온라인평생교육원

'단계별 실습 과제'로 배우는 파이썬 프로그래밍 학습자료 2017.10.

- Python 2.7과 3.6의 차이(기초 함수)

e-koreatech.ac.kr



• Python3 버전은 출력할 문자열에 괄호를 필요로 함.

Python 2.7	Python 3.6
print "Hello Python" print str(err) print "Welcome to", "Python"	print ("Hello Python") print (str(err)) print ("Welcome to", "Python")

• Python3 버전은 출력 인자로 구분자(sep), 끝라인(end), 출력(file)을 지정할 수 있음.

Python 2.	7	Python 3.6
print "Welcome to ~ Pyth print "Welcome to", "~", "		print ("Welcome to ~ Python!") print ("Welcome to", "~", "Python!") print ("Welcome to", "Python", sep="~", end="!")
실행결과		Welcome to ~ Python!

Pytho	on 2.7	Python 3.6
data1="Hello" data2="Python" print data1,",", data2 print data1+","+data2		data1="Hello" data2="Python" print (data1,",", data2) print (data1,data2, sep=",")
실행결과		Hello , Python Hello,Python





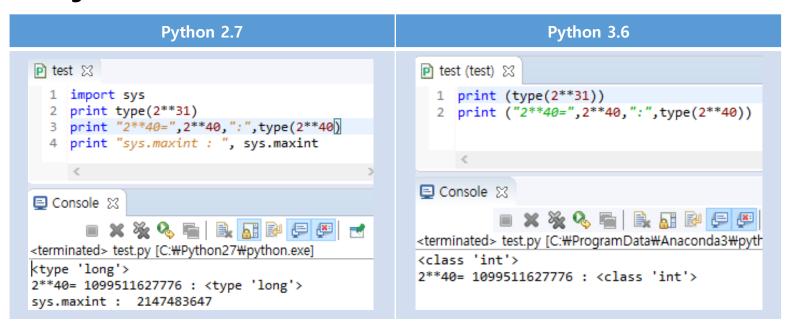
- print 문 실행 시 항상 문자열 마지막에 ₩n 문자가 출력되어 줄바꿈이 일어나게 된다.
- 이를 방지하는 방식이 2.7과 3.6 버전이 서로 다르다.
 - 여러줄의 명령어를 한 줄에 사용하기 위해서는 명령줄 끝에 ;을 추가하면 한 줄로 표현할 수 있다.

Python 2.7	Python 3.6	
문자열의 끝에 콤마(,)를 덧붙임.	끝 문자를 지정할 수 있는 end 파라미터를 설정함.	
print "No new line", print "ok?" 또는 print "No new line",;print "ok?"	print ("No new line", end=" ") print ("ok?") 또는 print ("No new line", end=" "); print ("ok?")	
실행결과	No new line ok?	

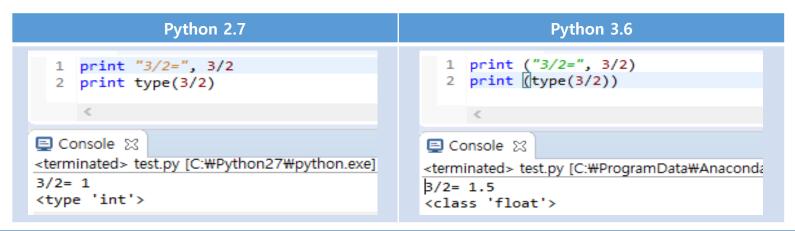




• Long 자료형이 없어지고 int로 단일화



• 자동 형 변환(연산결과에 따라 형이 자동변환 됨.)







• String => String, Unicode => Bytes 체계 변경



Python 2.7 버전에서 정수 값의 상한선을 읽어오는 sys.maixint를 실행시키려면 sys 패키지를 import해 주어야 함.

