

Návody pro server Ponožka

Úvod

Server se snaží o to, aby hráčům byly zodpovězeny veškeré otázky, proto vybíráme Helpery, kteří se této problematice dlouhodobě věnují. Ovšem často kapacita serverového personálu nestačí nebo v danou chvíli není aktivní žádný člen personálu, aby jim bylo možno odpovědět.

Návody také mají ulehčit personálu, aby se v čase nejvyššího vytížení nemuseli věnovat často kladeným otázkám. Návody ale nenahrazují Helpery, tedy pokud je Vám příjemnější se raději zeptat Helpera na serveru nebudete bezhlavě odkázáni ta tuto stránku. Nebojte se tedy s otázkami nebo připomínkami obrátit na personál serveru.

Přihlášení

Jak se připojit

Jsme velice rádi, že jste si vybrali náš server. V následujících krocích se podrobně dozvíte, jak se připojit na server.

Krok 1. - Získání launcheru

Pro připojení na server je potřeba jeden z launcherů

1. **Originální** - launcher stahujte z oficiální minecrafové stránky [zde](#).
2. **Warez** - námi doporučovaný warez launcher můžete stáhnout [zde](#).

Nastavte všechny potřebné údaje, které si launcher vyžádá (typicky: herní přezdívka, email, heslo), nastavte verzi na verzi serveru a hru spusťte.

Krok 2. - Přihlášení

V hlavní nabídce hry zvolíme možnost "Multiplayer" (v češtině "Hra pro více hráčů") a poté v dolní části obrazovky klikněte na tlačítko "Add Server" (v češtině "Přidat server"). Následně zobrazované kolonky vyplňte. Do první kolonky můžete napsat co chcete (je to jen název pro vás) a do spodní kolonky napíšete IP adresu ponozka.mc.hostify.cz.



Server Name

Ponožka

Server Address

ponozka.mc.hostify.cz

Po vepsání všech údajů stiskněte tlačítko "Done" (v češtině "Hotovo") a poté pro připojení vybrat server v nabídce serverů a stisknout tlačítko "Join Server" (v češtině "Připojit se").

Krok 3. - Registrace

Po připojení na server budete vyzváni k registraci. Pro registraci si zvolte bezpečné heslo a zadejte příkaz `/register {heslo} {heslo znovu}`. Po potvrzení tohoto příkazu budete registrováni a připraveni pro hru.

V následujících přihlášení po registraci se přihlásíte příkazem `/login {heslo}`

Přihlášení

Užitečné funkce

Nyní si povíme něco o funkcích, které by mohly běžného hráče zajímat.

Změna hesla

Pro změnu hesla je vyhrazen příkaz `/changepassword {staré heslo} {nové heslo}`. Při příštím přihlášení se již přihlásíte novým hesle

Zapomenuté heslo

Při zapomenutém hesle nelze aplikovat postup uveden v části "Změna hesla", protože neprojdete přes autentifikační kontrolu.

V případě problémů se změnou zapomenutého hesla neváhejte kontaktovat personál serveru.

Residence

Vytvoření residence

Residence jsou nejrozšířenějším způsobem ochrany majetku.

Jedná se o vyhrazené území, které podléhá správě hráče. Tedy sám hráč určí kdo a co na daném místě smí dělat. Typicky je v residencích pro všechny kromě majitele zakázáno stavět a ničit, vstupovat do truhel, pecí apod.

Limity ve vytváření a používání residencí jsou vypsány po zadání příkazu `/res limits`

Vytváření residencí není povinné, ale velmi doporučujeme tak učinit, protože na krádeže nebo grief (ničení) v místech, které nejsou chráněny residencí nebudeme brát zřetel.

Způsob 1. - Vyznačení území nástrojem

Budete potřebovat:

- **Nástroj na vyznačení území.** Jedná se o obyčejnou zlatou motyku, kterou můžete jednoduše vycraftit.
- **Předem si uvědomit velikost residence.** Je třeba mít představu odkud až kam bude residence vytvořena. Pozor, abyste nepřekročili vám povolený limit!

Postup:

1. **Označení.** Zloutou motykou označte levým tlačítkem myši první roh území a pravým tlačítkem druhý roh území (úhlopříčně)
2. **Vytvoření** Napíšete příkaz `/res create {jméno residence}` . Residence se Vám poté vytvoří a vaše území je chráněné.

