

Bondizord

Videojuegos sobre ruedas





Una comunidad de desarrolladores de arcades. Una docena de máquinas dispuestas a cruzar desiertos, sierras, ríos, vados, pueblos y ciudades. Un bondi escolar listo para llevar a cualquier rincón del país los videojuegos independientes. Conozcan a Bondizord, un proyecto único que mueve máquinas y personas más allá de los confines de la pampa húmeda.

ORÍGENES Y ANTECEDENTES



Bondizord existe mucho antes de haber nacido como bondi escolar. Desde hace varios años, la comunidad de desarrolladores de videojuegos de arcade se encuentra moviendo a través de distintos eventos las máquinas que fueron creando en los últimos años. Durante tardes y noches, niños, niñas, jóvenes y adultos se han acercado hacia las distintas situaciones y encuentros propuestos por una comunidad unida y organizada que no ha dejado pasar ninguna oportunidad para llevar las experiencias lúdicas-digitales a cualquier lugar donde hayan sido solicitadas.



Es así que previo a la aparición de Bondizord, esta comunidad ha generado y participado de distintos eventos multitudinarios, como por ejemplo:

- Centro Cultural Recoleta: Durante las vacaciones de invierno del 2018, todos los arcades nacionales se dieron cita en el CCR.
- Centro Cultural San Martín.
- Usina del Arte.
- Centro Cultural de la Ciencia: En varias ocasiones, los fichines estuvieron pululando por los pasillos del moderno museo.
- Fichinait: Fiesta de videojuegos que mancomuna todos los arcades independientes.
- Muere Monstruo Muere: Ciclo de cine bizarro mensual que cuenta con varios de los arcades.
- BlipBlop: Una fiesta de música que reúne a la comunidad del chiptune nacional e internacional.
- Video Juegos Sobre Ruedas: El nacimiento de Bondizord se dio durante el rodaje del documental VJSR, donde esta idea iniciática de recorrer el país comenzó a llevarse a cabo.

MANCOMUNIÓN DE ARTISTAS

Los videojuegos aúnan y reúnen distintas ramas del arte. Música, artes plásticas y diseño son solo algunas de las aristas cubiertas por los desarrolladores de juegos. De esta manera, donde sea que haya una experiencia artística innovadora, allí estarán también los artistas del pixel. De esta manera, la comunidad del arcade nacional viene uniéndose a músicos, artistas plásticos, animadores, programadores y variados exponentes del arte local e internacional.



EL PÚBLICO



Las experiencias lúdicas son una parte esencial de la vida del ser humano.

El juego nos forma desde nuestra más temprana infancia y nos ayuda a repensarnos, educarnos, modificarnos y cambiar nuestras percepciones del mundo.



Lo lúdico nos reúne, nos conecta y nos ayuda a crear lazos sociales. Los videojuegos no escapan a esa lógica, y es por eso que las experiencias que Bondizord lleva, son bien recibidas por cualquiera: niños, niñas, jóvenes, adultos o ancianos, todos y todas quieren subirse a jugar una partida. No hay distinción de edad o de sexo: todos y todas quieren divertirse. De esta manera, Bondizord lleva experiencias lúdicas únicas y originales para públicos amplios y diversos.



PRESTACIONES



Bondizord es un colectivo organizado que mueve las máquinas y experiencias hacia donde sean solicitadas. Internamente, cuenta con espacio para albergar 10 o más máquinas de arcade, de uso libre y gratuito, con una instalación eléctrica que puede ser conectada o bien a una línea externa, o bien funcionar con un generador eléctrico.

Además, algunas de las máquinas y juegos se despliegan por fuera del colectivo, junto con los shows musicales, audiovisuales y las muestras itinerantes que acompañan a Bondizord. De esta manera, los juegos pueden ser utilizados tanto dentro del colectivo como fuera del mismo, generando así una circulación de personas tanto interna como externa.

Así, Bondizord puede ser solicitado como un evento en sí mismo, o bien para acompañar, sumar y acrecentar propuestas de eventos de mayor envergadura y convocatoria.

PASAJEROS DE BONDIZORD





Algunos de los pasajeros que viajan dentro de Bondizord son:

- NAVE Arcade y Dobotone, de Videogamo.
- Tumba Arcade, Mad Rollers y Perra Force, de Tumba Games.
- Shitty Arcade, de Shitty Games.
- Tunnnel, de Jupitron.
- Fuga VR, de Waman Studio.
- Super Proyecto Isaac, de Placeholder Studio.
- Juanito Arcade Mayhem, de Game Ever Studio.
- Cacaborg y Truchogol, de Trucho Toys.
- The Black Heart, de Andrés Borghi.
- TRUCOTRON, de Playland.
- Ana María Arcade (arcade abierto y comunitario).
- Gallardo Team, escalelectric LED.
- Line Wobbler, de Robin Baumgarten.



