Міністерство освіти і науки України Львівський національний університет імені Івана Франка

Факультет електроніки та комп'ютерних технологій Кафедри оптоелектроніки та інформаційних технологій

Звіт

Про виконання лабораторної роботи № 1

"Основи алгоритмізації. Найпростіші алгоритми."

Виконав:

Студент групи ФЕП-12 Сищук Андрій

Викладач:

Васюта В.М.

2. Формула площі трикутника.

Площу трикутника S, заданого довжинами сторін a, b, c, можна обчислити за формулою Герона.

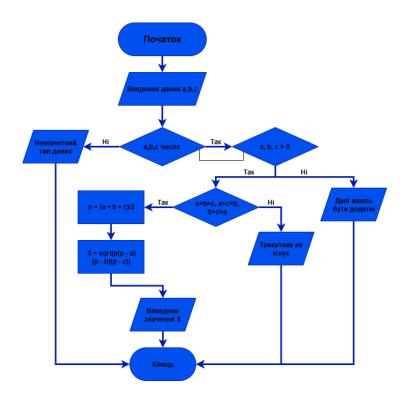
$$p = \frac{a+b+c}{2}$$
 - півпериметр

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

3. Алгоритм природною мовою:

- 1. Початок.
- 2. Введення даних а,b,с.
- 3. Якщо а,b,с не числа, перейти до пункту 6.
- 4. Якщо a,b,c < 0, перейти до пункту 7.
- 5. Якщо а,b,с числа і вони > 0, перейти до пункту 8.
- 6. Некоректний тип даних, перейти до пункту 15.
- 7. Дані мають бути додатні, перейти до пункту 15.
- 8. Перевірка на існування трикутника.
- 9. Якщо a+b>c , a+c>b, b+c>a , перейти до пункту 12.
- 10.Якщо a+b>c, a+c>b, b+c>a хибне твердження.
- 11. Трикутник не існує, перейти до пункту 15.
- 12.Обчислення півпериметра.
- 13.Обчислення площі.
- 14. Виведення результату.
- 15.Кінець.

4. Блок-схема алгоритму.



Висновок : За допомогою блок-схем можна оптимізувати робочий процес і полегшити зрозуміння складних процесів, та алгоритмів. Їх можна застосовувати як в програмуванні та інженерії так і в інших сферах. Блок-схеми це незамінний спосіб для структурного аналізу та відображення логіки процесу.