

# Process

## Vad vi har lärt om processen och hur vi har jobbat i den?

Det är lätt hänt att det tar för lång tid att planera då många personer har starka viljor. Det är även svårt att estimerar hur lång tid vissa saker kan ta. Vi har under de första tre veckorna överestimerat hur lång tid saker ska ta, vilket har resulterat i att vi inte har kommit så långt med vår produkt som vi hade velat, då vi inte haft user stories som backup som man kan börja jobba med. Detta har även varit lite begränsande för vissa individer som velat ta på sig mer jobb.

Det har även varit svårt att fokusera på att leverera ett värde till produktägaren, särskilt i de första sprintarna, då vi fokuserade väldigt mycket på att förstå hur PortCDM fungerar och inte hade särskilt mycket av en produkt att visa upp.

Samarbetet med scrum av scrum har inte varit en stor del av vårt arbete hittills, då alla grupper har jobbat på sin egen kant.

Vi har jobbat fel med produktbackloggen, då vi aldrig haft en produktbacklogg som vi plockar stories från och stoppar i sprint backloggen. Detta för att vi aldrig hade en bra produktbacklogg att börja med, då vi inte hade en aning om vad vi ska göra förrän efter två sprintar. Så vi lägger till user stories i vårt sprint planning meeting, som vi har innan onsdags mötet.

Sprint retrospective och sprint review har varit ovärderliga då vi där har tagit upp saker som vi kan ändra som personen i fråga antagligen inte hade tagit upp om det inte specifikt frågats efter kritik.

## Vad har vi lärt oss?

Vi har lärt oss att man under en sprint kan fokusera sin energi på en specifik user story utan att behöva ändra sitt fokus. Detta gör att man med hjälp av scrum enligt gruppmedlemmarna kan arbeta på ett mer tidseffektivt sätt.

Vi har lärt oss att en grupp med medlemmar som har olika kompetenser är både roligare och smartare att arbeta med. Och att vi har kul gör också att vi jobbar bättre! Tillsammans har vi kunnat fråga varandra istället för att behöva be om hjälp utifrån vid t.ex. tekniska frågor.

# Produkten

Under senaste tiden har vi insett att vår slutprodukt inte kommer bli riktigt som vi tänkt från början. Detta är en lärorik erfarenhet då man tvingas att tänka och arbeta agilt. Den blir betydligt mindre grafiskt intensiv än vad vi hade planerat från början. Applikationens funktioner blir dock ganska mycket som vi tänkt oss och tekniken vi använder fungerar relativt bra. Många av de val vi gjort gällande tekniken har vi gjort för att vi ville lära oss html/css/javascript från scratch, därför har vi inte använt något frontend bibliotek, förutom jQuery, än så länge.

