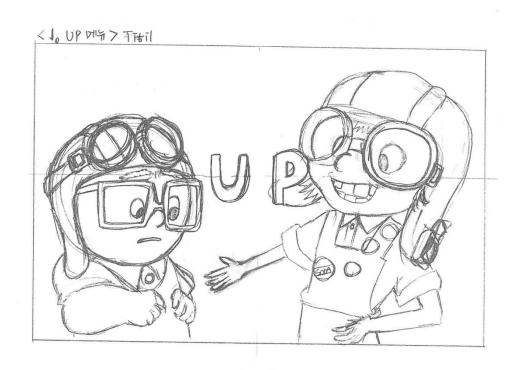
### 2.1 스케치

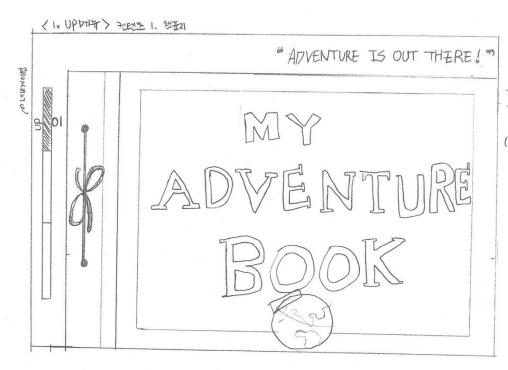


#### 2.2 드로잉









\*클리하면 다음파이지로 나라면 (책하는 화나)