Způsob 2. - Vyznačení území příkazem

Budete potřebovat:

- **Předem si uvědomit velikost residence.** Je třeba mít představu odkud až kam bude residence vytvořena. Pozor, abyste nepřekročili vám povolený limit!

Postup:

1. **Označení** provedete příkazem `/res select {x} 0 {z}`, kde za `{x}` a `{z}` dosadíte kolik blocků do strany po ose X a Z se má od vaší současné polohy označit. Y-ová souřadnice může zůstat nulová, protože residence se automaticky vytvoří od bedrocku do nebe.
2. **Vytvoření** Napíšete příkaz `/res create {jméno residence}` . Residence se Vám poté vytvoří a vaše území je chráněné.

Způsob 3. - Použití automatického výběru

Budete potřebovat:

- **Předem si uvědomit velikost residence.** Je třeba mít představu odkud až kam bude residence vytvořena.

Postup:

1. **Vytvoření** Napíšete příkaz `/res auto {jméno residence}` . Residence se Vám poté vytvoří a vaše území je chráněné.

Residence

Základní nastavení residence

Předpokládáme, že residenci máme vytvořenou, ale potřebujeme změnit její chování.

Residence se nastavují přes takzvané flagy (vlajky), které každá určuje specifické chování a hráč určuje, zda takové chování zapnout, nebo vypnout.

Obecné příkazy vypadají následovně:

- `/res set {jméno residence} {vlajka} {hodnota nastavení}`
- `/res pset {jméno residence} {jméno hráče} {vlajka} {hodnota nastavení}`
- `/res padd {jméno residence} {jméno hráče}`

Pro zjednodušení budeme používat kratší verzi příkazu, kdy vynecháme `{jméno residence}` a budeme předpokládat, že se ve chvíli psaní příkazu nacházíme uvnitř své residence, kterou chcete nastavit.

Možné hodnoty pro {hodnota nastavení}:

- **true** - (zkráceně **t**) nastaví hodnotu vlajky na pravdu. To znamená, že residence se bude chovat, tak jak popis vlajky popisuje.
- **false** - (zkráceně **f**) nastaví hodnotu vlajky na nepravdu. To znamená, že residence se nadále nebude chovat, tak jak popis vlajky popisuje. Například při použití příkazu s vlajkou **move** a hodnotou **false** se v residenci zakáže pohyb.
- **remove** - (zkráceně **r**) nastaví hodnotu vlajky na výchozí hodnotu. Odstraní tedy vaše nastavení vlajky.

Aktuální nastavení residence, ve které právě stojíte, vypíšete příkazem **/res info**. Seznam Vašich residencí si zobrazíte příkazem **/res list**.

Dbejte zvýšené opatrnosti při nastavování vlajek, aby nebyly nastaveny nesprávně. V krajních případech špatně nastavených vlajek umožníte hráčům v residenci stavět, ničit, otevírat truhly nebo dokonce přenastavit samotnou residenci.

Přidání hráče do residence

Existují 2 způsoby přidělení oprávnění takového typu.

- **Jednoduchým předpřipraveným příkazem**, který je přímo určen na tyto účely.
- **Vypsáním jednotlivých oprávnění**, což vám umožní větší kontrolu nad pravomocemi, které hráč dostane

Postupy:

- **Jednoduchým příkazem**
 1. Napište příkaz **/res padd {jméno hráče}**, kde {jméno hráče} je přezdívka hráče, kterého chcete přidat do residence. Tento příkaz hráči nastaví základní vlajky pro hraní v residenci. Nastaví obdobné nastavení vlajek jako následující způsob.
- **Nastavení všech vlajek zvlášť**
 1. Napište příkaz **/res pset {jméno hráče} {vlajka} {hodnota nastavení}**, kde {jméno hráče} je přezdívka hráče, kterému chcete nastavit vlajku. V dalším parametru {vlajka} vložte vlajku, kterou chcete nastavit. Jako poslední vložíte hodnotu **t**, **f**, nebo **r**.

Odebrání hráče z residence

Existují 2 způsoby přidělení oprávnění takového typu.

