Projektplan

Projektbenämning



Bakgrundsbeskrivning

Jag visste från början att jag inte var intresserad av att bygga en e-handel från scratch, mycket för att det redan finns befintliga plattformar idag som är väldigt bra och att välja en befintlig plattform skulle minimera tidsåtgången markant den dagen jag väljer att starta e-handel. Jag upplever att det oftast aldrig byggs från scratch utan att e-handelsföretagen väljer en befintlig plattform och sen modifierar den så att den passar bäst för just dem.

För mig så var alltid tanken från början att få göra något värdefullt som skapar mening samt bidrar till samhällsutvecklingen. Mitt val har då fallit på att skapa en digital plattform för den svenska grundskolan årskurs F-3. Jag upplever att det finns digitala verktyg men inte riktigt något som passar alla skolor i hela landet.

Syfte

Tjänsten skall vara till för både lärare, elever och föräldrar. Den behövs för att skapa en mer digitaliserad skola men framförallt också minska på den massiva dokumentationen som en lärare måste lägga tid på istället för att lägga mer tid på sin klass och sina elever.

Plattformen skall skapa ett mer modernt sätt för den svenska skolan att lära sina elever samt även följa upp så att dem når upp mot skolverkets grundkrav och mål.

Mål

Min ambition är att Schoolflow ska kunna vara ett centralt digitalt hjälpmedel för den svenska skolan.

Läraren ska på ett enkelt och smidigt sätt kunna följa upp de uppsatta målen för sina elever och mot kraven från skolverken, samt att även kunna minska dokumentationen och fokusera på lärandet.

En elev ska kunna förbättra sina kunskaper både om hen ligger efter i skolan eller ligger före och känner att hen vill förbättra sina kunskaper ytterligare.

En förälder ska kunna ha en översikt över vad hens barn ligger på för kunskapsnivå och även få direktkommunikation från läraren. Detta för att läraren skall slippa föräldrar som ringer eller sms:ar som idag är vanligt förekommande.

Målgruppsbeskrivning

Elever i årskurs F-3 samt lärare och föräldrar till de eleverna.

Aktivitets- och tidplan

Jag har valt att använda mig av Trello då vi använt det i tidigare projekt i skolan.

Länk till backlog: <https://trello.com/b/qwmi2NmZ>

Tidsestimering

1 points = 1 timme

Backlog Name Number of points

Mobile Header 4

Desktop Header 4

Mobile Footer 2

Desktop Footer 2

Mobile Menu 4

Time Counter 10

Login Admin 20

Login Student 10

School Tasks 40

Wireframes 1

Design templates 5

Main database structure 3

Database scheme 3

Basic PHP API template 5

Setup development environment 2

* Gitlab
* Vue
* Git

Implementation OAut Google 20

Style-guide/settings 3

* Fonts
* Colors

Implementation Stripe 15

Order history 10

Presentation material 4

File structure 2

Project plan document 5

Project documentation 10

Totalt: 188

Återstående points: 12

De ‘points’ som återstår är tanken att ha till godo ifall något går ifall någon punkt behöver mer tid.

Utvecklingsspråk som kommer användas

PHP, HTML, JavaScript, CSS, MySQL

Ramverk/tillägg som kommer användas

Vue.js, SCSS