

Решение ДЗ № 8.

1. Продумать, где можно применить замыкания для практикума из седьмого урока.

Замыкание я использовал на странице «Корзины» на кнопке «Оформить далее заказ», где при её нажатии дополнительно прописывался порядковый номер следующего шага, т.е. сделал счётчик через ЗАМЫКАНИЕ.

Вот фрагмент этого кода Замыкания в структуре всего кода моего сайта (весь код прилагается в решении всего задания):

```
// Событие на кнопку "Оформить далее заказ"
const next = document.getElementById("next");
next.addEventListener("click", () => {
  myBasket_list.nextHandler();
  next.textContent = `Оформить далее заказ (Шаг № ${counter()})`;
});

// ЗАМЫКАНИЕ
function useCounter() {
  var Count = 2;
  return function() {
    if (Count > 3) { // это условие делаю для того, чтобы после ввода всех этапов оформления заказа вернуть счетчик в начальное положение
      Count = 1;
    }
    return Count++;
  };
};
var counter = useCounter();
```

2. Не выполняя код, ответить, что выведет браузер и почему:

a.

```
if (!("a" in window)) {

  var a = 1;

}

alert(a);
```

Выведет undefined, т.к. по условию переменная «a» должна быть без значения, а она число, т.е. условие не выполняется и нет вариантов для вывода при отрицательной проверке условия, т.е. выдается undefined.

b.

```
var b = function a(x) {

  x && a(--x);

};

alert(a);
```

Ничего не выведет, т.к. «a» это имя функции, в которой нет никаких действий по выводу (передачи) результата.

c.

```
function a(x) {  
    return x * 2;  
}  
  
var a;  
  
alert(a);
```

Выведет сам текст функции, т.к. вначале объявляется функция «а» (при первом чтении браузером), а потом глобально объявляется переменная «а» без передачи ей какой-либо новой ссылки на объект или значения переменной, т.е. она остается самим текстом функции.

d.

```
function b(x, y, a) {  
    arguments[2] = 10;  
    alert(a);  
}  
  
b(1, 2, 3);
```

Выведет «10», т.к. результатом выполнения функции есть вывод переменной «а», которой присваивается значение третьей переменной равное 10.

e. *

```
function a() {  
    alert(this);  
}  
  
a.call(null);
```

Выведет объект Window, передача аргументом «this» подразумевается объект.