- **Jednoduchým předpřipraveným příkazem**, který je přímo určen na tyto účely.
- **Vypsáním jednotlivých oprávnění**, což vám umožní větší kontrolu nad pravomocemi, které hráč dostane

Postupy:

- **Jednoduchým příkazem**
 1. Napište příkaz `/res pdel {jméno hráče}`, kde `{jméno hráče}` je přezdívka hráče, kterého chcete přidat do residence. Tento příkaz hráči odebere základní vlajky, které byly nastaveny pomocí příkazu `/res padd` a nastaví je na hodnotu, která je nastavena v residenci.
- **Nastavení všech vlajek zvlášť**
 1. Napište příkaz `/res pset {jméno hráče} {vlajka} {hodnota nastavení}`, kde `{jméno hráče}` je přezdívka hráče, kterému chcete nastavit vlajku. V dalším parametru `{vlajka}` vložte vlajku, kterou chcete nastavit. Jako poslední vložíte hodnotu `t`, `f`, nebo `r`.

Zakázání pohybu v residenci všem hráčům

Postup:

1. Napište příkaz `/res set move false`, kde `move` je vlajka, která nastavuje pohyb v residenci. Nastavení `f` znamená, že vlajka se "zákáže" a způsobí to efekt, že hráči se ve tvé residenci nemohou pohybovat.

Zakázání teleportace do residence všem hráčům

Postup:

1. Napište příkaz `/res set tp false`, kde `tp` je vlajka, která nastavuje teleportaci do residence. Nastavení `f` znamená, že vlajka se "zákáže" a způsobí to efekt, že hráči se do tvé residence nemohou teleportovat.

Vykázání hráče z residence

Tento postup se uplatňuje zejména v případě, kdy vás hráč ve Vaší residenci obtěžuje. V takovém případě je možné ho z residence jednoduchým příkazem vykázat.

Postup:

1. Napište příkaz `/res kick {jméno hráče}`, kde `{jméno hráče}` je přezdívka hráče, kterého chcete z residence vykázat.

Residence

Pokročilé nastavení residence

Předpokládáme již vytvořenou residenci a znalost obecných příkazů z návodu Základní nastavení residence.

Pro zjednodušení budeme používat kratší verzi příkazu, kdy vynecháme `{jméno residence}` a budeme předpokládat, že se ve chvíli psaní příkazu nacházíme uvnitř své residence, kterou chcete nastavit.

Aktuální nastavení residence, ve které právě stojíte, vypíšete příkazem `/res info`.

Seznam Vašich residencí si zobrazíte příkazem `/res list`.

Nastavení teleportačního místa

Pro nastavení teleportačního místa je třeba se nacházet na území dané residence a zadat příkaz `/res tpset`. Teleportační místo je velmi užitečná věc. Může totiž sloužit jako další home nebo veřejný teleport do Vašeho území.

Teleportovat do residence je možno příkazem `/res tp {název residence}`, kde namísto `{název residence}` dosadíte název residence do které se chcete teleportovat. Aby tento příkaz mohli použít hráči do vaší residence je nutné, aby tito hráči měli povolené vlajky `tp` a `move`.

Nastavení trvalého času a počasí

Na serveru si lze nastavit v residenci den, noc, slunečno a deštivo. Konkrétně se jedná o vlajky `day`, `night`, `sun` a `rain`. Tyto vlajky lze nastavovat tradičně na hodnoty `true`, `false` a `remove`.

Čas nebo počasí se změní pouze ve Vaší residenci. Nemá tedy efekt na nastavení serveru, proto se mobové budou spawnovat i přes den ve Vaší residenci. Spawnování mobů se totiž řídí serverovým časem.

Pro příklad: Trvalý den v residenci nastavíme příkazem `/res set day true`. Pro nezproblémovou funkčnost doporučujeme navíc nastavit obrácenou vlajku na hodnotu `remove`, tedy `/res set night remove`.

Uvítací a loučící zprávy

V residenci si lze nastavit zprávy, které se budou zobrazovat při příchodu do residence a při odchodu z residence. Tyto zprávy se zobrazují v ActionBaru a lze je nastavit následujícími příkazy.

- **Uvítací** - `/res message {název residence} enter {zpráva}`, kde `{název residence}` je název residence, kde chcete zprávu nastavit (lze vynechat v případě, kdy se v této residenci nacházíte) a `{zpráva}` je Vaše uvítací zpráva, kterou chcete nastavit. Zpráva podporuje barevné kódy.