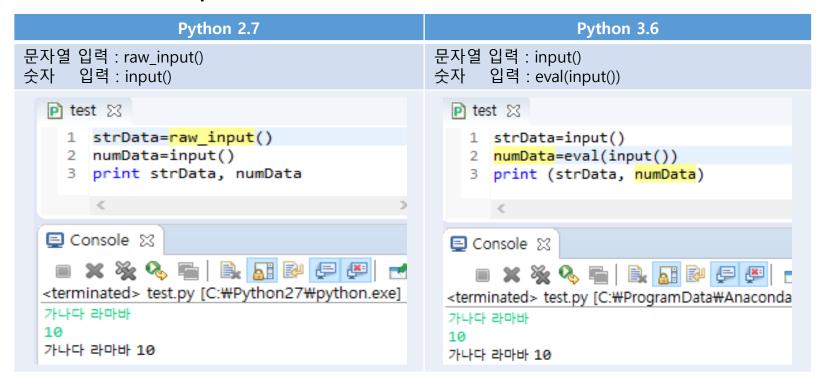
위의 Python2.7 예제에서 import sys 명령줄은 sys.maxint를 실행시키기 위해 sys 패키지를 해당 프로젝트로 읽어오기 위한 명령줄임.





Input/raw_input 함수

- 파이썬 2.7버전에는 문자열을 입력받기 위한 raw_input() 함수와 숫자를 입력받기 위한 input() 함수가 따로 존재. (eval 함수 : 문자열 숫자를 순수한 수치데이터로 변환)
- 파이썬 3버전부터는 input()함수가 문자열과 숫자 입력처리를 지원함.



File() built-in 함수

• 2.7 버전 : si = file(self.stdin, 'r') • 3.6버전 : si = open(self.stdin, 'r')



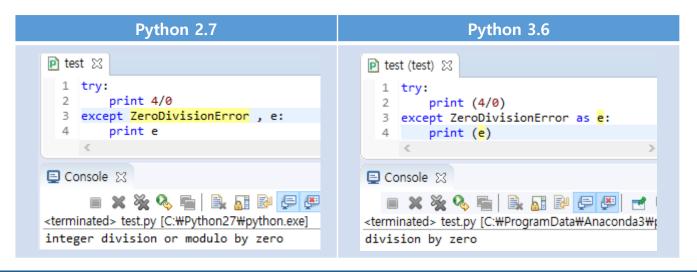


소스코드 인코딩

- 파이썬 3 버전부터는 utf-8이 기본 소스코드 인코딩이므로 다음과 같은 문자열을 소스코드 첫줄 에서 생략할 수 있다.
- # -*- coding: utf-8 -*-
- 하지만 utf-8 이 아닌 다른 형태의 소스코드 인코딩을 사용해야 할 경우에는 해당 인코딩을 명시해야 한다. 하지만 파이썬 2.7 버전은 무조건 위와 같은 문자열을 소스코드 첫 줄에 명시해야만 인코딩 오류가 발생하지 않는다.

에러처리

try ... except... 에러 처리 시 에러 변수명을 표기하는 방식이 파이썬 2버전은 ,(컴마)를, 3버전은 as를 사용한다.







[파이썬 2.7의 xrange와 range 특징]

- xrange(start, stop, step)
 - : 정해진 숫자 만큼 xrange object를 생성, 제너레이터와 같은 방식으로 동작하여 next()를 호출할 때마다 다음 순서의 값을 반환함. 비교적 큰 범위의 값을 사용할 때는 xrange를 사용하는 것이 좋음.
- range(start, stop, step)
 - : 등간격의 정수 리스트 자체가 필요할 사용하고 시퀀셜 자료를 인덱싱할 숫자들을 만들어낼 때도 쓸모가 있으며, 매번 list를 생성함으로써 overhead가 발생하여 메모리 낭비를 초래할 수 음.

xrange는 필요한 숫자만 생성함으로써 메모리 낭비를 줄일 수 있고 데이터가 많을 경우 성능 차이는 크게 발생함.

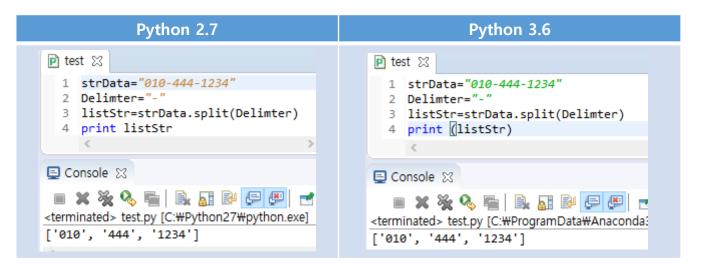






문자열 분리 함수 : split

• 문자열을 특정 규칙으로 분리해서 리스트로 만들어줌. 2.7과 3.6의 사용법 모두 동일.



문자열 연결 함수 : join

• 리스트를 원하는 문자열로 구분지어 합쳐줌. 2.7과 3.6의 사용법 모두 동일.

