

Sistemas de Numeração

Rodrigo, Thales, Maurício

Engenharia da Computação
Organização e Arquitetura de Computadores I



**UNIVERSIDADE FEDERAL
DE SANTA CATARINA**

1 Introdução

2 Conteúdo

Gerente

Maurício Melo Filho

Front-end

Thales Soares de Araújo

Back-end

Rodrigo Pontarolo Granemann Melo

O projeto consiste em uma calculadora de bases que permite a efetuação de distintas operações simultaneamente.

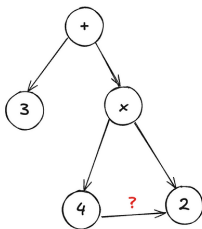
- ① **Linguagem de Programação:** *C programming language*
- ② **Biblioteca Gráfica:** *Ray Library (Raylib)*
- ③ **Coding Style:** *GTK+*



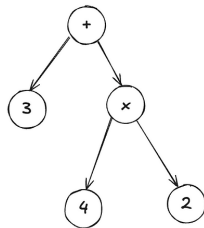
Implementação

Interpretação

Uso de análise léxica e teoria de parsing para realizar recursivamente as operações, respeitando suas respectivas precedências.



A graph that IS NOT a tree

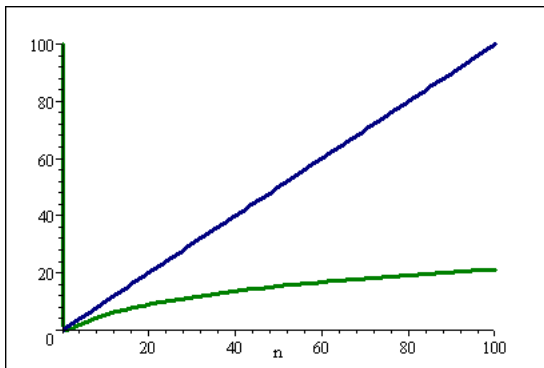


A graph that IS a tree

Implementação

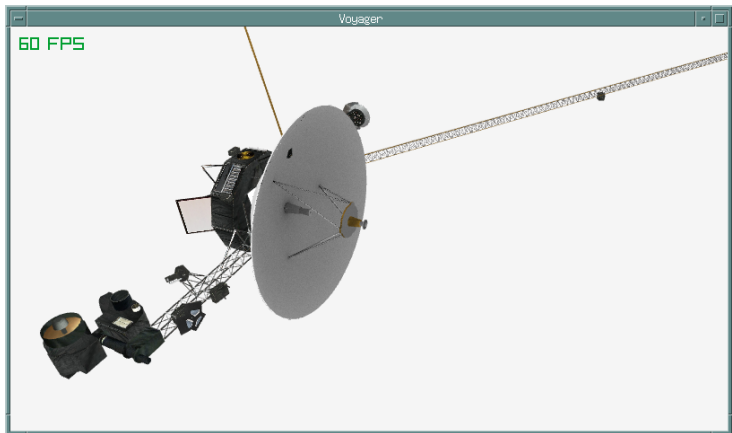
Recursão

Uso de recursão em prol da legibilidade e redução de código fonte, mantendo a complexidade temporal de $O(n)$.



Graphical User Interface (GUI)

Utilizou-se o binding da Ray Library para a linguagem C, que é uma biblioteca primariamente utilizada no desenvolvimento de jogos.



Não tivemos dificuldades.

<https://github.com/pontarolo/NumSystem>

rodrigo.granemann@grad.ufsc.br
thalessoaresaraujo@gmail.com
maumelin34@gmail.com



**UNIVERSIDADE FEDERAL
DE SANTA CATARINA**