Además, varios músicos y artistas viajan junto a Bondizord:



- Toni Leys
- Petscii Cola
- Los Pat Moritas
- PecsiMax
- Sepu
- Ber Sektor
- Panulo
- Jeg Cassete





ネバーギブアップ。

<https://www.youtube.com/watch?v=qOolyhrcHaY>

<https://www.youtube.com/watch?v=4XqWLxxeeLw>

DOBOTONE®

VIDEOGAMO PARTY SYSTEM



<https://www.instagram.com/videogamo.inc/>

<http://videogamo.com/dobtone/>

TUMBAGAMES

<http://tumbagames.com.ar/>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pontura.pungaRaid&hl=es>

Estudio punk (Georges/Pontura). Cuenta con un mueble arcade de 1 player (palanca + botón) estilo clásico 80s. Launcher de juegos con temática argentina y políticamente incorrecto.



INSANE IMBECILE DANCING

You are a specialist in pogo dancing: the most imbecile and destructive dance style ever developed by the human. Your mission is to start a massive deadly dance in an ultraviolent massacre metal show by Eugenetics, but beware of the security guys! If you dig the violence of extreme metal music, you must play insane imbecile Dancing... or die!



BRUTAL BATTLE

Kill the meanest criminals in the ring. Become the master of the world in an age of anarchy and gore.



SUICIDE SNIPER

Suicide Sniper has been designed exclusively for those who want to get revenge of humanity but don't want to go to jail. Did you ever desire to get a few weapons and kill a lot of bastards in the streets? Then you might enjoy this game as hell!



METRO-PUNGA

Help Punga Punga, a teenage outlaw from the third world get rid of the fucking middle class by punging their stuff in the subway trains.



MEGA-CHUMBO (proto)

You are Punga Punga and you want to enter the coolest club in town. But Patovika will try to stop you by throwing grassas to your face! Kill ganching dogs to get pako to increase the power of your weapon up to MEGA CHUMBO!



CANNIBALL (proto)

After a plane crash in the Andes the best rugby teams of all times created a fascinating and dynamic sport, so extreme only the bravest can play it. Are you hungry enough to play WINTER CANNIBALL?

PERRA-FORCE

por Tumbagames

En un mundo desigual donde unos ganan siempre y otrxs sólo pierden, la mitad que se queda con todo se niega a repartir los beneficios por las buenas. Perra Force es un comando ultraviolento creado con el único fin de equilibrar los tantos del único modo posible: por las malas.

Este beat-em-up para 4 jugadorxs nos invita a encarnar a Foxy, Brenda, Willy y Alexia, y junto a ellxs desquitarnos de todo tipo de repugnantes, misóginos y fachirulos personajes muy similares a los que tanto nos irritan en el mundo real.

Ya sea a palazos, balazos, cinturongazos o a puño limpio Perra Force va a destrozar lo que deba ser destrozado. Son ellos o nosotrxs. ¿Vos de qué lado estás?

<https://www.instagram.com/tumbagamesba/>



MAD-ROLLERS

Viaja a los clásicos 80s y extermina toda esa chatarra 8-bit de la época de oro arcade con alta tecnología moderna.

<http://madrollers.com/>

Mad Rollers / Party Mode es un viaje en el tiempo de un team de hasta **4 jugadores**, hacia los gloriosos 80s. El objetivo es romper todos los pixeles posibles de videojuegos clásicos desde una vista moderna. Es una mezcla de mecánica runner/survival con un shooter actual, donde el peligro está dado por enemigos con "capacidades reducidas". Todo en el juego es rompible, incluso las plataformas por las que se deslizan los jugadores por lo que el auto-control es un factor esencial. Romper, ser acrobático, sobrevivir a alta velocidad, a la vez que se compete y se coopera con compañeros de tropa, todo esto es **Mad Rollers**.



