Контроллеры ARMatura

© Dmitry Ponyatov

 dponyatov@gmail.com>, SSAU ASCL 26 февраля 2013 г.

Оглавление

| Ι | Введение | 4 | | | | |
|----|--|----------------|--|--|--|--|
| II | Железо | 6 | | | | |
| 1 | STM32VLDISCOVERY /STM32F100RBT6/ | | | | | |
| 2 | 2 STM32F4DISCOVERY /SRM32F407VGT6/ 3 ARMatypa /STM32F427IIT6/ | | | | | |
| 3 | | | | | | |
| 4 | 4 PION /STM32F100C4T6B/ | | | | | |
| Η | I Установка ПО | 11 | | | | |
| 5 | Компиляторы | 12 | | | | |
| | 5.1 GCC 5.2 KeilCC 5.3 IAR | 12 | | | | |
| 6 | IDE | 13 | | | | |
| | 6.1 Eclipse 6.2 Code::Blocks 6.3 gVim 6.4 Keil uVision 6.5 IAR | 13 13 13 | | | | |
| 7 | Программаторы 7.1 STlink 7.2 Serial Boot | | | | | |
| 8 | Отладчики 8.1 JTAG | | | | | |
| | 8.2 STM32 SWD 8.3 GDB 8.3.1 STlink gdbserver | 15 | | | | |
| | 8.3.2 OpenOCD | 15 | | | | |

| 2 |
|---|
| |

| ${f IV}$ Основы языка C^{+^+} | 16 |
|---------------------------------|----|
| V Первые шаги | 17 |
| 9 Установка Keil MDK-ARM | 18 |
| 10 blink | 19 |
| 11 Hell Of World | 20 |
| VI Отладка | 21 |
| 12 JTAG | 22 |
| 13 GDB | 23 |
| 14 OpenOCD | 24 |
| VII CMSIS | 25 |
| 15 Startup | 26 |
| 16 Стандартная библиотека STM32 | 27 |
| 17 USB client/host | 28 |
| VIII Встроенные фичи кристалла | 29 |
| 18 Режимы ARM и Thumb | 30 |
| 19 DMA | 31 |
| 20 DSP | 32 |
| 21 FPU | 33 |
| IX Интерфейсы | 34 |
| 22 USB | 35 |
| 23 UART | |
| 24 SPI | 37 |
| 25 I2C | 38 |

Оглавление 3

| 26 CAN | | | 39 | | |
|---|--|--|-----------------|--|--|
| ${f X}$ Стек ${f TCP/IP}$ | | | 40 | | |
| 27 Ethernet | | | 41 | | |
| 28 PPP | | | | | |
| XI Типовые применения | | | 43 | | |
| 29 GPS 29.1 Tripod15 | | | | | |
| 30 GSM 30.1 WISMO228 | | | 45 45 | | |
| 31 шина Dallas 1Wire 31.1 RTC | | | | | |
| XII Приложения | | | 47 | | |
| 32 Сводная таблица процессоров 32.1 STM32F10x | | | | | |

Часть I

Введение

Эта книга – набор методичек по разработке ПО для встраиваемых систем, написанных для Института космического приборостроения СГАУ.

Для применения в реальных проектах научной аппаратуры была разработана линейка унифицированных модулей:

1. ARMatura – модуль на мощном микропроцессоре STM32F727IIT: 2M Flash, 256K SRAM, TQFP176, DSP, FPU...

предназначен для использования в качестве центрального процессора цифровой системы: обработка данных, сложные алгоритмы управления, ЦОС, вычисления, реализация протоколов передачи данных по интерфейсам USB, Ethernet, RS232/UART, SPI, I2C, CAN,...

2. PION 4 — модуль на самом простом и дешевом STM32F100: 128K Flash, 8K SRAM, UART, SPI

периферийный модуль для стыковки с аналоговыми датчиками и исполнительными устройствами, предварительная ЦОС обработка, передача данных на ARMatura-модули для дальнейшей обработки данных.

также модуль применим в качестве самостоятельного простого интерфейса при замене на чип STM32F103 с портом USB или установки внешних интерфейсных микросхем FT232RL (USB Serial), CP1202, MC1551 (CAN).