Příklad: `/res message enter &aVítej v mé residenci.`

- **Loučící** - `/res message {název residence} leave {zpráva}`, kde `{název residence}` je název residence, kde chcete zprávu nastavit (lze vynechat v případě, kdy se v této residenci nacházíte) a `{zpráva}` je Vaše loučící zpráva, kterou chcete nastavit. Zpráva podporuje barevné kódy.

Příklad: `/res message leave &cOpouštíš residenci.`

Residence

Manipulace s residencí

Předpokládáme, že residenci máme vytvořenou, ale potřebujeme změnit její chování.

V následujícím návodu jsou sepsány způsoby, jakými lze s residencí manipulovat. Manipulací je myšleno různé změny velikosti, subzóny, území, atd.

Dbejte zvýšené opatrnosti při následném nastavování. Může se totiž stát, že po použití některého z následujících příkazů nebudete moct residenci nadále spravovat.

Odstranění residence

Residenci můžeme zrušit (vymazat) příkazem `/res remove {název residence}`. Po zadání tohoto příkazu budete vyzváni k potvrzení této akce, protože je nevratná! Akci potvrdíte příkazem `/res confirm`.

Pro odstranění residence je potřeba residenci vlastnit nebo mít nastavené speciální oprávnění.

Subzóny

Subzóny jsou takové malé residence uvnitř již stávající residence. Užitečné na téhle funkci je, že můžete subzónu nastavovat podobně jako jakoukoliv residenci.

Uplatnění může nalézt například při tvoření vesnice. Vytvoříte velkou residenci, která pokryje celou vesnici a na každém pozemku vytvoříte subzónu. Hráčům poté nastavíte oprávnění (vlajky) jenom pro subzónu jeho pozemku a nemusíte se obávat, že vykrade ostatní obyvatele nebo zbytek vesnice.

Subzóny se vytvářejí obdobně jako residence. Uvnitř residence označte například označovací nástrojem (dřevěná motyka) území a pro vytvoření napíšete příkaz `/res subzone {název subzóny}`, kde místo `{název subzóny}` dosadíte chtěný název subzóny.

Při vyznačování pozemku subzóny musíte, narozdíl od residence, vyznačit i výšku subzóny (tudíž pokud vyberete první bod na souřadnici `y=10` a druhý bod na souřadnici `y=20` bude tato subzóna od úrovně 10 až po úroveň 20).

Při dalším nastavování pro zvolení správné subzóny zadejte `{název residence}.{název subzóny}`. Úplný příkaz může tedy vypadat takto `/res set Mesto.pozemek1 move t`.

Oblasti

Potřebujete mít v jedné residenci více objektů, které jsou rozesety na různých místech na mapě? Tento problém skvěle řeší oblasti residence.

Oblasti residence rozdělí jednu residenci do více celků. Dovoluje vám spravovat více objektů na mapě bez nutnosti vytvářet nové residence.

Pro vytvoření nové oblasti je potřeba již vlastnit residenci, vybrat území obdobně jako při vytváření residence

a poté jen příkazem `/res area add {název residence} {název území}`

Území pouze označují kde všude se residence nachází, nelze tedy jednotlivé oblasti nastavovat podobně jako subzóny.

Území se odstraňuje příkazem `/res area remove {název residence} {název oblasti}`

Seznam oblastí lze vypsat příkazem `/res area list {název residence}`

Změna velikost residence

Změna velikosti residence je velmi častou záležitostí například při rozrůstání Vašeho objektu. Lze řešit například odstraněním a znovu vytvořením residence, ale to není velmi vhodné řešení.

Doporučujeme změnit velikost residence specializovaný příkaz. Jednoduše si stoupněte do své residence, nasměrujte pohled na směr, kterým chcete residenci zvětšovat a zadejte příkaz `/res expand {počet blocků}`, kde `{počet blocků}` nahradíte počtem blocků o kolik chcete residenci změnit. Zmenšení residence se koná stejným příkazem, kde nahradíte slovo `expand` slovem `contract`

Další doporučený způsob je přes oblasti. Jednoduše vyměníte existující oblast novou. Je zapotřebí vytvořit výběr obdobně jako při vytvoření residence a zadání příkazu `/res area replace {název residence} {název oblasti}`. Pokud jste žádné oblasti nikdy nenastavovali, tak hlavní oblast se bude jmenovat `main`. Tímto způsobem lze také residenci přemísťovat i na vzdálená místa.