FUGA

<https://www.facebook.com/fugavrgame/>

<https://waman-studio.com/>

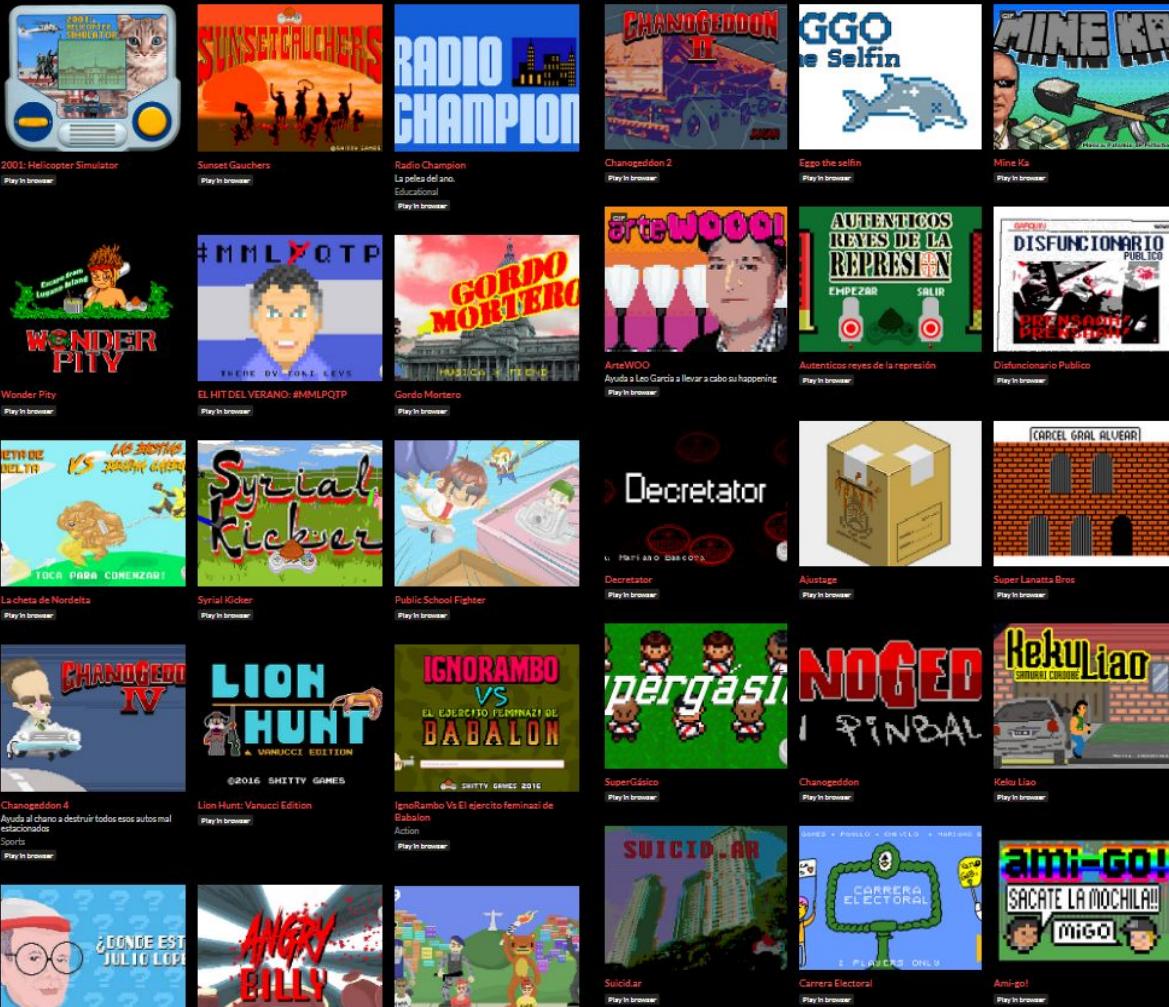




SHITTY GAMES

<https://shittygames.itch.io/>

<https://www.facebook.com/shitigueims/>



TUNNEL

Trailer

<https://www.youtube.com/watch?v=gVsbB4RsQ-E>

<http://www.tunnelgame.com/>

<https://www.instagram.com/tunnel/>

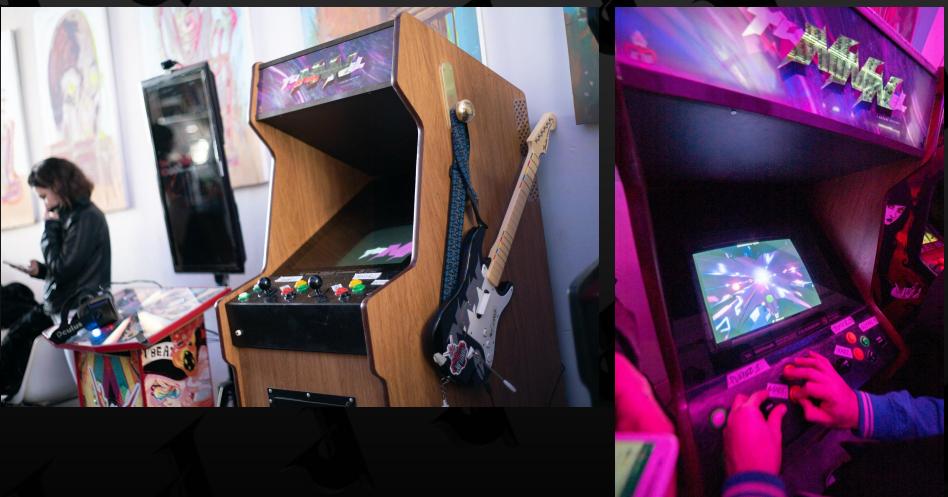
TUNNEL es un juego de acción, velocidad y precisión.

