

Prova finale di algoritmi e strutture dati

Obiettivi didattici e realizzazione

- Obiettivi
 - Applicazione pratica delle tecniche apprese nel modulo di algoritmi e strutture dati del corso di algoritmi e principi dell'informatica
 - Implementazione di una soluzione ad un problema prestando attenzione ad aspetti concreti di efficienza del codice
- Realizzazione
 - Linguaggio C (C11, VLA ammessi)
 - Nessuna libreria esterna al di là della libreria standard C
 - No multithreading
 - Dati in ingresso ricevuti via stdin, risultati da fornire via stdout

Modalità di realizzazione

- Il progetto è **strettamente individuale**
 - Non utilizzate **alcun frammento di codice altrui**
- Siete responsabili del vostro codice
 - Non caricatelo su repository pubblici
 - Non condividetelo con colleghi per "prendere ispirazione"
 - Non utilizzate alcun frammento di codice reperito su Internet
- In caso di plagio o uso di codice altrui, **tutti i progetti coinvolti** saranno annullati

Criteri di valutazione

- Correttezza ed efficienza della soluzione proposta sono valutate con batterie di test automatizzate
- Verranno forniti input/output d'esempio per poter collaudare la soluzione in locale
 - Non sottoponete soluzioni senza aver verificato che funzionino localmente
 - Verrà fornito anche uno strumento di generazione automatica di casi di test (input/output), per facilitarvi il testing in locale
- Il sistema di verifica calcola il tempo macchina e la memoria utilizzati
- La valutazione è immediatamente calcolata (e subito visibile), mediante 6 batterie di test (task, nel lessico del verificatore):
 - Ogni batteria ha una valutazione associata tra queste: {18,21,24,27,30,30 e lode}
 - Per ottenere una valutazione X è necessario superare *tutte le batterie con valutazione associata $\leq X$*

Criteri di valutazione

- Nessun limite al numero di sottoposizioni, né penalità per sottoposizioni multiple
- È possibile migliorare la valutazione quante volte si desidera
- **Avvertenza:** viene valutata l'ultima sottoposizione fatta ad ogni batteria di test. Tutte le sottoposizioni valutate devono utilizzare lo stesso sorgente
 - Sottoponete *sempre* il vostro sorgente definitivo a tutti i test
 - Nel dubbio, ri-sottoponete lo stesso sorgente a tutte le batterie di test per buona misura
- Verificatore disponibile all'indirizzo <https://dum-e.deib.polimi.it>
- Credenziali di accesso ricevute via mail istituzionale polimi

Scadenze e pianificazione

- Per i laureandi di luglio
 - **5 luglio**, ore 23.59 CEST. Segnalate (email al docente) la necessità di valutazione
- Per tutti gli altri
 - **9 settembre**, ore 23.59 CEST, dopo di che la piattaforma verrà **chiusa**
- Per laureandi di gennaio/febbraio (SUPERATO 145 CFU (di qualsiasi genere) + essere iscritto all'esame di laurea)
 - la piattaforma sarà riaperta per 10 giorni nella sessione d'esame invernale (**gennaio/febbraio 2024**). Le date precise saranno comunicate in seguito.
- Iniziare a lavorare ad una settimana dalla scadenza è uno dei modi migliori per **non** riuscire a superare la prova

Tutoraggio

- Matteo Artuso <matteo.artuso@mail.polimi.it> (A – De Mesa)
- Daniele Ferrario <daniele6.ferrario@mail.polimi.it> (De Nadai - Maccarinelli)
- Davide Preatoni <davide.preatoni@mail.polimi.it> (Macchi - Rivero)
- Michele Nordio <michele.nordio@mail.polimi.it> (Rivitti - Zullo)

CercaPercorso

- Autostrada: lista di stazioni di servizio
 - Ogni stazione è identificata dalla sua distanza (numero intero) dall'inizio dell'autostrada
 - Ogni stazione è dotata di un insieme di veicoli elettrici con autonomia data da un intero positivo
- Obiettivo:
 - Data una coppia di stazioni, identificare il percorso per arrivare dalla prima alla seconda nel più basso numero di tappe
 - Ad ogni tappa effettuata, è necessario cambiare veicolo, usandone uno tra quelli disponibili nella stazione di servizio

Comandi e risposte attese

- `aggiungi-stazione` *distanza numero-auto auto-1 ... auto-n*
 - Aggiunge una stazione all'autostrada, identificata da *distanza* e avente *numero-auto* veicoli. Le autonomie di ogni veicolo sono elencate dopo il numero di veicoli. Se esiste già una stazione alla distanza data, non viene effettuata l'aggiunta.
 - Output atteso: aggiunta/non aggiunta
- `demolisci-stazione` *distanza*
 - Rimuove la stazione di servizio presente alla distanza indicata, se è presente una stazione alla distanza indicata, non fa nulla altrimenti, salvo stampare "non demolita"
 - Output atteso: demolita/non demolita