Darování residence

Residenci můžete předat jinému hráči dvěma následujícími příkazy.

- Nejjednodušším příkazem pro předání residenci je pravděpodobně tento příkaz `/res give {název residence} {jméno hráče}`, kde místo `{jméno hráče}` napíšete herní jméno hráče, kterému chcete residenci přenechat. Následně je nutné pro potvrzení akce myší kliknout na zprávu, která vám byla za tímto účelem zaslána.
- Dalším příkazem je obdobný příkaz `/res setowner {jméno residence} {jméno hráče}`, kde místo `{jméno hráče}` napíšete herní jméno hráče, kterému chcete residenci přenechat.

Po předání residence již residenci nebudete vlastnit ani v ní mít žádné oprávnění. Tato akce je také nevratná a můžete ztratit celý obsah residence.

Residence

Seznam vlajek

Název vlajky	Popis vlajky
anchor	Povoluje/zakazuje používání respawn anchoru
animalkilling	Povoluje/zakazuje zabíjení zvířat v residenci
animals	Povoluje/zakazuje spawn zvířat
anvil	Povoluje/zakazuje použití kovadliny v residenci
anvilbreak	Povoluje/zakazuje ničení kovadliny v residenci
backup	Obnoví území na původní vzhled (vyžaduje WorldEdit)
bank	Povoluje/zakazuje použití banky v residenci
beacon	Povoluje/zakazuje interakci s majákem
bed	Povoluje/zakazuje postele
brew	Povoluje/zakazuje použití varného stojanu
build	Povoluje/zakazuje stavění a ničení
burn	Povoluje/zakazuje vzplanutí moba v residenci
button	Povoluje/zakazuje použití tlačítka v residenci
cake	Povoluje/zakazuje hráčům jíst dort
canimals	Povoluje/zakazuje spawn vlastních zvířat
chat	Povoluje/zakazuje připojení do chatu residence
chorustp	Povoluje/zakazuje teleportaci do residence s chorus fruit
cmonsters	Povoluje/zakazuje spawn vlastních negativních mobů
command	Povoluje/zakazuje použití příkazu v residenci
commandblock	Povoluje/zakazuje použití command blocku v residenci
container	Povoluje/zakazuje přístup k truhlám, pecím, hopperu, atd.
coords	Schovává informaci o souřadnicích residence
copper	Povoluje/zakazuje interakci s měděnými blocky
craft	Povoluje/zakazuje vlajky: table , enchant a brew
creeper	Povoluje/zakazuje výbuchy creepera
damage	Povoluje/zakazuje veškerou damage způsobenou hráčům
day	Nastaví permanentní den v residenci
decay	Povoluje/zakazuje samovolné mizení listů
destroy	Povoluje/zakazuje ničení blocků
diode	Povoluje/zakazuje použití redstone opakovače
door	Povoluje/zakazuje použití dveří

dragongrief	Povoluje/zakazuje drakovi vytvářet škodu v residenci
dryup	Povoluje/zakazuje vysychání půdy
dye	Povoluje/zakazuje barvení ovcí
egg	Povoluje/zakazuje interakci s vajíčkem draka
enchant	Povoluje/zakazuje použití enchantovacího stolku
enderpearl	Povoluje/zakazuje použití enderperly v residenci
explode	Povoluje/zakazuje výbuchy
falldamage	Povoluje/zakazuje hráčům získání poškození z pádu
fallinprotection	Povoluje/zakazuje ochranu pádu blocku do residence
feed	Povoluje/zakazuje automatické doplňování hungerbaru
fire	Nastaví vlajky: ignite a firespread
fireball	Povoluje/zakazuje ohnivou kouli
firespread	Povoluje/zakazuje šíření ohně
flow	Povoluje/zakazuje tok kapalin
flowerpot	Povoluje/zakazuje interakci květináče
flowinprotection	Povoluje/zakazuje tekutinám vtékat do residence
fly	Povoluje/zakazuje létání v residenci
friendlyfire	Povoluje/zakazuje zabíjení přátelů
glow	Povoluje/zakazuje zvýraznění hráčů v residenci
grow	Povoluje/zakazuje růst plodin
healing	Povoluje/zakazuje regeneraci v residenci
hidden	Skryje residenci
honey	Povoluje/zakazuje hráčům získat med z úlu
honeycomb	Povoluje/zakazuje hráčům získat získat medovou plástev z úlu
hook	Povoluje/zakazuje použití rybářského prutu
hotfloor	Povoluje/zakazuje získání poškození od lávového blocku
iceform	Povoluje/zakazuje utváření ledu
icemelt	Povoluje/zakazuje tání ledu
ignite	Povoluje/zakazuje vzplanutí
itemdrop	Povoluje/zakazuje vyhazování itemů
itempickup	Povoluje/zakazuje sbírání itemů
jump2	Skákání do výšky dvou blocků
jump3	Skákání do výšky tří blocků
keepexp	Povoluje/zakazuje ponechání XP po smrti hráče
keepinv	Povoluje/zakazuje ponechání inventáře po smrti hráče
lavaflow	Povoluje/zakazuje tok lávy
leash	Povoluje/zakazuje použití lana