- 3. BACKPLANE коммутационная плата межмодульного интерфейса
- 4. POWER модуль импульсного источника питания
- 5. STEPPER модуль управления двухфазным шаговым двигателем
- 6. WISMO несущая плата для GPS/GSM модуля WISMO 228
- 7. QVGA несущая плата для TFT touch-панели

В качестве базового микроконтроллера были выбраны чипы семейства STM32Fxxx с ядрами Cortex-M3, Cortex-M4F (ARM) как самые дешевые, и имеющие хорошую поддержку в виде отладочных плат линейки Discovery.

В общем, линейка модулей ARMatura может рассматриваться в качестве замены устаревшей линейки периферийных контроллеров Arduino на базе MK AVR8.

Проект размещен в репозитории https://github.com/ponyatov/ARMatura.git и предоставляется на условиях OpenHardware licence (за исключением прошивок и схем по тематике ИКП СГАУ).

Контакты разработчиков:

- ИКП СГАУ <semkin@ssau.ru>
- Дмитрий Понятов <dponyatov@gmail.com>

Часть II

Железо

Глава 1 STM32VLDISCOVERY /STM32F100RBT6/

Глава 2 STM32F4DISCOVERY /SRM32F407VGT6/

ARMatypa /STM32F427IIT6/

PION /STM32F100C4T6B/

Модуль PION предназначен для мелких задач управления, первичной обработки данных, стыковки с устройствами измерения и исполнительными устройствами, т.е. для тех задач, для которых ранее использовались микроконтроллеры Atmel AVR8.

| процессор | STM32F100C4T6B | 32.1.1 |
|------------|----------------|--------|
| ROM | 16K | |
| RAM | 4K | |
| шина | AUTObus | |
| интерфейсы | UART | 1 |
| | SPI | 1 |
| | ΑЦП | 10x12b |
| | ЦАП | 2x12b |
| буфер | Parallel Flash | 64K |

Часть III Установка ПО

Компиляторы

- 5.1 GCC
- 5.2 KeilCC
- 5.3 IAR

IDE

- 6.1 Eclipse
- 6.2 Code::Blocks
- 6.3 gVim
- 6.4 Keil uVision
- 6.5 IAR

Программаторы

- 7.1 STlink
- 7.2 Serial Boot

Отладчики

- 8.1 JTAG
- 8.2 STM32 SWD
- 8.3 GDB
- 8.3.1 STlink gdbserver
- 8.3.2 OpenOCD

Часть V Первые шаги

Глава 9 Установка Keil MDK-ARM

blink

Глава 11 Hell Of World

Часть VI

Отладка

JTAG

GDB

OpenOCD

Часть VII CMSIS

Startup

Глава 16 Стандартная библиотека STM32

 Γ лава 17 USB client/host

Часть VIII Встроенные фичи кристалла

Глава 18 Режимы ARM и Thumb

DMA

DSP

FPU

Часть IX Интерфейсы

USB

UART

SPI

I2C

CAN

\mathbf{Y} асть \mathbf{X} \mathbf{C} \mathbf{T} \mathbf{C} \mathbf{P} \mathbf{I} \mathbf{P}

Ethernet

PPP

Часть XI Типовые применения

GPS

- $29.1 \quad Tripod 15$
- 29.2 WISMO228

GSM

30.1 WISMO228

шина Dallas 1Wire

- 31.1 RTC
- 31.2 Датчики температуры DS18x20

Часть XII Приложения

Глава 32

Сводная таблица процессоров

| | ядро | | | | корпус | | | | |
|----------------|---------|-----|-------|------|--------|-----|------|-----|-----|
| | Cortex- | MHz | Flash | SRAM | LQFP | USB | UART | SPI | CAN |
| STM32F100C4T6B | M3 | 24 | 16K | 4K | 48 | | 2 | 1 | |
| STM32F100RBT | M3 | 24 | 128K | 8K | 100 | | 1 | | |
| STM32F103RBT | M3 | | | | 100 | 1 | 1 | | |
| STM32F407VGT | M4F | 168 | 1M | 192K | 144 | 2 | 6 | | 2 |
| STM32F407IGT | M4F | 168 | 1M | 192K | 176 | 2 | 8 | | 2 |
| STM32F427IIT | M4F | 168 | 2M | 256K | 176 | 2 | 8 | | 2 |

32.1 STM32F10x

32.1.1 STM32F100C4T6B

```
Ядро Cortex-M3
Flash 16K
SRAM 4K
16-битные таймеры 6
таймеры ШИМ 3
RTC да
UART 2
SPI 1
I2C 1
DMA 1 канал
АЦП 10х12 бит
ЦАП 2х12 бит
корпус LQFP48
```