

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

Minggu	Materi	Poin yang Harus Dipahami Mahasiswa	Aplikasi yang Digunakan
1	Pengenalan Sistem Perpustakaan - Konsep dasar sistem - Elemen dan komponen sistem perpustakaan	- Google Drive (untuk kolaborasi) - Trello (untuk manajemen proyek)	Mahasiswa memahami konsep dasar sistem dan alur kerja perpustakaan sederhana
2	Analisis Kebutuhan Sistem - Mengidentifikasi kebutuhan pengguna - Metode pengumpulan data (wawancara, survei)	- Google Forms (untuk survei) - Miro (untuk diagram alir)	Mahasiswa mampu mengidentifikasi kebutuhan dan masalah yang ada di perpustakaan
3	Studi Kelayakan Sistem - Aspek teknis, operasional, dan ekonomis	- Microsoft Excel/Google Sheets (untuk analisis biaya)	Mahasiswa mampu menilai kelayakan penerapan sistem perpustakaan
4	Perancangan Proses Bisnis - Diagram alir proses perpustakaan	- Draw.io (untuk diagram alir)	Mahasiswa mampu membuat diagram alir proses dari sistem perpustakaan
5	Perancangan Basis Data (Database Design) - Konsep ERD (Entity Relationship Diagram) - Normalisasi data	- DBDesigner.net (untuk desain ERD) - Lucidchart (alternatif)	Mahasiswa memahami konsep ERD dan mampu melakukan normalisasi data
6	Use Case dan Activity Diagram - Menggambar Use Case Diagram - Aktivitas di dalam sistem	- StarUML (untuk desain UML)	Mahasiswa mampu membuat Use Case dan Activity Diagram untuk sistem perpustakaan
7	Desain Antarmuka Pengguna (UI Design) - Desain user-friendly	- Figma (untuk desain UI)	Mahasiswa mampu merancang antarmuka sistem

	- Prinsip-prinsip antarmuka		perpustakaan yang sederhana dan efisien
8	Ujian Tengah Semester (UTS)		
9	Perancangan Sistem Informasi - Perancangan modul sistem	- Balsamiq (untuk wireframe)	Mahasiswa memahami komponen-komponen penting dari sistem perpustakaan
10	Pengujian Sistem (Testing) - Jenis pengujian sistem (unit testing, integration testing)	- Postman (untuk API testing) - Selenium (untuk automation testing)	Mahasiswa memahami cara melakukan pengujian pada sistem perpustakaan sederhana
11	Implementasi Sistem - Langkah-langkah implementasi sistem perpustakaan	- XAMPP (untuk server lokal)	Mahasiswa memahami alur implementasi dari rancangan ke sistem yang nyata
12	Maintenance dan Evaluasi Sistem - Pemeliharaan sistem (debugging, update)	- GitHub (untuk version control)	Mahasiswa memahami cara menjaga kinerja dan pemeliharaan sistem perpustakaan
13	Security dalam Sistem Perpustakaan - Keamanan data dan sistem	- OWASP ZAP (untuk security testing)	Mahasiswa memahami pentingnya aspek keamanan pada sistem perpustakaan
14	Dokumentasi Sistem - Pembuatan dokumentasi sistem	- Google Docs (untuk dokumentasi)	Mahasiswa mampu membuat dokumentasi sistem yang rapi dan terstruktur

15	Presentasi Proyek Sistem Perpustakaan - Penyusunan laporan akhir proyek	- Canva (untuk presentasi visual)	Mahasiswa mampu mempresentasikan hasil analisis dan desain sistem perpustakaan sederhana
16	Ujian Akhir Semester (UAS)		