



Taller de Programación de Sistemas CC207

NRC 07073

MARIA ELENA ROMERO GASTELU

2013-B Sección D02

Práctica #2

Alan Andrés Sánchez Castro 208697345

Modificación de Clases

Ahora la lógica de la interfaz está separada de la lógica del Ensamblador.

Se añadió la clase **Ensamblador**, la cual es llamada desde el inicio de la interfaz para cargar la tabla de operaciones y poder trabajar con ésta.

Carga de la Tabla de Operaciones

La carga de la tabla de operaciones se hace de la siguiente manera: primero se abre el archivo, después se comienza a leer línea por línea, y cada línea la irá guardando en un mismo diccionario.

Este diccionario tiene la siguiente forma:

```
tabop = {  
    'CODOP':{ #En CODOP irá el código de operación,  
              #ej. ADCA, ADDB, etc  
        'operando':boolean,  
        'modos':{  
            'MODO':{ #En MODO irá el modo de direccionamiento,  
                     #ej. IDX, IDX1, etc  
                'codMaq':String,  
                'bCalculados':Int,  
                'bCalcular':Int,  
                'bTotal':Int  
            },  
            'MODO':{...},  
            ...  
        },  
    },  
    'CODOP':{ 'operando':boolean, 'modos':{...} },  
    'CODOP':{...},  
    ...  
}
```

Utilización de la Tabla de Operaciones

Después de cargar la tabla de operaciones, desde la interfaz se carga un archivo en la clase Ensamblador, y ésta le pasa a su vez cada línea de ese archivo a la clase Línea, donde se evalúan las propiedades de la línea (se guardan los valores de su Etiqueta, su Codop y su Operando).

Ya que se tiene esta información, la clase Ensamblador, en cada línea, evalúa si el CodOp de esa línea se encuentra en el diccionario *tabop*, y si lo encuentra, checa que la línea siga las reglas del CodOp (que pueda o no tener Operando), además de mandar a la interfaz la información necesaria (modos de direccionamiento, códigos máquina, bytes, etc).