Tiene **secretos** para ser descubiertos por los jugadores.

Cada vez que jugas el nivel es distinto, **no hay dos juegos iguales**.

Tu objetivo es conseguir el **puntaje más alto**.

Es posible jugar **TUNNEL** de a uno y dos jugadores, como modo extra incluye una guitarra de Rock Band para mayor desafío y control.



CAPITAN

MENOPAUSIA

https://www.youtube.com/watch?v=fNxqAxdzJ_q



TRUCHOGOL

<https://www.instagram.com/truchotoys/>



CACABORG

<https://www.instagram.com/truchotoys/>



PROYECTO ISAAC

SUPER

PROYECTO ISAAC



JUANITO

ARCADE

<https://www.lanacion.com.ar/tecnologia/juanito-arcade-mayhem-un-videojuego-argentino-para-revisitar-a-los-clasicos-nid2049384>



TRUCO-TRON

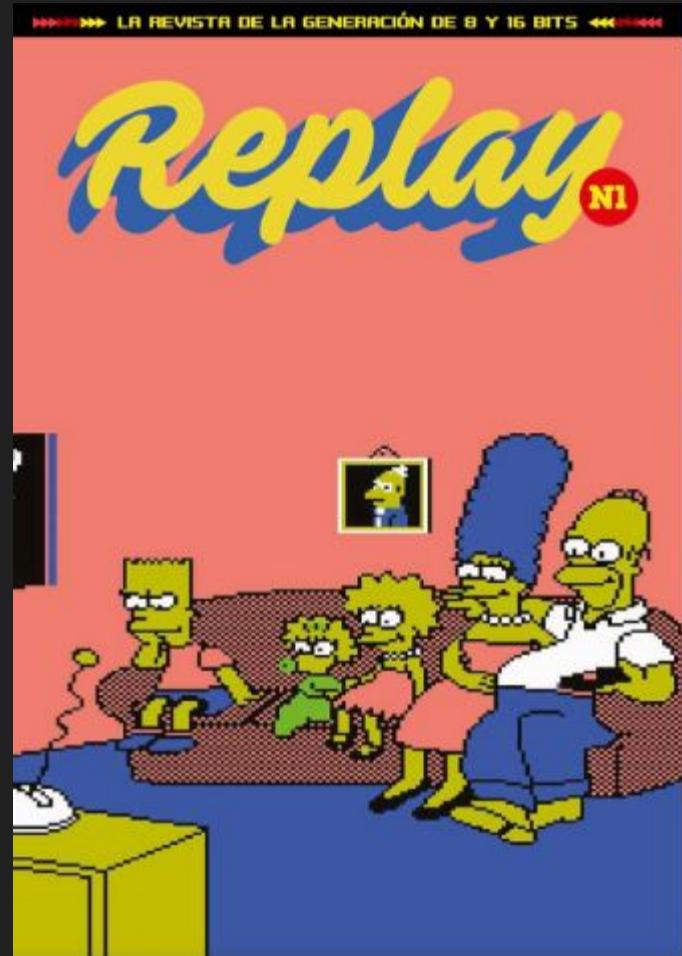


REVISTA REPLAY

LA REVISTA DE LA GENERACIÓN DE 8 Y 16 BITS

<https://instagram.com/revistareplay?igshid=bjm47knapq3u>

<https://revistareplay.com.ar/>



MUSICOS [8-BIT, CHEAPTUNE, SYNTHEWAVE]



Toni Leyes

<https://www.youtube.com/watch?v=9TxbC1blkbc>

<https://soundcloud.com/tonileys>



Los Pat Moritas

<https://soundcloud.com/patmoritas>

<https://www.youtube.com/watch?v=6Chil3EV7Z4>

Petscii Cola

Jeg cassette

PecsiMax

ARTISTAS VISUALES 8-BIT

SEPU <https://www.instagram.com/robosepu/>

BER

PANULO

PEPSICO

Si querés que Bondizord estacioné en tu evento, contactanos via mail
bondizord@gmail.com

y nos comunicaremos a la brevedad para armar la mejor experiencia de
arcades, música y arte que puedas conocer.

MÁS IMÁGENES