Comandi e risposte attese

- `aggiungi-auto` *distanza-stazione autonomia-auto*

- Aggiunge un'auto con l'autonomia specificata alla stazione a distanza data, posto che la stazione esista. N.B. è possibile avere più di un'automobile con la stessa autonomia.
- Output atteso: `aggiunta/non aggiunta`

- `rottama-auto` *distanza-stazione autonomia-auto*

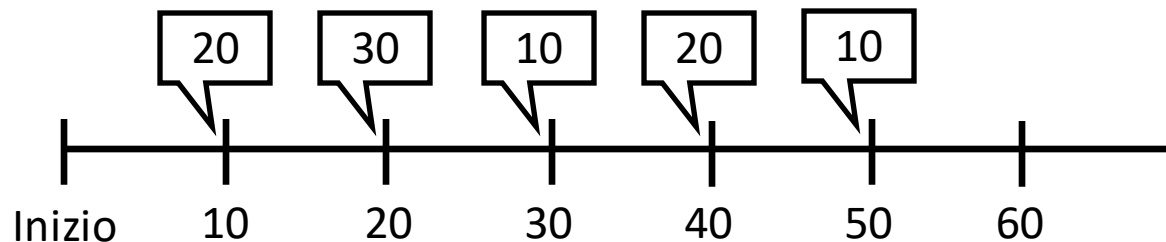
- Rimuove un'auto con l'autonomia indicata dalla stazione la cui distanza è indicata. Se la stazione non esiste, o non esiste un'automobile con l'autonomia indicata nel parco veicoli della stazione stessa, non fa nulla se non stampare "non rottamata"
- Output atteso: `rottamata/non rottamata`

Comandi e risposte attese

- `pianifica-percorso` *stazione-partenza stazione-arrivo*
 - Pianifica il percorso con il numero minore di tappe tra la stazione di partenza e quella di arrivo, posto che ne esista uno. Le stazioni sono identificate nel comando dalla loro distanza
 - Output atteso:
 - Se il percorso esiste: sequenza delle stazioni che compongono il percorso, in ordine di percorrenza, incluse la stazione di partenza e quella di arrivo. Le stazioni sono stampate come numeri interi, separati da spazi, su un solo rigo
 - Se il percorso non esiste: `nessun percorso`
- Attenzione: l'autostrada ha **due sensi di percorrenza!**

Percorsi ambigui

- Tra due stazioni ci possono essere più percorsi lunghi uguali
- L'implementazione deve scegliere il percorso che nella sua parte finale **predilige sempre le stazioni più vicine all'inizio dell'autostrada**
 - Cioè le stazioni con il numero più basso possibile
 - Questa regola **non viene influenzata dal senso di percorrenza**
- Esempio:



Il percorso corretto tra 10 e 60 è 10→20→40→60

Non è corretto 10→30→40→60 perché $30 > 20$

Non è corretto 10→20→50→60 perché $50 > 40$

Esempio di ingresso e risposte attese

Testo in ingresso (stdin)

Risposta attesa

Commento

aggiungi-stazione 20 3 5 10 15

aggiunta

Aggiunta staz. km 20

aggiungi-stazione 4 3 1 2 3

aggiunta

Aggiunta staz. km 4

aggiungi-stazione 30 0

aggiunta

Aggiunta staz. km 30

demolisci-stazione 3

non demolita

Non esiste staz. km 3

demolisci-stazione 4

demolita

Demolita staz. km 4

pianifica-percorso 30 20

nessun percorso

Non esiste percorso da 30

aggiungi-auto 30 40

aggiunta

Aggiunta auto aut. 40

aggiungi-stazione 50 3 20 25 7

aggiunta

Aggiunta staz. km 50

rottama-auto 20 8

non rottamata

Non esiste auto aut. 8

rottama-auto 9999 5

non rottamata

Non esiste staz. km 9999

rottama-auto 50 7

rottamata

Rottamata auto aut. 7

pianifica-percorso 20 30

20 30

Usa auto con aut. 15

pianifica-percorso 20 50

20 30 50

Usa auto con aut. 15 e 40

pianifica-percorso 50 30

50 30

Usa auto con aut. 25

pianifica-percorso 50 20

50 30 20

Usa auto con aut. 25 e 40

aggiungi-auto 50 30

aggiunta

Aggiunta auto aut. 30

pianifica-percorso 50 20

50 20

Usa auto con aut. 30 e 40