lever	Povoluje/zakazuje použití páčky
mobexpdrop	Povoluje/zakazuje vypadávání XP ze zabitého moba
mobitemdrop	Povoluje/zakazuje vypadávání itemů ze zabitého moba
mobkilling	Povoluje/zakazuje zabíjení mobů
monsters	Povoluje/zakazuje spawnování negativních mobů v residenci
move	Povoluje/zakazuje pohyb v residenci
nametag	Povoluje/zakazuje použití jmenovek v residenci
nanimals	Povoluje/zakazuje přirozené spawnování zvířat
night	Povoluje/zakazuje nastaví permanentní noc v residenci
nmonsters	Povoluje/zakazuje přirozené spawnování negativních mobů
nodurability	Povoluje/zakazuje neopotřebovávání nástrojů v residenci
nofly	Povoluje/zakazuje létání v residenci
nomobs	Povoluje/zakazuje vstupu mobů do residence
note	Povoluje/zakazuje použití noteblocku v residenci
overridepvp	Povoluje/zakazuje PVP navzdory jiným pluginům
phantomspawn	Povoluje/zakazuje spawnování phantoma
piston	Povoluje/zakazuje použití pistonu
pistonprotection	Povoluje/zakazuje vytlačení blocku do/z residence
place	Povoluje/zakazuje pokládání blocků
pressure	Povoluje/zakazuje použití nášlapné desky
pvp	Povoluje/zakazuje PVP v residenci
rain	Nastavuje permanentní déšť v residenci
redstone	Nastaví vlajky: lever, diode, button, pressure a note
respawn	Povoluje/zakazuje automatické respawnování hráčů
riding	Povoluje/zakazuje řízení koně
sanimals	Povoluje/zakazuje zvířecí spawnery a spawnovací vajíčka
shear	Povoluje/zakazuje stříhání ovcí
shoot	Povoluje/zakazuje střílení projektilů
shop	Přidá residenci do obchodního seznamu
smonsters	Povoluje/zakazuje spawnery a spawnovací vajíčka
snowball	Povoluje/zakazuje odstrknutí sněhovou koulí
snowtrail	Povoluje/zakazuje sněhulákovi zanechávat sněhovou cestičku
spread	Povoluje/zakazuje šíření blocku
subzone	Povoluje/zakazuje hráči tvořit subzóny v residenci
sun	Nastaví permanentní slunečné počasí v residenci
table	Povoluje/zakazuje použití pracovního stolu
title	Povoluje/zakazuje zobrazení zpráv při příchodu/odchodu

tnt	Povoluje/zakazuje výbuch TNT
tp	Povoluje/zakazuje teleport do residence
trade	Povoluje/zakazuje obchodování s vesničany
trample	Povoluje/zakazuje pošlapání obilí
trusted	Nastavívlajky: build, use, move, container, destroy, leash, animal, mobkilling, shear, chat, beacon a tp
use	Povoluje/zakazuje použití dveří, tlačítek, páček, atd
vehicledestroy	Povoluje/zakazuje ničení dopravních prostředků
waterflow	Povoluje/zakazuje tok vody
witherdamage	Povoluje/zakazuje ničení blocků witherem
witherdestruction	Povoluje/zakazuje ničení blocků witherem
witherspawn	Povoluje/zakazuje spawnu withera
wspeed1	Snižuje rychlost pohybu hráčů v residenci
wspeed2	Zvýší rychlost pohybu hráčů v residenci